Глава 1.

A Million Worlds, One Emperor

Миллион миров, один Император

"Может быть лишь один Император, один Бог, один Спаситель, один Избавитель. Без Него миллиард миллиардов душ - лишь пища для вечно голодных злобных сущностей варпа."
-Экклезиарх Теодак V, Эпиграф к Стихам Заката

Империум Человека охватывает более миллиона миров, простираясь на две трети разведанной галактики. Планеты и народы этой звездной империи почти бесчисленны в своем разнообразии. На затянутых смогом мирах-ульях рабочие населяют жилые шпили. В джунглях миров смерти примитивные дикари разбивают друг другу головы камнями. Миллионы граждан вообще никогда не ступают на поверхность планет, проживая жизни в тяжелом труде и службе на борту одного из огромных звездных судов, без которых голодали бы много миров. Другие вообще не знают о существовании иных планет, их умы неспособны постичь понятие межзвездного пространства, уже не говоря об охватывающей галактику звездной сфере.
Несмотря на ошеломляющее разнообразие культур, одно неизменно: Бог-Император Человечества.
Вера в Императора - одна неизменная истина жизни, которая живет в сердцах и умах людей, независимо от того какое из бесчисленных сообществ Империума их породило. От надушенных придворных планетарного двора до ничтожнейшего наркомана подулья, все преклоняются перед Императором как перед единственным Богом, в чьих руках находится их собственная судьба. Спит ли человек на простынях из мерцающего пустотного шелка или среди зловонных развалин переулков улья, он возносит молитвы Императору прежде, чем закрыть глаза, поскольку сущности, преследующие его в кошмарах, реальны, и ни богатство, ни статус не могут защитить его — только вера. В то время как все люди Империума поклоняются Императору, способ, которым они это делают, сильно разнится в зависимости от культуры. Настолько обширны владения Императора и различны Его народы, что общими для них являются лишь некоторые аспекты веры. За пределами Адепта, с их специализированными языками, кодексами и жаргонами, большинство людей с трудом смогло бы общаться с жителем любой другой планеты, уже не говоря о понимании общества, из которого он происходит. Кроме того, многие ответвления веры уходят корнями в ушедшие тысячелетия, когда однажды потерянные народы были открыты вновь и воссоединены в галактическую цивилизацию. Имперские миссионеры часто тонко изменяли родные религии, вытесняя их так, чтобы через многие поколения все пантеоны богов представляли Императора и его святых.
Таким образом, так называемое 'Имперское Кредо' принимает почти настолько же много форм, насколько много планет в Империуме. Хотя все поддерживают веру в одного Бога — Императора, верующие многих миров едва ли чувствовали бы какое-либо родство друг с другом или признали бы, что поклоняются одному богу. Есть миры, где священники бросают живых людей в жерла вулканов, полагая, что Император живет в пламенных глубинах, и жертвы станут его почетными слугами. Другие верующие считают, что Бог-Император проживает в горящем сердце их солнца, и только постоянное поклонение дает гарантию того, что каждое утро солнце будет подниматься над горизонтом. Другие знают часть правды о том, что Император сидит на своем Золотом Троне на далекой Терре — но даже среди них есть бесчисленные различия в формах и стилях поклонения. Несмотря на эти миллионы проявлений Имперского Кредо, религиозная элита — бесчисленные чиновники Адептус Министорум — объединяются, чтобы сформировать охватывающий галак-

тику орган, который проповедует веру в Бога-Императора Человечества как живого бога, регистрирует бесконечное разнообразие верований, избавляется от действительно еретических культов, и принимает меры против неправедных доктрин. Во имя Императора они призывают верующих к молитве, взимают десятины и начинают священные крестовые походы. В галактике, где война и притеснение являются нормой жизни, почитание Императора в любой форме, как принято считать, является единственным способом, которым можно победить бесчисленных врагов человечества. Проповедовать иначе означает быть отринутым человечеством, названным еретиком и быть проклятым навечно.

[Добавлено спустя 2 минуты 15 секунд]

Истоки Имперской Веры

"Не ищи основание своей веры в литаниях. Вместо этого загляни внутрь себя, ибо там ты увидишь истину"
-Медитации Истинного Кредо, Верховный Исповедник Малк Дей в последние секунды перед смертью от рук убийцы

Корни Имперского Кредо, как и многих других аспектов жизни Империума, лежат в отдаленном на десять тысяч лет прошлом, во времени, известном как Ересь Гора. Во всем Империуме найдется немного тех, кто обладает хотя бы какими-то знаниями об этом периоде, относящемся к началу рассвета Века Империума и почти разрушил всё, за что так упорно боролись Император и его чемпионы в течение двух столетий. В то время как факты Ереси Гора тщательно скрываются от общественности, существует множество сказаний и легенд, затрагивающих ее основные этапы и предупреждают о зле, которое ее вызвало.
По существу, Ересь Гора произошла, когда Император ходил среди людей, в течение многих десятилетий ведя их в течение многих десятилетий в Великий Крестовый поход, который впервые за тысячелетие заставил объединиться ранее разрозненные и обособленные миры людей. Установив законы, которыми должна была руководствоваться его вновь созданная империя, Император возвратился на Терру, колыбель Человечества, чтобы собрать силы и приступить к следующей части своего великого плана. Император передал управление Крестовым Походом своим чемпионам, Примархам легионов Космического Десанта, каждый из которых нёс в себе Его генное семя и был сверхчеловеком-воином еще более могучим, нежели Космические Десантники, которых каждый из них вёл в бой. К несчастью, наиболее доверенный и любимый сын Императора, Гор, преступил свои клятвы верности и встал на путь служения темным силам.
Разразившаяся в итоге гражданская война разорвала галактику на части. Одна половина армий Императора воевала против другой, и всё, за что сражался Император, было сметено во всеобъемлющей оргии смерти и анархии. Победа в гражданской войне дорого обошлась Императору, и, хотя он пережил столкновение с Хорусом, приведшее к смерти Его любимого Сына, сам Император смог выжить только благодаря поддерживающей в Нём жизнь машинерии Золотого Трона, созданного Механикумом.

Испытание Веры

Будучи сравнительно недолгой, Ересь Гора оставила нетронутыми очень немного уголков Империума. Император был главой всего человеческого рода, спасителем и примером, от которого бесчисленные миллиарды людей ждали защиты и руководства. Император со-

здал государство, которым управляли разум и закон, номинально эгалитарное общество, где все были друг другу братьями и сражались бок-о-бок с великой целью объединения всей расы людей. До измены Хоруса обычные люди и не думали бояться варпа и сущностей, живущих в нем. Агенты Императора упорно боролись, чтобы искоренить суеверия и колдовство в народах, с которыми они столкнулись во время Большого Крестового похода.
Все же Император был богом среди людей. Он был высок, силен, и очевидно обладал чрезвычайно большим сроком жизни. Он был одарен внушающей страх силой, потрясающим интеллектом и пламенным обаянием, которое вызывало обожание и уважение множества людей. Кроме того Императора сопровождали легионы Космического Десанта и примархи, которых Он создал, и каждый из которых был одарен частью силы Императора. Как такому человеку можно было не поклоняться как богу? Во время Ереси Хоруса человечеству открылся истинный лик вселенной. Разумность и логичность, которые проповедовались во время Великого Крестового похода, стали лишь фасадом, за которым скрывалось только кипящее, бормочущее безумие. Продавая свои души силам варпа, предатели высвобождали кошмарных существ и овладевали волшебной силой, которая не имела ничего общего с искусством научного познания и прогресса. Чемпионы каждой стороны столкнулись как ангелы и дьяволы из мифов, которые слуги Императора так упорно старались выкорчевать из умов людей Империума. Ересь была сражением за саму душу человечества, окончательным столкновением между добром и злом, и это изменило всё.

Последствия Ереси Гора

Силы предателя Гора были побеждены, но Империум заплатил за это высокую цену. Армии Императора были разбиты, целые миры разрушены и сам Император был столь серьезно ранен во время последней битвы, что был не способен даже говорить с подданными. Народы Империума изо всех сил пытались понять то, что они увидели и испытали, потому что логика и здравый смысл не дали объяснения природы врага, с которым они столкнулись. Часто такое объяснение давало только обращение к старым, прежним верованиям, которые существовали на планетах в течение бесчисленных тысячелетий изоляции от большей части человечества. Старые верования говорили о таких вещах как добро и зло, о демонах и богах. Многие миры вернулись к древним верованиям, и через них нашли способ понять события Ереси Гора. Император, теперь почти безжизненная телесная оболочка, возведенная на трон Терры, скоро принял для них вид отдаленного бога-творца, судьи всего человечества. В течение десятилетий после восхождения Императора на Золотой Трон возникло более миллиона культов, поклоняющихся Ему. Многие основывались на верованиях, которые предшествовали Великому Крестовому походу, в то время как другие, казалось, возникли из ниоткуда. Много миров породили десятки, даже сотни культов, славящих Императора, хотя и каждый своим собственным способом. Возможно, было неизбежным, что эти культы скоро вступали в драку, брат шел на брата, как это было в темные дни Ереси Гора, хотя теперь они поступали так во имя Императора. Со временем, большинство миров Империума оказалось во власти единственного, коренного культа, а особенно успешные или безжалостные культы распространяли своё влияние на целые планетарные системы или даже подсектора. В течение этого неспокойного времени в народах Империума начали появляться пророки и провидцы, каждый из которых проповедовал собственную интерпретацию того, что именно получило широкое распространение под видом веры в Императора. Возникали разногласия, случались кровопролития. Скорее всего ,было неизбежно, что со временем доминировать начнет один единственный культ. Этим культом стал Храм Императора-Спасителя.

Храм Императора-Спасителя

Одновременно с восстановлением Терры от разрушений, причиненных во время осады дворца Императора в разгаре Ереси, возродилась и вера Империума. Храм Императора-Спасителя возник, когда старший офицер Имперской Гвардии, базировавшейся на Терре, начал утверждать, что получил мудрость Императора через серию видений. Этот человек, чье настоящее имя затерялось в истории, взял себе имя Фатидик, которое с одного из древних языков мира-колыбели человечества переводилось как "пророк", и проповедовал свое откровение своим знакомым в высших эшелонах власти Империума. В скором времени новый культ был распространен повсюду, поскольку его новообращённые были от всех ветвей Имперского общества, и их служебные обязанности часто кидали их в разные уголки Империума, помогая распространять веру. Куда бы они ни направились, сторонники культа распространяли слово Фатидика, часто принося единение в области, все еще разрываемые анархией Ереси Гора. Конечно, эти рьяные личности встречали на своем пути многих, кто выступал против них, но у них были ресурсы политического и экономического уничтожения, способные принудить к согласию, и скоро тысячи культов и сект были поглощены новой верой. Против отказавшихся сотрудничать были произнесены пылкие проповеди, и против непринявших Храм восставали целые новообращенные цивилизации. Таким образом было жестоко подавлено множество разрозненных сект, хотя Фатидикт и его последователи никогда открыто не поддерживали такие подавления, и скоро Храм Императора-Спасителя был доминирующим вероисповеданием в двух третях Империума. Фактически, единственными учреждениями, которые не последовали общему примеру, были Космические Десантники и Культ Механикус, у которых были свои собственные традиции и верования, и кроме того, которые были слишком могущественны для того, чтобы быть обращенными в новую веру насильно. Спустя два тысячелетия после основания на Терре, Храм Императора-Спасителя был формально признан официальной религией Империума. Учреждению дали новое название - Адептус Министорум, и два столетия спустя Экклезиарху Венерису II предоставили место в Сенаторум Империалис, Совете Верховных Лордов. За следующие столетия Министорум далее укрепил свою власть, организовав в Империуме административные области, названные епархиями, каждой из которых управляет кардинал. Это породило систему десятин, которые выплачивались за постройку тысяч обширных соборов и бесчисленных святынь во всех принадлежащих человечеству частях космоса, и положило начало обширной теократической организации, состоящей из миллиардов чиновников. Со временем Министорум получил почти неограниченную политическую власть, соответствующую власти над сердцами людей. Через три столетия место в Сенаторум Империалис стало постоянным, и власть Министорума стала почти безграничной.

Первая Война Веры

Когда 33-е тысячелетие подошло к концу, единственной большой религией, противостоящей Министоруму, была так называемая Конфедерация Света, религия покаяния, основанная на мире Диимммаммар далеко на "севере" галактики в одном из немногих регионов все еще не принявших полностью власть новой веры. Сторонники Конфедерации проповедовали, что спасение возможно лишь для следующих примеру Императора и посвящающих Ему всё, включая свою жизнь. Они сторонились богатства, что сильно отличало их доктрину от доктрины Министорума, казна которого была раздута десятинами, взымаемыми с верующих Империума. В то время как Министорум строил еще более величественные соборы и украшал алтари несметными богатствами, Конфедерация Света провозглашала смирение и покаяние. Не было никакого подтекста, и никакой возможности компромисса. Много лет Министорум проповедовал против Конфедерации Света, осуждая его последователей во все более и более резких выражениях. Они попытались проникнуть в организацию, чтобы разорвать ее на части изнутри, но агенты всегда обнаружи-

вались и изгонялись. В конечном счете Министорум решил, что угроза, которую представляет собой Конфедерация для его власти, настолько велика, что только насильственные действия могут решить проблему. Экклезиарх объявил Конфедерацию еретической организацией, и началась первая Война Веры. У последователей Конфедерации Света было мало шансов противостоять последовавшей зачистке. Министорум собрал своих последователей на высших уровнях военных учреждений Империума, и обширные армии Имперской Гвардии и огромные силы Имперского флота были мобилизованы для великого излияния праведной ярости. В дополнение к регулярным войскам, огромные массы обычных, нетренированных, плохо экипированных последователей собрались, погрузились в транспортные корабли и направились к мирам Конфедерации. Последовавшая далее резня была тотальной, поскольку так называемые еретики были малочисленны и плохо вооружены по сравнению с атаковавшими. Целые популяции планет были отправлены на костры во имя Императора. Опустошение было почти полным, и Конфедерация Света просто прекратила существование как организация, его последние немногие сторонники рассеялись по космосу перед гневом верующих. К тому моменту, как остыл пепел Диммамара, власть Министорума над душами людей была полной.

Эра Отступничества

"*Чернейшая из эпох, горестнейшие из времен. Да не прозвучит имя того, кто заставил нас пасть так низко...*"
-Песнь Эпох, Писец Обисс Мак

Два тысячелетия, которые следовали за разрушением Конфедерации Света, были для Империума еще более пагубной и разрушительной эпохой. В начале этого периода Министорум обладал почти абсолютой властью, которую использовал, чтобы убедиться в том, что каждый субъект Империума выполняет свои духовные обязанности, и платит десятину назначенным чиновникам веры. Со временем Министорум настолько укрепил свою власть, что начал диктовать политику Совету Верховных Лордов Терры. Экклезиарх стал рассматриваться как говорящий от лица самого Императора и начал влиять на каждый аспект управления Империумом.
Возможно, было неизбежно, что другая большая бюрократическая машина Империума вступила в противоречия с Министорумом. В частности, Администратум счел свои собственные полномочия ущемленными, поскольку десятины Министорума имели приоритет над их собственными сборами денег и ресурсов, и оставляли в казне миров небольшое количество средств, которого было недостаточно для оплаты налогов Империума. Влияние Администратума скоро настолько уменьшилось, что Министорум начал диктовать политику даже в светских вопросах. Созыв и размещение армий, ведение войн, распределение Имперских ресурсов и назначение лордов сектора попали под эффективный контроль Министорума. Со временем, другие учреждения начали сомневаться во власти Министорума, в частности, Адептус Астартес и Адептус Механикус стали еще более обособленными.
В течение 34-ого Тысячелетия Администратуму удалось восстановить часть своего былого влияния, но только путем серии махинаций, которые пошли в конечном счете в ущерб Империуму в целом. С помощью тайных сторонников на ключевых постах Империума Администратум медленно подтачивал власть своего конкурента и старался сделать так, чтобы чиновники, которых удалось поставить на посты Министоруму, были слабыми, некомпетентными или продажными. Хотя эта провокационная и безжалостная политика возвращала часть потерянной власти Администратума, она сделала возможными несколько событий, которые поставили Империум перед самой большой катастрофой со времен Ере-

си Гора.
В попытке обратить вспять снижение своего состояния Экклезиарх Бенедин IV объявил, что верховное руководство Министорума переместят с Терры на планету Офелия VII - мир в Сегментум Темпестус, один из самых богатых в Империуме после Земли и Марса. Перемещение Священного синода на Офелию VII, было масштабным предприятием, но усилия оправдали себя. Отделенная от махинаций Сенаторум Империалис десятью тысячами световых лет, власть Министорума снова засияла. Синод стал силой в себе, и освобожденный от вмешательства Верховных Лордов Экклезиарх смог собрать целые армии и флоты, чтобы провозгласить свою обновленную власть по Империуму. Эти силы, известные как Братство Храмовников, должны были соперничать с обычными армиями и флотами Империума, и их скоро возненавидели везде, куда бы они ни направились. В то время, как возрожденная власть Министорума распространялась с Офелии VII, его великолепные дворцы на Терре были покинуты и вскоре начали превращаться в руины. Большие молитвенные помещения, когда-то видевшие бесчисленные милиарды людей, покрылись дюймовыми коврами нетронутой пыли.
Через триста лет в этом новом веке влияния и власти, Экклезиархом был избран Грегор XI. Грегор, считавшийся очень духовным человеком, желающим лишь того, чтобы верующие работали единодушно, объявил, что Священный синод возвратится в свой законный дом на Терре, обиталище Императора и сердце Империума. Кардиналы выступали против этого решения, не в последнюю очередь потому, что Министорум был так твердо укреплен на Офелии VII, что перемещение стало бы огромным испытанием, которое до предела истощило бы ресурсы Министорума. Дальнейшая история доказала полную правоту высказывающихся против, но в тот моментникто не смог удержать Грегора от его великого предприятия. Организация и осуществление переселения должны были занять десятилетия, и это стало возможным из-за существенного увеличения десятин Министорума.
Грегора XI обнаружили мертвым, скорее всего, причиной послужило пищевое отравление. Истинная причина его смерти скорее всего никогда не откроется, но анархия усилилась, в то время как высшее руководство Министорума продолжало предъявлять всё больше неблагоразумных требований к своей пастве. Давно оставленные дворцы на Терре должны были быть восстановлены, этот процесс требовал еще более тяжелых жертв от верующих. Сначала неразумное налогообложение вызвало ропот верующих, затем планетарные губернаторы и лорды сектора открыто высказали свое неудовольствие. В итоге все миры находились под давлением, их собственное население голодало, чтобы финансировать реконструкцию, идущую на расстоянии половины галактики от них. Было неизбежным то, что планеты отказались дальше платить, и Министорум был вынужден послать армии Братства Храмовников, чтобы взыскать десятины с непокорных планетарных лордов. Поскольку кризис усугубился, многие, кто выступал против выплаты десятины, были объявлены еретиками, и начались масштабные войны веры, которые Министорум мог с трудом себе позволить.
Как будто ситуация не могла стать еще хуже, весь Империум был скоро погружен в еще более глубокое отчаяние. Частота появления варп-штормов, явления, которое отрезает обширные области Империума от возможности межзвездных путешествий, увеличилась на порядок. Варп начал бурлить нечистыми энергиями, которые просачивались в реальное пространство, делая любое путешествие, кроме путешествия между планетами одной системы, весьма рискованной затеей. Центральное управление мирами, которые и в лучшие времена выходили на связь от случая к случаю, полностью нарушилось. Миры-ульи, обеспечиваемые пищей из соседних агро-миров, превратились в склепы, управляемые каннибалами. Там, куда были неспособны попасть Черные Корабли Адептус Астра Телепатика, население подверглось вторжению демонов или господству Поработителя. Гражданская война и анархия захлестнули Империум, а те планеты, которые оставались доступными, безжалостно подавлялись все более и более звереющим Братством Храмовников.
Видя, что их противники рвут себя на части, бесчисленные враги человечества нанесли

удар. Легионы Предателей перешли в наступление от Ока Ужаса, используя своё богохульное колдовство, чтобы ударить по планетам, отрезанным от помощи извне. Орки пронзали варп на своих ветхих космических громадинах, не заботясь о том, где их выбросит, и наносили урон областям, ранее им недоступным. Темные Эльдары использовали свою Паутину путей, свободно летали по всей галактике, и наносили удар там, где хотели, увозя в свое адское королевство Комморag миллионы пленников, которых затем подвергали пыткам и унижениям, лежащим за гранью воображения нормального человека.
Весь Империум был охвачен апокалиптическим безумием гибели и анархии. Появлялись бесчисленные новые секты, многие из них провозглашали, что Бог-Император осуществляет последний суд над человечеством и что конец света уже близится. Ни один мир не избежал касания анархии, и население целых планет занималось всё более причудливыми и экстравагантными актами епитимии и самобичевания. Любой, кто смел пытаться противоречить таким фаталистам, объявлялся еретиком, и мир за миром рвали себя на части в кровавой оргии жестокой епитимии.

Возвышение Верховного Лорда Вандира

Гог Вандир был 361-ым Верховным Лордом Администратума, этого положения он достиг безжалостным применением взяток, угроз и прямого убийства. Ярый противник Министорума, Вандир долгие годы планировал заговор против него. Незадолго до возвышения до Верховного Лорда Вандир выбрал человека, который возглавит Экклезиархию, гарантируя тем самым, что никто не встанет на пути его последующего возвышения. Новый Экклезиарх, Паулис III, был, возможно, самым слабым человеком, когда-либо занимавшим этот пост, и вскоре после его назначения в высших эшелонах власти Имериума начали возникать слухи относительно бесчисленных кутежей, в которых он участвовал. Поскольку уверенность в новом Экклезиархе резко упала, Гог Вандир сделал свой ход.
Ведя за собой группу наиболее доверенных последователей, Верховный Лорд Администратума ворвался во Дворец Экклезиархии, расстреливая любого, кто пытался встать у них на пути к личному крылу Паулиса. Говорят, что, когда Вандир и его люди натолкнулись на Экклезиарха, он был занят настолько мерзким распутством, что, стань это известно людям, навлекло бы вечный позор на весь Империум. Паулис был убит без суда и следствия. В порыве дерзости Вандир объявил себя и Экклезиархом, и Верховным Лордом Администратума, требуя контроля над обоими учреждениями.
На протяжении нескольких следующих дней Верховный Лорд укрепил свою власть серией зверских зачисток Священного синода. Многие кардиналы просто сбежали прежде, чем воины Вандира приехали за ними, в то время как другие выказали неповиновение, предъявляя бесполезные, хоть и смелые обвинения. Они были убиты и заменены людьми или настолько слабыми, что повиновались каждому слову Вандира, или хитрыми сторонниками, которые разделяли его взгляды.
После надежного укрепления своей власти Верховный Лорд Вандир смог дать свободу действий своим самым смелым амбициям. Был ли Вандир неуравновешенным еще до возвышения, или нет, но после того, как он возвысился, он рухнул в новые глубины безумия. Верховный Лорд утверждал, что говорит от лица самого Императора, и что он общался с Ним во время многих подобных трансу состояний, в которые регулярно входил. Выходя из этих трансов, Верховный Лорд приходил в ярость, настаивая, что каждый звук должен быть записан армией клерков, которые ждали каждого его слова. Многие из этих приказов противоречили логике, так как Вандир предпринимал насильственные действия против целых секторов Империума. Он мог, например, приказать, чтобы какой-то мир был очищен от каждого рыжеволосого человека, или что люди другого мира должны воздержаться от взглядов на небеса, чтобы не оскорбить Императора своим мерзким видом. Некоторые миры были бомбардированы с орбиты, а другие были подвергнуты атаке вирусным оружием с целью искоренения реального или воображаемого генетического изменения.

Вандир становился все более и более одержимым властью над Империумом, который к тому времени стал чуть более чем анархической массой враждующих империй и беззаконных феодальных владений. Он приказал создать огромную голографическую проекцию галактики, отображающую неистовые варп-штормы и статус каждого из миров Империума. Он часами изучал эту проекцию, вынося решения, которые определяли судьбы миров и бесчисленных миллионов областей Империума.
Он создал в галактике сеть шпионов и информаторов, чтобы всегда обладать свежей информацией. Один-единственный отчет такого агента мог послужить причиной того, что Верховный Лорд отправил бы на костры еще больше жертв. С серьезным на то основанием правление Вандира известно как Кровавое Царствие. Власть Вандира над Империумом усилилась еще больше, когда он начал пользоваться услугами женского боевого сестринства с захолустного агро-мира Сан Леор, известного как Дочери Императора. Каждая из этих воинов-женщин была воином вне всякого сравнения, и была нацелена на служение и жертву во имя Императора. На службе у Вандира они стали Невестами Императора, выполняя роль его личных телохранителей и элитных агентов, безжалостно и эффективно выполняющих его волю на любом из миров Империума, все еще доступном перед лицом неистовых варп-штормов.
В течение следующих семи десятилетий Невесты Императора и Братство Храмовников произвели серию разрушительных погромов в Империуме. Миры, уже поставленные на колени анархией и восстаниями, были подвергнуты ужасному подавленю. Везде, где проходили слуги Вандира, за ними шли сперва кровь и разрушение, а затем строительство огромных соборов и статуй, восхваляющих Императора и Верховного Лорда. Изображения Вандира высотой в несколько сотен метров были установлены на сотнях миров, так, чтобы никто не сомневался, кто на самом деле был истинным правителем Империума Человечества. Но в то время как миры под влиянием Вандира стали блестящими памятниками его славе, Дворец Экклезиархии на Терре снова превратился в руины. Обширные крылья дворца затихли, никто кроме Невест Императора не смел войти к Верховному Лорду, столь непредсказуемыми стали его вспышки. Говорят, что Священный синод предпринял по крайней мере одну попытку сместить безумного Экклезиарха. В ответ Невесты Императора убили каждого из кардиналов-изменников, и, выходя из Синода, несли с собой их отрезанные головы.
Для масс было только два выбора. Полностью подчиниться правлению Верховного Лорда Вандира, или быть раздавленными Невестами Императора и Братством Храмовников. Миры, не охваченные анархией и не запертые в смертельных объятиях варп-штормов, были полностью в рабстве Вандира, их население в поте лица трудилось в его славу. И все же, в одном из удаленных уголков галактики, на подвергнутом децимации мире Диммамар, зажегся огонек надежды. Этот огонек надежды был человеком, и его имя было Себастьян Тор.

[Добавлено спустя 2 минуты 43 секунды]

Дочери Императора

Через некоторое время после того, как Верховный Лорд пришел к власти, его агенты сообщили ему об уникальном сообществе женщин-воительниц, живущем в малоизвестном мире Сан Леор. Услышав об их аскетическом образе жизни, их чрезвычайной преданности Императору, и в особенности об их навыках владения оружием, Вандир решил нанести официальный визит в уединенный женский монастырь "Дочерей Императора".
Впервые жители Сан Леора узнали о государственном визите человека, который являлся правителем Империума, когда несколько тысяч его последователей вошли в их простые города, и потребовали, чтобы они выказали Верховному Лорду предельную преданность

под страхом смертной казни. Когда Вандир наконец прибыл, его приветствовали дороги, усыпанные тонкими лепестками, воздух, заполненный священным ладаном, и люди Сан Леора, поющие похвалы небесам. Он мог знать, а мог и не знать о том, что его слуги стояли за толпами с оружием, направленным на людей, бдительно следя за тем, чтобы не раздалось ни одного недовольного голоса. Изображения этих огромных процессий были запечатлены линзами сотен сервочерепов и разосланы в каждый мир Империума, не отрезанный неистовыми варп-штормами. Изображение Верховного Лорда Вандира, "приветствуемого" на Сан Леоре, стало главным инструментом пропаганды Экклезиархии.
Когда пышная кавалькада наконец достигла ворот женского монастыря, в котором проживали Дочери Императора, Вандир обнаружил их закрытыми и запертыми. Голос привратника сообщил Верховному Лорду, что Дочери Императора признают только власть самого Бога-Императора, и не откроют ворота ни одному человеку. Слуги Вандира съежились в ожидании взрыва гнева, но, что нетипично, Верховный Лорд остался спокоен. Безмятежным голосом Вандир сказал привратнику, что он докажет, что говорит от лица самого Императора, если они позволят ему войти в монастырь всего лишь с одним телохранителем. Дочери Императора вняли просьбе Вандира, и Верховного Лорда с небольшой группой слуг ввели в центральный внутренний двор. Там Вандир объявил собравшимся сестрам, что докажет, что на нем лежит Благодать Императора, и что если он лжет, пусть он будет убит. Вандир выставил напоказ свой Розарий, и приказал одному из телохранителей выстрелить в него. Человек был ошеломлен и боялся нанести вред своему господину, но Вандир настаивал. Успокоив дрожь в руке, охранник направил лазпистолет в сердце Вандиру и выстрелил.
Вандира поглотила ослепительная белая вспышка, и когда зрение присутствующих прояснилось, они увидели его стоящим перед ними невредимым. Все во внутреннем дворе упали на колени, и Дочери Императора принесли вассальную присягу Верховному Лорду Вандиру.
На самом деле Вандир обманул сестер, делая ставку на то, что они никогда не видели Розарий. Выстрел охранника отразило энергетическое поле, созданное искусно сделанным медальоном, а не защита Императора. Тем не менее, Дочери Императора обещали служить своему новому господину, и по его слову изменили название своего ордена на Невест Императора. Сестры стали личными телохранителями Вандира, и их выучка с оружием была усилена обучением с самым совершенным оружием и броней, которые мог обеспечить Верховный Лорд. Невесты Императора стояли рядом с Вендайром везде, куда бы он ни пошел, они были и его телохранителями и его палачами. Слово об их верности распространилось по Империуму, и любой человек, пришедший к Верховному Лорду, мог не более чем взглянуть на него искоса под осторожным и подозрительным взглядом Невест Императора

Себастьян Тор

Себастьян Тор был в высшей степени скромным человеком, он никогда не стремился к власти, которую впоследствии получил. Он был простым проповедником, но страсть и мудрость его ораторского искусства заставили верующих Диммамара стекаться к нему отовсюду. Он высказался против несправедливости правления Верховного Лорда, и в то время как большинство поступивших такбыли безжалостно раздавлены, его сторонники всегда укрывали его от внимания агентов Вендайра. Фактически, многие из убийц отказывались иметь дело с надоедливой толпой подстрекателей, принимали сторону Тора и защищали его от многих последующих попыток убийства.
В гневе Вандир собрал большую армию Братства Храмовников в системе Клакс, и послал их на Диммамар, чтобы сжечь дотла гнездо еретиков раз и навсегда. Армия не добралась

до места назначения, так как транспортники флота, который перевозил ее, при варп-переходе были разорваны на части штормом столь могущественным, что даже сейчас, четыре тысячи лет спустя, он терзает тот регион. Астропаты и другие, одаренные способностями псайкера, утверждают, что крики убитых в так называемом "Шторме Гнева Императора" можно услышать там по сей день.
Вскоре Тор собрал внушительное число последователей, люди даже прилетали из других миров, чтобы услышать его страстные проповеди. К Тору пришли даже члены запрещенной Конфедерации Света, люди, которые скрывали свою веру с темных времен первой Войны Веры. Какой разговор произошел между Тором и этими послами, возможно, никогда не станет известно, но Тор и Конфедерация объединились, и те, кто был так безжалостно подавлен столетиями ранее снова стали реальной силой в галактике.
Когда планетарный губернатор Диммамара услышал слова Тора, он передал свою всю армию под командование проповедника. В течение года проповеди Тора распространились по всему сегментуму, и число его последователей увеличилось до нескольких миллионов. Эта армия верующих пошла от одной планеты к другой, распространяя слово Императора и порицая тиранию Верховного Лорда. Говорят, что везде, куда шел Тор, происходили чудеса. Больные излечивались, зло изгонялось. Голодные были накормлены, и даже самый скверный из мутантов был сделан чистым. С каждым миром, в который приходила эта не перестающая увеличиваться армия, она приближалась к Терре, и говорят, что сам варп стал успокаиваться при их приближении. Впервые за тысячелетие люди смели подумать о лучшей жизни.
По всему Империуму верующие восстали как один и сбросили правление Верховного Лорда. Однако, было две влиятельных фракции, которые неизбежно должны были быть втянуты в суматоху Кровавого Царствия.
Адептус Астартес и Адептус Механикус отдалились от Терры, укрепляя свои собственные феодальные владения и выполняя свои обязанности настолько хорошо, насколько могли. Космические десантники все еще противостояли мародерствующим чужим, а Миры-кузни Механикус все еще производили в большом количестве оружие, необходимое для защиты человечества от многих врагов. Но обе эти организации делали это из своих собственных соображений, редко координируя свои долгосрочные цели с целями Терры. Теперь же Главы Орденов Адептус Астартес и Фабрикаторы Адептус Механикус начали высказывать свои интересы. Кастаф Хедриатикс, Генерал-Фабрикатор Марса и высший слуга Бога-Машины, изложил Священному Синоду требования, согласно которым Верховный Лорд должен был быть обвинен и призван к ответу за свои деяния.
В ответ Вандир распустил Совет Верховных Лордов Терры, и приказал оставшимся у него войскам напасть на Адептус Астартес и Адептус Механикус, которые поставили под сомнение его власть. Естественно, большинство командующих Вандира отказалось от такого самоубийственного плана, и безумный Верховный Лорд объявил их еретиками.
Наконец, Генерал-Фабрикатор понял, что у него и его союзников нет выбора, кроме как свергнуть Вандира самим. Огромная армия техно-гвардейцев Адептус Механикус, возглавляемая четырьмя Орденами Космического Десанта — Имперскими Кулаками, Огненными Ястребами, Испивающими Души и Черными Храмовниками, устремилась к Терре, чтобы осадить Дворец Экклезиархии

Культы Тора
Из всех святых, почитаемых в Империуме, именно Себастьян Тор стал наиболее любимым. Вряд ли найдется хоть один человек, женщина или ребенок в миллионах миров Империума, который не знает его имени. Также служение Святому Тору стало чем-то вроде основания Имперского Кредо, было множество сект, по разному поклоняющихся ему. Существуют и те, кто почитает Себастьяна Тора еще больше, полагая, что он - олицетворение самого Императора, вместилище Его силы, с помощью которого Он еще раз пришел к людям. Другие люди, особенно среди Инквизиторов, те, кто принял доктрины фракции

Торианцев, ищут другие такие вместилища среди величайших слуг Императора. Есть даже такие, кто стремится предсказать или вызвать такие проявления в попытке освободить Императора от его десятитысячелетнего заключения среди поддерживающих жизнь механизмов Золотого Трона.

Конец Кровавого Царствия

В конечном счете смерть Верховному Лорду Вандиру принесли не армии Космического Десанта и Техножрецов. Её принесли пользующиеся наибольшим доверием соратники, сёстры из Невест Императора.
Во всём Кровавом Царствии одна фракция оставалась полностью скрытой. Адептус Кустодес, охранники самого Императора, заперлись в Его тронном зале, не позволяя никому войти, и отстранившись от анархии, которая захватила даже священную землю Святой Терры. Поскольку объединенные армии Космического Десанта и Механикусов начали осаду, Магистры Орденов связались с этими последними стражами Повелителя Человечества, и поведали им правду о событиях за пределами тронного зала. В самых потаенных закоулках Дворца Императора тайный совет вынес решение. Генерал-капитан Кустодес повел небольшой отряд тайными ходами, лежащими глубоко под поверхностью Терры. После многих дней путешествия отряд вышел из тайного хода в недрах Дворца Экклезиарха, и встретился с лидером Невест Императора, Алисией Доминика.
Генерал-капитан произнес пламенную речь, обращенную к Невестам Императора, чтобы они увидели правду о режиме, которому они служили. Хотя он говорил в течение многих часов, Алисия была непреклонна, так как принесенная ей вассальная присяга запрещала ей отказываться от своего повелителя. Тогда Центурион сделал одно последнее обращение. Он попросил, чтобы глава Невест Императора пошла с ним в самое сердце Дворца Императора, к давно запечатанному тронному залу, священнейшему месту во всей галактике, где ей была бы открыта истина. Глава Невест ответила согласием. Воины Центуриона были оставлены как гарантия против предательства, и пять сестер Алисии были отобраны, чтобы сопровождать ее к Святая Святых, тронному залу Императора.
Пройдя сквозь древние и пыльные пути глубоко под разоренной поверхностью Терры, группа в конечном счете предстала перед возвышающейся над ними дверью тронного зала. Там Главнокомандующий объяснил шестерым Невестам Императора самое строгое из правил. Им сказали, что говорить в присутствии Золотого Трона будет означать смерть. По его приказу мощные двери впервые за тысячелетие отворились, и отряд вошел в золотое сияние, распространившееся из них.
О существовании каких-либо описаний того, что произошло дальше, неизвестно. Возможно, сестры узрели самого Бога-Императора Человечества, окутанного потоками поддерживающей в нем жизнь энергии Золотого Трона. Возможно, Император на самом деле говорил с ними, наделяя шестерых такой мудростью, что сами их души были преобразованы его словами. Возможно, он поведал им дальнейшую судьбу человечества, рассказал о бесчисленных врагах, которые стремятся поработить человечество, и которые одержат победу, если Вендайра не остановить.
Что бы на самом деле ни произошло, сестры вышли из тронного зала полностью измененными. Их сердца наполнялись гневом при виде жалкой пародии, которой стал Империум пред взором Императора. Они знали, что в этом был виноват Вандир, и что Вандир должен умереть.
В то время как все это происходило, сам Вандир пал в еще более тёмные глубины безумия и мании величия. Поскольку орудия Механикус наносили удары по Дворцу Экклезиарха, и Космические Десантники уже пробивались через его извилистые тоннели, Верховный Лорд исполнял то, что он называл мастерской защитой. Используя голографическую проекцию Империума, Вандир раздавал бесчисленные приказы для развертывания сил, которые больше не существовали, и кроме того никогда не были способны вовремя всту-

пить в битву, которая в данный момент разгоралась неподалеку. Все, кроме его любимых Невест Императора, покинули его, но как только распространилась весть о возвращении Алисии, каждый из элитных телохранителей Вандира оставил его и предстал перед Алисией в большом зале.
Вандир последовал за ними и разразился тирадой, осуждая всех и каждого, кто не будет на его стороне, как предателей самого худшего типа. Он приказал Алисии собрать ее воинов для заключительной защиты, которая, как он все еще верил, отразит и сокрушит нападавших. Алисия ждала в мрачной тишине, пока Верховный Лорд не закончил свою напыщенную речь, и затем произвела окончательный суд над Вандиром.
Даже в конце, безумный Верховный Лорд казался настолько оторванным от действительности, что он едва мог понять слова Алисии. Когда наконец она произнесла, что он умрет, Вандир просто покачал головой, и заявил, что он был просто слишком занят, чтобы сделать так. Перед лицом 4000 собравшихся Невест Императора Алисия Доминика обнажила свой силовой меч и казнила Верховного Лорда. Говорят, что Розарий Вандира, который защитил его на Сан Леоре, теперь подвел его. Его мерцающая сфера раскололась пополам под ударом Алисии.

Реформация

"*Пусть слово Императора распространяется везде, где люди смотрят на звезды. Пусть они знают, что Император взирает на них с Золотого Трона, в каком бы месте этой покоренной тьмой галактики они не находились*."
-Кардинал Блу

Несмотря на конец Кровавого Царствия, Эра Отступничества продолжалась в течение еще нескольких столетий после смерти Верховного Лорда Вандира. Империум все еще был втянут в междоусобные войны между различными фракциями, которые набрали силу во время анархии, и интенсивные варп-штормы все еще бушевали в каждом сегментуме. Единственными областями, куда действительно вернулись мир и порядок, были те, через которые проходил Себастьян Тор, но предстояло проделать огромную работу, чтобы Имперское правление могло быть восстановлено. Первой задачей, которую поставили перед собой Генерал-Фабрикатор и его союзники - Магистры Орденов Космического Десанта, было восстановление Совета Верховных Лордов Терры. Было проведено множество судебных процессов над людьми, занимавшими во время Царства Крови государственные посты. Признанные виновными в содействии росту анархии были казнены, а тем немногим, кого признали невиновными, позволили остаться в должности.
Когда наконец было восстановлено некое подобие надлежащего правления, все еще оставались незанятые посты в одной организации - в Экклезиархии. Не нашлось никого, кто желал бы занять пост, который Вандир так чудовищно осквернил. Вновь созданный Сенаторум Империалис объявил, что Себастьян Тор должен немедленно прибыть на Терру.
Тор, однако, находился в это время далеко от центра власти Империума, проповедуя в мирах "северного" края Империума и возвращая веру тем, кто потерял её. Он отклонял повторяюшиеся просьбы посетить совет, пока не прибыл посланник с приказом лично доставить его на Совет Верховных Лордов. Однако, Тор отказался, заявляя, что его работа еще не сделана. Раздраженные и оскорбленные, Верховные Лорды объявили Тора предателем и послали армию, чтобы силой доставить его к ним. Множество людей были готовы защищать своего обожаемого лидера, но Тор наконец сам согласился, поручив свою безопасность воле Императора.
Когда Тор предстал перед Верховными Лордами, начался большой судебный процесс. Тысячи людей выступали на слушании дела свидетелями, ради этого совершая трудные путешествия из дальних уголков галактики. Процесс длился несколько месяцев, и многие из

тех, кто хотел выступить свидетелем, прибыли спустя годы после окончания суда, и всё же они обожали Себастьяна Тора. Бесчисленные обвинения были предъявлены Тору, и каждое из них он опроверг. Он всегда проповедовал против коррупции и несправедливости, и никогда не приказывал последователям поднять оружие против воинов Империума. Тысячи свидетелей говорили в защиту Тора, от самых высокопоставленных офицеров Имперской Гвардии и Имперского флота до самых обычных солдат и писцов. В конечном счете Верходные Лорды собрали закрытый совет, чтобы вынести свой вердикт.
Вердикт был оглашен три дня спустя генерал-капитаном Адептус Кустодес. В нем говорилось, что Себастьян Тор признан невиновным по каждому пункту обвинений, выдвинутых против него. Множество колоколов зазвонили в каждом шпиле на Терре, и множество людей запели литании во всю силу своих легких. Но у Верховных Лордов было еще одно заявление. Себастьян Тор был объявлен Экклезиархом к великой радости верующих, которые заполнили улицы. Настолько шатким было положение Империума после пагубного Царства Крови, что только такой чистый, невинный и энергичный человек как Тор, мог объединить его бесчисленные народы. И все же Тор отказался, заявив, что работа, которую он делает, не может проводиться с трона во Дворце Экклезиарха, но может быть сделана среди нуждающихся людей галактики. Верховные Лорды взорвались в приступе ярости и негодования, и Главнокомандующий Адептус Кустодес отвел Тора в сторону и прошептал ему что-то на ухо. Хотя никто не слышал того, о чем говорили эти двое, принято считать, что Тора поставили перед простым выбором: покинуть Терру Экклезиархом или покинуть Терру покойником.
К радости восхищенного народа Тор объявил, что примет назначение, но только на определенных условиях. У него должна быть полная поддержка Верховных Лордов Терры, и власть производить любые изменения в Священном синоде, которые он сочтет целесообразными. Верховные Лорды согласились на его условия, и Себастьян Тор был назначен 292-ым Экклезиархом.
Большую часть следующего столетия Тор неустанно работал над восстановлением Министорума и вместе с ним раздробленного Империума. Он создал на Офелии VII Синод Министра, вторичный орган управления, который обсуждает и приводит в исполнение решения Священного Синода на Терре. Это изменение гарантировало, что ни один человек никогда не получит столь полную власть над церковью, какой обладал Вандир. Кроме того он реорганизовал епархии, разделив каждую на несколько частей так, чтобы намного большее число региональных представителей заседало в Синодах, создавая дополнительную гарантию того, что ни одна фракция не смогла бы легко получить господство.
Возможно, самым масштабным из изменений, спровоцированных Тором, было то, которое повлияло вооруженные силы, управляемые Министорумом. Остатки Братства Храмовников были расформированы в соответствии с так называемым Декретом о Послушании, который запрещал Экклезиархии держать на службе "мужей оружных". У некоторых кардиналов еще оставалась возможность создать то, что стало известно как Фратерис Милиция, но это были специальные органы, состоящие из местных бойцов, призванных к оружию, чтобы защитить владения Министорума от локальных угроз.
Проблема Невест Императора все еще нуждалась в решении. По результатам изучения законодательства Невестам, которые к тому времени вернули свое изначальное название Дочери Императора, разрешили остаться действующей организацией, поскольку сообщество воинов исключительно женского пола не нарушало Декрет о Послушании. Организация, которая позднее стала известна как Адепта Сороритас, или, в народе, Сестры Битвы, была сначала разделена на два орден-милитанта, один из которых базировался на Терре, а другой на Офелии VII. Со временем были созданы еще четыре орден-милитанта, а они в свою очередь породили множество дочерних орденов.
Всю эту работу Тор проделал, путешествуя по просторам Империума, неся слово Императора в области, которые были долгое время поражены анархией и подвергались вторжениям. Везде, куда он приходил, верующие собирались, чтобы сбросить оковы притеснения и

хаоса. Это была эпоха великого обновления, в которую сектора избавлялись от вторжений чужих, восстаний преступников, и власти самозваных военачальников, возвращались в лоно Империума огромными армиями верующих. Везде, куда шел Тор, варп-штормы, так долго терзавшие Империум, прекращались, и медленно, планета за планетой, сектор за сектором, порядок был восстановлен.
Только к концу своей жизни, в возрасте 112 лет Себастиан Тор вернулся на Терру. Через шесть месяцев он скончался, как будто он сдерживал неизбежное столько, сколько мог и наконец позволил себе отдых в священной земле Святой Терры. К Дворцу Экклезиарха было пристроено огромное погребальное крыло, и говорят, что только в течение первого года более семидесяти миллионов верующих совершили тяжелое паломничество на Терру, чтобы пройти мимо его саркофага. Даже по сей день каждый год бесчисленные паломники совершают это путешествие, поскольку Могила Себастьяна Тора почитаема как одно из самых святых мест во всем Империуме, выше которого ставится только тронный зал самого Императора.

The Ecclesiarchy

Экклезиархия

”*Люди, объединившиеся ради служения Императору, благословенны в глазах Его, и вечно будут жить в Его памяти*”
-Экклезиарх Дьякий

Адептус Министорум, более известный как Экклезиархия, является обширным, разветвленным учреждением, которое в той или иной форме присутствует в каждом уголке Империума, от самого богатого шпиля улья до самой ветхой лачуги в пограничном мире. Работоспособность Министорума обеспечивают миллиарды чиновников, начиная с могущественнейшего кардинал-палатина, решающего судьбы миров, заканчивая самым мелким писцом, целая жизнь которого потрачена на переписывание единственного тома Жития какого-нибудь святого.
Эта обширная организация четко разделена на две половины. Одна направлена на духовные потребности человечества, другая на управление самим Министорумом.

Церковное Кредо

Кардиналы ответственны за обеспечение должного поклонения Императору, за распространение Имперской Веры и за защиту от ереси. Всего существует несколько тысяч кардиналов, большинство из которых, известное как Кардиналы Астра, контролирует епархии, состоящие из сотен миров. В большинстве случаев епархия приравнивается к сектору, хотя из-за постоянных попыток переворотов, которые случаются в Империуме некоторые епархии распространяются на несколько секторов или содержат миры, утраченные человечеством. Другие кардиналы, называемые Кардиналами Министра, служат в Синоде Министра на Офелии VII, обсуждая и приводя в действие решения Священного Синода на Терре.

Фратерис Милиция

Министорум обладает правом созывать отряды под названием Фратерис Милиция из числа своих прихожан, по возможности вооружая их, командуя ими в целях защиты Экклезиархии от захватчиков и неверующих. Фратерис Милиция не являются регулярными войсками, и их члены могут быть кем угодно, от фермера до писца. У некоторых может быть военный опыт благодаря службе в Силах Планетарной Обороны, в то время как другие никогда, возможно, не видели вблизи оружия. Чего не хватает Фратерис Милиции, так это выучки и дисциплины (они могут даже передраться между собой, будучи предоставленными сами себе слишком долго), но этот недостаток они восполняют фанатизмом. Когда объявляют Войну Веры, ополченцы собираются в огромные армии верующих, которые одной лишь верой могут повергнуть любого врага..

Другие кардиналы находятся непосредственно на Терре, и они считаются самыми старшими из кардиналов, хотя практически все кардиналы более или менее равны в статусе. В непосредственном подчинении Экклезиарха, выполняя роль его ближайших духовных советников и помощников, находятся кардинал-палатины, которые проживают во Дворце Экклезиарха, чтобы как можно быстрее явиться на зов своего повелителя. Вне дворца живут Кардиналы Терра, каждый из которых ответственен за епархию на родном мире.
Ниже кардиналов существуют бесчисленные низшие должности. В то время как кардинал может вести службы лишь изредка, к тому же может провести большую церемонию перед тысячами или даже миллионами верующих, стоящие ниже него по иерархической лестнице ответственны за меньшие области и менее многочисленные конгрегации. Исповедник может нести ответственность за улей, или за не очень густо заселенный мир, или, в пограничных регионах за систему или даже субсектор. Он будет проживать в величественном соборе, часто способном вместить много тысяч верующих. Кроме того в большинстве городов и миров присутствует множество святынь, за которые отвечают Проповедники. Именно там большинство граждан Империума ежедневно поклоняются Императору, перемещаясь в один из соборов большего размера лишь для того, чтобы отметить тот или иной церковный праздник.
Так же, как не каждый кардинал возглавляет епархию, многие исповедники и проповедники не ответственны за определенную область. Многие из них - независимые люди, обязанности заставляют их перемещаться на большие расстояния. Некоторые закрепляются в других Имперских учреждениях.

При генерале Имперской Гвардии или адмирале Имперского флота в качестве наиболее доверенного лица может состоять старший исповедник, который консультирует его по духовным вопросам и поддерживает его решимость осуществлять волю Императора. Далее по цепочке: отдельные полки Гвардии и суда флота сопровождаются десятками проповедников, многие из которых считают своей личной обязанностью лично присутствовать на поле боя и поддерживать боевой дух своих прихожан. Даже такие организации как Администратум, Адептус Астра Телепатика, Адептус Арбитрес и многие другие нуждаются в таких богослужениях, и очень редко тот, кто тяжко трудится во имя Императора, делает это не со словами святых, звучащими в его ушах и сладким ароматом ладана, наполняющим каждый его вдох.

Схола Прогениум

Когда слуга Империума погибает в сражении, после него или неё могут остаться сироты. Их воспитанием занимается Схола Прогениум, распространенное по всей галактике учреждение, которым управляет Экклезиархия, но которое в конечном счете служит многим организациям Империума. На каждом крупном мире Империума есть по крайней мере одна обитель Схола Прогениум, в которой обучаются молодые сироты. Под чутким и строгим наблюдением Аббатов-Наставников и Аббатис-Наставниц, молодых "проген" обучают всем тонкостям Имперского Кредо, чтобы они могли однажды стать преданными

слугами Империума.
Проген также обучают истинному смыслу служения, поскольку существует цена, которую они должны заплатить за свое воспитание. Предназначение всех проген состоит в том, чтобы стать слугами Империума в том или ином качестве, конкретное учреждение, в котором они будут служить, определяется их наставниками еще в юном возрасте. Показывающие незаурядные навыки владения оружием могут присоединиться к Штурмовым частям Имперской Гвардии, в то время как искушенные в грамоте могут стать писцами Администратума. Некоторые могут однажды стать Имперскими Командующими, лордами сектора или даже Верховными Лордами Терры, используя навыки и ценности, привитые им Аббатами-Наставниками.

Мирское Кредо
В то время как власть Министорума основана на слове Императора, его основа - обширная организация, которая поддерживает его во всех его деяниях. Каждый день по всему Империуму миллионы проповедей произносятся с кафедр соборов, чьи шпили пронзают небеса. Такая мощная организация как Экклезиархия не смогла бы существовать без астрономического богатства, текущего в его казначейства, богатства, предоставленного верующими в качестве добровольного подношения Адептус Министорум.
Эта ветвь Экклезиархии возглавляется архидьяконами, которые во многих случаях работают совместно с кардиналом епархии, которой они служат. Обязанность архидьякона - управлять логистикой епархии, координируя строительство и обслуживание её соборов и бесчисленных других учреждений, таких как миры-святыни, места паломничества, реликварии и места отшельничества. Каждый архидьякон ответственен за распределение такого же количества средств как лорд сектора или патриарх богатейшего из торговых концернов, и такие люди часто им завидуют. Ниже архидьяконов стоят дьяконы и старшие священники, которые ответственны за распределение переданных им ресурсов,а также за непосредственный сбор впожертвований от верующих..

Миссионариус Галаксия

Миссионеры Миссионариус Галаксия - слуги Империума особого сорта, и хотя они работают под покровительством Кардинал-палатинов, они - почти полностью автономные деятели в рядах Адептус Министорум. Миссионерам поручают задания по сопровождению экспедиций в области галактики, потерянные либо не посещавшиеся ранее Империумом. На борту транспортных кораблей Имперской Гвардии, начинающих крестовый поход с целью отвоевать сектор, потерянный после вторжения чужих, или в свите смелого Вольного Торговца, проникающего в темные, неизведанные области галактики, Миссионеры несут пламя Имперского Кредо везде, куда бы ни пошли, и этим разжигают веру тех, кто долго был отрезан от истинной Веры.
При открытии новой или потерянной человеческой культуры среди звезд, задача Миссионариус Галаксия - изучить все, что касается общества и религии. Они осторожно применяют методы, которыми можно тонко воздействовать на культуру и религию, чтобы привести их в соответствие с Имперским Кредо. Обычаи, признанные тёмными или варварскими, могут быть заменены более подходящими, хотя часто некоторую символику оставляют, чтобы обозначить линию преемственности. Например, некрофагия - пожирание мертвых - является практикой, запрещенной Имперским Кредо, но когда с этим сталкиваются в диких мирах, она может быть заменена символическим поеданием особого тотемного животного. Точно так же, поклонение пантеону многочисленных богов будет заменено поклонением Имперским Святым, каждый из которых выбирается за то, что воплощает какие-либо качества, присущие одному из божеств.
Мужчины и женщины Миссионариус Галаксия являются в высшей степени квалифицированными ораторами и дипломатами, и должны также быть хитры и находчивы, чтобы

пережить контакт с варварскими или воинственными культурами. Они обладают способностью понять, когда страстная проповедь изменит курс всей планетарной истории, а когда им лучше отступить в тень и разработать план, который не будут воплощен в течение всей их жизни. Неудивительно, что многие чиновники Министорума считают Миссионеров индивидуалистами и беззаботными авантюристами, но истина в том, что они - основа, на которой построена вера многих людей.

Мы - простые исполнители священной миссии. Мы должны нести правосудие Императора на земле и в небесах. Мы несем нашим братьям Его милосердие . Мы - те, кто видит знамения. Да благословенны будем мы, исполнители, так как если мы потерпим поражение - вместе с нами поражение потерпит вся галактика.

Имперское Кредо

"*Когда люди забывают свой долг, они перестают быть людьми и становятся хуже зверей. Им нет места ни в лоне человечества, ни в сердце Императора. Да погибнут они и да будут навсегда забыты*."
-Из Эдиктов-прим Священного Синода Адептус Министорум

Имперское Кредо - совокупность доктрин и элементов веры, проповедуемых в Империуме. Это слово самого Императора, переданное его святыми, и оно составляет ядро веры, которую разделяет каждый верующий Империума независимо от формы вероисповедания, принятого на его родной планете.
Практически, Имперское Кредо работает на нескольких уровнях. В утонченной атмесфере Священного синода и Синода Министра кардиналы бесконечно обсуждают мелкие нюансы толкования слов святых. Споры о точном значении одной фразы могут бушевать в течение многих десятилетий, даже столетий, вызывая острые расколы среди различных фракций, когда люди порицают друг друга как отсталых дураков, опасных реформаторов, или даже еретиков. Действительно, было много случаев, когда между фракциями, придерживающимися противоположных взглядов на то или иное толкование, случались столкновения, и в особо тяжелых случаях кардиналы соседних епархий собрали обширные армии из числа своих прихожан и шли войной на своих бывших братьев по вере.

Павшие идолы

Во время Кровавого Царствия миры Империума были усыпаны колоссальными изваяниями, изображающими Верховного Лорда Вандира; многие из них были настолько массивны, что возвышались над статуями самого Императора. Во время Реформации, которая следовала за падением Верховного Лорда, многие из этих ненавистных идолов были сброшены людьми и либо уничтожены, либо увезены в отдаленные области миров, чтобы медленно разрушаться под действием сил природы. Существует множество таких "кладбищ павших идолов", но доступ к ним запрещен простым людям, что служит предостережением против зла Верховного Лорда. Это жуткие, гибельные места, гнетомые весом эпох и населенные призраками, места, куда осмеливаются заходить лишь безумцы либо заблудившиеся люди.
Некоторые статуи Вандира были слишком велики, чтобы их обрушить, либо служили опорой для соборов еще большего размера, таким образом, они не могли быть удалены без разрушения всего строения. Многие из этих статуй были переделаны по подобию других святых или самого Себастьяна Тора, их ненавистные лица были преображены в любимые людьми лики. Некоторые из изваяний были осквернены, и стоят по сей день как мрачное напоминание опасности поклонения кому-либо кроме Императора.

Каждый день синоды распространяют кучу заключений и разъяснений изученных текстов и аннотаций существующих. Кардиналы должны проповедовать эти трактаты тем, кто стоит ниже них, тем самым распространяя слова истины по всему Империуму. Практически ни один человек не может быть сведущ во всех аспектах столь обширной доктрины, поэтому существуют целые армии специалистов и ученых, занимающиеся анализом некоторых отрывков для своих хозяев и пополнением архивов в обширных святилищах Министорума.
Второй уровень, на котором воздействует Имперское Кредо, находится на противоположном конце шкалы - в душе каждого человека в Империуме. Большинство верующих живут среди бесконечного тяжелого труда и притеснения, где единственная альтернатива жизни презренного раба - быть посланным на далекую войну, чтобы быть убитым руками кровожадного чудовища-нелюдя. Для многих богослужение - короткая передышка среди чудовищности ежедневного существования, возможность избежать жестокости надзирателей, прежде чем снова вернуться к нелегкому труду. Конечно, тех, кто слишком замешкается перед алтарем, обычно наказывают сразу, и многие были осуждены на службу в штрафных легионах лишь за то, что вернулись из храма всего лишь на минуту позже отведенного времени.
Однако, поклонение Императору как спасителю человечества - единственное, что разделяют люди во всем Империуме. Лишь те, кто пойман в западню темными богами или находится в услужении у какой-либо из чужих рас, отвергают Императора. Человек может быть худшим из отродьев, мятежником, пиратом или работорговцем, может презирать все законы Империума, и тем не менее он будет предан Богу-Императору человечества.

Догматы Веры

Имперское Кредо - конгломерация исконных религиозных принципов, измененных миссионерами, и бесчисленных эдиктов руководства Министорума. Также, обычаи, которых придерживаются в одном мире, могут быть сочтены отвратительными в другом, в зависимости от сочетания исконных, модифицированных и привнесенных верований. Министорум терпимо относится к огромному числу обычаев и верований, но есть определенные принципы веры, которые остаются неизменными от одного края Империума до другого.
В основе Имперского Кредо лежит тот факт, что Император однажды жил среди людей и что Он - Бог. Кроме того, неважно, какой силе поклонялись люди до прихода Императора, Он - единственный истинный бог, и никакому другому богу нельзя поклоняться наряду с Ним. Верования в любом мире могут испытывать некие колебания в рамках соблюдения этих основных канонов. Почти в каждом мире есть свои легенды относительно рождения Императора и его молодости. Самые старые источники утверждают, что Император был шаманом, который родился на древней Терре задолго до расцвета цивилизации, наблюдал и направлял развитие человечества в течение бесчисленных эр до того как взял власть в свои руки на рассвете Века Империума.

Имперская готика

В охватывающем всю галактику Империуме строения, создаваемые человеком, бесконечно разнообразны, от полированных стальных башен до растянутых индустриальных кварталов, от хижины из необожженной глины до бронированных куполов глубоко под поверхностью океана. Однако некоторые типы зданий выглядят в чем-то похожими, включая могущественные крепости Имперской Гвардии, мануфактуры Адептус Механикус, и конечно, храмы Адептус Министорум.
От самого величественного собора до самого маленького из алтарей пилигримов, строения, построенные по велению Экклезиархии созданы для того, чтобы возвеличить дух и вызвать в верующих чувство восхищения силой Императора. Изящные башни, поддержи-

ваемые невероятно тонкими висячими опорами уводят взгляд вверх к небесам, в то время как статуи бесчисленных святых Империума смотрят вниз с высоты своих постаментов под сводчатыми потолками. Изящные колонны поднимаются высоко в небо, и свет, проникающий сквозь древние витражи, кажется потусторонним на фоне красочных картин из жизни святых. Люди ощущают себя микроскопическими насекомыми, ползущими по залам богов. Строительство таких мест бросает вызов интеллекту, поскольку тонкие арки кажутся неспособными удержать столь большой вес каменной кладки. На самом же деле в самые большие соборы встроены огромные древние антиграв-генераторы, которые, в случае выхода из строя, вызовут обрушение всего сооружения на скопление людей внизу.
Ожидаемый эффект состоит в том, чтобы наполнить смотрящего на храм страхом и удивлением, чтобы напомнить ему о том, что ждет его за гранью смертного существования, и объединить верующих всего Империума в поклонении единственному истинному Богу-Императору человечества.

Другие легенды говорят, что Император был одной из тысяч разных легендарных личностей, или, на самом деле, ими всеми, под их личиной живя среди людей и готовясь к тому времени, когда Он станет нужен. Даже официально санкционированные тексты, распространяемые Министорумом, сильно разнятся в этих вопросах, и каждый склонен представлять взгляды на какого-то святого, неизменно с помощью многоуровневых аллегорий. По большинству вопросов не представлено никакой объективной истины, есть лишь множество притч, которые проповедующие Имперское Кредо могут использовать, чтобы донести до верующих любую мысль, которую захотят.
Постоянным элементом является понятие о том, что у каждого человека есть место в божественном замысле Императора, и это выражено в иерархии Министорума. Местом подавляющего большинства является низ иерархии и беспрекословное выполнение приказов и заданий, данных свыше. Даже обладающие статусом и положением должны вести себя, будто власть и богатство являются трудностями, а не привилегиями. Не может быть никакого обсуждения официальных приказов, а совершивший подобное объявляется еретиком с той же уверенностью, что и воздвигающий хулу на Императора или вызывающий демона посреди проповеди кардинала.
Кроме этих основных догматов существует множество других официальных и неофициальных догм. Многие из них являются предметом обсуждения на высших уровнях, в то время как некоторые могут быть распространены в течение долгого времени прежде, чем уступить место более корректным, или могут быть яро проповедуемы в одних регионах, но лишь мельком упомянуты в других.
Повторяющейся темой доктрины является понятие Конца света. Большинство писаний на деле принимают форму пророчеств, но они редко имеют что-то общее кроме того, что предсказывают войну галактического масштаба, пожирающую человечество. На протяжении десятитысячелетней Эпохи Империума такие писания возникали каждый раз в конце очередного тысячелетия, часто становясь самовыполняющимися, поскольку повергали людей в предапокалиптическое безумие. Часто предсказывают,что Конец Света примет форму последней битвы, в которой человечество будет признано неполноценным и разрушено, либо окажется достойным существования и войдет в новый век, где унаследует галактику и изгонит или победит все другие разумные формы жизни. Само собой разумеется, поскольку 41-ое тысячелетие близится к завершению, в Империуме наблюдается подъем таких учений и апокалиптических культов. А так как Империум близится к десятитысячелетнему возрасту, можно ожидать еще более разрушительного неистовства, нежели когда-либо ранее.
Часто с понятием Конца света связывают веру в то, что Император поднимется со своего Золотого Трона и закончит работу, которую он начал десять тысяч лет назад, освобождая верующих от всех зол галактики. Хотя много разновидностей этой доктрины считают это

временем избавления, большинство предупреждает, что Император также станет судьей всем людям, бросая тех, кому недостает веры, в адский огонь или не пуская их в славный век, который последует после Его окончательной победы над злом. Культы, посвященные бичеванию и епитимии, стремятся подготовить человечество к возвращению Императора, впадая во все большие крайности, дабы доказать, что они свободны от греха.
Многие учения Экклезиархии упоминают некую форму загробной жизни, в которой верующие навечно займут место рядом с Императором. Как это было с очень многими элементами Имперского Кредо, синоды обсуждали специфические особенности этой загробной жизни в течение многих тысячелетий, в то время как обычные люди меньше подвергались влиянию речей кардиналов, и больше - специфическим особенностям их собственной культуры. В мирах на самом краю Империума, отделенных от центральных властей огромными расстояниями космического пространства или бушующими варп-штормами, сама Терра может считаться местом последнего суда Бога-Императора, на который попадают верующие после смерти. Другие представляют загробную жизнь в более абстрактных понятиях, уча, что дух будет взят в золотое царство, чтобы слиться с теми, кто попал туда ранее. Учитывая, что много миров испытали длительный период изоляции, во время которого развились многие варварские верования, скорее всего, существует столько же представлений о рае, сколько планет в Империуме.
Конечно, те, кто верит в награду, должны также верить в наказание. Если тем, кто был признан достойными, разрешат купаться в славе Императора, тогда те, кто не был, должны быть прокляты. Часто случается, что проповедники Экклезиархии тратят гораздо больше времени, предупреждая своих прихожан о том, что случится с их бессмертной душой, если они отклонятся от Его пути, чем описывая то, что ожидает праведных.

Святой Олланий Пий
У многих из бесчисленных учреждений Империума есть свои собственные святые, люди, которые служат эталоном ценностей данных учреждений. Писцы Администратума почитают святых, которые олицетворяют точность и эффективность; силовики Адептус Арбитрес почитают святых, которые преследовали преступников через всю галактику. Имперская Гвардия из множества воинов-святых выделяет Оллания Пия. Об этом воине ничего точно не известно, и может случиться так, что он вообще никогда не существовал кроме как в виде набора идеалов и достоинств, которые служат примером для Имперской Гвардии. Легенда гласит, что Олланий,
нничем не выделяющийся солдат армии Императора, сражался рядом с самим Императором, и защитил Его от смертельного удара, нанесенного мерзким предателем, погибнув при этом. Существуют бесчисленные вариации этой истории, и она без колебаний была принята как один из канонов Министорума. Фактически, у других организаций есть похожие рассказы, включая Адептус Астартес, которые считают, что примарх Ордена Имперских Кулаков, Рогал Дорн, защитил Императора подобным образом несколько тысяч лет назад, хотя и не погиб при этом.
Хотя настоящие подробности его жизни вряд ли когда-то станут известны, статуи Оллания Пия можно найти в святилищах Имперской Гвардии, упоминания о нем в книгах и на знаменах тысяч полков. Он служит примером преданности и самопожертвования, и своей смертью продемонстрировал, что даже солдат низшего ранга может служить бок о бок с самым высоким, и своими деяниями направлять поток истории.

Эти предупреждения наполнены почти чрезмерными описаниями вечности проклятия, невнятно бормочущих демонов, мучающих душу грешника, в то время как она корчится в адском огне. Для тех немногих, кто знает что-то о варпе, есть более чем достаточно причин бояться, поскольку в космическом пространстве души людей носит как соринки в океане, по милости непостижимых сущностей, которые скрываются в глубинах и питают-

ся несчастными душами.

Грех псайкера

Общим и часто проблемным вопросом для Имперского Кредо является вопрос псайкеров. В основе Имперской Доктрины есть противоречие относительно наделенных даром псайкера, или проклятых его касанием, в зависимости от точки зрения. Каждый год все больше псайкеров рождается или обретает способности, и опасность, которую они представляют для человечества, не может быть преуменьшена. Псайкеры привлекают жителей варпа как кровь, пролитая в океане, привлекает акул, и те, кто слаб или незащищен обрядом Связывания Души с Императором, могут подвергнуть находящиеся рядом поселения ужасающему опустошению. Некоторые могут быть поглощены злыми импульсами и в то же время обнаружить у себя способность убивать взглядом. Другие могут увидеть, что их разум превратился в ворота в адские области космоса, через которые могут прорваться легионы демонов. Поэтому псайкеры, как часто говорят, представляют величайшую опасность самой душе человечества. В то же самое время Империум не мог бы существовать без псайкеров. Без Астропатов рассеянные миры охватывающей галактику империи могли бы сообщаться с самой малой скоростью. Без Навигаторов было бы возможно лишь субсветовое путешествие, и без ежегодной жертвы миллионов псайкеров
благословенный свет Астрономикона не вёл бы корабли через погруженные во тьму глубины варпа. Кроме того,
много частей вооруженных сил Империума используют псайкеров в качестве мощного оружия на полях сражений, включая Библиариев Адептус Астартес и Псайкеров Примарис Имперской Гвардии. Кроме того, хотя многие не думали о Нем так, сам Император является сильнейшим псайкером из когда-либо живших. Множество учений Имперского Кредо проповедуют против псайкеров, которые часто считаются колдунами. В самом деле, хотя большинство обычных людей чувствует себя неуютно в присутствии Астропатов и других "санкционированных" псайкеров, действительность диктует, что псайкеры - часть великого плана, который Император задумал для
человечества. Истинная цель гнева Министорума - несанкционированный псайкер, скрывающийся среди верующих и использующий свои способности во вред. Немногие проповеди проходят без призывов к прихожанам быть бдительными к признакам такой угрозы в своем окружении.

Святые

Святые - это смертные, которые, как говорит Экклезиархия, были милостью Императора возвышены над остальной частью человечества. Они - исключительно святые люди, и их слова и дела, как считается, являются прямыми действиями самого Императора. В течение десяти тысяч лет Эпохи Империума миллионы мужчин и женщин были признаны святыми, во многих случаях после смерти и только после десятилетий раздумий. Большинство из них известно и уважается только в определенной области, но некоторые, например Себастьян Тор, известны во всём Империуме. Мужчины и женщины могли бы быть объявлены святыми за все свои деяния, но в большинстве случаев они оказывали Империуму и Имперскому Кредо некую большую услугу. В галактике, расколотой войной, неудивительно, что многие из них были великими воинами, часто лидерами больших крестовых походов, которые завоевали обширные области пространства или освободили человеческие миры, порабощенные чужими или преступниками. Многие были генералами или адмиралами, в то время как другие были простыми солдатами, которые, выполняя свой долг, повернули ход сражения и изменили историю. Другие святые были великими учителями или ораторами, мужчинами или женщинами, которые одним словом или письмом смогли достигнуть того, чего не смог добиться миллион Имперских Гвардейцев. Авторы

наиболее изученных из религиозных трактатов часто становятся святыми, добавляя вес учению, распространяемому на бесчисленных планетах. Кроме того, для Экклезиархов - обычное дело, когда их объявляют святыми после смерти, хотя "канонизация" менее уважаемых или любимых людей может занять десятилетия или даже столетия. Многих святых считают заступниками, которым возносят молитвы и делают подношения, чтобы они каким-либо образом помогли верующим. Считается, что святой, будучи человеком, приближенным к Богу-Императору, в состоянии воззвать к Императору и произвести некоторое заметное воздействие. Многие святые считаются также способными содействовать в конкретных проблемах, например, обеспечить избавление от пришельцев, безопасный переход через варп, успешный урожай или даровать солдату верный прицел. Учитывая, насколько обширен существующий пантеон святых, считается, что проблемы, в которых они могут оказать помощь, часто чрезвычайно узко специализированы. К примеру, некоторые полки Имперской Гвардии считают, что есть свой святой для каждого из тысяч стандартных образцов лазгана.

Ортодоксия и ересь

Из-за разнообразия толкований в рамках Имперского Кредо, граница между ортодоксией и ересью часто размыта. Очевидно, поклонение любому другому богу, кроме Императора, запрещено, и те, кто открыто отворачивается от Имперского Кредо, караются смертью, как и те, кто отрицает власть Адептус Министорум. В то время, как те, кто обратился к поклонению Запретным Богам, таким как Губительные Силы или военачальник пришельцев, вне всякого сомнения являются еретиками, многие другие верования объявлялись еретическими во все времена.
Что считается, а что не считается ересью, определяется высшими чинами Экклезиархии. Существуют огромные подразделения Адептус Министорум, контролирующие и изучающие бесчисленные секты, которые существуют в Империуме. Высокопоставленные независимые чиновники, равные по рангу кардиналам, вычисляют и уничтожают заразу ереси. Эти охотники на ведьм часто становятся бичами всех секторов. Несомненно, многие миры в Империуме рассеяны и изолированы, так что секта вполне может обрести впечатляющую власть над одним из миров и процветать многие годы, пока кардинал или охотник на ведьм не прибудет с отдаленного мира, дабы покарать нечестивцев. Что произойдет потом, будет зависеть от характера офицера. Некоторые могут созвать суд для разбирательства, выступая судьей для обвиняемых в ереси. Другие предпочитают без промедления казнить лидеров секты и инициировать программу религиозного перевоспитания для очищения от заразы неправедной доктрины. В крайних случаях - на примере печально известного охотника на ведьм Танненбурга - жгут мир полностью из-за малейшего подозрения в ереси.
Часто обвинение в ереси используется как оружие теми, кто желает обрести власть над другими. Это может произойти на различных ступенях. Аргументированные дебаты между братьями-кардиналами могут немедленно закончиться, если один из них обвинит другого в ереси. Епархия, запаздывающая со сдачей десятины, может быть ускорена самым обыкновенным словесным намеком. Обвинение в ереси - грубый инструмент, и он может обернуться и против использующего – могут объявиться ранее неизвестные союзники или покровители обвиняемого, и иногда это может привести даже к открытой войне между конкурирующими фракциями.
Есть несколько вер в Империуме, с которыми Экклезиархии приходится мириться, хоть она и не соглашается с их принципами. Культы Адептус Астартес тому пример. Любое Отделение Космодесанта предано Императору и есвоему собственному Примарху, однако они не почитают Императора за Бога. Скорее, для них, он – хоть и величайший из когда-либо живущих, но все же человек. Это противоречит единственному и главному принципу Имперского Кредо, и является во многих ситуациях источником большой напряженности

между этими двумя организациями. В целом, однако, Адептус Министорум и Адептус Астартес пытаются поддерживать теплые отношения, поскольку Космодесантники – прямые потомки Императора по крови Примархов, что течет в их жилах спустя десятки тысяч лет после погребения Повелителя человечества.
Культ Механикусов – другая аномальная вера, с которой Экклезиархия часто бывает не согласна. Техножрецы Адептус Механикус поклоняются собственному божеству, которого называют Богом-Машиной. Как и Имперское Кредо, Культ Механикус раздроблен на множество сект, обычно считается, что Бог-Машина – это одно из проявлений Императора, хоть большинству из Экклезиархии и тяжело это принять. Другие же секты кажутся посторонним насыщенными идолопоклонничеством, поклонением машинам, которые они должны обслуживать, и совершением тысяч нарушений, наказуемых смертью по законам Адептус Министорум. Но, несмотря на все различия, у Экклезиархии нет иного выбора, кроме как терпеть Культы Механикус, поскольку без Техножрецов в Империуме буквально наступил бы застой. Ни одно ведомство не может обойтись без Адептус Механикус, также, как и без услуг Адептус Астра Телепатика или Дома Навигаторов, независимо от того, приятны ли они в роли слуг.

Мутанты и недолюди

Многие учения Имперского Кредо предупреждают об опасностях мутации. Говорят, что Император создал человечество в совершенной форме, любое отклонение от норм человеческого тела – признак внутренней нечистоты. Некоторые полностью согласны с верностью этой доктрины, поскольку давно стало известно – там, где учащаются случаи мутаций среди населения, скоро наступит повышение рождаемости псайкеров. Другие винят в появлении мутантов духовное разложение, вмешательство пришельцев или химическое загрязнение.
Мутация обычно принимает одну из двух форм. Первая спонтанна и проявляется где угодно либо при рождении, либо позже в жизни. Часто причина не заметна, и прокаженный может пойти на многое, чтобы скрыть свою мутацию. Если есть возможность скрыть мутацию, человек может провести относительно нормальную жизнь, но если мутация настолько очевидна, что не может быть скрыта, мутант вынужден бежать из сообщества, и искать других, таких же прокаженных, чтобы начать новую жизнь. Во многих мирах законы относительно мутаций достаточно строги, и в них встречаются ‘патрули чистоты’, которые проводят внезапные облавы на рабочие места и дома и прочесывают улицы в поисках мутантов. Лишь те, кто богат и в состоянии избежать подобной проверки или откупиться от нее, имеют шансы избежать этого, многие наиболее влиятельные благородные дома Империума являются предметами порочных слухов относительно генетических ужасов, что они, предположительно, постоянно порождают.
Вторая же форма – это то, что из поколения в поколение становилось все более устойчивым и, в конце концов, признанным и терпимым. Таких мутантов называют ‘недолюдьми’. Некоторые существа – высокие и сильные, другие же – приземистые и крепкие. За тысячелетия эти особенности стали настолько доминантными, что новые черты человеческого генома стали устойчивыми, часто дополняемыми генетическими изменениями того или иного типа

Для исследователей, действующих на окраине Империума, не является из ряда вон выходящим событием обнаружить популяцию, потерянную с незапамятных времен, и развившую некоторую необычную физическую черту. Посредством направленной селекции в части данного сообщества такие особенности могут стать общими для всей популяции. Они могут включать резкую окраску и текстуру кожи, гипертрофированные или даже дополнительные конечности, способность видеть в темноте, дышать под водой, или любую

из тысяч необычных особенностей, которые можно было бы считать мутацией. Судьба многих обладающих такими чертами - быть уничтоженными руками мстительных пуритан, но часто небольшое количество оставшихся в живых тайно похищаются любопытными Инквизиторами, Техножрецами или другими для дальнейшего исследования.
Отношения к мутации различаются во всем Империуме. На некоторых мирах вообще не допускается никаких отклонений, и даже представителей "устойчивых" видов, таких как огрины, могут застрелить на месте. Другие миры служат пристанищем общирным сообществам мутантов, часто обреченнным на жизнь в тяжелом рабском труде, выполнение работ, за которые не берется никто другой. Нельзя утверждать, что цивилизованность означает просвещенность в этом вопросе, или что неотесанные жители диких миров,будут более терпимы к мутациям чем образованная знать. Суеверия существуют на всех уровнях Империума, от Верховных Лордов Терры до самого бесправного батрака.
Отношение самих мутантов к Имперскому Кредо могут быть также различным, в зависимости от степени, в которой им позволяют доступ к нему. Проповедники часто прибывают в миры, где к многочисленным популяциям мутантов относятся терпимо, иногда в качестве наказания от начальства, а иногда потому, что действительно хотят изменить что-то в жизни недолюдей. Проповеди часто принимают форму резкой критики. Мутантам говорят, что они мерзки и низки, и им повезло, что им вообще позволили существовать, и что их дальнейшее существование может быть оправдано лишь тяжелым трудом. Если популяция недолюдей может быть полезна Империуму, например как огрины или ратлинги, служащие в Имперской Гвардии, им может быть представлена сильно упрощенная версия Имперского Кредо, расхваливающая достоинства службы и награды, но не включающая более сложные или проблематичные доктрины. Фактически, было отмечено, что почти детский разум огринов может быть легко вдохновлен на большие подвиги высказываниями хорошего проповедника, и комиссары Имперской Гвардии особенно искусны в воодушевлении своих подопечных на такие деяния.
Если Имперское Кредо проповедует, что мутанты мерзки и являются существами низшего порядка, то чужие находятся вне всяких рамок. Преобладающее большинство людей преднамеренно сохраняются в незнании о самом существовании чужих, хотя они часто используются в качестве аллегорических призраков, с которыми у верующего не должно быть никакого контакта. На более изолированных или пограничных мирах, реалии жизни делают контакт с инопланетными расами неизбежным например когда чужие - единственный источник каких-либо необходимых ресурсов. Некоторые отдаленные колонии фактически делят свои миры с чужими, и некоторые особи, например, крууты, изредка служат Империуму в качестве наемников. В целом, однако, такие контакты осуждаются и открыто порицаются странствующими исповедниками и проповедниками.
Есть несколько видов чужих, с которыми строго запрещена любая форма контакта, кроме контакта с помощью оружия. В то время как большинство этих видов при первой же возможности съело или поработило бы человечество, другие в свою очередь известны своей склонностью манипулировать и использовать слабоумных дураков, которые ищут выгоду, имея дело с ними. Среди многих других в их число входят слогты, крейвы и риики, контакт с которыми повлек за собой гибель многих неправедных торговцев и авантюристов.

Святотатство

Когда враги Императора спускаются на Его миры, символы веры человечества часто - цель гнева захватчиков. Даже прежде, чем мир падет, ужасные богохульства осуществляются над величественными соборами, и служители Имперской веры часто подвергаются ужасающим пыткам в качестве предупреждения против дальнейшего сопротивления. Когда мир падает пред последователями темных богов, его оплоты веры усеиваются осквернеными трупами священников, некогда изящные фасады размалевываются отвратительными богохульствами, и статуи святых повергаются наземь.

Кроме такого открытого святотатства, изменения во внешнем виде собора или алтаря, как часто оказывалось, были индикатором подрывной доктрины. Имперские охотники на ведьм искусны в различении малейших изменений в иконографии, которые могут указать, что в местную секту, проповедующую Имперское Кредо, проникли чужие агенты, либо она пала жертвой разложения ереси. Иногда поверх символики Имперского кредо наносятся символы доимперских религий, либо черты изваяний меняются таким образом, чтобы они олицетворяли не Имперских святых, а темных пророков. На планете Сабулорб контролируемое чужими духовенство добавило к статуе Императора дополнительные конечности, в то время как на Фенксворлде власти Дома Ваакон как никогда бдительно относятся к ранним признакам появления еще одного отступнического культа, гноящегося в мрачных закоулках улья.

Адепта Сороритас

"*Болтерным зарядом, струей из огнемета и мелта-взрывом мутант, еретик и предатель очищаются от греха своей жизни. Так было на протяжении пяти тысячелетий, и так будет до конца времен*"

-Сестра Иммакулата, Слова Преданности, Стихи IV-V, Глава X, Том LII.

Известный в Империуме как Сестринство, орден Адепта Сороритас был создан при Себастьяне Торе из Дочерей Императора, которые следовали за Алисией Доминика. Приблизительно 4 000 сестер, которые пережили осаду Дворца Экклезиарха, распределили по двум женским монастырям: Конвент Приорис на Терре и Конвент Санкторум на Офелии VII. Со временем эти женские монастыри выросли и были разделены на ордена, члены которых несли службу по всему Империуму.

Изначально Дочери Императора не были посвящены лишь военному делу, и в то время как их ряды были переполнены воинами во время Кровавого Царствия, много ученых, философов, хирургов и других оставались на Сан Леоре, преследуя свои собственные тайные цели. После падения Верховного Лорда многие из этих сестер были поглощены одним из двух женских монастырей, и скоро основали свои собственные ордена.

Есть два типа орденов Адепта Сороритас. Первый тип - орден-милитант, три таких ордена базируются в каждом из Конвентов, также в Империуме существует много меньших, вспомогательных Малых орденов-милитант, или Орденов Минорис. Воительницы орденов-милитант обычно известны как Сестры Битвы, и они - прямые наследники традиций основания организации. У Сестер Битвы много задач, важнейшая из которых - защищать Экклезиархию и сторонников Имперского Кредо в то время и в том месте, где это необходимо. Во многих больших соборах располагается малочисленный контингент Сестер битвы, охраняющий их, и небольшие сестринские миссии регулярно проезжают по многим паломническим маршрутам, защищая верующих от зверств чужих и бандитов. Независимо от рода деятельности, которой заняты сестры, каждый Орден содержит примерно половину своего личного состава в своем монастыре, готовым пойти на войну, когда бы ни пришел приказ.

В дополнение к шести основным и множеству Малых орденов-милитант, есть много небоевых орденов. Самые известные из них, такие как ордена Фамулус, Диалогус и Госпитальер, столь же многочисленны как ордена-милитант, но существует бесчисленное множество меньших орденов, некоторые из которых насчитывают не более дюжины сестер, занятых своей узкоспециализированной работой.

Структура

В отличие от многих орденов Адептус Астартес, Сестринство объединено в единую организацию с централизованным руководством. Глава Адепта Сороритас носит звание аббатисы и избирается главами всех орденов из своего числа.

Ниже аббатисы стоят две настоятельницы, возглавляющих каждая свой Конвент, и ниже их стоят канониссы всех орденов. Среди этих лидеров существует своего рода иерархия, хотя посторонним она кажется в высшей степени сложной, ритуальной и основанной на системе наследования. Ордена, основанные Предписанием Экклезиархии, котируются выше чем те, которые были образованы группой, откалывающейся от уже существующего ордена. Это особенно хорошо видно на примере шести орденов-милитант, каждый из которых породил десятки намного меньших Малых орденов-милитант, канониссы которых занимают место в иерархии ниже, чем канониссы из родительской организации.
Канониссам в выполнении их обязанностей помогают палатины их ордена. Это высококвалифицированные и способные чиновники, из числа которых будет избрана следующая канонисса. Именно палатины часто ведут миссии на полях боя, является ли орден орденом-милитант, борющимся с врагами человечества, или орденом Госпитальер, разворачивающим полевой госпиталь у линии фронта. Ниже палатин стоят старшие сестры, которые ведут или контролируют группы своих сестер в любых задачах, на которых сосредоточен рассматриваемый орден.
Члены Адепта Сороритас могут переходить из одного ордена в другой, и делают это, в зависимости от своих уникальных навыков и опыта. В частности сестра ордена-милитант может в конечном счете перейти в небоевой орден, чтобы продолжить служить Императору, когда возраст или раны сделают ее менее эффективной в качестве воина. Кроме того не является неслыханным для старшего члена сестринства уйти в совем другую организацию; несколько канонисс, как известно, стали инквизиторами, одна - Кардинал-Палатином, а одна даже Вольным Торговцем.

Живые Святые Адепта Сороритас

Живые Святые - это члены Адепта Сороритас, которые, как говорят, настолько святы разумом, телом и духом, что они так или иначе олицетворяют частицу силы самого Императора. Живые Святые не канонизируются после смерти, а скорее являются непосредственными проявлениями славы Императора. Живая Святая буквально светится силой, и даже у наименее верующего не будет никакого выбора, кроме как рухнуть на колени в ее присутствии.
Живая Святая обычно, хотя не всегда, проявляется в рядах Адепта Сороритас. Однако же, это всегда женщина. Как правило, проявление Живущей Святой предвещает некоторое предприятие, в ходе которого бесчисленные миллионы верующих поднимут оружие во имя Императора, и совершат выдающиеся подвиги.
К сожалению, этот феномен длится часто недолго, поскольку Живые Святые - маяки веры, светящие ослепляюще ярко, но трагически недолго. Перед своей смертью, однако, Живая Святая изменяет течение истории в лучшую сторону.
Живыми Святыми очень сильно интересуется Торианская фракция Инквизиции, расценивающая их как вместилища мощи Императора по образу самого Себастьяна Тора. Это также делает их целью врагов фракции, которые уже несколько раз пытались захватить Живую Святую и буквально препарировать ее, чтобы обнаружить источник ее силы.

Склеп Истоков
Расположенный на глубине многих миль под Дворцом Экклезиарха на Терре, за долгими милями извилистых, пыльных коридоров, Склеп Истоков без сомнения является одним из самых тайных и недоступных мест во всем Империуме. Бесчисленные скопления древних стазис-генераторов генерируют останавливающие время поля, которые сохраняют записи столь хрупкие и древние, что самое слабое колебание воздуха заставило бы их рассыпаться в прах. Только самые старые из людей знают о существовании Склепа Истоков, и доступ к нему контролирует не Экклезиарх, слухи указывают на некий древний орден стражей, чье происхождение теряется в тумане веков. Действительно, несколько Экклезиархов держались в неведении относительно существования Склепа, или же им

отказывали в доступе, когда они о нем узнавали. Говорят, что Склеп Истоков содержит оригинальные, рукописные тексты каждой доктрины Имперского Кредо, независимо от того как она, возможно, изменилась в течение тысячелетий. Кроме того, там содержатся истории, которые запретны для большей части человечества, включая свидетельства очевидцев событий Ереси Гора и ее последствий, Эры Отступничества и тысяч других трагедий, которые произошли в Империуме Человека за те десять тысяч лет, что он существует.

Войны Веры

Первая Война веры была объявлена против Конфедерации Света, и с тех пор их проводилось неисчислимое множество. Война веры отличается от крестового похода или любого другого типа войны тем, что ее направляет доктрина Экклезиархии и 'проповедуют' ее служители. Обычно кардинал или исповедник берут на себя исправление какой-либо большой несправедливости, такой как вторжение чужих в систему или усиление конкурирующей доктрины в соседней епархии. Лидер проводит серию проповедей, в которых он призывает верующих собраться под его предводительством и свершить правосудие над ненавистным врагом. Иногда целые полки Имперской гвардии и эскадры Имперского флота отправляются на Войну веры, особенно если лидер достаточно влиятелен. Иногда на зов откликаются Космические Десантники, делая силу воистину неудержимой. Часто преобладающее большинство откликнувшихся на зов - большие массы обычных людей, формирующих Фратерис Милиция, вооруженных любым оружием, которое они могут позволить себе купить на свои средства. Направляемая объединенной верой в Императора, Война веры способна на победы, которых не могла достигнуть никакая другая сила, и на протяжение многих веков бесчисленные чудеса творились мужчинами и женщинами, вдохновленными на самую большую из жертв - жертву во имя Бога-Императора Человечества.

Чума Неверия

Эра отступничества бушевала в течение нескольких столетий после падения Верховного Лорда Вандира, и галактика была расколота еще большими катастрофами, пока Себастьян Тор пытался восстановить мир во владениях Императора. Одна из таких трагедий известна как Чума Неверия, когда так называемый кардинал-отступник Бухарис вверг целые области в проклятие и войну.
Сфера влияния кардинала-отступника, в сердце которой находилась епархия Гафаломора, была изолирована от Терры большим скоплением варп-штормов. Бухарис проповедовал, что Терра пала, и начал с того, что провозгласил себя новым главой Экклезиархии. В отсутствие связи с Империумом люди никоим образом не могли узнать правду, и скоро армии Бухариса выдвинулись в соседние системы, насаждая его жестокий режим в каждом мире, с которым они столкнулись.
Бухарис проповедовал особое направление Имперского Кредо, которое утверждало, что спасение возможно обрести только с помощью собственной силы и избавления от слабых. Бухарис утверждал, что только посредством продвижения своих собственных интересов за счет всех остальных человек может достичь божественности. Его доктрина входила в противоречие с тем, что, как утверждало Имперское Кредо, только через жертву на благо человечества можно получить избавление.
Армии Бухариса завоевывали мир за миром, и только когда его завоевания посягнули на области Ордена Космических Волков Адептус Астартес, события начали поворачиваться против него. С этого момента система за ситемой начали отрекаться от него, верующие вставали на битву с его силами, чего бы им это ни стоило, даже если эта попытка приводила к гибели.

Однако, в конце концов Бухарис был повержен силой не оружия, а слова. Исповедник по имени Долан пробился на Гафаламор и предстал перед Бухарисом. Кардинал-отступник привлек Долана к суду, но тем самым посеял семена своего поражения. Долан говорил в свою защиту в течение долгих часов, и его слова распространились по всему царству Бухариса. Хотя Долан, который позже стал известен как "великий Исповедник", был неизбежно признан виновным и убит после года немыслимых пыток, люди были столь тронуты его словами, что после его смерти они восстали и уничтожили все, что построил Бухарис. Позднее, когда Бухарис бежал к своему шаттлу, он был разорван разъяренной толпой, и Чума Неверия наконец завершилась.

Из вашего доклада я выделил эти отрывки как неполные либо подозрительные. Возможно, Вам следует проверить сеть ваших осведомителей на наличие недобросовестных.

Каликсидская Экклезиархия

"*Я полагаю, является неоспоримым фактом, что сектор Каликсида - законное владение Бога-Императора; это - Его миры и Его люди. Мы - всего лишь Его голос и избранные проводники Его воли; но не ошибитесь; власть, которой мы обладаем, никоим образом не уменьшена нашим скромным участием.*"
-Архикардинал Игнато в послании Пресветлому Двору

С того самого момента, когда Соломон Хаарлок впервые ступил в миры пространства Каликсиды, в секторе появился Министорум. От растущих поселений до раздутых мировульев, Министорум делает свое присутствие осязаемым везде, куда падает тень Империума, и имеет в пределах сектора такую же власть, как любая другая ветвь Адепта Империалис. Фактически, учитывая существование Святого Друза и внимание, которое он привлекает к Сектору Каликсида, на многих мирах власть и влияние церкви сильно перевешивает власть Администратума или непосредственное управление, осуществляемое лордом сектора Хаксом. Будучи более коварным, Министорум пустил корни в каждый уголок сектора, и имеет агентов, союзников и сочувствующих во многих из самых влиятельных организаций (по степени влияния с ними могут сравниться только сами Святые Ордосы). Неудивительно, что в пределах Сектора Каликсида лидеры, интересы, и конкуренты Министорума оказывают значительное влияние на судьбу миров и людей.

Синод Сектора

На вершине иерархии Министорума в секторе Каликсида находятся кардиналы синода сектора. Возглавляемый архикардиналом Игнато из Собора Света на Сцинтилле, синод сектора – скорее идея или принцип чем прочная структура или цепь инстанций. В теории синод сектора состоит из кардиналов от каждой из каликсидских архиепархий и может поэтому осуществлять свою деятельность или претворять в жизнь указы Министорума во всем секторе Каликсида под чутким наблюдением архикардинала Игнато. На самом же деле, истинная власть Министорума находится больше в руках отдельных Епархиальных Синодов, известных по миру (или определенному месту на мире), где проживает кардинал. Хорошим примером является то, что, хотя Игнато - глава синода сектора, и теоретически управляет (или по крайней мере имеет существенное влияние) всеми архиепархиями, фактически он имеет больше власти как глава Синода Тарсиса со всем его богатством и привилегированным положением в рядах Каликсидского Министорума.

Архиепархии

Центром власти Министорума в секторе являются архиепархии, или святые оплоты веры, каждый из которых управляется одним из кардиналов синода сектора. Такое разделение позволяет Министоруму осуществлять детальный контроль над областями сектора Каликсида и в то же время уделять прямое внимание отдельным мирам или проблемам. Побочный эффект такого микроуправления состоит в том, что религиозные законы или толкования священных текстов различаются в разных архиепархиях, создавая дополнительную политическую напряженность внутри Министорума и между Министорумом и другими Имперскими организациями. Некоторые рассуждали (хотя и не слишком громко), что этот вид разделения создан преднамеренно, и Министорум способствует таким незначительным различиям в Имперском Кредо, чтобы можно было принимать последователей из более широкого круга населения и чтобы эти граждане сильнее бились за свою веру, доказывая, что их собственное видение воли Бога-Императора является истинным.
Архиепархии были сформированы в одно время с формированием сектора Каликсида, и как только субсектор или область пространства подпадает под власть Империума, Министорум тут же отмечает его границы на своих картах. В Секторе Каликсида каждая архиепархия является образчиком стандартного имперского политического разделения и, таким образом, сектор состоит из Адрантийской епархии, Друзианской епархии, Малфианской епархии и епархии Голгенны. Вдобавок к этим четырем сильным влиятельным епархиям существуют Иосианская епархия, епархия Хазерот и Маркайнова епархия — менее важные, но также имеющие влияние. Наконец, восьмая архиепархия занимает Периферию и область Звезд Гало (и Пространство Коронус, по крайней мере на бумаге). Эта епархия - мощное подразделение Министорума, гарантирующее, что он имеют влияние вне установленных границ Империума; со временем, по мере повторного открытия или заселения новых систем, эта восьмая епархия может быть более формально структурирована или даже разделена на несколько меньших епархий.

Власть епархий

Министорум держит архиепархии под контролем самого высокого уровня, как и синоды, каждый мир или группа миров сами по себе являются епархией, за которой присматривает кардинал или другой высокопоставленный служитель церкви. По аналогии с синодами, реальная мощь церкви заключена в каждом ее отделении на каждом из миров, и многие "местные" лидеры Министорума считают архиепархии существующими только на бумаге, отделяя их от миров, находящихся на удалении многих световых лет, и на которых у них нет никаких интересов, либо с которыми отсутствует связь. По большей части это верно, и в повседневном управлении планетарной церковью кардиналы и их политика играют лишь небольшую роль. Однако, при возникновении ситуации, когда миром интересуется синод сектора, существование архиепархий становится очень важным, и участие кардинала может решить его судьбу.

Кардиналы синода сектора

Синод сектора - высшая инстанция Экклезиархии в секторе Каликсида, и хотя его участники редко встречаются лицом к лицу, их совместные решения и действия проносятся эхом через весь субсектор и могут повлиять на жизни бесчисленных миллионов. Каждый кардинал синода сектора - по праву влиятельный человек, поднимавшийся до своего высокого положения в течение многих лет жертв, служения Богу-Императору, и, что более важно, хитрости и неустанных интриг. Большинство из них занимает свой пост в течение многих десятилетий, если не столетий, и часто говорят, что кардиналы синода умирают лишь тогда, когда сам Бог-Император дает им на это разрешение (что, к слову, происходит редко). Наконец, у каждого кардинала есть своя собственная епархия на мире, где он проживает, чаще называемая его местом власти. Это - центр власти кардинала и его штаб

в архиепархии, откуда он редко куда-то выезжает, если вообще выезжает.

Архикардинал Игнато

Титулы: Благословленный Императором, Люминос Векс
Место власти в Каликсиде: Сцинтилла (Улей Тарсис)
Архиепархия: Пролив Голгенны

В течение более чем ста лет Игнато направлял интересы Министорума в секторе Каликсида. Он вышел из рядов синода Тарсуса и принял власть у слабого и очень неэффективного предшественника; многие в церкви считают, что сила и власть Сцинтиллианского Министорума возросли благодаря его твердым и осторожным суждениям. Несмотря на всю свою власть и влиятельность, Игнато редко появляется вне стен Собора Света на Сцинтилле. Раз примерно в десять лет он может направиться в Пресветлый Двор, если возникнет неотложное дело, по которому он лично должен встретиться с лордом сектора Хаксом, но для ведения большей части ежедневных дел Каликсидского Министорума Игнато не появляется на людях. По этой причине даже среди верующих найдется немного тех, кто точно знает, как выглядит архикардинал, люди имеют лишь смутное впечатление внушительной фигуры с регалиями архикардинала, основанное на портретах, изображающих лишь общие черты, статуях или голо-пиктах. Конечно, это все часть власти Игнато, и тайна, позволяющая ему использовать двойников, агентов и младших прислужников Министорума, для выполнения своей воли с минимальным шумом и без привлечения ненужного внимания. Это также благоразумная мера безопасности, поскольку у Игнато есть много врагов и внутри Министорума и вне его, поскольку, будучи самым высокопоставленным служителем Экклезиархии в секторе Каликсида, он, естественно, является целью для любых врагов Имперского Кредо (а их существует более чем несколько).
За время, проведенное в кресле архикардинала, Игнато сделал свое присутствие весьма осязаемым, и сделал многое, чтобы и расширить влияние и угодья церкви, и объединить ее владения. Прежде всего он провел кампанию по созданию и поддержке многочисленных независимых проповедников, исповедников и миссионеров так, чтобы церковь имела свой приход на каждом мире в секторе, и даже на некоторых мирах, находящихся под Имперским контролем лишь номинально. Это изменение границ Министорума хотя и стоило множества жизней, имело некоторый успех: сильно пополнило казну церкви новыми десятинами и улучшило репутацию Игнато перед Экклезиархией и синодами отдаленных Сегментумов. В его заслуги также входит то, что архикардинал Игнато многое сделал, чтобы укрепить связь между членами синода сектора и создал более близкие связи между кардиналами епархий, мирами, которыми они управляют, и несметным числом сект и культов на каждом из этих миров. Хотя еще и далекий от объединения, впервые за тысячелетие синод сектора может установить политику Министорума во всем секторе (если, конечно, они когда-то договорятся о том, какой эта политика должна быть), что само по себе является большим достижением.
Конечно, Игнато находится также в постоянной борьбе с проблемами, стоящими перед церковью, и как архикардинал, несет ответственность за их исход. Возможно, самым страшным из них является существование Церковничества и его обширное проникновение в Министорум. Игнато очень хорошо знает, что Церковничество существует и является существенной угрозой церкви, способной подорвать ее власть в своих целях. Как и другие вернейшие последователи Имперского Кредо, Игнато считает Церковничество омерзительным для своего ощущения веры, и выжигает его тогда и там, где только обнаружит. К сожалению, после многих лет борьбы с его расползанием он понял (хотя вслух никогда в этом не признается), что разрушить Церковничество можно лишь разрушив большую часть Каликсидского Министорума и нанеся вред церкви на десятках миров. Хуже всего то, что внимание Игнато привлек один из кардиналов синода, который, вероятно, является

членом Церковничества. Однако даже архикардинал должен быть осторожен, указуя обвиняющим перстом, и если он выдвинет такое обвинение без доказательств, это может разрушить синод сектора и уничтожить всю его с трудом проделанную до нынешнего времени работу.

Кроме того, проповедуемому им Имперскому Кредо, угрожает Маккавианская Ересь и недостаточное влияние на мире Маккавей Квинтус. В течение многих десятилетий церковь этого мира-святилища хочет отделиться от Каликсидского Министорума и считает себя благословленной чудом воскрешения Святого Друза. Пока что Игнато терпит это отклонение от Имперского Кредо, но в то же время он пристально следит, чтобы это различие не ушло слишком далеко от Каликсидской ортодоксии. Ситуация осложнена махинациями Крегори Хестора, кардинала Друзианской епархии, в которой находится Маккавей. В своих непрерывных попытках отобрать власть у Игнато, Крегори использует ересь, чтобы вбить клин между верующими своей епархии и остальным сектором. Игнато вынужден играть в опасную игру, поскольку он предпринимает шаги, мешающие сепаратистским действиям Крегори, и одновременно поддерживает стабильность синода сектора. У Игнато нет никаких иллюзий, что, если он объявит Культ Маккавиан еретическим, это вызовет в секторе масштабную Войну веры, не говоря уже о непоправимом вреде репутации Святого Друза. Возможно, самое большое бремя, которое несет Игнато, это не ежедневные усилия по руководству и объединению организации всего сектора, а скорее бремя знаний. архикардинал Игнато - носитель Ключа Капоциан - древнего устройства Темной эры технологий, который он всегда носит на шее. Ключ открывает великие печати пустоты в хранилищах под Собором Света и открывает доступ к Диаболус Форментум, Темнице дьявола, где в безопасности хранится большинство еретических и опасных текстов, устройств и реликвий, захваченных церковью. Во время своих редких посещений хранилища Игнато стал посвящен в ужасные и могущественные тайны о секторе Каликсида. Возможно, наихудшим из текстов является Атрум Асектика, на который Игнато осмелился лишь взглянуть несколько раз. Являющийся, по слухам, трудом, предшествующим Профетикум Еретикус Тенебрэ, этот том имеет дело с такими тайнами, как правда о воскрешении Святого Друза и появлении Звезды-Тирана. Он также содержит много знаний из запретных областей. Более, чем все остальное, это знание и доступ к этой книге, вероятно, делают Игнато одним из самых влиятельных людей сектора, влиятельнее даже чем лорд сектора Хакс. И Игнато должен выбрать, использовать это знание для своих собственных нужд или быть развращенным им.

Церковничество

Является горькой правдой, что Каликсидский Министорум - носитель разрастающегося еретического паразита: Церковничества. Это культ отщепенцев Имперского Кредо, который ведет свое происхождение от времен основания церкви Бога-Императора, и её крушения в Эру Отступничества (детали об этих темных временах находятся на странице 9), его члены стремятся саботировать внутренние дела Министорума и отвратить его слуг от того, что они считают ложной верой. Возглавляемые Отступниками Вандира, также известными как как Теневые Жрецы, члены Церковничества работают внутри почти каждой Имперской организации Каликсиды, особенно Экклезиархии. Их трудно обнаружить, еще сложнее их остановить, Теневые Жрецы и их последователи провели столетия, прокладывая себе путь к высоким постам. Лидер Церковничества в секторе Каликсида - дьякон Приам, Архидьякон-Прокуратор Пролива Голгенны и высокопоставленный член синода Тарсуса. Как служитель Собора Света, он ежедневно ведет дела с Игнато и его подчиненными, близко к власти и ложным священникам, которых он стремится уничтожить.

Кардинал Крегори Хестор

Титулы: Благословенный Святым, Черный Кардинал
Место власти: Тикал
Архи-епархия: Друзова Марка

Так же, как Сцинтилла и Пролив Голгенны - административные центры Министорума в секторе Каликсида, Друзова Марка - его духовный центр, или, по крайней мере, кардинал Крегори Хестор любит непрерывно говорить об этом другим членам синода сектора. Хорошо сохранившийся для своих ста лет, Крегори - массивный, тучный человек, разбогатевший за счет паломников и полный самомнения. Его владения, как кардинала Друзианской епархии, имеют самую высокую концентрацию миров-святилищ в секторе, включая священнейшие миры Маккавей Квинтус и Часовой, благословленные присутствием Святого. Таким образом Крегори видит себя как минимум равным архикардиналу Игнато, если не выше него. Фактически Крегори полагает, что центр всей деятельности и власти Министорума должен располагаться в Друзовой Марке, а не Проливе Голгенны. Он считает Сцинтиллу центром коррупции, из которого лорд сектора Хакс и семьи знати управляют людьми Каликсиды, и поэтому миром, недостойным чистоты и возвышенности, которую представляет собой церковь. Он увеличил бы расстояние между ними, чтобы Экклезиархия могла избавиться от оков вмешательства Администратума.
С этой целью Крегори десятилетиями подрывал власть Игнато, ниспровергая его союзников и медленно выкачивая ресурсы и людей из Министорума, чтобы увеличить мощь своей собственной епархии. Особое место среди его орудий занимает мир Маккавей Квинтус и его культ. Он играет в смертельную игру, балансируя на грани войны с Игнато. Он тщательно раздувает пламя разногласий по вопросам Маккавея, чтобы поддерживать напряженные отношения между культом и синодом Тарсиса, не доводя, однако, дело до войны, которая разрушила бы его собственную силовую базу. Из-за того, что Игнато не испытывал желания предпринять в отношении Крегори более активные действия, как в интересах стабильности области, так и в интересах синода сектора, Крегори одержал несколько небольших побед. Однако, с каждой победой Крегори становился более смелым и более громким в своих требованиях о большей независимости от контроля синода Тарсиса, что, без сомнения, скоро приведет к конфронтации между кардиналами. У Крегори, однако, есть свои слабые места, и ситуация на Протасии - его постоянная головная боль. Игнато получает огромное удовольствие, указывая на это на это всякий раз, когда собирается синод, особенно выделяя неэффективность Крегори в принесении на этот мир света Императора. Конечно, Протасия беспокоит также и лорда сектора и верхушку Имперской власти Каликсиды, поэтому Крегори часто винит в любом отсутствии прогресса плохую работу Администратума, недостаточное присутствие Имперской Гвардии, или находит любые другие оправдания. Однако Крегори знает, что, чем дольше продолжается конфликт, тем под большую угрозу это ставит его собственную репутацию служителя Министорума и веру его союзников в него самого, что необходимо ему для того, чтобы заручиться поддержкой синода сектора и узурпировать власть Игнато.

Кардинал Пирис Валкарна

Титулы: Хозяин пяти храмов Тефаины
Место власти: Тефаина
архиепархия: суб-сектор Адрантис

Очень молодой для кардинала в свои 80 лет, Пирис Валкарна был когда-то дворянином из Транчского благородного дома Валкарна; он был передан церкви как часть оплаты по

контракту, для обучения и служения Богу-Императору. Хотя ему по праву рождения было гарантировано высокое положение в Министоруме, он удивил и свою семью и своих соучеников, проявив себя искусным управленцем и осторожным знатоком политических течений. Обладая этими качествами и милостью Игнато, он быстро поднялся и получил в конечном счете мантию кардинала и власть над Адрантийской епархией. Однако, его быстрый приход к власти и близкая связь с архикардиналом создали ему много врагов в синоде сектора и среди других кардиналов, особенно Крегори Хестора, который считает Пириса чуть больше чем псом Игнато. Однако же Пирис - компетентный и способный лидер, и сделал многое, чтобы распространять веру по своей епархии и сражаться с распространением ереси и коррупции.
Штаб Пириса находится на мире-улье под названием Тефаина в густонаселенной системе Тефаин. Хотя традиционно для кардинала иметь штаб в мире, где он родился (или по крайней мере в мире, в котором он выполнял работу Министорума перед назначением в синод), Пирис решил так не делать, учитывая раздор в его родном мире. Фактически гражданская война на Транче - основная забота Пириса (хотя она оказывает не очень большое влияние на благосостояние сектора), и он продолжает пытаться использовать свое влияние, чтобы создать прочный мир.

Собор Света

Яркий маяк мощи Министорума и центр синода сектора - Собор Света в Улье Тарсис на Сцинтилле. Широко раскинувшийся комплекс, способный поспорить с дворцом лорда сектора Хакса, обладает таким захватывающим дух великолепием и красотой, что посрамляет все другие соборы Каликсиды, храмы и святилища Бога-Императора. Собор также является целью для паломников и истинно верующих со всех концов сектора и из-за его границ. Лорд-дьякон Эуфоник, который наблюдает за Собором, считается одним из самых высокопоставленных лейтенантов Игнато и является значительной фигурой в синоде Тарсиса. Собор - также центр власти Игнато и ядро синода сектора. Как крепость веры и оплот церкви, и физически и духовно он олицетворяет самую укрепленную позицию Министорума в секторе. Если Экклезиархия совершает какие-то действия в секторе Каликсида, вероятно, след приказов может привести к мерцающим шпилям и сияющим залам Собора Света. Более подробную информацию о Соборе Света можно найти на странице 295 Книги Правил по Темной Ереси.

Однако, он должен вести себя осторожно в таких вопросах, чтобы Администратум и другие власти Империума или системы не усмотрели в его действиях поддержки той или иной организации силой Министорума — это такая ситуация, что, выйди она из-под контроля, может привести к далеко идущим пагубным последствиям, такой как ослабление влияния церкви в субсекторе.
Кроме требующего внимания Транча, другая головная боль Пириса в его епархии - действия магоса-генетуса Халикса Редола. Хотя напряженность между Министорумом и Адептус Механикус совсем не необычна, Пирис обеспокоен, что в ходе исследований Редола, касающихся адранти (цивилизация, которая, по слухам, когда-то населяла большую часть субсектора) могут быть выкопаны вещи, которые лучше оставить захороненными. В настоящее время Пирис имеет мало возможностей ограничить или прекратить действия магоса, так как позиция Механикус находится вне категорий веры. Однако он тихо собирает информацию (в сотрудничестве с агентами Ордо Еретикус), и знает, что его действия получат поддержку Игнато, если он обнаружит малейшую заразу ереси.

Получение титула

Почти все без исключения кардиналы синода сектора были когда-то главами планетарных синодов или синодов систем и носили титул кардинала в течение некоторого времени. Достижение такого уровня в Каликсидском Министоруме - очень долгий и трудный путь для даже самого честолюбивого и имеющего влиятельных союзников служителя Экклезиархии. Сначала он должен заручиться поддержкой своего местного культа, занимающего высокое положение в пределах своего мира и в конечном счете играющего в нем самую большую роль — который редко принадлежит кардиналу, поскольку число миров с кардиналами мало по сравнению с теми, которыми управляют менее титулованные служители церкви. С этого момента начинается истинное испытание веры, и они должны привлечь внимание синода сектора своими деяниями и преданностью делу (и выдающимися способностями к политике), чтобы быть возвышенными до ранга кардинала. Для большинства путь заканчивается именно здесь, и только очень немногие получат единодушное одобрение, необходимое для того, чтобы вступить в ряды синода сектора.

Кардинал Квиро Олранна

Титулы: Хозяйка Пустоты, Королева Семи Глубин
МестоВласти: Канопус
Архиепархия: Иосианский Пролив

Будучи изначально пилигримом, Квиро присоединилась к церкви после того, как 'услышала зов' Святого, когда она, будучи еще молодой девушкой, ступила на Маккавей Квинтус. Она не благородного происхождения, и даже родилась за пределами сектора, но странный путь привел ее к облачению в мантию кардинала, путь, который ее союзники считают волей Императора, и ее враги видят подозрительным и неортодоксальным. Ныне почтенная женщина, приближающаяся к своему третьему столетию, Квиро теперь уделяет мало внимания таким разговорам, и она давно приняла клеймо, которое привело ее к посту кардинала Иосианской архиепархии, о которой часто забывают. Даже при том, что ее епархия граничит с яркими прославленными субсекторами Адрантис и Пролив Голгенны, у Квиро есть скудные владения, которыми нужно управлять, и необходимость постоянно бороться, чтобы доказать свою важность для остальной части синода сектора. Фактически за ее спиной многие из равных ей думают о ней как о 'временно исполняющей обязанности' кардинала, управляющей частью пространства, в которой у Министорума лишь формально есть интересы. Однако, несмотря на такую точку зрения, она столь же амбициозна и властна как любой из ее коллег (общая черта для кардиналов архиепархий) и имеет свое собственное стремление к власти и идеи того, как лучше всего усилить контроль Министорума и его влияние в пределах сектора.
Часть этих планов принудила ее заключать договоры с Крегори против интересов Игнато на перспективу большей поддержки ее собственных интересов и укрепления Министорума в её епархии.

Отношения с Пресветлым Двором

С момента основания Министорум любит рассматривать себя как истинную власть, управляющую Империумом, вдохновляющую и охраняющую сердца и умы людей, в то время как Администратум делает бумажную работу. Этот принцип крепко держится в секторе Каликсида, и в то время, как лорд сектора Хакс управляет сектором из Пресветлого Двора, Игнато делает то же самое из Собора Света; каждый из них управляет одними и теми же мирами (через различных агентов и правителей) довольно часто имея одни и те же намерения — длительное доминирование Империума и Имперского Кредо в секторе. Несмотря на это соревнование, отношения между ними довольно хороши; каждый из них видит другого "меньшим" равным и необходимой частью присутствия Импе-

риума в секторе. Хакс счастлив позволить архикардиналу вести войны веры, в то время как Игнато счастлив позволить Хаксу волноваться о планетарных десятинах и мелких ссорах между системами и планетарными губернаторами.

Конечно, в значительной степени это всё пустые обещания, основанные на успехе собственных планов Крегори и способности Квиро преодолеть расстояние между их доменами, между которыми лежат владения Ингато. Однако факт, что такие договоры вообще заключаются, является существенным и показывает, что контроль Игнато над синодом сектора намного менее полный, чем он хотел бы. Квиро также тайно пыталась заручиться поддержкой со стороны соседних секторов и другого отделения Министорума извне сектора Каликсида. До сих пор её успехи были небольшими, но такая 'открытая дверь' может вовлечь новые непредсказуемые стороны в сферу интересов синода сектора. Само собой разумеется, если Игнато узнает о таких сделках за своей спиной, он может применить свое влияние, чтобы её лишили архиепархии и, возможно, даже места кардинала. Среди первоочередных задач Квиро в её епархии стоит зачистка мира смерти Напасть, который стал для нее занозой в боку с самого прихода к власти. Об этом мире смерти известно немногое, в основном благодаря тем, кто ступил на его болотистую, покрытую туманом поверхность и сумел вернуться. Ходит множество слухов о том, что сам мир обладает неким "разумом", похороненным глубоко под трясинами, и о связи с силами варпа. Этих слухов, в сочетании с данными с орбитальных маяков обнаружения, было достаточно, чтобы держать на расстоянии большинство богобоязненных путешественников, но недавно мир стал притягивать к себе еретиков и культистов, надеющихся раскрыть источник силы планеты, либо поклониться ей как чуждому богу. Квиро уже создала орбитальное святилище, чтобы следить за пространством вокруг Напасти и распространить над этой темной частью сектора свет Бога-Императора. Однако то, чего она действительно желает - это начать крестовый поход, чтобы очистить мир смерти раз и навсегда, выкорчевать гнезда еретиков, найти инопланетный ужас в ядре планеты (если такое существо есть) и уничтожить его. Такой крестовый поход, однако, несомненно будет дорогостоящим, чрезвычайно опасным (судя по отчетам тех, кто побывал на Напасти и выжил, чтобы рассказать о происходящем там), и невозможным без поддержки синода сектора.

Кардинал Кэл Сутаи Арран

Титулы: Архи-Альтуран Алактры, Канцлер периферийной церкви, Почтенный Кэл
Место власти: Алактра
Архиепархия: Малфианский субсектор

Возможно, самый старый член синода сектора, Кэл хорошо сохранился для третьего столетия своей жизни, которая была целиком потрачена на служение Богу-Императору. Старый и очень болезненный человек, он держится за жизнь с помощью загадочных устройств и собственной неукротимой воли. Даже притом, что его тело немощно, его ум столь же остер, как и всегда, и хитрость, благодаря которой он так долго оставался в живых и у власти, никуда не исчезла. На самом деле, были времена, когда Кэл мог потягаться с Игнато за место архикардинала и власть над синодом сектора, но он предпочел этого не делать. Не из любви или уважения к Игнато, и не из боязни того, что он не сможет удержать власть; скорее преданность Кэла своей епархии и людям мешала ему покинуть их ради личной славы. Кэл полагает, что его работа в Малфианском субсекторе не окончена, и у Бога-Императора все еще есть для него работа; и поэтому он упорно цепляется за жизнь. В то время как те, кто ему подчиняется, могут таить негодование его упрямым нежеланием освободить занимаемую должность, только самые умные либо сумасшедшие могут подумать о том, чтобы выступить против него.
Подобно насмешливому дедушке, Кэл смотрит на борьбу за власть между Игнато и Крего-

ри как на детские ссоры и не благоволит ни одному из них, считая обоих эгоистичными и небрежными к истинным божественным обязанностям Министорума. По этой причине, среди прочих, Кэл возглавляет третью значительную силу в Каликсидском Министоруме, известную как Периферийная церковь. Являющаяся объединением синодов систем и малых епархий, Периферийная церковь прежде всего базируется в Малфианском субсекторе, большей частью вне взора Игнато и синода Тарсиса, но у неё также есть сторонники и члены в соседних субсекторах. Кардинал Фортис также является лояльным союзником и сторонником Периферийной церкви, поскольку ему нравится, что служители Министорума избавлены от интриг Игнато и Крегори, и могут следовать воле Императора.
Со своей стороны, ни Игнато, ни Крегори не бросали вызов Кэлу и никогда не начинали открытого противостояния с Периферийной церковью. Оба добивались союзничества Кэла, но он продолжает одинаково их игнорировать. Однако, единственной вещью, которая волнует Кэла, является ситуация на Маккавей Квинтус, и наблюдающееся там отклонение от ортодоксального почитания Императора и Святых. Будучи свидетелем того, как многочисленные ереси пускали корни, Кэл хорошо знает ранние признаки и видит, как у него на глазах они принимают темную форму. Одним из самых больших его страхов является то, что, Игнато и Крегори, занятые своим мелким политиканством, раздуют пламя "отклоняющегося" культа Друза и позволят ему распространиться и пустить корни по всему сектору. Если этому когда-либо позволят случиться, то осуществление чистки будет действительно дорогостоящим занятием. Кэл - не опрометчивый мальчишка. Имея за спиной целое столетие в должности кардинала, он хорошо знает, что, имея терпение и тщательно собирая информацию, одновременно внедряя наиболее доверенных агентов в нужные места, можно предотвратить самый страшный из исходов.
Так или иначе Кэл намеревается положить конец этим первичным проявлениям распространяющейся ереси. В епархии, которые беспокоят его сильнее всего, он внедрил сеть своих преданных слуг. Многие Инквизиторы позавидовали бы сети шпионов Почтенного Кэла. Если ему будет нужно стравить между собой Игнато и Крегори, он без колебаний это сделает, чтобы Министорум не настигла судьба намного худшая, нежели препирательство двух мелких кардиналов.

Кардинал Фортис

Титулы: Пастырь пилигримов, Повелитель Темного Дозора
Место власти: Пакс Каликсида (Имперский крейсер)
Архиепархия: Периферия и Звезды Гало

Даже после столетий Имперского исследования и заселения большая часть сектора Каликсида остается диким пограничьем. Сектор находится также на самом краю Империума, и многие из его миров находятся опасно близко к поясу Гало. Однако, эти дикие области очень важны для Министорума, поскольку они олицетворяют продолжающуюся войну веры за возвращение потерянных миров и распространение света Бога-Императора еще дальше. В секторе Каликсида надзор за этими областями, прежде всего состоящими из Периферии и ближних Звезд Гало, осуществляет кардинал Фортис. Будучи в числе старейших кардиналов, он уже больше ста лет управляет своей епархией с реконструированного крейсера класса "Лунный", известного как Пакс Каликсида, прикрепленный к жужжащим механизмам и резервуарам с жидкостью, которые поддерживают жизнь в его дряхлой оболочке. Посещаемые армиями миссионеров, исповедников и священников, Фортис и его судно медленно дрейфуют вокруг сектора, насаждая в мирах веру и неся безбожникам слово Бога-Императора.
Пока его положение жизненно важно для Министорума и его хорошая работа приводит к Имперскму Кредо миллионы новых последователей, Фортису нет дела до политиканства

Синода Сектора, он лишь изредка выходит на связь, чтобы запросить больше ресурсов для своего крестового похода. Недавно, однако, имперское распространение в Пространстве Коронус и приток паломников в эту область вызвали некоторые разногласия между Фортисом и Крегори. Фортис утверждает, что, как новая незатронутая верой область, и как область Звезд Гало, Пространство должно войти в его епархию. Однако же, врата в Пространство, Порт Странствие, находятся на краю Друзовой Марки, епархии Крегори, и кардинал Марки не испытывает желания ослаблять хватку, в которой он держит богатство, производимое Портом для церкви, и силу, которую он дает субсектору. В стремлении уладить проблему Фортис ждал помощи от Игнато, чтобы самому прибыть в Порт Странствие и построить величественное святилище Бога-Императора для паломников и миссионеров, направляющихся в Экспансию. позднее он собирался пересадить себя из Пакс Каликсид в святилище, создав на Порте Странствие постоянную резиденцию и официально объявив его частью своей епархии. Узнай об этом плане Крегори, он пошел бы на многое, чтобы сорвать его, возможно, он зашел бы даже настолько далеко, что не дал бы Пакс Каликсида добраться до Порта Странствие...

Сотрудничество с Инквизицией

В секторе Каликсида Экклезиархия и Инквизиция работают вместе только тогда, когда им позволяют высшие чины. В ходе расследования кардинал может оказать лишь минимальную помощь, необходимую, чтобы соблюсти этикет или сохранить лицо, создавая трудности или напряженность в другом месте, как причину такой ограниченной помощи. Тот же самый кардинал может передать целые формирования Фратерис Милиция в руки непритязательных аколитов, если они состоят на службе у другого инквизитора. Коридоры власти - это паутина политики и интересов, справиться с которой хватит времени лишь у инквизитора либо талантливого Агента Трона. Инквизиторы также могут быть не очень усердными в рассмотрении обвинений, выдвинутых по линии Экклезиархии. Охотник на ведьм Ордо Еретикус может ухватиться за возможность выследить тех, кого союзный священник обвиняет в ереси, в то время как инквизитор Ордо Ксенос может послать лишь горстку неопытных аколитов, чтобы решить ту же самую проблему.

Хоть и оставшись вне политики синода сектора, Фортис совсем не наивен в вопросах, касающихся Министорума в секторе. Фактически, Фортис собрал собственный набор могущественных тайн, которые, если он пожелает, могут быть использованы, чтобы усилить его положение и влияние в синоде. Главная среди них - это то, что он - один из немногих членов Министорума, кто знает правду о Пограничном крестовом походе — что это ложь. В то время как большая часть церкви полагает, что крестовый поход Верховного Исповедника Корвинуса в Звезды Гало - продолжающаяся кампания, захватывающая новые миры и приносящая новые богатства и последователей, правда состоит в том, что он был провален несколько десятилетий назад. Конечно, ресурсы, войска и другое снабжение, которое продолжает поступать в церковь по священному предписанию синода сегментума, все еще используется. Большинство направляется на другой крестовый поход, существование которого - хорошо хранимая тайна, в то время как некоторые выкачиваются Фортисом и другими для своих собственных церковных кампаний. Понятно, что если бы открылась правда о Пограничном крестовом походе, Министорум потерял бы эти ресурсы и, возможно, даже поддержку десятков миров, которые послали своих сыновей на смерть в войне веры, которая, как они думали, была начата по воле самого Императора.
Для того, чтобы подробнее узнать о Пограничном крестовом походе и его последствиях для Каликсидского Министорума, см. страницу 40.

Кардинал Дантий Ландсхольт

Титулы: Защитник Восточной Марки
Мместо власти: Гвоздика
Архиепархия: субсектор Хазерот

Дантий Ландсхольт, верный союзник Игнато, хочет знать, что синод сектора остается устойчивым, и сосредоточился на основных мирах-ульях и торговых маршрутах. Он вышел из благородного дома Ландсхольта с Гвоздики, среди родных братьев Дантия Тесний - планетарный губернатор Гвоздики, Арлатий - верховный мастер десятины того же мира, и ее Управляющий Правосудием и Наказаниями Хелатий. Игнато был рад игнорировать семейственность и монополию власти Ландсхольтов в избрании одного из них кардиналом в обмен на постоянную поддержку синода Гвоздики и, как следствие, епархии Хазерота. К сожалению, Дантий - в лучшем случае посредственный кардинал, и его неослабевающая преданность - кажется, единственная вещь, в которой Игнато может на него положиться. Во время власти Дантия уменьшилось влияние Министорума на миры субсектора Хазерота, многочисленные культы отщепенцев утвердились на десятках миров, и власть утекла от синода сектора обратно в руки планетарных губернаторов и прикормленных ими служителей Министорума.
Наиболее тревожно, однако, распространение влияния и власти Адептус Механикус. Со своих миров-кузниц Синфорд и Идумея последователи Бога-Машины перехватили у кардинала влияние на многие из основных миров-ульев сектора, таких как Гайтога, Самсон IV и Дуло. Только тесные отношения среди благородных Ландсхольтов предотвратили такую ситуацию на Гвоздике. И пусть якобы это причиняет небольшой вред Империуму и Имперскому Кредо (Администратум особенно нажился на усилившейся торговле и притоке товаров промышленного назначения с помощью изощренных налоговых законов), действительно наблюдается сдвиг из-под контроля синода сектора в пользу планетарных губернаторов и чиновников Администратума - вопрос, имеющий огромную важность для Министорума.
Возможно, самым большим из провалов Дантия, еще более серьезным чем уменьшение влияния Министорума в его субсекторе, является неприятная ситуация, известная как Ересь Семи Молчаний. Под самым своим носом Дантиус позволил подрывному культу обосноваться на мире-кладбище Привал Пилигрима и начать смущать праведные умы. Только когда Культ Семи Молчаний начал распространяться по основным мирам вдоль маршрутов пилигримов, он был вынужден начать действовать под давлением разъяренного синода сектора. Даже после многочисленных кровавых чисток, некоторые члены Семи Молчаний все еще остаются в живых и скрываются в секторе Каликсида - ситуация, которой можно было бы избежать, если бы Дантий обнаружил культ и действовал быстрее. Крегори использует этот факт, чтобы свести на нет любое участие Дантия в делах синода и в как можно большей степени исключить его из политики синода. Однако, несмотря на все эти неудачи, Игнато защитил Дантия от ярости остальной части синода и поддержал кардинала из страха потери еще одного союзника, что пошло бы на пользу Крегори в такое острое для единства Каликсидского Министорума время.

Кардинал Ивенна

Титулы: Хозяйка храма Калистрийского ковенанта
Место власти: Соломон
Архиепархия: Маркайнова Марка

У Ивенны, возможно, и отдаленная епархия, лишь ненамного более могущественная, чем у Квиро (которую она терпеть не может), но она восполняет это пламенным темпераментом и далеко идущими амбициями. Она находится в числе самых молодых кардиналов си-

нода сектора. Недавно разменявшая вторую сотню лет Ивенна - высокая, поразительная женщина со строгими чертами и копной волос малинового цвета; все это является частью созданного ею образа, призванного усилить впечатление её превосходства над находящимися рядом с ней. Будучи кардиналом архиепархии Маркайновой Марки она непреклонно следовала интересам Министорума и пошла на многое, чтобы усилить его хватку на мирах субсектора. К сожалению, в ее крестовом походе за власть она не была ни добра, ни вежлива с благородными домами и чиновниками Администратума, создавая множество врагов и многочисленные головные боли для Игнато. По этой причине за ней наблюдает Крегори, который поддерживает ее в синоде сектора, и её немного усмиряют обещаниями более конкретной поддержки её епархии со стороны центральных синодов Министорума. Пока что ей нравятся эти предложения, но Ивенна обладает слишком горячим нравом, чтобы стать легкой добычей для сетей Крегори — может наступить время, когда она решит пересмотреть выбор союзников.
Помимо интриг Игнато и Крегори, у Ивенны есть собственные проблемы. Отдаленность многих из миров ее епархии, как и высокий процент неразвитых или пограничных миров, сделала множество темных и забытых уголков Маркайновой Марки раем для отступников и еретических культов. Хотя еретики ни необычны, ни особенно опасны, фанатики, которые прибыли, чтобы произвести чистку, создают ей проблемы, особенно Красное Искупление. Формально, Красное Искупление - часть Министорума; они - фанатический культ, сосредоточенный на выслеживании и зачистке кого-либо или чего-либо, что они считают оскорблением Бога-Императора (надо сказать, список у них довольно длинный). Однако Искупление часто рассматривает себя как отдельную от основной церкви организацию, не развращенную и не ограниченную бессмысленной бюрократией и управляющим аппаратом. Дело происходит в Маркайновой Марке и Ивенна обнаружила, что ей противостоит архидьякон Людмила, лидер Искупителей, а Красное Искупление в ее епархии увеличивается в размерах.
Она представила свои соображения синоду сектора, но, имея другие проблемы, о которых надо беспокоиться, Игнато и другие кардиналы в значительной степени проигнорировали ее отчеты, считая их их 'локальными волнениями' и не видя проблемы, к которой необходимо приложить руку всему Министоруму. Однако, кардиналам неизвестно, что проблема может быть намного больше, чем им кажется, и уже более чем в одном случае Искупители и слуги Министорума столкнулись в отдаленных частях субсектора, например, на нижних уровнях архивов Прола IX, серых полях мира Дреа и лесах Мосула, поскольку Людмила призывает своих последователей прочесывать миры Марки и охотиться на тех, чья вера слаба. Кажется только вопросом времени, когда ситуация ухудшится еще сильнее, и начнется открытая борьба, поскольку либо Людмила объявит синод Маркайна коррумпированным и скомпрометированным темными силами, либо Ивенна устанет от вмешательств Искупителей и обрушит на их головы всю мощь и все ресурсы своей епархии

Синоды и культы системы
”Глупец тот, кто говорит человеку, как управлять его собственным домом; особенно, когда он лишь гость и сам находится под покровительством намного более мудрых людей”
-Кардинал Крегори Хестор, Друзианская архиепархия

Синод сектора и его кардиналы - лишь часть присутствия Министорума в секторе Каликсида, есть много других слоев власти, синодов и культов, расположенных в иерархии между синодом и простым гражданином Империума. В то же время, хоть это и необычно, на некоторых Каликсидских мирах есть лица, которых Министорум признает кардиналами. Большинством миров-храмов, например, традиционно управляет кардинал; например на Благочестии Сета, где кардинал Прет Катулл Халаби также носит мантию планетарного

губернатора. Каждый мир - часто сам себе синод или культ; собственный микромир внутри Министорума, связанный с Экклезиархией и синодом сектора через кардинала своей архиепархии. Это и есть место, в котором заключается истинная сила церкви и где она сталкивается с ежедневными проблемами, ни слова о которых часто не достигает ушей Игнато и его совета кардиналов.
Поэтому всякий раз, когда служитель Экклезиархии прибывает на новый мир, он по традиции представляется правящему культу Министорума и его главам — даже если это делается через переписку или посредников, а не лично. Это - важный внутренний акт Министорума, поскольку считается хорошим тоном уточнить состояние местной веры у верховного жреца, епископа или кардинала, и не слишком вмешиваться в их дела. Считается, что церковь остается сильной благодаря лидерским качествам отдельных священников, их знаниям и умению овладеть сердцами и умами последователей, и синод системы всегда знает лучше всех, как защитить интересы Министорума в пределах своей епархии.

Большей частью именно такая позиция, вкупе с расстоянием между мирами и субсекторами, позволила церкви закрепиться в секторе Каликсиды, где власть, сосредоточенная в одном далеком управляющем органе, на отдаленных мирах была бы очень слабой.
Конечно, сила синодов систем и их лидерство - палка о двух концах. В то время как с одной стороны оно позволяет Министоруму доминировать над планетами далеко вне пределов досягаемости основных миров, с другой стороны оно способствовало некоторым радикально независимым раскольническим группам и отщепенческим культам. Именно это в значительной степени является причиной ситуации на Маккавей Квинтус и процветания тамошнего культа. Если бы Игнато мог сделать все по-своему, синод сектора имел бы намного больше прямого контроля над системными культами и их лидерами, и играл более активную роль в определении политики и церковных процедур от ульев Сцинтиллы до самых полей сражений на Протасии. Как бы то ни было, этот вопрос - ядро конфликта между Игнато и Крегори, причина, по которой Кэл и Периферическая церковь получили столь много союзников и почему Кардинал Фортис пользуется такой поддержкой в мирах, лишь формально связанных с Империумом.

Каликсидские культы

Системные Синоды и разнообразие миров и культур, на которых они процветают, дали начало несметному числу Имперских Культов и вариаций Имперского Кредо в секторе Каликсида. Это не является чем-то необычным и Министорум в равной степени терпит и поощряет это, чтобы поддерживать культ Бога-Императора в народах и местах, где он не мог бы иначе пустить корни. В то время как почти у каждого мира в пределах Сектора Каликсида есть небольшое отличие в Имперском Кредо, существуют те, которые стоят особняком, и с помощью силы своих последователей и поддержку их синодов распространяются по космосу.
Друзиане — возможно, самым большим и самым сильным из каликсидских культов являются друзиане - последователи Святого Друза. Древнее, как сам сектор, поклонение Друзу приняло много форм и за столетия распространилось по многим мирам, в некоторых местах развиваясь настолько, чтобы быть способным бросить вызов самому Министоруму. В то время как официальный Министорум и архикардинал Игнато публично принимают и поддерживают культ друзиан (фактически, многие члены каликсидской экклезиархии являются друзианами в дополнение к любой другой принадлежности), иногда его считают конкурентом власти Экклезиархии и ее сосредоточенной веры в Бога-Императора. Однако нельзя отрицать, что присутствие Святого Друза чувствуется на почти каждом мире в секторе Каликсида.
Витрийский Завет — будучи больше неофициальным крестовым походом, нежели культом, Витрийский Завет, названный в честь сражения, послужившего возвышением

Святого Видика, ставит перед собой две цели: распространять веру за границами Империума и сражаться с грязными ксеносами, известными как орки. По этой причине Завет главным образом находится на границах сектора Каликсида, поддерживая армии или помогая миссионерам заселить новые и дикие пограничные миры. Их фанатическая ненависть к зеленокожим также заставила их путешествовать по сектору, используя свое влияние и умения, чтобы получить поддержку Пограничного крестового похода, предприятия, которое они считают жизненно важной частью как принесения Имперского Кредо в беззаконные части космоса, так и предотвращения расползания ксеносов с их миров в пределах Звезд Гало.

Конечно, тот факт, что Завет не знает всей правды о крестовом походе, не мешает Синоду Сектора использовать его, чтобы собирать войска и ресурсы для похода.
Сестры Пустоты — благотворительный женский орден, Сестры Пустоты странствуют по путям паломников и варп-маршрутам сектора, обеспечивая удобство и помощь как членам экипажей кораблей, так и паломникам. Являя собой пример доброго и мягкого аспекта Бога-Императора, Сестры верят в целительную силу Его света и защиту, которую Он несет через сверкающий маяк Астрономикона. Синод Сектора счел их не представляющими значительной угрозы (как политически, так и в вопросах веры) и принял их как достаточно благонадежный культ. Некоторые, однако, нашептывают, что культ - фактически фронт чего-то более зловещего и Сестры потратили годы на попытки искривления пространства таким образом, чтобы незримо путешествовать с планеты на планету. Однако, тяжело понять, в чем состоит их истинная цель, и конечно ни Инквизиция, ни церковь не проявили явного интереса к ним. Конечно, это все может быть частью их темных планов...

Красное Искупление — как грокса к кормушке, Красное Искупление тянет к нищим подульям, диким пограничным мирам и примитивным феодальным городам Сектора Каликсида, где оно находит пищу в виде страха простых людей. Будучи радикальной ветвью Имперского Кредо, Искупление проповедует фанатизм и нетерпимость большую даже, чем предписывает Министорум. Они учат, что только через боль, очистительный огонь и полное отрицание всего, что не выказывает полного и абсолютного преклонения пред Богом-Императором, человек может надеяться спастись от проклятия и касания темных сил. Эта экстремальная вера особенно привлекательна для граждан, которые влачат существование в отдаленных, опасных и забытых частях сектора, людей, стремящихся свалить вину за свои неудачи и проблемы на наличие неверующих и неверных. Хотя время от времени Министорум и Искупление имеют разногласия, церковь находит их скорее полезными, и счастлива, что Искупление делает грязную работу вопросов веры.

Культ Призрака Императора — ярко выраженная погребальная природа Имперского Кредо и состояние «неумирающего» Бога-Императора является основанием для Культа Призрака Императора. Смерть - вечно существующий факт на большинстве Имперских миров и то, как жители к ней относятся, зачастую столь же важно, как они живут. Именно там укоренился Культ Призрака и поэтому его можно найти на многих мирах в пределах сектора, где он занимается управлением всем, что касается смерти и способствует верованиям в силу происхождения Империума и бесчисленных мертвых, на которых построена его слава. Из всех культов Культ Призрака – возможно, самый близкий непосредственно к Имперскому Кредо, так что многие слуги Министорума не могут увидеть разницу между ним и более массовым вероисповеданием Бога-императора. Культ Призрака Императора - к сожалению, также прародитель таких организаций как Культ Ночи (больше деталей о Культе Ночи можно найти на странице 62 Сторонников Темных Богов).

Эти Каликсидские культы - конечно, лишь горстка признанных Министорумом. Вдобавок

к ним существует много других незначительных религиозных вариаций Имперской Веры (почти столько же, сколько существует миров), культов лишь допускаемых, но не полностью признанных (таких как Дети Тени и Говорящие-с-Облаками с Гвоздики) и также многочисленных Культов Смерти, занимающихся убийством от имени Бога-Императора (таких как Моритат и запрещенные ныне Звездные Ножи).

Голос Эпох
Хронология событий Экклезиархии

От начала до середины М30
Последствия Ереси Гора, бесчисленные пророки и провидцы проповедуют, что Император всегда был и является Богом.
Приблизительно 900.М30
Многократно награжденный офицер Имперской Гвардии берет имя "Фатидик", что означает "пророк", и основывает на Терре Храм Императора-Спасителя. Через Имперскую Гвардию и Имперский Флот его учение распространяется по всему Империуму.
Начало М31
Храм Императора-Спасителя официально признается единственной истинной религией Империума.

Приблизительно 200.М31
Экклезиарх Венерис II выдвигается на пост Верховного Лорда Терры.
Приблизительно М32
Первая Война Веры ведется против Конфедерации Света. Все, кроме горстки еретиков, убиты, оставшиеся бегут на руины своего родного мира Диммаммар.
Конец М32
На каждом мире Империума, кроме подвластных Космическому Десанту или Адептус Механикус, построен великий собор, и во славу Императора установлены миллиарды алтарей.
От начала до середины М33
Власть Экклезиархии растет, в то время как власть Администратума и других структур уменьшается. Рассвет Эры Отступничества.
От конца М33 до начала М34
Администратум возвращает большую часть своего утраченного влияния, но лишь за счет управления Империумом в целом.
Приблизительно 200.М34
Экклезиарх Бенедин IV объявляет о переносе Министорума на Офелию VII.
Приблизительно 300. М34
Экклезиарх Грегор XI объявляет, что Экклезиархия возвратится на Терру. Многие возражают, но даже после того, как он умер при подозрительных обстоятельствах, перенос продолжается.

Адепты, клирики и миссионеры
В тени синодов и политиканства кардиналов легионы адептов, клириков, миссионеров и других слуг Министорума распространяют веру и защищают ее, начиная с основных миров, и заканчивая далеко расположенными окраинами сектора. Эти мужчины и женщины служат линией фронта Министорума, ведя последователей Бога-Императора в их ежедневных молитвах и соблюдении предписаний. Даже на наиболее освоенных мирах, таких как Сцинтилла, где население контролирует синод Тарсиса, именно эти низшие функционеры Министорума несут людям слово Имперского Кредо. Учитывая число этих служителей Экклезиархии, трудно точно понять или структурировать церковь вне высших кругов ее власти, и Министорум большей частью именно этого и хочет: продвижения концепции, что Император и его последователи - везде и всюду, неразрывно связаны с самой

основой Имперского общества.
Клирику или миссионеру в такой системе столь же важно иметь непоколебимую веру в Бога-императора, как быть преданным родному миру, культу или синоду системы. В то время как все последователи Бога-Императора теоретически объединены своей верой, бесспорный факт, что политика часто превосходит религию когда дело доходит до интересов звездных систем или субсекторов. Служители, имеющие связь с церковью, обычно поддерживают свои связи в каком-либо из миров или синодов, где у них есть союзники или где проходило их обучение в Министоруме. Лисшь наиболее много путешествующие либо влиятельные из людей могут рассчитывать на безоговорочную помощь церкви вне этих локальных границ, и даже тогда они считают Министорум не объединенной организацией, а скорее скоплением разрозненных союзников, выбранных из множества культов, синодов и рассеянных миров.
Однако, не все ветви Экклезиархии так твердо укоренились на конкретных мирах или в системах. Это особенно верно для двух групп служителей Министорума в пределах Сектора Каликсиды: Красное Искупление и Миссионеры Мендикантина. Будучи свободными от контроля синодов систем, обе эти группы могут находиться на мирах по всему сектору, защищая основы Имперского Кредо и активно добиваясь того, что, как они считают, в интересах Бога-Императора. Смешавшись с обычными гражданами, за пределами шпилей и планетарных дворцов, путешественник, конечно, может увидеть оба этих культа в действии; и если он прогневает Министорум, вероятно, что эти культы первыми отреагируют на нарушение. Искупление особенно быстро реагирует на угрозы Имперскому Кредо, чаще всего с чрезвычайной жестокостью.

Благородные дома и Министорум
На многих мирах власть и влияние благородных домов привязаны непосредственно к власти церкви. Эти отношения из тех, что относятся ко времени освоения большинства миров, когда семьи, которые однажды возвысились до звания дворян, принесли с собой Имперское Кредо. Фактически, на многих мирах существует традиция отдавать второго сына благородной семьи в Министорум для обучения на клирика или исповедника во исполнение древнего договора, который гарантирует хорошие отношения между дворянами и Экклезиархией. Вариант такой практики известен как Шанс Веры, когда после достижения возраста имянаречения детям ставят религиозную задачу, например, найти изображение Святого Друза в каменной стене или провести ночь в усыпальнице предков, чтобы увидеть, не приснится ли им Император. Если они проходят испытание, значит Император призвал их, и они отсылаются, чтобы обучаться в церкви. Конечно, когда детям намекают о цели проверки, большинство тайно решает «провалить задание», предпочитая жизни религиозной декадентскую жизнь знати. На некоторых мирах, таких как Тефаина, связи между Министорумом и знатью почти неразличимы, иногда родные братья делят между собой власть и государственную и церковную. На других, таких как Малфи, роли знати и священников строго разграничены. Независимо от местной политики и настроений отдельных дворян, остается фактом, что благородные дома полагаются на Министорум настолько же сильно, как они раздражаются против его критики как неотъемлемой части общества.

Конец М34
Десятины Экклезиархии снова и снова поднимаются, чтобы финансировать возвращение на Терру. Несколько планетарных губернаторов открыто отказываются платить дальше, и Экклезиарх Алексис XXI использует Официо Ассассинорум, чтобы устранить несколько упорных губернаторов.
Начало М35
По всему Империуму резко возрастает активность варп-штормов, изолированные миры погружаются в анархию.

Конец М35
Гог Вандир устраивает возвышение выродка Экклезиарха Павлия III, затем становится 361-ым Верховным Лордом Администратума. Вскоре после этого Вандир свергает Павлия и принимает мантию и Верховного Лорда Администратума, и Экклезиарха. Начинается Кровавое Царствие Вандира.
Почти 14 миллиардов убиты Божественной армией во время Чистки Ластрати. Дочери Императора из Сан Леора избраны личными телохранителями Вандира, и переименованы в Невест Императора.
Кровавое Царствие достигает высшей точки в осаде Дворца Экклезиарха, в разгаре которого Верховный Лорд Вандир казнен Алисией Доминика, лидером Невест Императора.
Приблизительно 350. М36
Себастьян Тор в последний раз вернулся на Терру и скончался шесть месяцев спустя в возрасте 112 лет. Весь Империум оплакивает его уход, он объявлен святым.

Интересы Министорума
«Ничто так не мотивирует массы, как страх и вера; и это то, что мы есть: страх и вера, в равной степени отмеренные достойным нашего внимания» Кардинал Квиро Олранна, Иосианская архиепархия

Пока Администратум считает монеты, а Имперские армии и флоты противостоят вторжениям ксеносов и планетарным восстаниям, Министорум охраняет души Имперских граждан всюду. Защита и продвижение веры целиком на плечах церкви, и ее лидеры и слуги стремятся обеспечить, чтобы люди жили, всегда озаряемые светом Императора, помня Его вечно бдительный взгляд. Часто это означает претворять в жизнь слово Императора касаемо неверующих, напоминая обычному человеку его место, и яростно уничтожая даже малейший намек порчи везде, где он появится. Невзирая на потери людей и ресурсов, Министорум никогда не уклонялся от выполнения того, что должно быть сделано на пользу Империуму.
Некоторые из главных проблем Каликсидского Министорума были уже затронуты в описаниях кардиналов синода сектора и их архиепархий. Однако есть много значительных интересов и угроз, которые затрагивают всех членов Экклезиархии независимо от мира, из которого они происходят, или культа, которому они принадлежат. В отличие от врагов Ордо Еретикус и 'обычных' ксеносов, мутантов или демонических угроз, которые ежедневно нападают на миры человечества, это - проблемы, которые непосредственно лежат в сфере интересов Министорума, и которые он считает 'своими собственными'. Кроме того, аколиты в Секторе Каликсида, которые присоединяются к церкви или снискали расположения, могут также обнаружить себя втянутыми в одну или более таких проблем, поскольку Министорум направляет их способности на решение своих собственных задач.

Деньги паломников и церковная десятина
В то время как Администратум непосредственно ответственен за планетарные десятины, которые поддерживают функционирование Империума, Министорум также вытягивает себе большое количество средств из последователей Имперских культов и синодов системы, как и из процветающих паломнических маршрутов, которые пронизывают сектор. Местному управлению и Имперской власти это огромное количество средств представлено как «пожертвования», и большая их часть тихо утекает сквозь пальцы лорда сектора Мариуса Хакса, что он пытался (безуспешно) изменить. По большей части традиции и своя собственная политическая власть защищают Министорум от налогообложения и контроля Администратумом, но это – очень сложный случай (как и большинство случаев, когда слова «налоги» и «Администратум» встречаются в одном предложении), пронизанный лазейками и исключениями. Поэтому, если аколит копнет достаточно глубоко или за-

дастся таким вопросом, он обнаружит, что за поисками еретиков, расширением Империума и войной для защиты последователей Бога-Императора ведется другая, тихая война между миллионами церковных писцов и бесчисленными адептами Администратума, ведущими бумажные баталии за каждый Трон, зарабатываемый Министорумом.

Последователи почти каждого культа в сектора Каликсида каким-либо образом способствуют обогащению церкви. Циничные аколиты могут заметить, что это может быть одной из главных движущих сил, заставляющих Министорум принять больше последователей, помимо служения славе Бога-Императора. Однако, вне зависимости от мотивов, десятины - ключевой источник дохода для местных церквей, которые редко видят сколь либо значимую поддержку извне пределов синода своей системы. Такие культы постоянно пытаются расширить свое влияние, чтобы привлечь к себе больше богатства и власти; такая практика даже поощряется синодом сектора, хотя они могут проповедовать единство, предпочитают все же сильные планетарные культы и церкви, которые могут стоять самостоятельно без внешней поддержки. Как они говорят, "Император помогает тем, кто помогает себе", трюизм, который любит цитировать сам архикардинал Игнато. Один из самых известных результатов этой финансовой независимости находится на мире-улье Хредрин в Иосианском Проливе, где Культ Божественной Сути проповедует десятину Богу-Императору и как знак благодарности за успех, и как жертву, призванную отвратить неудачу. Также известная как Десятина Блага и Горя, она создала поколение верующих граждан, старающихся жить жизнью ни чрезмерно хорошей, ни чрезмерно плохой, чтобы не разориться на пожертвованиях — и затем не быть вынужденными жертвовать еще больше, чтобы раскаяться в своих неудачах!
В дополнение к десятине и пожертвованиям, другой (возможно даже больший) источник церковных доходов - паломники. Пути паломников пронизывают сектор от основных миров до края Звезд Гало и обратно. Каждый день миллионы и миллионы паломников прибывают из отдаленных на световые годы миров, чтобы пройти этими путями, некоторые даже путешествуют из дальних сегментумов в святых странствиях, на завершение которых уйдет вся их жизнь. Деньги, получаемые от этих паломников, когда они платят за посещение святых мест, поездки в миры-храмы или созерцание священных реликвий, обширны, и, в отличие от местных десятин, очень трудно отслеживаемы. Может показаться, что Игнато и синод сектора присваивают весь доход от паломников в пределах Сектора Каликсида на нужды Каликсидского Министорума. Однако Игнато знает, что предъявление права на деньги и их сбор - две совершенно разные вещи, и синод сектора, вероятно, обычно видит менее чем одну треть дохода, который обеспечивают паломники. Остальное заканчивает свой путь в мирах-храмах, в руках таких культов как Миссионеры Мендиканта или Сестры Пустоты, и многочисленных мошенников, шарлатанов и бродяг, которые следуют за паломниками от одного мира к другому как стервятники, преследующие добычу. Чтобы сражаться с этой проблемой, Игнато недавно санкционировал формирование Смиренной Стражи, клириков, занятых путешествием по маршрутам паломников (таких как Следы Друза или тур на борту Мизерикорда) и охотой на тех, кто отнимает у церкви ее прибыль.

Имя Святого
И святые, и миры-храмы - ключевая часть Сектора Каликсида. Делается многое, чтобы поднять престиж церкви в глазах людей. В свете значимости этих людей и мест неудивительно, что Министорум идет на многое, чтобы охранять их реликвии и память от тех, кто опозорил или осквернил бы их. По всему сектору реликварии, клирики, занятые работой по охране, восстановлению и контролю за реликвиями и святыми, путешествуют между мирами, чтобы иметь дело с новыми открытиями. Однако же, их немного, а нужды божественных объектов и священных мест очень многочисленны, поэтому местные священники и служители могут ждать годы или даже десятилетия, пока не прибудет реликварий,

чтобы осмотреть их святыни и передать в синод сектора для осторожного разбора и рассмотрения (обычно занимающего еще много лет и часто приводящего к тому, что церковь не изъявляет интереса к предмету, человеку или месту). Однако, это лишь часть их предназначения, и большинство времени они тратят, идя по следам слухов об истинных реликвиях или находя истинное местоположение чудесных событий или усыпальниц благословенных людей.

В этих вопросах церковь дает реликвариям очень широкие полномочия и возможность пользоваться ресурсами местных синодов при малейшем подозрении, что вышли на след реликвии или святого. Со своей стороны синоды системы обычно более чем счастливы помочь, зная о важности работы реликвариев — не говоря уже о доходе, который могло бы принести открытие местной реликвии. При случае реликварий может также связаться с Инквизицией, обычно членами Ордо Еретикус, если их пути случайно пересекутся при поисках таких утерянных объектов. Однако, такие союзы в лучшем случае неудобны, поскольку церковь и Инквизиция ищут такие объекты с совершенно разными целями. Это означает, что если реликварий на самом деле найдет реликвию, которую ищет, он должен будет действовать быстро, чтобы она не исчезла в темных хранилищах Каликсидского Конклава и не пропала навсегда из досягаемости церкви.

Меж Богами и людьми: Адептус Астартес

У Министорума часто были сложные отношения с Адептус Астартес. Они берут начало не в давнишнем большом конфликте или затянутом неразрешенном противоречии интересов, а скорее в абсолютном различии взглядов на Бога-Императора. Церковь построена на божественности Императора и его всеобъемлющей власти над человечеством. Они учат и верят, что, когда Он был помещен в Золотой Трон, он поднялся над смертным миром (если вообще когда-либо был его частью), и принял божественную власть. В отличие от этой точки зрения, Ордена Космического Десанта считают Императора своим генетическим отцом, и последним вождем и воителем, которого знало человечество — и несмотря на это, все-таки человеком, который жил и умер (или по крайней мере вошел в состояние бессмертия). За закрытыми дверьми многие слуги Министорума называют это представление крайне богохульным, но все же не могут отрицать ни место, занимаемое Адептус Астартес в деятельности Императора, ни их собственную почти божественную мощь и способности. Среди духовенства даже растет страх возвышения культов, поклоняющихся Адептус Астартес и скользкой дорожки, на которую может привести этот путь. Однако, по большей части, Министорум игнорирует верования Адептус Астартес и сложные вопросы, которые их окружают, зная, что немногого сможет добиться, если озвучит их. В широких кругах неизвестно, что чувствуют по этому поводу Ордена Космического Десанта, и есть ли им вообще дело до того, что думают главы Экклезиархии.

Война Пустых Соборов

Не секрет, что церковь не испытывает особой любви к Адептус Механикус и их поклонению Омниссии. В то время как многие признают, что это просто другой культ и ответвление Имперского Кредо, Министорум находит практики Механикус неприятными и оскорбительными для более традиционных способов почитания Бога-Императора. Конечно, как может заметить проницательный аколит, это все только обман, реальными трениями между Министорумом и Адептус Механикус являются те, что происходят вокруг влияния на лорда сектора Мариуса Хакса, благородные дома Каликсиды и планетарных губернаторов. Эта проблема - часть того, что стало позже известно как Война Пустых Соборов, и является без сомнения самым существенным конфликтом между этими двумя организациями в пределах сектора.

Корень проблемы в том факте, что церковь, будучи под покровительством Бога-Императора, объявляет своим каждый мир в секторе Каликсида. В ход идет такая логика, что если это часть Империума, то это принадлежит Императору, а если это принадлежит Императо-

ру, то это - часть интересов Министорума и область его действий. Конечно, большое количество миров и систем в пределах сектора имеют небольшое церковное присутствие либо не имеют его вовсе, потому что лордом Сектора они были переданы Адептус Механикус и превратились в миры-кузни.

Начало М36

Себастьян Тор принимает пост Экклезиарха. Приблизительно 4 000 выживших Невест Императора снова становятся Дочерьми Императора. Они разделены между двумя недавно установленными женскими монастырями – Конвент Приорис на Терре и Конвент Санкторум на Офелии VII. Сестры, все еще проживающие на Сан Леоре, переводятся в новые женские монастыри, закладывая основу новых небоевых орденов.

В 288.М36 Декрет о Послушании запрещает Экклезиархии содержать на службе постоянные армии «мужей оружных». Дочери Императора официально провозглашаются Адепта Сороритас.

Число Адепта Сороритас вырастает более чем до 10 000 боевых сестер, что побуждает Себастьяна Тора установить систему орденов. Воины из Конвента Приорис разделены на Орден Эбеновой Чаши и Орден Серебряного Покрова, в то время как воины из Конвента Санкторум разделены на Орден Пламенного Сердца и Орден Доблестного Сердца. Каждый из этих четырех орденов возглавляется одной из шести сестер, которые вошли в Тронный Зал в разгар Власти Крови, Доминика возглавила Орден Эбеновой Чаши, Катрин возглавила Орден Пламенного Сердца, Сильвана повела за собой Серебряный Покров, а Люсия - Доблестное Сердце.

Катрин приняла мученическую смерть от рук ведьмовского культа Мнесттеус, хотя точное время и место этого события весьма спорны. Орден Пламенного Сердца переименован в ее честь в Орден Пресвятой Девы-Мученицы.

Отступнический кардинал Бухарис погружает обширные области галактики в дальнейшую анархию во время Чумы Неверия, которая, наконец, заканчивается мученичеством Великого Исповедника, Долана.

Эти миры классифицированы Экклезиархией как 'Пустые Соборы', или миры, нуждающиеся в появлении церкви, которая всецело озарит их светом Императора. Самым известным из таких миров является система Станки в Проливе Голгенны, центр власти Механикус в секторе.

Во время экспансии Империума в сектор Каликсида и кровавые годы Крестового похода Анжуйского церковь организовала в системе миссию. Ожидалось, что миссия станет источником сильного присутствия Министорума, как это происходит на бесчисленных других мирах, и введет систему в лоно церкви. Однако то, что Друз в 380.М39 подарил систему Адептус Механикус, одним махом полностью смело весь контроль Экклезиархии. Церковь, никогда не смиряющаяся с тем, что оспаривают ее власть, и ничего не забывающая, с тех пор ведет скрытую войну за влияние в системе на протяжении уже более двух тысяч лет. Однако же, конфликт редко переходит в открытое противостояние двух могущественных организаций. Скорее он протекает как война влияния между Игнато и его соперником на Сцинтилле, магосом Луол Ро, война за внимание и благосклонность лорда сектора. Хотя вряд ли Министорум когда-либо сможет занять какое-либо значимое число миров в системе Станки, его вера и усердие означают, что они никогда не прекратят попытки.

Экспансия и Пограничный крестовый поход

На краю сектора Каликсида Империум ведет войну против тьмы, стараясь отодвинуть ее границы и вернуть Императору людские миры. Плечом к плечу с солдатами крестового похода на фронте этой экспансии стоят мужественные паломники и легендарные Вольные Торговцы, миссионеры и клерикалы Министорума. Номинально существуя по всей площади границ сектора и в многочисленных не нанесенных на карты регионах внутри, экс-

пансия главным образом сосредоточена на Периферии и соседнем Пространстве Коронус, которое связано с сектором варп-вратами в Порту Странствие. Кардинал Фортис наблюдает за большей частью этих попыток, особенно в Периферии, где его клирики, исповедники и миссионеры совершают рискованные путешествия за мертвые миры Слиф в темноту за пределами спирали. Однако он также недавно проявил пристальный интерес к некоторым из потерянных человеческих миров Пространства, недавно нанесенных на карты в области, которую метко окрестили Языческими Звездами, и подал прошение, чтобы синод сектора выделил больше ресурсов на попытки укротить эти своенравные планеты во имя Бога-Императора.
Фортис, конечно, не единственный кардинал, заинтересованный в экспансии Министорума в Звезды Гало. Крегори, в своих усилиях собрать насколько возможно большие силы и упрочить свое положение в церкви, стал близким союзником вольного торговца Джонквена Сола. Семья Сола, династия финансистов и торговцев, видела, что в последнее время при поддержке кардинала Друзианской архиепархии ее состояние увеличивается, и запустила несколько экспедиций в Пространство. Цена такого союза, однако, может оказаться большей, чем ожидает Джонквен и, хотя до сих пор запросы Крегори были относительно разумны (исследуйте звезду здесь, возьмите на борт клирика там, оставьте эти запечатанные письма в месте своего назначения), похоже, что подходит время, когда кардинал попросит чего-то большего, и отказ будет иметь тяжелые последствия для Джонквена.
Наряду с тем, что Министорум постоянно прощупывает тьму, окружающую Империум, время от времени он также предпринимает великие крестовые походы, направляя людей и корабли в пустоту, чтобы огнем и кровью добиться власти над новыми мирами. Начиная с освоения сектора Каликсида Министорум в течение столетий начинал и санкционировал сотни крестовых походов, от незначительных экспедиций, чтобы вернуть потерянные территории, до масштабных действий с целью захватить на своем пути целые сектора. Возможно, одним из самых больших и недавних из них был Пограничный крестовый поход. Возглавляемый Верховным Исповедником Корвином, он начался в 784.M41 и направился через Периферию во тьму галактического севера; в его составе была флотилия из десятков крейсеров и миллионов солдат.

За прошедшие с тех пор три десятилетия еще десятки кораблей и миллионы солдат были собраны именем крестового похода и посланы в космос, чтобы уже никогда не вернуться. И лишь горстка самых высокопоставленных членов синода сектора знает, что Корвин мертв, пал от рук ксеноса на далекой планете, а его крестовый поход кровавыми ошметками разметало среди звезд.
Однако, несмотря на это, Министорум продолжает фабриковать новости об успехах крестового похода и стягивать новые войска и суда с лояльных планет сектора. Кое-что из этого церковь использует в своих целях (вне сектора, разумеется), большинство же держит путь к другим фронтам, далеким от света их родных звезд. Церковь всегда найдет способ извлечь выгоду из активного крестового похода, причем таких способов будет явно больше одного. Помимо ресурсов, которые он привлекает, он позволяет им отвлечь внимание от большого количества местных проблем, проблем синода системы и планетарного управления. Поэтому, пока Пограничный крестовый поход служит их цели, он продолжит существовать, повергая несуществующие инопланетные империи и возвращая Империуму отдаленные миры.

Война с неверными
Церковь также тратит много времени и сил, выслеживая неверных и отвернувшихся от света Бога-Императора. Не стоит путать это с неустанной охотой на ересь и еретиков, которую ведут и Министорум, и Ордо Еретикус, неверные – это те, кто когда-то был набожным прихожанином церкви, но затем предал ее. В то время, как очевидно, что многие из этих неверных являются также сумасшедшими еретиками, церковь проявляет личный интерес в их восстановлении и раскаянии, поскольку их действия наносят вред Министору-

му и Имперскому кредо. Список неверных действительно длинный и, содержит многочисленные имена, такие как епископ-отступник Сарен, создатель Горящей Ереси; клирик Таблор Зул, некогда миссионер, а теперь самозваный король спутника «Посадка Зула» и исповедник Элай Предатель, стерший с лица земли Золотую Армию Вара в дни начала конфликта на Протасии. Никакое преступление, однако, не является слишком большим или слишком маленьким, чтобы церковь пропустила или проигнорировала его, часть синода сектора занимается утверждением имен, которые должны быть добавлены к растущему списку, клеймящему их навечно печатью нераскаявшихся.
Самый яркий пример такой войны с неверными существует на Протасии, мире в Друзовой Марке, где нынешняя Имперская военная кампания имеет целью очистить мир от сил сепаратистов. Ранее Протасия была набожной планетой, Министорум имел на ней сильное влияние, и творимые на ней чудеса, такие как Тридцать Два Священных Шага и Золотая армия Вара, привлекали паломников со всех краев сектора. Однако на рассвете Ереси Нечестивого Разума и кошмара Сотенного Воинства, церковь на Протасии изменилась. Хотя отчеты оставались успокаивающими, считается, что лидер синода Протасии, архиепископ Галарфан, или по крайней мере что-то, носящее его кожу, было ответственно за эту первую большую ересь и первые ростки сепаратистского движения, которые взошли и процветали под его чутким надзором. Сначала синод сектора был не очень обеспокоен появлением новых культов и исчезновением несколько паломников и клерикалов; это случилось позже, когда вскрылась правда о человеческих жертвоприношениях и темных ритуалах, выявив также, насколько гнилым стало ядро Протассианского синода.
Теперь Игнато считает, что война, охватившая этот мир - личное дело церкви, и причинил кардиналу Крегори и лорду сектора Мариусу Хаксу немало страданий, вмешиваясь в их усилия по умиротворению планеты. Игнато полагает, что где-то на Протасии до сих пор живет архиепископ Галарфан, насаждая свою раскольническую веру и питая боевой дух и мотивацию сепаратистов, и архикардинал желает лишь того, чтобы доставить его на Сцинтиллу в цепях, чтобы осуществить справедливое и праведное возмездие Бога-Императора.

Приблизительно 650.M36

Алисия Доминика пала в битве за мир Фридсвайд, пережив сотни ударов, сраженная единственным выстрелом в сердце из лазгана предателя. Вскоре после этого она канонизирована.

Экклезиарх Эквит XI формализует пост аббатисы Адепта Сороритас и назначает на него сестру Палмиро из Ордена Святого Слова.

От середины до конца M36

Сильвана убита асассином Культа Смерти, а ее тело исчезает с погребальной плиты в Конвенте Приорис. Она также объявлена святой единодушным голосованием Священного Синода.

Люсия захвачена рецидивистами, которые выкалывают ей глаза и заставляют ее вынести предсмертные крики тысячи невинных и убийство множества ее сестер, которые непоколебимо молчат. Спустя считанные дни после того, как известие о ее смерти достигает Священного Синода, Люсия канонизируется.

Святая Мина принимает мученическую смерть от рук кровавого культа, прибыв для молитвы в святилище на Гидрафуре. Святая Арабелла - к этому времени единственная оставшаяся в живых из шести сестер, которые предстали перед Золотым Троном, но и она вскоре исчезает из книг истории. Ее судьба остается неизвестной.

Начало M38

В течение столетия власть Министорума достигает пика, невиданного со времен реформ Святого Себастьяна, по всему Империуму вспыхивают тысячи войн Веры, и миллиарды еретиков пылают на кострах.

Середина M38

Еще два Орден-Милитанта сформированы по приказу Экклезиарха Дьякия VI. Орден Кровавой Розы основан в Конвенте Санкторум в честь Святой Мины. Орден Священной Розы, основанный в память о Святой Арабелле, последней из шести сестер, вошедших в Тронный Зал, сформирован в Конвенте Приорис.

Святые сектора Каликсида

"Святые всегда были мостом между Богом-Императором и человечеством; стартовой площадкой от смертного к божественному. Печально лишь то, что эта связь может затуманить Святое Послание Властителя Человечества, так как оно проходит через несовершенную призму этих благословенных мертвых героев."
Кардинал Ивенна, Маркайнова архиепархия

Святые - живая и постоянно изменяющаяся часть Министорума; напоминание верующим, что человек может в исключительных обстоятельствах избавиться от бремени слабостей смертного и возвыситься, чтобы встать плечо к плечу с Богом-Императором. Таким образом святые освещают путь последователям Имперского Кредо и вдохновляют их отрешиться от сокрушительной безнадежности и тоскливого отчаяния ежедневного существования. Министорум широко использует святых в своем учении, и тогда как Бог-император стоит над всеми, святые часто служат Его посыльными, неся Его слово на простом языке обычного Имперского гражданина. Святые - также путевые вехи паломнических маршрутов, и причина, по которой мужчины и женщины бросают все, что составляет их жизнь, чтобы направиться в отдаленные миры (и, чаще всего, умереть там), лишь чтобы мельком увидеть камень, ботинок или ракушку, которых мимоходом коснулся святой. По этим и многим другим причинам Министорум активно способствует поклонению святым и формированию культов во имя святых.

Поклонение святым
Так же, как Имперские культы позволяют культурам и народам соединять суеверия своих миров и свой образ жизни с Имперским Кредо, святые предлагают обычному человеку объект поклонения более персонифицированный и доступный, чем сам Бог-Император. Поклонение святым трактуется церковью как элемент поклонения Богу-Императору — это основано на том, что все святые возносятся, чтобы стать едиными с Императором, поэтому почитать святого означает почитать Императора. Говорят, однако, что Министорум неукоснительно соблюдает это лишь в отношении тех, кого он сам считает святым, и даже поддержки всей планеты или системы иногда недостаточно для подтверждения. В секторе Каликсида есть, по крайней мере, два десятка или более истинных святых, санкционированных Экклезиархией и признанных синодом Сегментума Обскурус. Есть, однако, сотни меньших или непризнанных святых, которым поклоняются на планетах всего сектора. Хотя поклюняющиеся им рискуют навлечь на себя кару церкви, или, в худшем случае, клеймо еретика от Святого Ордоса, эти святые продолжают приобретать влияние с помощью заметных дел и легенд обычных (и не совсем обычных) мужчин и женщин.

Каликсидские святые
Как и любая часть Империума, сектор Каликсида породил за более чем две с половиной тысячи лет своего существования несколько мужчин и женщин, достойных звания святого.
Почти без исключения они не восходили к святости в течение сотен лет после смерти, и канонизировались лишь после десятилетий (а иногда и столетий) тщательного изучения их жизней и дел синодом сектора и бОльшим Министорумом. Среди наиболее известных святых:

Друз-Воин — величайший из всех Святых Каликсиды и один из немногих, канонизированных при жизни, Друз - легендарная фигура, которой приписывается формирование самого сектора, и которую каким-либо образом почитают на каждом из миров. Друз, стоящий по правую руку от Бога-Императора в соборах и святилищах по всему сектору – икона для миллионов и опора Каликсидского Министорума. Ниже приведены некоторые детали о Друзе, его влиянии в секторе и его жизни.
Элана Несломленная - истинный мученик, Элана умерла без сожалений и претензий к вере в Бога-Императора. На многих мирах ей поклоняются те, кто должен превозмочь большие трудности во имя Императора и хранить веру несмотря на беды, поскольку святая учит их, что всегда может быть еще хуже.
Киввар Ног из Федрида — свидетельство того, что даже примитивнейший из людей может добиться славы в свете Бога-Императора. Киввар - пример силы веры и неудержимого продвижения Имперского Кредо в межзвездном пространстве. Миссионерам особенно нравится рассказывать о Кивваре примитивным и диким народам, говоря, что они могут возвыситься над своим происхождением и обрести веру в Повелителя Человечества.
Рибел Горт Смотрящий-во-Тьму — святой, чья необычность заключалась в том, что он был псайкером. Самоотверженная жертва Рибела, принесенная, чтобы спасти священное знание, является уроком того, что даже в самом неожиданном из вместилищ может содержаться божественная сила Бога-Императора. История Рибела хороша для тех, кто чувствует себя недостойным света Императора, и служит доказательством того, что истинная вера приходит лишь с жертвой.
Видик Покинутый — воин-исповедник, павший в сражении с кровожадными орками. Видик стал инструментом, с помощью которого слава Императора воссияла над его последователями и повела их на святой крестовый поход против врагов человечества. Видик, как и Друз, является святым-воином и особо почитается солдатами и гвардейцами (особенно теми, кто сталкивается с грязными ксеносами), и ему часто молятся, чтобы сохранить храбрость перед лицом превосходящих сил противника.

Святые и Мученики
Существует тонкая грань между святыми и мучениками, и в большинстве случаев достигшие святости делают это через мученичество. Однако число мучеников сильно превышает число святых, хотя их все же чтут и помнят по-своему. Мученики - примеры, выдвигаемые церковью как уроки высшего проявления веры и праведного завершения жизни, проведенной в служении Богу-Императору. Миры сектора Каликсида полнятся мучениками, начиная с известных как семнадцать Святых Мучеников Галлоугласса, Сестер Битвы, которые героически отдали жизни на своем последнем рубеже, заканчивая почти забытыми, такими, как Потерянный Паломник, олицетворяющий сошедших с паломнических маршрутов и исчезнувших в пустоте.
Довольно часто человека или группу могут много лет помнить как мученика или мучеников, прежде чем их деяния сочтут достаточными для канонизации.

Пример подобного – Святой Транчской войны, безымянный гвардеец, который, как говорят, во время Транчской войны не менее тринадцати раз был повержен и опять вставал, невзирая на ужаснейшие смертельные раны, чтобы снова сражаться рядом со своими соратниками. Из отчетов, предоставленных Мунитором и многими комиссарами, известно, что существует движение, стремящееся добиться признания святости этого безымянного солдата, и на Фестивале Святых его неоднократно выдвигали на рассмотрение синода сектора. До настоящего времени, однако, его признали лишь мучеником исключительной веры и еще не канонизировали.

Святой Друз

Известный как Воин-Святой, Первый Лорд Каликса и Носитель Света Бога-Императора, Друз наиболее близок к образу отца-основателя, известного в секторе, и краеугольный камень Имперского Кредо для граждан. Конечно, со времени его жизни прошло более двух с половиной тысяч лет, и рассказы о том, кем он был и что сделал, часто противоречат друг другу, сами себе, либо переплетены с ложью и слухами.

В Начале

Неясно, где начинается история Друза и откуда он взялся. По всей вероятности, для того, чтобы стоять рядом с лордом Анжуйским, он должен был быть представителем высшей знати одного из благородных домов сегментума, либо очень искусным полководцем. Однако, большая часть истины утрачена, возможно, по намеренному попущению церкви, считающей легенды более полезными для своего учения. Некоторые из этих легенд звучат действительно дико.

Легенда утверждает, что Друз присоединился к крестовому походу, будучи обычным гвардейцем, завербованным на безымянном далеком мире. Во время яростного сражения на планете, принадлежащей ксеносам, он попался на глаза лорда Анжуйского, когда убил предводителя чужих, тем самым склонив планету к поражению. Лорд Анжуйский немедленно произвел его в генералы и дал ему подразделение, чтобы он мог повторить свой успех.

Менее достоверные источники утверждают, что Друз на самом деле был сыном Анжуйского, выращенным в инкубаторах Адептус Механикус из плоти великого лорда. Его предназначением было заменить лорда, если тот падет прежде, чем будет выполнена его миссия, но был доведен до зрелости слишком рано и по ошибке послан присоединиться к крестовому походу. В битвах он покрыл себя большой славой, поэтому Анжуйский сделал его генералом и нарек Друзом в честь своего давно потерянного отца.

Противоречивые слухи гласят, что во время крестового похода Друз был диким примитивным жителем одного из миров Пространства Каликса. Когда Имперские войска высаживались на его мире, он получил святое видение и, вооруженный только иззубренным мечом, присоединился к участникам крестового похода в сражении против своих погрязших в порче и язычестве сородичей. Лорд Анжуйский был так тронут поведением дикаря, что дал ему место в своем войске, где тот пришелся ко двору.

Принимается как факт, что Друз впервые прибыл в сектор Каликсида как участник Крестового похода Анжуйского в 322.M39, будучи генералом в армиях великого лорда и выполняя задачу приведения диких регионов этой далекой заброшенной области пространства под власть Империума и Бога-Императора.

Победы в Его имя

Многие из миров сектора борются за то, чтобы считаться местом какого-либо сражения либо другого деяния святого, и часто в их доводах есть зерно истины, поскольку Друз со своим войском действительно захватил множество миров. К приписываемым ему победам относятся:

Друз прикончил трехглавую змею с Мариоха. Легенда гласит, что дикий пограничный мир был когда-то терзаем огромной летающей змеей, удерживаемой в воздухе большими внешними легкими и чешуйчатыми крыльями. Животное размером с Имперский крейсер пожирало целые города в один присест, а его шкура была достаточно толстой, чтобы выдержать даже выстрел из лазпушки. Друз в конечном счете убил тварь, заведя ей в глотку взвод солдат, пока она спала, и прорубив путь к сердцу твари, чтобы нанести смертельный удар.

Друз освободил мир Дреах от Демонов Темного Цвета. Принимая форму блестящих цветов, оттенков, и мерцающих миражей, Демоны в течение многих столетий держали в рабстве большую часть человеческого населения и вынудили остальных скрыться под землей, куда существа ужасного света не могли попасть.

M40

Сестра Сабрина из Ордена Горностаевой Мантии избрана аббатисой Адепта Сороритас. Во время предшествующего вступлению в должность паломничества на Сан-Леор она исчезает, оставляя пост аббатисы пустующим до тех пор, пока ее судьба не станет известной.

Канонисса Пракседес из Ордена Пресвятой Девы-Мученицы пала в бою с Тираном Улья, сражаясь с флотом-ульем Кракен. Позднее она канонизирована как Святая Пракседес, хотя некоторое говорят, что она еще жива и сражается с инопланетными захватчиками глубоко внутри их позиций.

Хелена Добродетельная из Ордена Ключа становится настоятельницей Конвента Санкторум. Хотя и не будучи ранее членом какого-либо из орденов-милитант, она направляется на поле боя и ведет Сестер Битвы ко многим великим победам.

Монастырь Святой Катерины в улье Темпестора пал во время Третьей войны за Армагеддон, сотни сестер битвы из Ордена Пресвятой Девы-Мученицы отдали свои жизни в тщетной попытке удержать его.

Миссионер Урия Яков объявлен Защитником Веры после спасения людей Солнцестояния от инопланетного вторжения. Обратив в веру десятки миров, он умирает на мире смерти Горанг.

Исповедник Киринов собственноручно подавляет Моловианскую Ересь.

Сестра Селестина из Ордена Пресвятой Девы-Мученицы возглавляет Палатинский Крестовый поход, и конклавом избранных Инквизиторов Торианской фракции объявлена Живой Святой. Считается, что она была убита в бою против отступника-главнокомандующего Форракса, но многократно сообщалось о том, что ее видели живой.

Во время войны с этими отродьями Друз настолько очистил мир цвета, что у демонов не осталось места, где они могли бы скрыться.

Друз возглавил большую атаку на Искривленных Королей на Акридже. Легенда гласит, что, когда крестовый поход прибыл на Акридж, его феодальные королевства страдали под ярмом королей-мутантов и их гигантских армий, состоящих из чудовищ. Собрав вместе Грязевых Рыцарей Йорта, Друз привел могущественную армию к воротам дворца Искривленных Королей и разгромил их армии за один единственный день кровопролитного боя. Что известно наверняка, так это то, что лидерство Друза оказало сильное влияние на крестовый поход и помогло захватить большую часть области, которая позже станет Проливом Голгенны, так же как и большие области пространства в пределах Друзовой Марки, такие как Малфи и Маккавей Квинтус.

Падение во Тьму

История о том, как пал Друз, часто считается центральной частью легенды о святом. Хотя некоторые факты известны, многие утеряны, и есть много версий того, как свершилось это чудо:

Друз был предан своими генералами; завидуя его славе, они выпустили против него храмового ассассина, измененного и замаскированного, чтобы выглядеть как орудие врага. Однако, когда ассассин нанес удар, он не смог сделать его смертельным, ему помешали остатки наставлений Храма и вера в Императора, и он признал Друза истинным орудием Бога-Императора.

Друз был убит демоническим убийцей, вызванным из варпа агентами губительных сил, которые долго использовали Пространство Каликса в качестве прибежища. Однако, нанеся смертельный удар, демон был обрызган кровью святого, которая пожрала его пламенем своей святой мощи, и последнее, что он видел, был свет Императора, наполняющий Друза, лежащего на земле, и исцеляющий его раны.

Друз был убит ксеносами ю'ват, которые провели годы, стараясь внедрить в ряды его те-

лохранителей Темных Плакальщиков. Одной кровавой ночью ксеносы послали против Друза сотни одержимых воинов, одержав верх простой численностью. Но, даже хотя Друз и погиб, божественная сила Императора наполнила его, и одержимые люди бросились на свое собственное оружие, оплакивая содеянное.
Принято считать, что искусный убийца, работавший на врагов Империума, попытался убить Друза во время его отдыха на Маккавей Квинтус, но был уничтожен силой Бога-Императора, силой, которая также вернула Друза к жизни, когда он лежал, умирая от клинка ассассина. С этого момента не могло быть сомнений в его божественном величии.

Возрождение и Наследие
После своего воскрешения Друз выиграл еще много битв во имя Императора и оставил после себя наследие продолжительного Имперского правления. В течение пяти десятилетий до своей смерти в 417.M39 святой централизовал власть Империума в секторе и занял пост первого лорда сектора. Он лично положил конец доминированию ксеносов на мирах сектора и своими глазами наблюдал конец многих ксеноцивилизаций, например, стоя на мостике своей боевой баржи, с радостью смотрел, как горит родной мир ю'ват. И сегодня память о святом остается сильной, его знак можно увидеть почти на каждом мире сектора. Культ Друза является самым большим и самым сильным в рамках Имперского Кредо; многочисленные города, корабли и полки носят его имя; даже законы сектора, принятые несколько тысячелетий назад, все еще несут его подпись. Кажется, что пока существует сектор Каликсида, будет существовать Святой Друз, присматривающий за ним.

Пророческие Тени
В течение многих лет некоторые служители церкви перешептываются о том, что рассказ о Друзе не закончен, наблюдаются знаки и предзнаменования, которые утверждают, что святой однажды восстанет, чтобы исправить ошибки сектора и возвратить его в свет Императора. Хотя официально Министорум не признает таких рассказов, многие в его рядах твердо полагают, что однажды святой возвратится. Такая возможность рассматривается с радостью и ужасом, так как многие боятся, что святой может быть мало обрадован тем, во что превратились его владения.

Пути Праведных
"Фелрот, знай, что я уважаю твое рвение и твою преданность вере. Такие вещи нельзя симулировать. Но твои методы начинают привлекать внимание, и я не уверен, что результаты оправдывают конфронтацию. Разве тебя не учили действовать тайно? Разве ты не знал, что лучшим прикрытием служит пуританство? Прежде, чем твою голову начнут требовать слишком громко, воспользуйся услугами какого-нибудь благородного исповедника. Наполни свое окружение святостью. Окружи себя нищими, паломникам и демагогами. Может показаться невероятным, но Святые Ордосы легко обмануть внешним видом. Такие меры могут стать единственным, что убережет тебя от костра..."
-Выдержка из личной переписки Дагона Кайдина

Религия правит Империумом. Имперский Культ проникает фактически во все аспекты человеческого существования и диктует образ мыслей и действий каждому гражданину в течение всей его сознательной жизни. С рождения дети Империума воспитываются в атмосфере благоговения перед Богом-Императором и обширным пантеоном древних святых. Их учат восхвалять без осознания и вкладывать в веру все свое естество. Матери зажигают свечи за души своих детей в соборах настолько огромных, что их тень накрывает целые города. Гвардейцы на чужих планетах прикрепляют к груди жестяные значки с аквилой, бормоча полузабытые детские молитвы, съежившись от страха перед атакой ксеносов. Невозможно преувеличить важность веры в сознании человечества: все воспринима-

ется сквозь цветную призму Имперского Кредо. Император ощутимо присутствует в жизни большей части человечества: внутренняя совесть, строгий наблюдатель и основа спокойствия. Проповеди Его Святой церкви дарят помощь и комфорт бесчисленным триллионам людей в самые темные времена, и в эти темные дни только это справедливо и правильно. Ни один нормальный человек никогда даже не подумает усомниться, даже подсознательно, в каком-либо аспекте учений Министорума.
Но Империум использует не только "обычных" людей. По возможности, способности свободомыслящих и циничных людей, которые способны действовать безжалостно и нестандартно, должны использоваться для лучшего удовлетворения желаний Императора. Многие из таких прагматиков находят себя в Инквизиции, где они вольны стоять в стороне от общего стада человечества. Некоторые из этих решительных людей смеют дать оценку Имперскому Кредо, рискнуть оставить свой юношеский энтузиазм и хладнокровно анализировать Министорум. Многие радикальные Инквизиторы связывают понятия "пуританство" и "вера" с ограниченностью и самоуверенным догматизмом; геноцидом, ненавистью и упрямым невежеством. Среди тех, кому позволено знать темнейшие тайны галактики, Экклезиархию они считают немного большим, чем секта дураков, полезная для того, чтобы держать в узде массы, но нравственно несостоятельная и изобилующая бессмысленными внутренними ссорами касательно тайных аспектов доктрин, не имеющих отношения к будущему человечества. Этой циничной точке зрения существует много подтверждений. Храм Императора-Спасителя изменился до неузнаваемости за свою десятитысячелетнюю историю, многократно изменяясь от идеологически прогрессивного стихийного движения до раздутого продажного теократического чудовища. Многие наблюдали этот цикл, и еще больше тайно полагают, что быстро приближается время нового преображения, когда Министорум очистится в море пламени, зажженного оружием тех, кто чист.
И все же более мудрые и старые признают, что право высмеивать идиотизм Адептус Министорум – с трудом завоеванная привилегия, полученная определенными людьми из рядов Министорума, воплотившими в себе основные принципы Имперского Кредо: жертвенность, ненависть, силу духа и, прежде всего, веру в Бога-Императора. Легко насмехаться над излишествами духовенства или грешностью масс верующих, стекающихся на проповеди. Сложнее объяснить способность скромного солдата, такого как Святой Друз, вырвать обширную империю из владений ксеносов, еще сложнее объяснить его смерть и воскрешение.
Истинные хозяева сектора Каликсида признают, что вера - не декорация или устройство, которым можно поймать в ловушку легковерных. Они признают, что это - оружие, которое может использоваться эффективно лишь теми, кто действительно верит в спасительную суть Бога-Императора, выражаемую Его истинными последователями, такими, как Фатидик, Тор, Долан и Друз. Многие из самых успешных и влиятельных Инквизиторов сектора Каликсида закрывают глаза на определенную степень радикализма своих последователей, оставаясь в то же время полностью верными идеалам Имперской веры. Они признают, что в учении Министорума есть моральная основа, которую нельзя игнорировать. Как многие из самых влиятельных людей Империума, они держат в своей свите личных исповедников и духовных наставников, так как им приходится хотя бы учитывать этический аспект своих действий. Старшие Инквизиторы, которые при своем роде занятий выживают достаточно долгое время, часто постепенно переходят от цинизма к вере, хотя и соразмеряя веру с потребностями Империума.

Монодоминанты

Есть те, для кого такая уклончивость - проклятье. Кое-кто в Инквизиции и Экклезиархии всем сердцем верит в истинность каждой буквы учений бесчисленных Имперских святых и не допускает более либеральных или адаптивных толкований. Их называют монодоминантами. Для таких экстремистов Адептус Министорум является неиссякаемым источни-

ком истины и чистоты, а изменяющие его учение - слугами заклятого врага, ждущими удобного момента, чтобы показать свое истинное лицо.
Монодоминанты полагают, что человечеству самим Императором предназначена священная судьба: завоевать галактику, уничтожив всех, кто отрицает Его божественность и право властвовать. Монодоминанты мечтают искоренить все угрозы, большие и малые, у них мало времени на моралистские рассуждения инквизиторов, которые утверждают, что есть много оттенков серого между невиновностью и испорченностью. Эти претенциозные фанатики знают, что колебаться перед лицом даже самого малого отклонения от истинного пути означает навлечь на себя вечное проклятие. Они с энтузиазмом проводят чистки и аутодафе и заполняют свои свиты проповедниками, исповедниками, экзорцистами и нищими, окружая себя теми, кто отражает и разделяет их веру.
Считается, что фракции монодоминантов в Инквизиции недостает тонкого политического умения господствующей пуританской фракции Амалатиан и безжалостного прагматизма бесчисленных тайных радикальных фракций. Тем не менее эта фракция влиятельна несмотря на ее численность и более влиятельна, чем сама считает. Она большей частью служит грызущей совестью Инквизиции, вынуждая радикалов поумерить свои крайности и обязывая даже старших лордов-инквизиторов проявлять внимание к своим проповедям.
Хотя монодоминанты считают себя благородными воинами, в одиночку противостоящими океану ереси, преследуемой и игнорируемой их начальством, они фактически являются чем-то большим, нежели любая другая фракция - лицом Инквизиции. Их напыщенность, жестокость и неразборчивые методы действительно вселяют страх в сердца еретиков по всей галактике, и более умеренные инквизиторы с удовольствием используют эту репутацию в свою пользу, про себя осуждая тактику монодоминантов. Как бы то ни было, монодоминанты - влиятельная фракция Инквизиции, поддерживающая тесные связи с Экклезиархией, чьего запутанного учения они рабски придерживаются. В отличие от многих самоуверенных "умеренных" фракций Инквизиции, они знают, что в состоянии обратиться к Адептус Министорум за политической и финансовой поддержкой. Лишь глупец может отрицать силу веры монодоминантов, и лишь глупец способен игнорировать многочисленные ресурсы, которые они в состоянии пустить в ход.

Колыбель веры: Истоки Министорума
"Благословенны Воители, ибо они - истинные дети Бога-Императора. Благословенны яростные, ибо они унаследуют звезды."
- Себастьян Тор
Глава «Создание персонажа» в основной книге правил по Темной Ереси и других дополнениях описывает широкий диапазон возможных жизненных историй и биографий аколитов, но есть много вариантов создания жизнеописаний величайших слуг Императора. Данный раздел описывает множество вариаций и альтернатив существующим родным мирам и происхождениям. Эти новые происхождения позволят игрокам создавать персонажей, вдохновленных верой в Императора.
Чтобы создать персонажа, используя одно из этих происхождений, используйте раздел «Родной мир» из процесса создания персонажа как обычно, но примените модификации, как описано в разделе «Особый мир или происхождение».

ПРИМЕР
Питер решил взять мир-храм в качестве стартового родного мира для своего персонажа. Вместо того, чтобы использовать один из родных миров, описанных на страницах 14-22 книги правил по Темной Ереси, он использует описание мира-храма, изложенное ниже. Для желающих использовать случайный процесс выбора происхождения и карьерного пути приведены дополнительные таблицы. Эти таблицы включают миры и происхождения из книги правил по Темной Ереси и Руководства Инквизитора. Данная книга не требует использования каких-либо дополнительных материалов, но таблицы предусматривают возможность их наличия.

Определяя стартовые характеристики (страница 23 в книге правил по Темной Ереси), персонажи, являющиеся протеже Фамулус или жителями мира-храма, используют для генерации характеристик таблицу 2-3. Характеры с Монастырским Воспитанием генерируют характеристики так, как будто они с Имперского мира (См. Таблицу 1-3 на странице 23 книги правил по Темной Ереси).

БРОСЬТЕ 1К100 Мир/Происхождение
01-20 Имперский Мир: Большая часть человечества происходит с одного из бесчисленных цивилизованных миров Империума, где, несмотря на удивительное разнообразие, сильны Имперская культура и вера в Бога-Императора. Хорошо адаптирующиеся и разнообразные, персонажи с этим происхождением обладают широкими возможностями и имеют самый широкий выбор доступных им карьер.
21-35 Мир-улей: ульевики – жители огромных переполненных городов-ульев. Это быстро говорящие, сообразительные люди, приученные следить за своей спиной — прекрасный выбор, если Вы хотите играть плутоватым персонажем, который выживает благодаря своей смекалке.
36-50 Дикий Мир: Жители диких миров рождены на мирах, замерших в развитии на стадии варварства. Это прирожденные борцы за жизнь, обычно они большие, сильные и выносливые. Жители диких миров годятся для персонажей, предназначенных исключительно для физических действий и боя.
51-55 Схола Прогениум: Прогенумы - сироты слуг Империума, с рождения тренируемые умственно, телесно и духовно. Из них создают превосходных воинов и компетентных лидеров, хотя им и недостает опыта в мирской жизни. Это происхождение представлено в Руководстве Инквизитора. Если у Вас нет этого дополнения к Темной Ереси, сделайте повторный бросок по этой таблице.
56-65 Мир-кузня: взращенные под сенью Омниссии пережили жесткий режим Бога-Машины и обладают врожденными способностями к обращению с глубокими тайнами науки, становясь превосходными учеными и техножрецами. Это происхождение представлено в Руководстве Инквизитора. Если у Вас нет этого дополнения к Темной Ереси, сделайте повторный бросок по этой таблице.
66-74 Мир-храм: множество миров со всем своим населением было выделено для целей поклонения Богу-Императору и работы в Его славу. Эти миры платят десятину не только товарами и услугами, но и служителями веры.
75-80 Дворяне: Дворяне – привилегированные люди, воспитанные в богатстве и помешанные на традициях и этикете. Они идеально подходят тем, кто предпочитает обаяние и хитрость грубой силе. Дворяне становятся превосходными шпионами, дипломатами и убийцами. Это происхождение представлено в Руководстве Инквизитора. Если у Вас нет этого дополнения к Темной Ереси, сделайте повторный бросок по этой таблице.
81-89 Родившиеся в пустоте: Потомки людских космическтх путешественников, пустотники проживают большую часть своей жизни в космосе, запертые внутри металлической обшивки больших кораблей. Необыкновенно удачливые и волевые, это прекрасный выбор, если Вы хотите играть псайкером или персонажем, склонным к риску.
90-94 Монастырское Воспитание: Вы провели свою юность в пределах уединенных стен монастыря или цитадели святого ордена. Вы были воспитаны сообществом верующих, вся Ваша жизнь предназначена для служения во имя Бога-Императора.
95-97 Протеже Фамулус: Ваше рождение было результатом поколений подготовки. Ордо Фамулус поженил Ваших родителей в надежде на создание одаренного потомства, чтобы послужить делу человечества. Вы рождены для великой судьбы и воспитаны скорее наставником Ордо Фамулус, нежели семьей.
98-00 Очищенный Разум: Те, чей разум был очищен от личности, и чья память была стерта или блокирована. Эти редкие люди были "переделаны" их хозяевами из Инквизиции, чтобы служить Святому Ордосу. Это происхождение представлено в Руководстве Инквизитора.

зитора. Если у Вас нет этого дополнения к Темной Ереси, сделайте повторный бросок по этой таблице.

Миры-храмы

"Значит, ты убил пару еретиков, и теперь полностью доволен собой, а? Посмотри на те холмы, парень. Нет, в самом деле посмотри. Верно. Там изображен истинный слуга Бога-Императора... А в том, что сделал ты, я не вижу ничего такого, за что твой образ можно было бы высечь в камне..."

-Патер Грудд, мирской проповедник с Венериса

Миры-храмы – твердыни Адептус Министорум, целые планеты, посвященные преумножению славы Бога-Императора. Это мощные двигатели веры, пульсирующей пылкой преданностью молящихся, как паломников, так и духовенства. Не существует двух одинаковых миров-храмов: некоторые – почти пустыни, где есть пара забытых могил и блаженный отшельник, другие же - вихри карнавалов цвета, звука и зрелищ, с огромными многомиллионными толпами паломников и поющих дервишей с разных миров, собравшихся вместе, чтобы преклониться перед соборами, затмевающими города, выросшие вокруг их колоссальных стен.

Эти миры - духовные трутницы, ждущие правильной проповеди или пророчества, чтобы разжечь колоссальные войны веры, которые могут погрузить целые сектора в пламя, ярость и резню. Иерофанты, кардиналы, и верховные исповедники Адептус Министорум, управляющие этими мирами от имени Экклезиарха далекой Святой Терры, осуществляют правление с помощью своего влияния на необразованные неграмотные массы простого народа. Их правление может быть пассивным и мирным, или безумным и решительным, удержание власти требует бесконечного потока внешних врагов, чтобы сосредоточить преданность верующих на священной миссии завоевания звезд и восхваления Повелителя Человечества.

Для планет, посвященных духовности, миры-храмы сектора Каликсида часто удивительно мирские места. Чаще всего единственное, что они предоставляют остальному Империуму – это вера, поэтому их экономика часто зависит от власти и поддержки Экклезиархии. Часто величайшие миры-храмы конкурируют друг с другом, чтобы собрать реликвии великих Имперских святых и поместить их в свои колоссальные соборы. Эти реликвии хранятся с почтением в ризницах, сверкающих золотом и украшениями, оплаченными пожертвованиями самых набожных из людей. Каликсидский Министорум опирается на этих скромных граждан, хотя некоторые из духовенства относятся к своим прихожанам с захватывающим дух презрением, цинично эксплуатируя их в собственных целях. Есть даже те, кто прокладывает маршруты паломников так, чтобы выдоить как можно больше Тронов из верующих, прежде чем предоставить паломников судьбе без гроша в кармане. Настолько велико влияние этой коррумпированной части духовенства, что они способны представить такую жертву как благородное и благочестивое действие, гарантирующее место по правую руку от Императора. Жители миров-храмов делятся на два типа: духовенство и его паства. Духовенство образует сердце Имперской веры. Это преданные служители, объединенные в обширной иерархии, по кусочкам созданной за тысячелетия. Их жизни находятся во власти традиции, прецедента, и ритуалов. Они должны проповедовать кредо и могут сами не понимать его полностью. Истинная вера - редкий товар среди людей даже на самом священном из миров-храмов. И все же есть те, кто поднялся над своей ролью, чтобы вверить себя святости Императора и Его божественному кредо.

Миры-храмы также служат домом для массы непритязательных мирских служителей, необразованных скромных слуг и бесчисленных миллионов паломников. Их души находят веру в мыслях о том, что, посещая миры-храмы и склоняясь перед изображениями

Бога-Императора и его величайших святых, они будут очищены от своих прегрешений и им будет разрешено после смерти присоединиться к Нему-на-Терре.

Персонажи с миров-храмов
Вы родились в исполненном веры и религиозной истерии окружении. Ваша жизнь находилась во власти специфических причуд толкования Имперского Кредо Вашего родного мира, и на Ваш взгляд на остальную галактику даже сейчас в большой степени влияет Ваше духовное образование. Вы можете быть набожным, суеверным последователем Имперского Кредо, который сотворяет знамение Аквилы перед каждой придорожной святыней, или циничным атеистом, чувствующим отвращение к самопотворству и жестокости духовенства. Так или иначе, Вы были отмечены Вашим прошлым и привлекли внимание высших сил, которые теперь стремятся использовать Вашу уникальную биографию в своих нуждах.

Умения жителей мира-храма
Вы начинаете игру с Общими Знаниями (Имперское Кредо) (Инт). Вы считаете Общие Знания (Экклезиархия) (Инт) и Грамотность (Инт) Базовыми умениями.

Черты жителей мира-храма

Бойся нечестивца
Соблюдение Имперского Кредо во время Вашей юности было настолько строгим, что Вы даже сейчас чувствуете инстинктивное и автоматическое отвращение к тому, что испорчено уловками врагов человечества. Независимо от Ваших представлений об Имперской религии это наградило вас закоренелой неосознанной ненавистью к пагубным силам.
Эффект: Ваша ненависть к нечестивому налагает штраф -10 на тесты Запрещенных Знаний (Инт).

Сила Ненависти
В течение своего взросления Вы провели большую часть времени в залах великих соборов. Вы, возможно, внимательно слушали проповедников, кричащих о своем отвращении к еретикам, и теперь Вы не сможете выбросить из головы негативный подтекст их проповедей, даже если захотите. Вы, возможно, провели детство, пристально глядя на лицо Императора в виде одного из бесчисленных колоссов, усеивающих Вашу родную планету. Это произвело на Вас сильное впечатление, создавая личное отношение к Богу-Императору, которое Вы сохранили на всю жизнь.
Эффект: персонаж получает талант Ненависть (еретики) или талант Исступленная Вера.

Молящийся
Даже если Вы столкнулись с прямыми противоречиями Вашей вере или отошли от нее, Вы не можете вынести, когда ее критикуют другие.
Эффект: Сталкиваясь с прямым оспариванием основных принципов Имперской веры (принимают ли они форму осмеяния, рассуждений или мягкой критики), персонаж реагирует яростно. Чтобы подавить этот сильный порыв, он может пройти тест Силы Воли с модификаторами, зависящими от провокаций и возможных последствий (определяемых Мастером Игры) варианта, когда он даст волю своему гневу.

Стартовые Раны
Персонажи с миров-храмов начинают с количеством Ран, равным к5+8.

Очки Судьбы
Бросьте 1к10, чтобы определить стартовые Очки Судьбы. При результате 1-2 персонаж начинает игру с одним Очком Судьбы; при результате 3-7 персонаж начинает игру с дву-

мя Очками Судьбы; при результате 8-10 персонаж начинает игру с тремя Очками Судьбы.

Венерис (Имперский мир-храм)
Последний в череде миров-храмов набожной Друзовой Марки, Венерис испытывает недостаток какой-либо ясной связи с деяниями благословенного Святого Друза или вообще какого-либо из меньших святых апокрифической истории сектора. Поэтому в масштабах больших паломнических маршрутов Каликсиды он является тихой заводью, используемой для кратких привалов после посещения более святых миров Маккавей Квинтус и Часовой. Все же, несмотря на свою неблагоприятную историю, Венерис - одно из самых популярных мест паломничества во всем секторе. Он стал таковым целиком благодаря огромным статуям, вырезанным в горных массивах, испещривших планету.
Венерис - серый, сухой мир-пустыня с горсткой потрепанных городов, которые сгрудились вдоль краев небольших соленых озер, последних остатков некогда обширных морей. Венерис, малонаселенный со времен Крестового похода Анжуйского, никогда не был стратегически важным или богатым миром. Действительно, он вошел в силу спустя приблизительно пятьсот лет после смерти Святого Друза. Вдохновленные набожностью своих соседей, жители Венериса использовали древнее атомное оружие, чтобы изменить очертания десятков обширных горных цепей планеты, придав им сходство с великими Имперскими святыми, такими, как Тор, Друз, Видик и Пердитар Забытый.
Теперь Венерис известен в секторе Каликсида и за его пределами благодаря изваяниям невиданного вне Сегментума Солар размера. В течение недолгого трехсотлетнего периода жители планеты участвовали в буквально колоссальном проекте по изменению своего мира. Используя атомную энергетику, обычные взрывчатые вещества и миллионы набожных рабочих-скульпторов, венерисийцы высекали титанические религиозные изображения двадцати километров длиной, используя целые горные цепи как строительный материал. Большие скульптуры изображают Имперских Святых, лежащих навзничь, как будто спящими и ждущими призыва Бога-Императора. Меньшие колоссы превосходят пределы человеческого инженерного умения, изображая самого Императора; изваяния высотой более чем три километра вглядываются в звезды, как будто жаждая дальнейших завоеваний.
Спустя столетия после того, как проект по изменению мира вынужден был завершиться из-за мощных пылевых бурь, депопуляции и голодания, одинокий и грязный космопорт планеты теперь принимает миллионы паломников, которых перевозчики транспортируют через груды мраморной крошки, в испуганном и потрясенном молчании они движутся мимо колоссальных дел рук предков: разрушенных, но все же благородных обликом, весящих тысячи тонн; огромных ног, лишенных туловища и окаменевших рук, которые, будь они живыми, могли бы сокрушить боевого титана.

Протеже Фамулус
”Конечно, моя дорогая, я преклоняюсь перед Вашими огромными знаниями мельчайших особенностей Вашего подопечного, но я удивляюсь Вашей наивности в точке зрения, что он хоть как-то повлияет на нашу программу. Маркграф Онорю де Коль женится на леди Элизабетте фон Драг, и они родят детей, которые будут служить нашему божественному призванию. Их собственные взгляды несущественны. Больше по этому вопросу сказать нечего.”
- Закодированная переписка между Сестрами Ордена Фамулус, Сектор Каликсида 766.M40
Сестры орденов Фамулус являются вездесущей деталью домашнего хозяйства многих благородных семей Империума. Эти одетые в черное Дочери Императора тихо проскальзывают в имения самых богатых и влиятельных домов, действуя якобы как служанки и кастелянши. Сестры, которые служат в секторе Каликсида, не исключение. Они обычно на-

чинают свою службу, будучи молодыми женщинами, в качестве акушерок для новорожденных младенцев знати. Они гарантируют физическое и духовное развитие своих подопечных, исподволь закладывая пожизненное благочестие и преданность Имперскому Кредо в сами души будущих владельцев человечества.
Когда дворяне Каликсиды оказываются под их влиянием, они продолжают влиять на них и наблюдать за ними, тайно нашептывая им свое мнение, пока они расчесывают волосы или украшают их для маскарада. Они подводят своих протеже к выгодным брачным союзам или даже определенным осторожным связям. Они постепенно увеличивают свое влияние на дом, которому они служат десятилетиями, становясь няньками для следующего поколения Каликсидской знати и постоянно координируя свои действия с другими сестрами своего ордена. Они воспитывают почти половину влиятельнейших людей сектора, создавая сеть влиятельных семей. Они посредничают в отношениях между домами, подавляя вендетты и вражду.
Это также великолепные хронисты, дотошно ведущие хронологию семей, которым служат, описывающие черты личности, физические характеристики, духовное развитие и генетическую чистоту каждого члена семьи с маниакальной точностью. К тому времени, как сестра Каликсидского ордена Фамулус достигает старческого слабоумия, она часто является одной из наиболее влиятельных и значимых фигур в субсекторе, тайным манипулятором, который управляет целыми мирами, чтобы гарантировать, что они повинуются воле Экклезиархии.
Процветающие под крылом орденов Фамулус Каликсидские дворяне - необычная порода, отмеченная всей типичной безжалостной самонадеянностью Имперской знати, но все же сохраняющая глубокое почтение к Имперскому Кредо, что не часто встречается среди их класса. Это плодовитая группа, менее склонная к порочным вендеттам, чем большинство дворян. Их дети часто проявляют специфические особенности: высокий интеллект, задумчивость, мессианская умственная нестабильность или необычная проницательность. Они часто дослуживаются до высоких постов в Министоруме, становясь кардиналами или исповедниками.

Персонажи Протеже Фамулус
Вы – дитя союза знатных домов, еще до Вашего рождения, запланированного и контролируемого орденом Фамулус, самым скрытным и таинственным из орденов Адепта Сороритас. Вы всегда верили, что родились, чтобы достигнуть определенной судьбы; и она проявит себя вполне однозначно. Вы отмечены странным соединением межродовых и кровосмесительных черт, которые необычными способами проявились в Вашей натуре.

Навыки Протеже Фамулус
Вы начинаете игру с Грамотностью (Инт), Разговорным Языком (Высокий Готик) (Инт) и Общим Знанием (Имперское Кредо) (Инт).

Черты Протеже Фамулус
Выращенные и воспитанные Орденом Фамулус мягки, набожны, общительны и часто очень эксцентричны. Вы получаете все следующие черты, которые должны быть занесены в лист персонажа.

Этикет
Ваши наставники обучали Вас действовать по самым высоким стандартам этикета, чтобы служить Императору лучше.
Эффект: Вы получаете бонус +10 на тесты Обаяния, Обмана и Дознания, когда имеете дело с высокой властью и в формальных ситуациях.

Сеть Фамулус
Вы извлекаете выгоду из связей, налаженных Вашим богатым семейством и созданных для Вашей пользы Орденом Фамулус.
Эффект: Вы начинаете игру с талантом Связи (Экклезиархия), вдобавок Вы также получаете Связи (Администратум, военные или знать), выбирая одну категорию, отражающую основу власти Вашей семьи.

Богатство
Как следствие действий Ваших предков, либо тонкого руководства Ваших таинственных наставников, Вы несметно богаты.
Эффект: Вы начинаете игру с двойным стартовым количеством Тронов. Вы также считаетесь Знатью при определении ежемесячного дохода (см. страницу 124 книги правил по Темной Ереси).

Таинственное Происхождение
Без ведома Вашей семьи ее генная линия тщательно исследовалась и контролировалась в течение многих столетий целым рядом агентов Ордена Фамулус. Орден тайно управлял Вашими предками в течение многих десятилетий, подводя их к Вашему рождению. Возможно, Вы - результат их планирования, трагической оплошности, или просто неизвестное звено в цепи, которая уходит в темное прошлое и продолжится в далеком будущем.
Эффект: Бросьте 1к10, сверьтесь с таблицей 2-7 и примените эффект к Вашему персонажу:

ТАБЛИЦА 2-7 Таинственное Происхождение
Бросьте (к10) Результат
1-2 Вы чрезвычайно умны, хотя и склонны к специфическим головным болям и галлюцинациям. Увеличьте свой Интеллект и Очки Безумия на 1к10 (сделайте один бросок и примените результат к обоим параметрам).
3-4 Постоянные манипуляции генами Вашей семьи сделали Вас стерильным, к большому разочарованию Ордена Фамулус. Вы получаете талант Химическая Кастрация.
5-6 Вы – от природы одаренный оратор и обманщик, но непривычны к тому, чтобы не быть центром внимания. Вы получаете талант Талантливый(Обман) и штраф -10 ко всем тестам Маскировки и Тихого Движения.
7-8 Ваше здоровье было затронуто древним генетическим дефектом, но сестра Фамулус, однако, подготовила Вас к Вашей судьбе. Теряете 1 рану и получаете -5 к Стойкости, но начинаете игру с Запрещенными Знаниями (Демонология, Ересь, Инквизиция или Псайкеры).
9-0 Вы стали удивительно миловидны за счет скрытых недостатков. Увеличьте Ваши значения Общительности и Очков Порчи на 1к10 (сделайте один бросок и примените результат к обоим параметрам).

Стартовые Раны
Вы начинаете игру с d5+8 Ранами.

Очки Судьбы
Бросьте 1к10, чтобы определить стартовые Очки Судьбы. При результате 1-3 персонаж начинает игру с одним Очком Судьбы; при результате 4-9 персонаж начинает игру с двумя Очками Судьбы; при результате 10 персонаж начинает игру с тремя Очками Судьбы.

Монастырское воспитание

"Мы благодарим Тебя, Император, за дар Твоей божественной защиты, и, каждую секунду каждого дня ощущая на себе Твой взор, мы посвящаем эту скромную пищу..."
-Аббат Хериг начинает молитву Часа Хвалы

Министорум - действительно огромная организация, держащая под своим крылом несметное число малых церквей, часовен, коллегий и школ. Его монастырские сообщества не менее разнообразны. Во время прерванной переписи в пределах сектора Каликсида было обнаружено не менее пяти тысяч отдельных монашеских орденов, многие из которых владели множеством монастырей по всему сектору. Эти сообщества можно обнаружить на многих мирах от самого набожного мира-храма до самого неизученного и отдаленного пограничного мира. Хотя некоторые из них, без сомнения являются фронтами еретических доктрин, культов или преступных братств, в целом они – преданные вере сообщества, сосредоточенные на усилении веры в секторе.

У типичного монашеского братства в секторе Каликсида есть ядро духовенства, окруженное множеством мирских служителей, обычно из поселения, располагающегося непосредственно вокруг монастыря. У монахов строгий распорядок дня, рутина религиозных обязанностей, иногда прерываемая некоторым сочетанием физического труда и исследований, в зависимости от доктрин основателя сообщества.

Самый большой монашеский орден в секторе Каликсида - Братство Друза, братский орден с миллионами сторонников. Они носят простые серые одежды, символизирующие военную профессию их покровителя, и живут скромной религиозной жизнью, перемежаемой периодическими паломничествами на Маккавей Квинтус или в Собор Света на Сцинтилле. Духовенство Братства Друза тратит всю жизнь, изучая каждый клочок свидетельств их святого покровителя, бесконечно обсуждая детали его жизни. Это заставляет командиров Имперской Гвардии, инквизиторов и кардиналов обращаться к ним за советом по вопросам веры в военном аспекте.

Существует несметное множество других орденов, включая Кодексариев Святого Эло, которые посвящают всю свою жизнь созданию красиво иллюстрированных версий местных неграмотных и неверных толкований работ исповедника Долана Хиросского. Также распространены Элананцы, которые, как ни парадоксально, почитают своего много путешествовавшего и проповедовавшего святого покровителя, замуровываясь в тесных камерах и никогда ни с кем не разговаривая.

Хотя есть столько же различных сторон монашеской жизни, сколько существует монашеских орденов, в целом они имеют тенденцию создавать личности сходного типа: трудолюбивые и набожные, но немирские и наивные; сильные верой в Императора, но слабые в практических знаниях. Однако, такие люди иногда обнаруживают, что выброшены за пределы своего прежнего безопасного и недалекого существования в головокружительную суету жизни большого Империума. В высших кругах власти Империума есть много тех, кто стремится окружить себя набожными последователями и внешними атрибутами религиозной преданности, которой они сами не чувствуют.

Персонажи с Монастырским Воспитанием

Вы были воспитаны в уединенном монашеском сообществе, где тяжелая работа и поклонение Богу-Императору были Вашими единственными удобствами. Хотя Вы и не обязательно монах, Вы согнуты до земли физической работой, а также задумчивы и возвышенны благодаря религиозным и моральным аспектам.

Чтобы создать персонаж с монастырским воспитанием, используйте шаблон персонажа с Имперского мира, но уберите черту Агиография и замените ее описанными ниже чертами.

Знай свое место

Правила каждого Имперского монастыря требуют, чтобы каждый слуга знал свое место и неустанно работал согласно назначенным ему обязанностям. Вы начинаете игру с талантом Семижильный.

Знак Аквилы

В Вас заложено инстинктивное почтение к Экклезиархии и ее деятельности, граничащее с благоговением . Вам чрезвычайно трудно действовать против любого ортодоксального религиозного символа или агента Министорума, поскольку это идет вразрез со всем, что Вы поддерживаете. Вы получаете штраф -10 на любое действие, которое каким-либо образом помешало или повредило бы интересам Экклезиархии. Кроме того Вы должны пройти немодифицированный тест Силы Воли, чтобы не сотворить набожно знамение Аквилы, столкнувшись со святыней Экклезиархии или хаотическим следом действия губительных сил.

Путь испытаний.
Биографии служителей Экклезиархии
"Святой Друз. Родился: 328.M39. Принял мученическую смерть в 367.M39 от рук неизвестного еретического убийцы на Маккавей Квинтус. Чудесно восстал из мертвых, чтобы закончить завоевание того, что должно было стать сектором Каликсида. Бич детей зла. Погибель ю'ват. Первый Лорд Каликсиды. Создатель Корпус Президиум Каликсис. Скончался (повторно) в 417.M39. Величайший из святых сектора, почитаем на десятках миров как второй после Святого Императора. Но даже величайший святой Каликсиды должен был где-то начать свой путь...
- Извлечение из Книги Святых (Каликсидское издание)
Следующий раздел представляет множество дополнительных Второстепенных Наборов для персонажей Темной Ереси. Эти Наборы предоставляют аколитам возможность дополнить персонажей большим количеством деталей об их прошлом и пережитых событиях, предшествующих вступлению в Инквизицию; снабдить персонажей собственной "историей", связанной с их индивидуальностью, верованиями и целями. Каждый приведенный здесь Второстепенный Набор обеспечивает дополнительную возможность проникновения в суть происхождения тех, кто имеет пуританский или религиозный взгляд на свои святые обязанности. В зависимости от карьеры персонажа Второстепенный Набор может включать жизнь на особом мире-храме, необыкновенном религиозном опыте, или воспитании в особом монашеском сообществе. Каждое происхождение описывает поворотный момент в прошлом персонажа, который привел его к свету Императора.
Каждый Второстепенный Набор влияет на игрока по-разному, действуя с точки зрения Умений, Талантов, или Черт, отражающих его уникальное происхождение. Не все эти эффекты положительны: иногда прошлое персонажа вредило его здоровью, репутации или вменяемости.

Использование Второстепенных Наборов
Второстепенные Наборы вносят некоторые изменения в Умения, Таланты, и, иногда, Черты персонажа. Изменения, внесенные с помощью Второстепенных Наборов, не считаются улучшениями с точки зрения повышения ранга, также увеличение или уменьшение не влияет на изменение Характеристик обычным способом.
Чтобы выбрать Второстепенный Набор, игрок должен соответствовать всем требованиям, изложенным в описании Набора. Некоторые Наборы ограничены одной Карьерой, в то время как другие доступны многим различным Карьерам. Некоторые Второстепенные Наборы имеют требование по Родному миру или Происхождению, которому также необходимо соответствовать. Каждый Второстепенный Набор имеет свою стоимость Очков Опыта, которая выплачивается из стартового опыта персонажа во время его создания. Набор должен быть куплен в полном объеме: игроки не могут купить только часть Набора, используя половину Очков Опыта, например! Игроки могут обнаружить, что Второстепенные Наборы предоставляют Таланты и Умения, недоступные из-за ограничений персонажа. Персонаж не должен соответствовать требованиям каждого Таланта, предоставляемого Набором.

Игроки могут приобрести Второстепенный Набор только в начале создания персонажа. Игрок не может вернуться к выбору Набора позже, во время игрой персонажем: они предназначены, чтобы представить происхождение и прошлое персонажа, а не его настоящее или будущее! У игрока может только быть лишь один Второстепенный Набор. Второстепенные Наборы полностью опциональны, и игрок должен всегда получить разрешение МИ прежде, чем выбрать Набор для своего персонажа.

Пример
Джон создал Техножреца, но хочет взять Второстепенный Набор, чтобы лучше отразить свое видение персонажа с помощью сильных (тайных) религиозных убеждений. Он просматривает доступные ему Наборы, и останавливается на Второстепенном Наборе "Отступник Омниссии". Он получает одобрение своего МИ на использование этого Набора, и применяет эффекты к своему персонажу. Он добавляет Умения и Таланты, перечисленные в разделе "эффекты", в свой лист персонажа. Он также вычитает 300 Очков Опыта (стоимость Набора) из своего стартового Опыта, и продолжает тратить оставшийся Опыт, выделенный МИ на Умения или Таланты, доступные Карьере Техножреца.

Второстепенные Наборы предназначены не для того, чтобы предписывать что-то или связывать руки игрокам и МИ: скорее они предназначены, чтобы вдохновлять и интриговать. Любой игрок волен изменить детали "истории", которая сопутствует Набору, чтобы отразить свои собственные взгляды и вкусы, хотя производимый эффект и стоимость остается прежней.

Благословенное рождение
Карьера: только Клирик или Сороритас
Стоимость: 100 Очков Опыта
В Империуме существует великое множество Дней Святых, праздников и фестивалей. Самый большой среди них – Пир Вознесения Императора, священнейший день в Имперском календаре. Это событие отмечается, согласно природе местных культов, пирами, жертвами (либо символическими, либо пугающе реальными), играми, парадами, мистериями, либо разгулом и неописуемым множеством других способов. К тому же существуют миллионы других праздников, больших и малых. В секторе Каликсида, например, широко празднуется День Друза, отмечающий дату его смерти и таинственного воскрешения.
На отдельных мирах могут отмечаться другие, более эксцентричные праздники, такие как День Святого Абзолара на Иховоре, где жители проводят год, кропотливо вырезая красивые статуэтки Святого Абзолара Иконоборца, и разбивают их на части на Равнинах Черепков, так, чтобы образы Святого отправлялись в мир духов и сидели рядом с Императором. На Мире-улье Благочестие каждый год в свете мерцающих аргоновых ламп проходят большие ночные уличные парады, состоящие из десятков миллионов людей, отмечающие смерть Отца Верующего, неканонизированного местного святого, не признанного Экклезиархией. Каждый год эти парады заканчиваются погромами и беспорядками, но они все же проводятся век за веком.
Согласно диктатам местной веры, некоторые дети, родившиеся в один из этих церковных праздников, часто предназначены для величия. У них, как принято считать, есть признаки Святого, праздник которого ознаменовал их рождение, или они могут олицетворять какую-то черту самой сути Церковного праздника. Таких детей часто называют в честь Святого, в день которого они родились. Вне зависимости от особенностей конкретного церковного праздника они каким-то необъяснимым образом отмечены верой своего мира.

Эффекты
Примените к своему персонажу все следующие эффекты:

Очко Судьбы: Вы предназначены для величия, родившись в большой церковный праздник. Без сомнения, Император лично следит за Вами. Вы начинаете игру с одним дополнительным Очком Судьбы, до максимума в 3.

Обращенный
Карьера: Только Дикий Мир
Стоимость: 300 Очков Опыта

Имперское Кредо фанатично, и громко провозглашает свою божественную миссию распространения по вселенной, уничтожая все другие веры. И все же Империум, при всей своей мощи, не управляет каждым уголком галактики. Есть много независимых миров и управляемых людьми империй, где еще преобладают старые верования. Некоторые - остатки доимперских религий, возможно, даже со старой Терры, другие - местное изобретение или происки коварных нечестивых ксеносов, использующих тягу человечества к духовному против него.
На такие языческие миры нацелены праведные миссионеры Миссионариус Галаксия, опытные служители Империума, которые странствуют в одиночестве, изучая местные еретические верования, чтобы либо внедрить в местные циклы мифов долгосрочные пророчества, либо, если есть возможность, свергнуть господствующую религию через проповеди или прямое насилие. Таковы вера, усердие и харизма этих мужчин и женщин, что они часто в состоянии привлечь на свою сторону даже наиболее преданных последователей конкурирующей религии. Множество ужасающих жрецов-королей языческих миров были грубо разбужены атакой огромной армии новообращённых, возглавляемых седым ветераном Миссионариус Галаксия.
Тех, кто присоединяется к Имперскому обществу (кроме тех, кто запятнан связью с губительными силами), принимает под свою сень Экклезиархия, даже притом, что их религиозные понятия часто фрагментарны и искажены. Клирики спрашивают, почему должен Министорум отклонять поклонение, пусть и немного ошибочное, любого новообращённого, готового отдать свою жизнь за Императора?

Эффекты
Примените к вашему персонажу все нижеперечисленное:
Таланты: Вы получаете Талант Непоколебимая Вера, поскольку Вы – поистине преданный слуга Императора.
Грубая и живучая Вера: Вы прибыли во владения Бога-Императора из далекого пограничного мира, где Имперское Кредо только недавно установлено. У Вас есть опыт выживания в разных условиях, поэтому Вы получаете Умение Выживание.
Бывший Язычник: Как новообращённый в Имперское Кредо, Вы имеете сильную веру, но ее детали для вас несколько запутанны, поскольку Вы были обращены наспех, при сложных обстоятельствах. Получите Умение Общие Знания (Имперское Кредо), но если Вы совершаете проверку этого умения и проваливаетесь более чем на две степени неудачи, Вы основательно запутываетесь в деталях Имперского Кредо, и МИ должен определить наиболее социально неловкий или рискованный результат этого недоразумения. Эта тенденция сохраняется даже если Вы улучшите это Умение.

Паломник
Карьера: любая, кроме Техножреца
Особенность: персонаж может взять этот Второстепенный Набор после создания персонажа, если долг службы заставит его совершить паломничество длительностью не менее двух лет.
Стоимость: 0 Очков Опыта

Общественные путешествия в секторе Каликсида, в целом, не приветствуются. Передвижения значительных масс населения вызывают трудности для планетарных губернаторов, и вынуждают линейный флот Каликсиды увеличивать число патрулей, чтобы защитить мигрантов от вездесущих пиратов, работорговцев и ксено-отребья, что часто атакуют уязвимые корабли.
Единственное исключение из этого правила - паломничество. Религиозные власти призывают верующих почитать славные святые места и миры-храмы Империума. Паломничество связывает разрозненные поселения, вызывает религиозный трепет, усиливает влияние Экклезиархии на феодальный склад ума среднего гражданина и усиливает ощущение присутствия Имперского общества во всем секторе.
Паломничество – это не то, что дается легко. Часто путь заканчивают дети или внуки, и множество семей в течение нескольких поколений находятся в странствии. Большинство граждан всю жизнь остаются привязанными к своему родному миру, но немногие смелые собирают свои скудные пожитки, отправляясь в путь к мирам-храмам на огромных паломнических кораблях класса «Иерихон», везущих десятки тысяч верующих в рискованное странствие по сектору Каликсида. Министорум содействует прибытию верующих из всех слоев общества. Является ли паломник великой леди, путешествующей со свитой, или скромным пастухом гроксов, съежившимся в своей каюте пятого класса, Имперская церковь в состоянии доставить верующего на мир-храм. Эти путешествия не всегда заканчиваются там, где паломники хотели бы. Недобросовестные капитаны или опасности варп-перехода могут привести тех, кто находится на борту, на любую из пригодных для жизни планет.
Паломничества занимают десятилетия и сами по себе могут быть приключениями. Большинство паломников никогда не возвращается, а прообраз вернувшегося – изменившийся человек без гроша в кармане, загоревший под солнцами дюжины странных миров, вдохновленный словами святых, и носящий бесчисленные потертые, потрепанные личные реликвии. Паломничество ни в коем случае не "легкий путь". Те, кто выжил на большом паломническом маршруте – бывалые и осторожные путешественники, имеющие богатый опыт жизни в большом Империуме.

Эффекты
Примените к своему персонажу все следующие эффекты:
Навыки: Вы начинаете игру с Общими Знаниями (Экклезиархия)(Инт) и Умением Выживание (Инт).
Закаленный Путешественник: Вы получаете Талант Семижильный.
Без гроша за душой: Вы начинаете игру (или возвращаетесь из паломничества) с одним оружием, единственным религиозным пустяком, одеждой и ни с чем больше. Все другое снаряжение, которое Ваш персонаж должен был иметь, удаляется.

Отступник Омниссии

Карьера: только Техножрец
Стоимость: 100 Очков Опыта
Империум состоит из двух больших империй, разделенных по принципу веры. Министорум претендует на души неисчислимых триллионов поклоняющихся Императору как спасителю человечества, а Адептус Механикус от имени Омниссии заявляет права на тела, мало заботясь о душах своих приверженцев. Хотя в Кредо Механикус Император номинально признается Омниссией, некоторые экстремисты из обоих фракций испытывают раздражение от учений оппонентов. Многие фанатики в рядах Каликсидского Министорума тайно потрясены последствиями того, что массивной империи еретиков позволяют процветать в самом сердце Империума.

Исполненные ошибочного фанатизма и определенной набожности клирики-отступники Министорума проникают на большие миры-кузни Каликсидских Механикус, стремясь во Имя Императора отвратить потерянные души от того, что они считают гнездом механических чудовищ. Они возводят тайные алтари, молельни и храмы в закоулках огромных факторий, скрытно проповедуя Имперское Кредо и даря надежду тем, кто трудится всю жизнь под изрыгающими дым трубами и выполняет безликие команды своих полумеханических владык. Миры Станков - особая цель Каликсидского Министорума, который всегда испытывал негодование по отношению к их огромную власти, богатству и влиянию в секторе. Беспокойные священники стремятся дестабилизировать трио Миров Станков изнутри, создавая тайные ячейки надолго законсервированных агентов, воспитываемых с рождения в духе тайного поклонения "истинному" Императору.
Говорят, что ни один человек не может действительно служить двум господам, и действительно, Техножрецы, отклонившиеся даже на мгновение от любых внешних проявлений преданности своему великому долгу, берут свою жизнь в свои руки, так как Каликсидские техномагосы вправе казнить или превратить в сервитора любого в своих владениях, кто нарушает присягу Омниссии. Эти набожные слуги Императора становятся хитрыми и скрытными, искушенными в машинном деле, что позволяет им тайно исповедовать свою веру. Такие противоречивые люди очень редки, и часто ищут избавления от своей напряженной тайной жизни, соглашаясь на то, чтобы быть назначенными на уединенные посты на далеких брошенных мирах, или вступить в свиту могущественного Инквизитора.

Эффекты
Примените к Вашему персонажу все нижеописанное:
Умения: Обман (Общ) и Общие Знания (Имперское Кредо)(Инт).
Рациональный Лжец: Вы – мастер создания логичной полуправды, которая кажется правдоподобной всем, кроме самого осторожного и вдумчивого наблюдателя. Используйте Интеллект вместо Общительности для всех проверок Обмана.
Осужденный в глазах Омниссии: прямое обращение к Имперскому Культу отметило бы Вас как отступника в глазах культа Каликсидских Механикус. Вы должны жить тайной жизнью скрытого вероисповедания, улучая моменты для общения с Богом-Императором вдали от пристальных взглядов Ваших товарищей. Такое поведение означает, что Вы никогда не можете получить следующие Таланты: Связи (Адептус Механикус) или Хорошая Репутация (Адептус Механикус). Кроме того, если Вы будете обнаружены, то будете строго наказаны.

Свидетель Божественного
Карьера: только Гвардеец
Стоимость: 300 Очков Опыта
Не секрет, что Экклезиархия - обширная, раздутая, мирская и коррумпированная организация. Бесчисленные миллиарды эксплуатируются каждый день от имени Бога-Императора. Наивные паломники отдают сбережения всей своей жизни за поездку в одну сторону, которая закончится в костяных пустынях Часового. Продажные торговцы индульгенциями потчуют необразованных людей сладкими обещаниями отпущения незначительных грехов через оплату индульгенции. Бедные каменщики пренебрегают своими семьями, чтобы вырезать божественные изображения, украшающие дворцы богатых кардиналов.
И все же, снова и снова, иногда возникают люди, так или иначе доказывающие, что за Имперской верой стоит что-то чудесное. Когда верующие опускаются на самое дно, преследуемые грязными еретиками или порабощенные злобными ксеносами, неизбежно появляются Святые, произносящие слова самого Императора, творя чудеса и блистая глубокой внутренней верой, и Вы видели это своими глазами.
Часто нет никакого логического объяснения способностей и действий этих невероятно

редких людей. Невозможно найти свидетельство того, что именно дает им возможность достигнуть таких чудес, но так и должно быть, поскольку доказательство отрицает веру. Истинно верующие принимают их достижения за доказательство божественной воли и замысла Императора, обсуждают и детально изучают в течение многих столетий после их смерти.
Вы видели чудо настолько внушающее трепет и благоговение, что оно превратило Вашу веру в Имперское Кредо в исключительно сильную внутреннюю истину. Независимо от того, что Вы видите в оставшейся жизни, Вы знаете, что власть Бога-Императора абсолютна и совершенна.
Такая непогрешимость часто начинается с небольшого ядра истинной веры. В последнее время совсем немногие сохраняют его, хотя многие делают вид. Есть в Вас что-то, что отличает Вас от остальной массы людей. В некотором роде Вы действительно прикоснулись или стали свидетелем Божественного.
Возможно, Вы присутствовали при какой-то большой битве и видели истинного героя Империума, сияющего светом Императора, десятками сокрушающего врагов, стоя под ураганным огнем. Возможно, Вы видели, как Имперский Святой вел оборванную армию сброда и отбросов к невероятной победе над превосходящими силами. Или возможно Вы стали свидетелем некоего более скромного чуда, смертного костра отъявленного еретика или спасения силой молитвы Имперского корабля, заблудившегося в варпе.
Вне зависимости от источника Вашей новообретенной веры, она сильна и глубока, и навечно вплетена в саму основу Вашего существования.

Эффекты
Примените к вашему персонажу все нижеследующие эффекты:
Таланты: Вы начинаете игру с Талантом Чистая Вера (см. страницу 103).

Чудесные события
Ежедневно в Империуме наблюдаются бесчисленные проявления веры. В то время как многие из просьб достигают лишь глухих ушей Вселенной, некоторые находят свой путь к Императору и ответ на них - чудеса. Под огнем не бывает атеистов, и гвардейцы, жизни которых спасены удивительным образом, часто меняются навсегда. Чудо, которому Вы стали свидетелем, может быть не сияющим Святым, а чем-то более личным. Такое чудо может быть, например, таким:
•На истерзанном войной мире Вы видели, как невзрачный рядовой прорвался через сотню метров открытого поля битвы и нанес удар в глаз лидеру орочьих наемников сломанным засапожным ножом, убив тварь.
•Когда корпус Вашего транспортного судна был поврежден, отсек, где находилась Ваша команда, не понес потерь, несмотря на безвоздушное пространство, поскольку Вы все торжественно читали Литанию Вакуума, пока пробоина не была забита обломками.
•Из набожности водитель Химеры Вашей команды нарисовал Аквилу на лобовой броне транспорта. На следующий день танк был обстрелян из лазпушки отступника, а после осмотра выяснилось, что все выстрелы попали прямо в Аквилу, но не смогли пробить броню под ней
•Когда вы были затеряны в джунглях чужой планеты, священник Вашего взвода получил видение Святого Друза, ведущего Вас через дикую местность. Взвод достиг космопорта как раз вовремя, чтобы защитить его от вторжения чужих.
•Будучи на марше, Ваша команда без припасов была поймана в ловушку в пустыне. Когда вы уже исчерпали все варианты, один обезумевший рядовой прокричал молитву Императору и открыл топливную канистру, чтобы напиться из нее. Эта, и все другие резервные топливные канистры были заполнены водой.

Путь славы: Карьерные Ранги Министорума

'Вы все еще осуществляете смертельные ритуалы во имя Губительных Сил? Ну же, губернатор, ведь это очень простой вопрос... Да или нет?"

-Ведьмознатец Гай Марселл Баст "допрашивает" подозреваемого

Следующий раздел описывает несколько Рангов, которые могут быть взяты во время продвижения Вашего персонажа по службе в качестве альтернатив нормальному пути развития его Карьеры. Эти Альтернативные Ранги во многом изменяют потенциальные способности и направленность персонажа, но не основу его характера. Игрок не поменяет Карьерный Путь своего персонажа, скорее, его судьба совершит необычный ”объезд” мимо одного из рангов.

Эти Альтернативные Карьерные Пути служат двум целям: во-первых, предлагают игроку возможность индивидуализировать своего персонажа и сделать его или ее уникальным. Во-вторых, четко определить место персонажа в рядах Адептус Министорум сектора Каликсида.

Взятие Альтернативного Ранга

Альтернативные Ранги выглядят привлекательно, и тому есть серьезные основания. Получение новых сил, Умений, Талантов и большего числа инструментов, способных сделать персонажа более отличным от других, идущих тем же путем - превосходные причины для приобретения Альтернативного Ранга. Чтобы выбрать Альтернативный Ранг, игрок должен сначала получить разрешение МИ. Некоторые из Альтернативных Рангов требуют принятия определенной социальной роли, которая может противоречить существующей сюжетной линии или кампании. Во-вторых, большинство Альтернативных Рангов выдвигает одно или более условий, которым игрок должен соответствовать, чтобы взять Ранг. Наконец, у Альтернативных Карьерных Рангов есть минимальный уровень, на котором они могут быть взяты персонажем (а некоторые могут быть взяты персонажами разных карьерных путей). Альтернативный Ранг может быть взят, начиная с этого Ранга и на любом Ранге после него.

Если персонаж соответствует всем требованиям и получено согласие МИ, игрок может выбрать Альтернативный Ранг. В любом случае Альтернативный Ранг "заменяет" Ранг, который получил бы персонаж обычным образом, и его таблица Улучшений заменяет таблицу Улучшений соответствующего Ранга. С этого момента персонаж имеет доступ к этим улучшениям, и Вы можете свободно тратить на них свой Опыт. Ранг может также содержать какую-либо уникальную способность или Черту, которая немедленно должна быть применена к персонажу.

Несмотря на предоставление массы новых способностей и возможностей, взятие Альтернативной Карьеры имеет свои негативные стороны. Персонаж может пропустить (и, вероятнее всего, пропустит) некоторые Умения и Таланты из оригинального Ранга, рано достигнет предела в использовании некоторых Умений либо будет вынужден заплатить за них больше Опыта.

Это всего лишь цена, которую Ваш персонаж платит за изучение новой специализированной области. МИ может позволить игроку по возможности брать пропущенные Умения и Таланты, но только как Элитные Улучшения (см. Элитные Улучшения из Пропущенных Карьерных Рангов) после достижения следующего Ранга в Карьере.

Поскольку взятие Альтернативного Ранга усложняет систему развития персонажа, оно рекомендуется для опытных игроков.

Пример

Барраб, Ассасин с мира-храма, решает стать Искупителем, членом культа, вера которого проповедует употребление наркотиков как способ быть ближе к божественной воле Императора. Он заменяет свой обычный Ранг 1 на Ранг 1: Искупитель и выполняет перечисленные требования. Он не перестал быть Ассасином, он стал Ассасином, который

также служит Экклезиархии. Играющий Баррабом теперь имеет доступ к Умениям и Талантам, перечисленным в Улучшениях Искупителя по ценам, там указанным, и с этого момента может свободно тратить на них Опыт. Однако, то, что он тратит время на расширение знаний Имперского Кредо, заставляет его пропускать некоторые возможности Ассасина Ранга 1. Когда он достигает 2 Ранга Ассасина, если он все еще хочет получить их и имеет свободный Опыт, он должен заплатить за них как за Элитные Улучшения.

Дальнейшее продвижение
Как только игрок накопил и потратил достаточно Опыта для достижения следующего Ранга, он делает это обычным образом. Если его Карьера разветвляется, он должен выбрать один путь, как выбрал бы обычно, затем заменить Альтернативной Карьерой любой выбранный Ранг. Игрок должен следовать выбранному пути как обычно, хотя он снова может обнаружить, что эта линия заставила его персонаж пропустить некоторые Умения, необходимые в качестве требований для некоторых Улучшений, предлагаемых новым Рангом, и получить их он может в качестве Элитных. Однако, скорее всего, он продолжит получать улучшения из своей Альтернативной Карьеры, чтобы восполнить недостающее.

Элитные Улучшения из пропущенных Карьерных Рангов
Взятие Альтернативной Карьеры означает, что персонаж отклонился от обычного способа получения опыта и развития способностей, и, хотя он и получит новые, часто уникальные, способности от такой нетрадиционной деятельности, он пропустит то, что было бы его обычным развитием. В этом случае Таланты и Умения могут быть обоснованно получены персонажем (с разрешения МИ) как Элитные Улучшения по цене, указанной в таблице Улучшений плюс 50 Очков Опыта.

Исповедник
"Много у кого есть прегрешения против Бога-Императора, в которых они должны исповедаться. Этот простой акт признания собственной ереси является первым шагом к искуплению. Долг моих Исповедников – разбирать грехи тех, кто больше всего в этом нуждается… Нежелающих этого."
— архикардинал Игнато
Зная, что всегда существует угроза того, что ересь скрывается в душах слабовольных, Экклезиархия не может допустить возможности того, чтобы отступникам удалось одурачить тех, кто стремится вывести их на чистую воду. Архикардинал Игнато основал множество духовных школ в секторе Каликсида, чтобы готовить духовенство к службе в качестве Исповедников. Именно из этих священных мест и учреждений происходят многие талантливые дознаватели.
Исповедники – закаленные служители Экклезиархии, которые знают, как получить информацию, которую они в данный момент хотят получить. Многие Инквизиторы принимают Каликсидских Исповедников в ячейки своих аколитов. Таково их рвение к выявлению еретического влияния, что несколько Исповедников, которые сохранили в течение службы жизни и относительно здравый рассудок, сами стали Инквизиторами.
Исповедники наполнены силой и яростью веры. Ходят легенды об Исповедниках на мирах-храмах сектора Каликсида, которые одним словом обращали вспять армии или поднимали целые города на восстание против диктатора-отступника. Таких людей можно найти почти на каждом мире, где они отдают верным слугам Бога-Императора приказы искать мерзких еретиков и искоренять их.
Командование Имперской Гвардии и СПО часто держит Исповедника среди своих советников, даря их риторику и красноречие солдатам накануне сражения. Иногда Кардиналы посылают группы пламенных Исповедников, чтобы вести Фратерис Милиция на войну

веры против врагов Империума Человека.
У каждого Исповедника собственный уникальный стиль риторики и дознания. Эти два понятия с точки зрения Исповедника не так уж несхожи. В то время как одни используют речи, отточенные и доведенные до совершенства, другие могут обращаться к толпе за ответами на вопросы, поправляя и поощряя ее. В зале Исповедей эти люди задают исповедуемому вопросы, требуя, чтобы они обвинял сам себя, чтобы получить отпущение грехов. Другие нашептывают нужные слова в уши командующих, так, чтобы они могли проводить собственные проповеди; в зале Исповедей шепот в ухо и раскаленное клеймо могут быть очень убедительны, подводя человека с гибким умом к правильным выводам.

Восстание на каменоломнях Венериса
Мир Венерис известен своими массивными статуями Императора и Имперских святых, столь большими, что затмевают соседние горы. Эти колоссы необходимо постоянно обслуживать, заменять отколовшиеся части. Поэтому карьер неподалеку от южного полюса является одним из самых важных мест на планете.
Когда карьер был наводнен рецидивистами, которые считали, что их труд непомерно тяжел, добыча камня остановилась и местной верхушке Экклезиархии были выдвинуты требования. Исповедник Фон Штайль собрал силы непостижимых размеров из паломников, прибывших на Венерис, чтобы оплакать покойных. Проповедями о еретичности лени он довел Фратерис Милиция до исступления и подлил масла в огонь ненависти к тем, кто позволяет памятникам умирать, а не выполнять свою священную миссию.
В течение трех кровавых дней Фратерис Милиция убила почти половину рабочих. Исповедник Фон Штайль принял исповедь главарей, и они были казнены перед океаном молящихся паломников.

Становление Исповедником
Большинство Исповедников, действующих в секторе Каликсида, обучались в одной из специальных церквей Адептус Министорум. Этот процесс не сильно отличается от обучения Арбитра или Клирика; Исповедника обучают Имперскому Кредо и цене отступления от него. Наряду с физическими тренировками Исповедники активно применяют новоприобретенные навыки друг к другу, пытаясь очистить группу от слабости и греха. У некоторых после такого на всю жизнь остаются шрамы, как напоминание о боли, которую необходимо причинять другим в качестве возможности оставаться чистыми и целостными.
Хотя многие из духовенства отбираются для вступления в ряды Исповедников непосредственно из Схола Прогениум или других вербовочных мест Экклезиархии, немало и тех, кто посещает учебу по распоряжению Судей или Инквизиторов. Те, кто не обучался в одном из одобренных Адептус Министорум священных мест, обучаются отдельно опытными Исповедниками, часто для выполнения конкретных задач.
Требуемая Карьера: Арбитр или Клирик
Требуемый Ранг: 1 или выше (0 Очков Опыта)
Стартовые Умения: Персонаж, становящийся Исповедником на 1 Ранге, также заменяет свои стартовые Умения. Исповедник начинает игру с:
Знание языка (Низкий Готик) (Инт), Общие знания (Имперское Кредо) (Инт), Допрос (СВ). Грамотность (Инт).
Стартовое снаряжение: Персонаж, становящийся Исповедником на 1 Ранге, также заменяет свое стартовое снаряжение на стаб-револьвер и 6 патронов, набор истязателя, ожерелье с Аквилой, талисман(череп), 4 свечи, вещмешок и защитный покров (см. страницу 118).
Доход: доход персонажа считается доходом Служащего.

Улучшения Исповедника

Бдительность 100 У
Хими-пользование 100 У
Допрос 100 У —
Запугивание 100 У
Чтение по губам 100 У
Медика 100 У
Проницательность 100 У
Крепкое телосложение 100 Т
Пугающий голос 200 Т
Чистая вера 200 Т
Дух власти 300 Т
Талант Веры* 300** Т Чистая вера
*Таланты Веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый ранг выше первого. Например, клирик 4 Ранга может получить до пяти талантов Веры за свою карьеру.
**На приобретение талантов Веры из группы Знак Императора Исповедник тратит всего 200 Очков Опыта.

Фратерис Милиция
"Мое ополчение верующих, вы можете не быть облачены в благословенную флак-броню Имперской Гвардии. Вы не несете гнев Императора через ствол праведного лазгана. Недостаток благословеннейшего оружия Империума вы восполняете рвением и верой. Ни одна закаленная армия не выстоит пред мощью правосудия Императора, которое мы осуществляем."
-Аббат Фон Штайль во время восстания в каменоломнях Венериса

С темных дней великой реформации Себастьяна Тора Декретом о Послушании Министоруму было запрещено держать на службе формирования «мужей оружных». Хотя этот документ положил конец существованию огромных армий древней Экклезиархии, за несколько столетий в архаичной формулировке декрета было найдено множество лазеек, и только глупец может предположить, что Экклезиархия испытывает недостаток военной мощи.
Во времена большой нужды (войны веры или крестового похода) Экклезиархия вооружает своих последователей-мужчин и из числа духовенства, и из массы мирских служителей. Большое число клерков, дьяконов, продавцов индульгенций и других незначительных функционеров, подобно пчелам из улья, выходят из больших храмов и соборов, вооруженные любым оружием, которое смогли достать. Некоторые считают их всего лишь неорганизованной толпой, представляющаей угрозу скорее себе, нежели какой-либо противостоящей силе, но известно множество случаев, когда Фратерис совершали потрясающие деяния мужества и доблести во имя Императора.
Члены Фратерис Милиция не кадровые военные, и не обучаются в этом качестве. Однако, их вера сильна, и им часто удается совершать великие и устрашающие действия во имя Повелителя Человечества.
Одна из многих легенд о Святом Друзе рассказывает о его близком друге и доверенном, аббате Рempси. В молодости Рempси был призван во Фратерис Милиция и присоединился к крестовому походу, чтобы снова занять сектор Каликсида. Он был пламенным оратором и едва сдерживал свою ярость, даже не проливая кровь на поле боя. Уровень смертности среди Фратерис Милиция во время Крестового похода Анжуйского был высок по любым стандартам, но Рempси сумел пережить дюжину столкновений прежде, чем встретил Друза.
Во время варп-перехода на корабль, перевозящий Имперскую Гвардию и Фратерис Мили-

ция, напали демоны, ослепленные яростью и желанием оторвать головы экипажу. Запертый в отсеке с несколькими дюжинами Фратерис Милиция, Друз сражался плечом к плечу с Рempси, удерживая узкий проход, ведущий к залам Навигаторов. В конечном счете, десятки демонов прорвались в коридор. Молодой Рempси яростно взревел, и его ополчение неудержимо рванулось за ним на врага, а затем резко остановилось. Тихое спокойствие снизошло на них, когда они начали читать литанию. Демоны были отброшены, неспособны приблизиться к Фратерис Милиция на расстояние удара, и Друз понял, что стал свидетелем чуда. Аббат Рempси изменился навсегда, и Друз много лет путешествовал с ним вместе, пока аббат, в конечном счете, не погиб в сражении.

Становление Фратерис Милиция
Тех, кто служит Экклезиархии, во времена нужды часто призывают на службу во Фратерис Милиция. Хотя они и не проходят обучение и не получают жалование как солдаты регулярных вооруженных сил, они избавлены от других официальных обязанностей во время своей службы. Любой преданный Экклезиархии человек, возможно, служил во Фратерис Милиция; инквизиторы и кардиналы ценят тех, кто приходит в ячейку аколитов, имея за плечами опыт сражений.
Требуемая карьера: Адепт, Клирик или Негодяй.
Ограничения: Этот Альтернативный Ранг может быть взят только персонажем мужского пола.
Требуемый Ранг: 1 или выше (0 Очков Опыта).
Стартовое снаряжение: Персонаж, становящийся Исповедником на 1 Ранге, также заменяет свое стартовое снаряжение на лазкарабин или охотничью винтовку и две обоймы, ожерелье с Аквилой, талисман, нож, вещмешок и бронежилет.

Улучшения Фратерис Милиция

Бдительность 100 У
Общие знания (Экклезиархия) 100 У
Общие знания (Имперское Кредо) 100 У
Общие знания (Империум) 100 У
Общие знания (Война) 100 У
Уклонение 100 У
Плавание 100 У
Выучка с ручным оружием(примитивное) 100 Т
Выучка с ручным оружием(СБ) 100 Т
Выучка в рукопашной (примитивное) 100 Т
Выучка с пистолетом (примитивное) 100 Т
Выучка с пистолетом (СБ) 100 Т
Крепкое телосложение* 100 Т
Неистовство 200 Т
Истово верующий 200 Т
* Этот талант может быть взят до двух раз

Каликсидские Фратерис Милиция
Хотя кадровые военные стратеги считают Фратерис Милиция бесполезной неорганизованной вооруженной вилами толпой, они снова и снова доказывают свою ценность в незначительных конфликтах по всему сектору Каликсида. Ветераны Фратерис Милиция часто считают друг друга братьями, как и в обычной воинской части. На многих мирах-храмах сообщества бывших членов ополчения могут стать достаточно могущественны-

ми, поскольку тесные связи в сообществе гарантируют взаимную поддержку.
В 799.M41 многомиллионная толпа Фратерис Милиция на Маккавее Квинтус, придя в неистовство под воздействием увещеваний Верховного Иерофанта и окружающих его Черных Жрецов, осуществила блестяще успешное преследование смертоносного лжепророка Пилигримов Хайта ценой всего лишь нескольких тысяч невинных жертв.
В 707.M41 Фратерис Милиция в прямом смысле подавили восстание недовольных шахтеров из мраморных карьеров на Венерисе, обрушив на собравшихся мятежников огромную двухкилометровую статую Святого Берквуса.
Хотя понятия «ополчение» и «стратегия» обычно никак друг с другом не ассоциируются, в 681.M41 дьякон Олленбургер и его группа, набранная из простонародья, прорвались на хорошо защищаемые позиции, подорвав остатки своего сильно поврежденного транспорта класса «Иерихон». Силы Фратерис Милиция числом около 5000 человек, не вооруженных ничем серьезнее пистолетов и импровизированного оружия, отразили нападение более десяти тысяч хорошо хорошо вооруженных работорговцев на пограничном мире Фалдон Кайс.
Правда состоит в том, что хотя Фратерис Милиция - ни в коем случае не кадровые военные, на многих мирах они - в действительности доминирующая военная сила, и высокопоставленные клерикалы постоянно обращаются к ним за поддержкой своего теократического режима. У Инквизиции есть разные точки зрения на Фратерис Милиция. С одной стороны, некоторые инквизиторы часто вдохновляются безумными актами храбрости и веры, проявляемой плохо обученными и неуправляемыми прихожанами, часто принимая в свиту аколитов из числа оставшихся в живых на неудавшихся, хотя и героических, войнах веры. Но, с другой стороны, Инквизиция в целом, и Ордо Еретикус в частности, помнит исторический прецедент Эры Отступничества, когда вооруженные силы Министорума стали слишком сильны.

Искупитель

Нет ничего превыше искупления на кончике цепного меча. Если мне суждено пасть – это высшая награда для меня, данная мне Богом-Императором во искупление моих грехов."
- Избавитель Косье
Имперское Кредо – не всепрощающая доктрина веры. Те, кто видит его с самой строгой стороны, знают, что искупление обретается лишь в смерти. Многие ищут искупления своих грехов перед Богом-Императором на поле битвы. Искупитель же стремится принести искупление другим. Многие Искупители считают один грех особенно тяжелым и ищут любую возможность принести последнее избавление ксеносам, еретикам и тем, кто связался с демонами.
Искупители, чья направленность ненависти совпадает, часто собираются в культы. Некоторые кардиналы считают эти культы местом для воспитания убийц во имя веры. Они предоставляют культам ресурсы, впрочем, как и цели. Их часто сопровождают Исповедники и другое духовенство, чтобы задокументировать и засвидетельствовать факт праведной зачистки. Искупители, которые зарекомендовали себя как компетентные или особо набожные, часто принимаются на службу кардиналу или в ячейку аколитов.
Известно, что многочисленные группы Искупителей представляют серьезную угрозу мирному населению. Поставленная задача никогда не кажется им выполненной; если все ксеносы уничтожены, значит, должны быть уничтожены все, кто им помогал. Все, кто был не в состоянии бороться с ксеносами, также должны быть стерты с лица земли, а затем и те, кто мог бы потерпеть неудачу в будущем, и так далее, пока не будут казнены все, кто не смог предотвратить еретические действия. Планетарным правительствам часто приходится действовать быстро, пока бешеное желание бросить нечестивых на костер не распро-

странится. Умные лидеры находят для культов Искупителей новые цели или крестовые походы. Могут применяться даже более решительные меры, включая объявление самого культа еретическим.
Инквизиторы, особенно очень фанатичные, в целях повышения эффективности помещают таких энергичных людей в ячейки аколитов, которые испытывают недостаток концентрации, веры или просто огромного цепного меча, способного разорвать орка или еретика пополам. Искупитель, однако, всего лишь человек, и подвержен тем же самым порокам, искушениям и ранам, что и любой другой человек. Целеустремленность и вера не делают его неукротимым, и очень многие из них умирают за свое дело.

Ученики Дюрана Эккерта
Мир-храм Друза (также известный как Часовой) является родиной секты Искупителей, появившейся трудами и заботами ячейки аколитов. Легенда гласит, что Дюран Эккерт был чрезвычайно искушенным ассасином на службе Инквизиции. Он устал от бесконечных убийств, требующих бесстрастного выполнения обязанностей, и риска подвергнуться порче в результате. Однажды его чуть не убили при исполнении служебных обязанностей, и он получил видение Святого Друза, возглавляющего армии во имя Бога - Императора. Его вновь обретенная вера дала цель убийствам, и другие ассасины присоединились к его кредо Искупителя.
Однако, стоящая за легендой истина совсем другая. На самом деле Дюран Эккерт – это два человека. Дюран, набожный клирик, много лет служил рядом с Эккертом, и они учились доверять друг другу. Когда Эккерт подвергся порче варпа, у Дюрана не было другого выбора, кроме как положить конец его ереси во время одного из заданий. Отчаянно нуждаясь в том, чтобы завершить свою миссию, Дюран взял имя Эккерта и пошел на хитрость, чтобы склонить на свою сторону небольшой культ смерти. Лишь самые высокопоставленные члены Учеников Дюрана Эккерта знают правду, и знающие понимают, что даже самообман может стать оружием против врагов человечества.

Улучшения Искупителя

Улучшение Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У
Запугивание 100 У
Выучка с ручным оружием(примитивное) 100 Т
Выучка с ручным оружием(огненное) 100 Т
Выучка в рукопашной (цепное) 100 Т
Выучка в рукопашной (примитивное) 100 Т
Выучка с метательным оружием 100 Т
Неистовство 100 Т
Ненависть (Выберите любую) 100 Т
Крепкое телосложение* 100 Т
Уклонение 200 У
Проницательность 200 У
Чистая вера 200 У
Эксперт цепного оружия 300 Т Выучка в рукопашной (цепное)
Эксперт огненного оружия 300 Т Выучка с ручным оружием(огненное)
Талант Веры** 300*** Т Чистая вера

*Этот талант может быть взят до двух раз

** Таланты Веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый ранг выше первого. Например, клирик 4 Ранга может получить до пяти талантов Веры за свою карьеру.
*** На приобретение талантов Веры из группы Гнев Императора Искупитель тратит всего 200 Очков Опыта.

Становление Искупителем
Строгая приверженность духу возмездия Имперского Кредо - первый шаг на пути Искупителя. Праведные сообщества по всему Империуму Человека порождают Искупителей и их культы. Эти мужчины и женщины могут быть членами одного из этих культов (вероятно, происходя из монашеского сообщества Искупителей). Возможно также, что кардинал или инквизитор с рождения готовит Искупителя, чтобы взять его на службу в каком-то качестве.

Талант: Эксперт цепного оружия
***Требования**: Выучка в рукопашной (цепное)*
Персонаж знает, что страх – только для врага, страх и гнев. Используя цепное оружие, у которого есть шанс нанесения удара по владельцу, такого, как эвисцератор, персонаж после взмаха ловко поворачивает лезвие в сторону и, если попадает по себе, получает Ударный Урон, равный немодифицированному Бонусу Силы, а не полный урон от оружия. Этот урон нейтрализуется Стойкостью и Броней места поражения.

Талант: Эксперт огненного оружия
***Требования**: Выучка с ручным оружием (огненное)*
Используя огненное оружие, персонаж точно знает, когда нажать на спуск, чтобы избежать заклинивания оружия или когда применить его во славу имени Бога-Императора. Персонаж с этим Талантом считает любое огненное оружие надежным.

[b]Требуемая карьера: Ассасин или Клирик
Требуемый Ранг[/b]: 1 или выше (0 Очков Опыта).
Стартовые таланты: Персонаж, становящийся Искупителем на 1 Ранге, также заменяет Выучку с ручным оружием (примитивное) или Выучку в метании на Выучку в рукопашной (цепное) или Выучку с ручным оружием (огненное).
Стартовое снаряжение: Персонаж, становящийся Искупителем на 1 Ранге, также заменяет свое стартовое снаряжение на цепной меч обычного качества или огнемет обычного качества, и защитный покров (см. страницу 118)
Доход: доход персонажа считается доходом Служащего.

Архиэкзорцист
”Тебе говорю, нечистый дух, какова ни есть твоя мерзкая природа, со всеми твоими нечистыми миньонами, овладевшими этим слугой Бога-Императора; тайнами Его святого вознесения и продолжающейся жертвы в священных цепях Золотого Трона повелеваю: яви мне знак своего имени и часа твоего ухода. Так же приказываю тебе: подчиняйся мне всецело, мне, скромному слуге Бога-Императора. Изыди же, мерзостный пришелец. Изыди и вечно гори во внешней тьме, ожидающей тебя и твое черное отродье!”
- Извлечение из Кодекса Экзорцизмис

Старшие члены Адептус Министорум знают, что существуют мерзкие беспокойные духи, таящиеся в варпе и жаждущие пожрать души верующих. Старшее духовенство боится влияния этих существ, и вполне обоснованно, поскольку они – антипод всего, чего придерживается церковь Бога-Императора.

Перед Каликсидским Министорумом не стоит задача сражаться с этими сущностями: это - роль элитных Охотников на демонов из Ордо Маллеус. Однако, кое-кто в Каликсидском Министоруме недоволен таким ограничением поля деятельности. Значительная доля тех клерикалов, которые знают о существовании и природе демонов, хочет дать им бой, рассеять их и выбросить из материального мира назад в мириады преисподних, что их породили. Для этих фанатиков сражение с демонами - святая работа, выполнять которую значит следовать примеру самого Императора.
Кое-кто из высшего духовенства сектора Каликсида, включая самого кардинала Игнато, поддерживает небольшой тайный орден особых клириков, посвятивших себя изгнанию отродий варпа из реального мира. Это - опасное занятие, поскольку кардинал рискует перейти дорогу могущественному и скрытному Ордосу. Однако он считает, что в эти темные дни команда умелых и набожных святых воинов, поклявшихся сокрушать демонов, является бесценным сокровищем.
Этот риск оправдался во время событий на мире Искупление. Инквизитор Окт Енох отчаянно боролся с демоническим вторжением, чтобы избежать объявления Экстерминатуса. Не имея возможности получить подкрепление из Ордо Маллеус из-за варп-шторма, он направил в Экклезиархию требование собрать Фратерис Милиция для устранения угрозы. Вместо этого местная епархия послала трех архиэкзорцистов. По сей день Инквизитор Енох работает в тесном сотрудничестве с Экклезиархией, устраняя демонические угрозы и создавая гарантию того, что архиэкзорцисты будут доступны членам Ордо Маллеус. В то время, как Охотники на демонов помогают Ордо Еретикус, Игнато и другие кардиналы со своими архиэкзорцистами часто предоставляют услуги Инквизиторам Ордо Маллеус. Архиэкзорцисты используют саму веру в качестве оружия для уничтожения демонов. Молитвы и гимны раздражают и оглушают слуг великого врага, а святые символы и жесты ослепляют их. Они наказывают и порицают одержимых, выводя демона наружу и освобождая жертву — часто с фатальными последствиями для обоих.
Такова вера этих людей, что им позволено изучать мерзкие тексты врага, чтобы познать хитрость демонов. Однако, в отличие от радикалов Ордо Маллеус, они презирают использование методов великого врага против него. Они знают лучше чем кто-либо, что такие методы неизбежно подвергают порче, в конечном счете, превращая использующего их в то, чего он боится больше всего.

Власти Бога-Императора подчиняется все сущее. Она заставляет звезды сиять, кровь течь, а огонь гореть. Эта власть безгранична, она намного сильнее, чем власть хозяина любой мерзостной твари варпа. Бог-Император своей властью повелевает всем сущим, и сегодня он повелевает им оставить эту планету и более не подвергать нас страданиям. Через меня он повелевает им умереть.

Становление Архиэкзорцистом
Клириков, проявивших особые способности к противостоянию демонам, их начальство мягко подтолкнет в направлении тайного ордена архиэкзорцистов кардинала Игнато. Располагающийся в отдаленной часовне Собора Света на Сцинтилле орден изображает из себя безобидный орден певчих, посвятивших себя исследованиям и песнопениям. Там они исследуют тайные и запрещенные тексты и запоминают сотни святых проповедей, созданных для сокрушения демонов.
Требуемая карьера: Клирик
Требуемый ранг: 7 или выше (8000 Очков Опыта)

Улучшения Архиэкзорциста
Улучшение Стоимость Тип Требования
Запретные знания(Демонология) 100 У —

Знание языка (Высокий Готик) +10 100 У Знание языка (Высокий Готик)
Знание языка (Высокий Готик) +20 100 У Знание языка (Высокий Готик) +10
Ненависть(демоны) 100 Т —
Командование +20 200 У —
Запретные знания(Демонология)+10 200 У Запретные знания(Демонология)
Схоластические знания (оккультизм) +10 200 У Схоластические знания (оккультизм)
Броня презрения 200 Т СВ 40
Литания ненависти 200 Т Ненависть
Ортопраксия 200 Т —
Чистая вера 200 Т —
Сопротивление (страх) 200 Т —
Сопротивление (Психические силы) 200 Т —
Непреклонный 200 Т СВ 30, Сопротивление (Психические силы)
Запретные знания(Демонология)+20 300 У Запретные знания(Демонология)+10
Схоластические знания (оккультизм) +20 300 У Схоластические знания (оккультизм) +10
Талант Веры* 300 Т разные
Бесстрашный 400 Т —
**Таланты Веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый ранг выше первого. Например, клирик 4 Ранга может получить до пяти талантов Веры за свою карьеру.*
*** На приобретение талантов Веры из группы Гнев Императора Архиэкзорцист тратит всего 200 Очков Опыта.*

С большой надеждой я благодарю Вас за продолжающееся содействие в этом вопросе. Когда сестра Хиша впервые рассказала мне о Вашем ордене… скажем так, специалистов… Когда она рассказала мне о них, сперва я был настроен скептически. Мой наследник не отступник, и я не мог полагать, что его болезнь могла быть связана с чем-либо, что имеет отношение к роду деятельности Ваших слуг.
Дьякон Риз прибыл этим утром, и моя вера вновь крепка. Уже сейчас нарывы спадают, и будущее моего наследника, и вместе с ним всего города, в безопасности. Теперь ходит еще больше пророчеств. Возможно, такова и была истинная цель болезни, возможно, они хотели заставить умолкнуть ту правду, которой Бог-Император одарил мою семью.

Аббат-наставник
"Нет, нет и нет! Клянусь Троном, парень, сколько можно? Опускай фиксатор затвора до извлечения газового поршня, а не во время! Ты заклинишь оружие! (шлепок) Не ори, пацан. Тебе десять лет, ты уже должен был выучить основные операции с автоганом. Пятьдесят упражнений на пресс и пятьдесят раз прочесть Пакс Империум. И, само собой, никакого обеда."
- Аббат-наставник Кросс Воргт

Аббаты-наставники – отмеченные наградами ветераны войн Империума, которые неустанно работают над превращением сирот погибших слуг Империума в целеустремленных и набожных фанатиков, готовых к трудностям Имперской жизни.
В Империуме много уровней власти, но те, кто поднимается до вершины, имеют тенденцию быть воспитанниками Схола Прогениум, жестокого эффективного учреждения, которое каждый год производит неисчислимое множество планетарных губернаторов, комиссаров, арбитров, флотских офицеров, штурмовиков и инквизиторов. Такие чудеса требуют наличия наставников, способных на ведение тяжелых уроков и способных внедрить дисциплину в души испуганного одинокого юнца.
Технически Аббаты-наставники – полноправные проповедники Экклезиархии, но освобо-

жденные от обычных обязанностей проповедников по оказанию помощи верующим в пользу более специализированной роли в обучении будущих лидеров и сил особого назначения Империума. Этот священный долг выполняется с помощью сбалансированного сочетания религиозного обучения, упражнений и тренировок с оружием. Они бродят по залам Схолы, вселяя страх перед Императором в сердца молодых людей, которые однажды получат власть над жизнью и смертью миллионов. Даже самый безжалостный лорд-инквизитор несколько столетий спустя может все еще помнить время, проведенное в Схола Прогениум, со смесью испуга и благоговения перед работой этих внушающих страх людей.

Аббаты-наставники могут быть разного происхождения, но большинство из них, по крайней мере, половину жизни служило в том или ином подразделении Имперских вооруженных сил. Они своими глазами видели врагов Империума и стремятся внушить своим юным воспитанникам абсолютную необходимость веры в Императора и умения обращаться с оружием. Они харизматичны и способны вдохновлять, по-своему грубо заботливы, и известны своим несгибаемым упорством и силой воли. Они стремятся поддерживать свой боевой дух в течение всей жизни и оставаться свирепыми и умелыми бойцами и воинами.

Многие аббаты-наставники всю жизнь поддерживают связь с прогенумами, которых воспитали, что может через несколько лет позволить заполучить полезные связи с некоторыми из высших фигур сектора. Действительно, не является из ряда вон выходящим событием для Инквизиторов брать в свиту своих прежних наставников в знак огромного долга за дар света Императора.

После долгой службы в Схола Прогениум некоторые аббаты-наставники находят трудным возврат к действительной военной службе или внедрение в ячейку аколитов. В то время как эти люди служат Богу-Императору по мере своих способностей, для них часто удивительно видеть, что их команды не принимаются с трепетным почтением.

Многие методы, используемые аббатами-наставниками, настолько резки, что большинство учеников боится за свою жизнь. Известно, что наиболее устрашающие аббаты-наставники использовали прижигание, замораживание и лишение сна, чтобы мотивировать своих воспитанников, что является источником понятного ужаса, испытываемого некоторыми прогенумами. Этот страх обычно не является необходимым, однако, аббаты-наставники хотят подготовить их к службе Богу-Императору, а эта служба, как известно, заканчивается лишь в смерти.

Независимо от своего прошлого, аббаты-наставники известны за свой бескомпромиссный и упрямый характер. Наряду с верой в Бога-Императора Человечества они обладают значительным боевым мастерством, и пользуются уважением самых закаленных гвардейцев. Аббат-наставник многое перенес и знает, как повернуть это в свою пользу; это не тот человек, с которым стоит шутить.

Становление Аббатом-наставником

Как правило, аббат-наставник - опытный Имперский Гвардеец, которому Адептус Министорум даровал сан аббата. Они привлекаются из наиболее отличившегося сержантского состава Имперских вооруженных сил, так как эти мужчины и женщины уже имеют опыт и навыки, необходимые, чтобы создавать воинов из неорганизованного и сырого материала прогенумов. Хотя процесс познания наиболее тайных педагогических методов Схолы занимает некоторое время, большинство аббатов-наставников постигают их в полной мере и могут переключиться с борьбы с орками на борьбу за души непоседливых подростков всего за несколько недель. Работа аббата-наставника не для мягкосердечных людей, так как они должны обращаться с детьми так же, как обращались бы с солдатами. Необходима ясность цели, нужно знать, что проявлять к ученикам милосердие означает лгать им о природе галактики.

Требуемая Карьера: Гвардеец
Требуемый ранг: 5 или выше (3 000 Очков Опыта)
Другие требования: не более 20 Очков Порчи. Кроме того, характер должен отстраниться от любых других обязанностей и преподавать в Схола Прогениум не менее года.

Талант: Боевая подготовка
Персонаж может отдавать команды всем, кто находится в пределах слышимости. Эти команды столь точны, что все подчинившиеся обнаруживают, что в состоянии действовать непривычным для себя образом.
Персонаж выбирает одну Выучку с Ручным оружием, пистолетом или Выучку в рукопашной из имеющихся у него и делает Серьезный (+0) тест Командования. В случае успеха любой, кто находится под его командованием или хочет подчиниться (включая других аколитов), считается также обладающим этой Выучкой до конца столкновения либо до повторного использования этого таланта.

Кому: Дьякон Алтин, Улей Сцинтиллы Номер 448.7A.385.99 Альфа

Дьякон, я пишу Вам, чтобы просить возвращения аколита Далиа на службу. Время, проведенное им в Схола Прогениум, вне сомнения, было бесценным опытом и для него, и для студентов под его опекой, но я снова испытываю потребность в некоторых его способностях.
Этот запрос сопровождается Праведным Негодованием под управлением вольного торговца Занатова. Я прошу, чтобы Вы в течение месяца обеспечили, чтобы аколит поднялся на борт этого судна.
Студентам поистине повезло, и я с уверенностью ожидаю, что те, кому посчастливилось испытать его методы обучения, будут служить Империуму Человека без провалов. Через многие годы они будут любовно смотреть на свои ожоги и шрамы, прекрасно зная, что пережитое ими дало им возможность процветать.

Улучшения Аббата-наставника
Улучшение Стоимость Тип Требования
Командование 100 У —
Общие знания (Имперское Кредо) 100 У —
Допрос +10 100 У Допрос
Поиск 100 У —
Дух власти 100 Т Общ 30
Усиленные чувства (слух) 100 Т —
Железная дисциплина 100 Т СВ 30, Командование
Крепкое телосложение* 100 Т —
Непоколебимая вера 100 Т
Боевая подготовка 200 Т —
Ненависть (еретики) 200 Т —
Железная челюсть 200 Т —
Связи (Экклезиархия) 200 Т Общ 30
Настоящее мужество 200 Т Ст 40
**Этот талант может быть взят до двух раз*

Каликсидский Ведьмознатец
"...запущен в сердце звезды, дабы ереси не распространялись после смерти.
2496. Помести подозреваемого в воздушный шлюз и откачай весь воздух на время не менее одного стандартного терранского часа. Если подозреваемый выживет, то он – кол-

дун, и должен быть брошен в ядро плазменного реактора корабля, дабы обратиться в пепел.
2497. Закуй подозреваемого в цепи и закопай его в пустыне по шею. Набей ему рот солью и зашей наглухо. Наблюдай за подозреваемым в течение недели. Если он выживет, он – колдун, и должен быть четвертован и сожжен, а его прах развеян по ветру..."
- Выдержка из Книги Преследования, обязательной для изучения Каликсидскими ведьмознатцами.

Учения Министорума могут оказать большую поддержку угнетенному человечеству. Они часто изложены словами, которым может внять самый недалекий разум, и в самые темные времена призывают надеяться и верить. И в то же время они могут быть полны порицания и ненависти, наполняя миллиарды фанатиков ненавистью к врагам Империума. Такое излияние праведной ярости объединяет человечество против злейших врагов. Междоусобные конфликты между сектами могут возникнуть из-за незначительных расхождений в доктринах. Паломники бунтуют, требуя доступа к святым местам. Беспокойное население свергает планетарных губернаторов, Пакс Империалис под угрозой. Но еще хуже еретики и отступники, угрожающие непосредственно душам Имперских граждан. Ордо Еретикус использует свое обширное влияние и ресурсы, чтобы выкорчевать культы, развращающие общество.
Каликсидский Министорум, управляемый кардиналом Игнато, нуждается в людях, вершащих правосудие над колдунами, служа Святым Ордосам. Такие ведьмознатцы – агенты Инквизиции, которых синод Каликсиды обучает следственному делу и действиям против несанкционированных псайкеров, таким образом позволяя Имперской церкви защитить свою паству. Министорум наделяет особо успешных ведьмознатцев титулом Перитус Малефикарум, что в глазах Каликсидской Экклезиархии официально указывает на то, что носящий этот титул достиг мастерства в противостоянии уловкам ведьм. Совместно с Ордо Еретикус Экклезиархия снабжает их скрепленными печатью документами, дающими им власть реквизировать ресурсы, поскольку они выступают против ведьм и других аномальных существ, например, еретиков и мутантов.
Многие из наиболее успешных клириков-аколитов принимаются на службу Инквизиции, особенно сторонниками фракции монодоминантов, поскольку их параноидальные точки зрения хорошо сочетаются. В результате этого некоторые инквизиторы Ордо Еретикус заставляют аколитов, уже находящихся на службе, стать ведьмознатцами. Не является из ряда вон выходящим событием для инквизитора самому стать ведьмознатцем в процессе своей карьеры.
Ведьмознатцы - колоритные, харизматичные, и вселяющие страх люди с сильной тягой к театральным эффектам. Наличие юридического и морального основания любых действий делает их дерзкими в использовании религиозных символов и текстов для оправдания внушаемого ими страха. Они опытны и много странствовали, их специальность - показательный процесс, с головокружительными, постоянно меняющимися, иногда противоречащими друг другу обвинениями, смутными доказательствами, ужасающими испытаниями и проверками, и почти неизбежной казнью. Мотивы могут быть разными в зависимости от человека, но большинство вдохновлено подлинным святым рвением к искоренению ведьм.
В определенной степени ведьмознатцы сами создают свой образ. Ведьмознатец, тихо и осторожно разыскивающий ведьм без нанесения сопутствующих повреждений, не достоин так называться: преследование ведьм по сути - театр и драма, обеспечивающая широким человеческим массам, с одной стороны, предупреждение против ереси, и с другой стороны, инструкцию относительно того, как ей противодействовать. Ведьмознатец - демагог и в какой-то мере шоумен, однако же, являющийся человеком глубочайшей веры. Его верность принадлежит преимущественно Ордо Еретикус, но в какой-то мере и Экклезиархии, которая его спонсирует. Он редко видит эти две организации конфликтующими,

а когда видит, в его глазах это означает, что члены одной из них отклонились от пути праведности.

Становление Каликсидским Ведьмознатцем
Все Каликсидские ведьмознатцы состоят на службе Ордо Еретикус и являются инквизиторами в обучении. Ведьмознатцы, способные раскрыть еретический культ и противостоять истинам, которые опустошили бы более слабый разум, нуждаются в практическом опыте, который подготовил бы их к суровым испытаниям встреч с псайкерами. Ведьмознатцы – в каком-то смысле младшие инквизиторы на службе Ордо Еретикус. Это – обученные люди с сильной верой, которые обращают свою с трудом полученную мудрость на службу Инквизиции.
Требуемая карьера: Клерик
Требуемый ранг: 5 или выше (6 000 Очков Опыта)
Другие требования: СВ 40+, Командование
Особенность: Персонаж должен служить Инквизитору Ордо Еретикус и проявить себя как потенциальный Агент Трона.
Примечание: Ведьмознатцы – могущественные слуги Инквизиции с сильными связями в Экклезиархии. У них есть власть, позволяющая им в определенной степени преследовать свои интересы. МИ должен это учитывать, когда игрок желает взять Каликсидского Ведьмознатца в качестве Альтернативного Ранга.

Улучшения Каликсидского Ведьмознатца
Обман +20 100 У
Запретные знания (псайкеры) 100 У
Запретные знания (ересь) + 10 100 У Запретные знания (ересь)
Сбор сведений +20 100 У Сбор сведений +10
Запугивание 100 У —
Проницательность +10 100 У Проницательность
Поиск 100 У —
Допрос 100 У —
Дух власти 100 Т Общ 30
Пугающий голос 100 Т —
Неистовство 100 Т —
Ненависть (еретики) 100 Т
Литания ненависти 100 Т Ненависть
Паранойя 100 Т
Запретные знания (демонология) 200 У —
Запретные знания (псайкеры) +10 200 У Запретные знания (псайкеры)
Запретные знания (ересь) +20 200 У Запретные знания (ересь) +10
Допрос +10 200 У Допрос
Запугивание +10 200 У Запугивание
Запугивание +20 200 У Запугивание +10
Броня презрения 200 Т СВ 40
Сопротивление (психические силы) 200 Т
Талантливый (Проницательность) 200 Т
Снайперский выстрел 300 Т
Сбор сведений +20 300 У Сбор сведений +10
Ментальная крепость 300 Т СВ 50, Непреклонный
Непреклонный 300 Т СВ 30, Сопротивление (психические силы)

Протокол процесса над еретиком Майбри

Ведьмознатец Фаррер: Перед нами, сударь, донесение аколита на службе Святой Инквизиции, который также является мощным псайкером, санкционированным Империумом человека. Он стал свидетелем Ваших, Легат, преступлений, и я называю Вас так лишь из уважения к Вашему отцу, поскольку очевидно, что скоро Вы будете лишены всех титулов вместе с жизнью.
Легат Майбри: Я не совершал никаких преступлений. Как ты посмел противопоставить моему слову слово этого колдуна? У вашего колдуна сбоку третья рука, явно ксено-происхождения, его верность под большим подозрением нежели моя!
Ведьмознатец Фаррер: Откуда Вы знаете, что она происходит от ксеносов? Лишь общающийся с ксеносами мог такое заподозрить. К списку обвинений добавляется заговор против человечества. По Вашему собственному признанию в обладании запретными знаниями я приговариваю Вас к смерти в безвоздушном пространстве. Увести его в шлюз!

Церковные Директивы Ячейки
"Я собрал вас здесь с простой целью. Молитесь, чтобы мы смогли ее достичь, потому что если вам это не удастся, мне придется прибегнуть к более неприятным методам."
-Инквизитор Вилейн
Директивы Ячейки представляют общие способности, доступные группе аколитов, получивших специальную подготовку или инструкции к действиям. Подобно Альтернативным Карьерным Рангам, они дают персонажам дополнительные или просто другие варианты обучения и выбора талантов, которые, возможно, их карьера обычно не позволяет. В отличие от Альтернативных Карьерных Рангов, Директивы Ячейки покупаются всей группой аколитов. Каждый игрок в группе должен заплатить стоимость вступления в Очках Опыта, и группа должна соответствовать всем перечисленным требованиям, чтобы получить доступ к Таблице Улучшений для Директивы Ячейки. Кроме того, все члены группы получают все специальные способности Директивы Ячейки.
Директивы Ячейки не заменяют Карьерные Ранги игроков, но позволяют им в любое время покупать опции из другой Таблицы Улучшений. Если группа хочет добавить в ячейку еще одного участника, он должен просто заплатить стоимость вступления.

Использование Директив Ячейки
Вся группа должна изъявить желание использовать Директиву Ячейки и получить на это разрешение МИ. Директивы Ячейки влияют на всех аколитов, и поэтому должны быть тщательно обсуждены. Как только группа выбрала Директиву Ячейки, каждый персонаж должен заплатить Стоимость Вступления в Очках Опыта, чтобы сформировать Ячейку. Теперь у них появился доступ к специальной способности, связанной с Ячейкой, и к улучшениям, перечисленными в Таблице Улучшений Ячейки.
Если другой персонаж хочет присоединиться к Ячейке, он должен получить разрешение группы. Если они соглашаются (возможно, потребовав какой-либо инициации), он может заплатить Стоимость Вступления и получить доступ к специальной способности и Таблице Улучшений Ячейки.

Формат Директив ячейки
Каждая Директива Ячейки использует следующий формат:
Название
Каждая Ячейка имеет уникальное название. Часто это название, используемое инквизиторами для описания предназначения ячейки.

Описание
У каждой ячейки есть описание, иллюстрирующее ее направленность. Это поможет Вам создать представление о том, как Ваша группа может выглядеть и действовать, если хочет

создать ячейку этого типа.

Стоимость вступления
Показывает стоимость в Очках Опыта, которую каждый игрок должен заплатить, чтобы создать ячейку или присоединиться к ней.

Требования
Это - требования, которым ячейка должна соответствовать всегда. Если по какой-либо причине ячейка прекращает отвечать этим требованиям, ее члены лишаются возможности покупать улучшения из Таблицы Улучшений ячейки, пока снова не начнут отвечать требованиям.

Специальная способность
Каждый член ячейки получает доступ к специальной способности сразу после вступления в ее ряды.

Таблица улучшений
Это – таблица улучшений, связанная с ячейкой. Участники могут покупать способности ячейки так же, как из Таблицы Улучшений Карьеры. Это может дать им варианты развития, обычно недоступные, либо доступные, но раньше чем обычно либо по более низкой цене.

Свита Еретикус
В преследовании еретиков и колдунов Ордо Еретикус часто работает в тесном сотрудничестве с Экклезиархией. У Инквизитора Ордо Еретикус часто есть отношения и личные дела с высокопоставленными служителями Экклезиархии, предоставляющие им доступ к духовенству и другим аколитам, как правило, служащим Имперскому Культу. Есть тайны, которые можно доверить лишь тем, чья вера была доказана и за нее можно ручаться. Прикрывая Инквизитора на поле боя или будучи посланной на специальное задание, ячейка выступает в качестве личной свиты Инквизитора Ордо Еретикус.
Стоимость Вступления: 200 Очков Опыта
Требования: В группе должен быть как минимум один клирик или сестра Адепта Сороритас.
Бич Отступников: Будучи обученным бороться с внутренними врагами, каждый член ячейки получает Талант Ненависть (еретики) или Ненависть (псайкеры).

Разжигатели
В то время как многие ячейки аколитов ведут тайные расследования, мудрый инквизитор знает, когда необходимы более прямые средства. Группы фанатиков и воинствующих священников часто играют важную роль в искоренении ереси. Ячейки этих пламенных людей возносят молитвы и читают литании вместе, часто во время боя. С ячейкой такого типа нужно обращаться осторожно, кто бы ни послал ее на задание (будь то Экклезиархия или Инквизиция), поскольку Разжигатели с равной вероятностью доложат об обнаружении еретического сообщества либо выжгут квартал города, где это общество им встретилось.
Стоимость Вступления: 250 Очков Опыта
Требования: В группе должен быть как минимум один клирик или сестра Адепта Сороритас.
Омываемые прометием: Частое использование огня предоставляет каждому участнику один из следующих Талантов: Выучка с ручным оружием (зажигательное), Выучка с пистолетом (зажигательное) или Сопротивление (жар).

Улучшения Свиты Еретикус
Улучшение Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У —
Общие Знания (Имперское Кредо) 100 У —
Уклонение 100 У —
Сбор сведений 100 У —
Ненависть (еретики или псайкеры) 200 Т —
Паранойя 200 Т —
Запретные знания (культы) 300 У —
Запретные знания (ересь) 300 У —
Запретные знания (Инквизиция) 300 У —
Запретные знания (Ордо Еретикус) 300 У —
Запретные знания (псайкеры) 300 У —
Броня Презрения 500 Т Сила Воли 40

Улучшения Разжигателей
Улучшение Стоимость Тип Требования
Общие Знания (Имперское Кредо) 100 У —
Запугивание 100 У —
Тайный язык (Экклезиархия) 100 У —
Ненависть (еретики, мутанты или псайкеры) 200 Т —
Сопротивление (страх) 300 Т —
Сопротивление (жар) 300 Т —
Выучка с ручным оружием (зажигательное) 300 Т —
Выучка с пистолетом (зажигательное) 300 Т —
Очищение и Искупление 300 Т Выучка с ручным оружием (зажигательное)
Рука Императора 300 Т Чистая Вера
Гнев Праведника* 300 Т Чистая Вера
Броня Презрения 500 Т Сила Воли 40
Чистая Вера 500 Т —
**Информацию об этих талантах можно найти в Главе 4: Вера и Ярость.*

Железные Миссионеры
Священники, стремящиеся распространять доктрину Имперского Культа, нередки в Империуме. Многие укрепляют оплоты веры цементом проповедей. Инквизиторы, которые ценят сильную преданность Имперскому Кредо, часто принимают к себе этих мужчин и женщин и собирают ячейки, призванные искоренять ересь в недрах кораблей Имперского флота или запутанных лабиринтах улья. Железные Миссионеры - группы аколитов, которые несут слово Императора тем, кто может долгие годы не получать Его благословения и находится в серьезной опасности ереси невежества.
Стоимость Вступления: 100 Очков Опыта
Требования: В группе должен быть как минимум один клирик и как минимум один персонаж с мира-улья либо рожденный в пустоте.
Проповеди во Тьме: Постоянное присутствие на проповедях о вере дает каждому члену ячейки Общие Знания (Имперское Кредо).

Надзиратели Санкционитов
Опасности псайкеров хорошо описаны, и, согласно Имперской доктрине, колдун должен быть пойман и при первой возможности очищен с помощью священного прометия. Однако, Империум санкционирует некоторых псайкеров, чтобы использовать в своих божественных целях, перековывая их души в орудия воли Императора. Многие Инквизиторы

считают, что даже санкционированный Имперский псайкер должен постоянно находиться под контролем, и псайкеров сопровождают группы аколитов, способные на это.
Стоимость Вступления: 250 Очков Опыта (0 Очков Опыта для Имперских псайкеров)
Требования: В группе должен быть как минимум один Имперский псайкер. Также в ней должен быть Арбитр, Ассасин или Гвардеец.
Заставь колдуна страдать: Если Имперский псайкер ячейки должен делать бросок по таблице Опасностей Варпа, один из членов ячейки может провести против него одну атаку за счет реакции, до броска на эффект. Если Имперский псайкер получает хотя бы 1 рану, бросок Опасностей Варпа не производится, и психическая сила не срабатывает.

Улучшения Железных Миссионеров
Улучшение Стоимость Тип Требования
Знание языка (диалект улья) 100 У —
Знание языка (корабельный диалект) 100 У —
Сопротивление (страх) 100 Т —
Треп 200 У —
Тайный язык (Экклезиархия) 200 У —
Общие Знания (Имперское Кредо)+10 200 У Общие Знания (Имперское Кредо)
Общие Знания (Экклезиархия) 200 У —
Ненависть (еретики) 200 Т —
Техно-пользование 300 У —
Непоколебимая вера 300 Т —
Бремя Вины * 300 Т Чистая Вера
Распад Души* 300 Т Чистая Вера, Бремя Вины
Чистая Вера 500 Т —
***Информацию об этих талантах можно найти в Главе 4: Вера и Ярость.**

Улучшения Надзирателей Санкционитов
Улучшение Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У —
Общие Знания (Имперское Кредо) 100 У —
Запугивание 100 У —
Схоластические Знания (Имперское Кредо) 200 Т —
Двойная команда 200 Т
Выучка с экзотическим оружием (человеколов) 200 Т —
Ненависть (псайкеры) 300 Т —
Усиленные чувства (зрение) 300 Т
Паранойя 300 Т —
Быстрая реакция 300 Т —
Сопротивление (психические силы) 300 Т
Непреклонный 300 Т Сила Воли 30, Сопротивление (психические силы)
Ментальная крепость 500 Т Сила Воли 50, Непреклонный

ГЛАВА III. Невесты Императора

Ты совершил высшую ересь. Мало того, что ты повернулся спиной к Императору и отступил от Его света, ты осквернил Его имя и почти разрушил все, что Он стремился построить. Ты извратил и исказил путь, который Он проложил для Человечества. Как говорят твои же декреты, не может быть никакого милосердия для такого преступления, никакой жалости к такому преступнику. Я отрицаю твое главенство; ты идешь в темноте и тебе нельзя позволить жить дальше. Твой приговор уже сильно запоздал, и теперь пришло твое время умереть."

- Последние слова, произнесенные Святой Алисией Доминика Верховному Экклезиарху Гогу Вандиру

Следующие зову преклонения и битвы, сестры Адепта Сороритас воплощают истинную веру в Бога-Императора. Обучающиеся военному делу и посвященные Имперскому Кредо ордена-милитант в значительной степени являются собранием независимых религиозных орденов, состоящих исключительно из женщин. Они формируют боевое крыло Имперской Экклезиархии. Каждый член ордена поклялся служить Богу-Императору, неустанно обучаясь, чтобы добиться совершенства во всех действиях, и абсолютно предан своему ордену, долгу и Имперской вере.
Истоки Адепта Сороритас лежат в кровавом царствии Гога Вандира и Эре Отступничества. В те времена они были личными телохранителями Верховного Экклезиарха, поклявшимися до самой смерти защищать его и Имперское Кредо. Когда Адептус Кустодес показали им ересь Вандира, они были вынуждены выбирать между присягой Вандиру и долгом перед Империумом. Они убили Верховного Экклезиарха и позволили свершиться преобразованиям Себастьяна Тора. Тор провозгласил, что в дальнейшем Министоруму запрещается содержать на службе регулярные части "мужей оружных", но в качестве награды за изменение взглядов, Сестринству было предоставлено право защищать Экклезиархию от врагов. Они - рьяная и полностью фанатичная сила элитных солдат, квалифицированных медиков и много знающих мудрецов, посвятивших себя искоренению еретиков и любых других угроз Империуму.

Сороритас в секторе Каликсида
"Недостаточно служить Императору, или даже любить Его. Вы должны отдать Ему все, что имели, все, что имеете, и все, что будете когда-либо иметь. Вы должны предать себя целиком Его божественной воле и стать её вместилищем. Только тогда ваша жертва будет достаточной."
- Из Правил Сороритас
Адепта Сороритас сектора Каликсида управляются Конвентом Санкторум на Офелии IV. В то время как Конвент Приорис решил отстраниться от постоянных политических махинаций Каликсиды, лидеры Конвента Санкторум заняли другую позицию. Когда они получают весть об укоренении ложного культа, они приказывают Сестринству атаковать и уничтожить его. В Секторе Каликсида это сделало Сестринство всеми признанной и влиятельной силой. Это также дало Инквизиции дополнительные хорошо обученные силы, которые при необходимости можно призвать, и Трехрогий Дворец часто находит дополнительным силам хорошее применение. Среди многих других случаев применения три сестры Диалогус, оказавшие помощь инквизитору Драку Ириилу в зачистке вербовочного пункта Совета Шести на Софано Прим, и несколько взводов Сестер Битвы из ордена Доблестного Сердца, подавивших ряд восстаний мутантов на Сеферис Секундус.
Религиозные войны, назревающие в Друзовой Марке, привели к увеличению активности Сестринства в секторе, усиленной вербовке новых сестер и особенно в усиленном присутствии орденов-милитант. Эскалация началась с миссии Ордена Эбеновой Чаши на Иокантосе, где орден возвел свои здания и заселил их почти за ночь. Позже приведение Ордена Кровавой Розы в Святыне Семнадцати Мучеников около Малфи в полную боеготовность сделало очевидным, что Экклезиархия готовится к большим свершениям.
Ордена-милитант – не единственные, кто наращивает влияние в секторе Каликсида. Орден Раскрывающегося Ока предложил свои услуги большинству благородных домов на Сцинтилле и Сеферис Секундус и даже возвратился в Малфи ограниченным контингентом. Фактически у всех членов Дома Крин во время ведения переговоров или торговли есть под рукой сестра Фамулус, и они советуют другим торговым семьям, таким, как Альянс Цестель, делать так же. На текущий момент сестер Сороритас не было замечено рядом с членами корпорации Де Вейна и династии Маченко, хотя их помощники были не менее

квалифицированными. Говорят, что переговоры между Де Вейном и Домом Крин в 813.M41 относительно покупки прав на поколения рабов Сеферис Секундус проходили в почти враждебной обстановке, поскольку советники почти нарушили протокол, чтобы говорить непосредственно друг с другом.

Вербовка

Большинство рекрутов попадают в Адепта Сороритас из Схола Прогениум, будучи в раннем возрасте признанными аббатисами-наставницами подходящими кандидатами. Некоторые могут быть переведены из сторонних организаций, в частности, из числа слуг Инквизиции, хотя это достаточно необычно и предпринимается лишь после длительных размышлений. Будучи признанной кандидатом на вступление, претендентка отправляется в один из двух конвентов, где она будет подвергнута долгой и тяжелой серии проверок, имеющих целью определить, достойна ли она вступить в Сестринство и уточнить, какому ордену она более всего подходит. Независимо от того, к какому ордену кандидаты в конечном счете присоединятся, все они проходят обширное обучение в традициях Адепта Сороритас, и большинство получает, по крайней мере, основы военного образования.
Как только сестру сочтут достойной присоединиться к сестринству и она пройдет начальную подготовку, кандидаты собираются в большом зале конвента перед канониссами и палатинами орденов, в которые их назначат. Масштабы таких сборов колеблются от великих церемоний, вовлекающих несколько тысяч новых сестер и протекающих несколько дней и ночей, до небольших событий, когда в большом зале присутствует лишь горстка кандидатов. Одно за другим называются имена кандидатов и названия орденов, к которым они присоединятся, и новопровозглашенные сестры отправляются навстречу своему призванию. После вступления в орден для сестры начинается период еще более жесткого обучения и идеологической обработки, которая, как говорят, не закончится до тех пор, пока она не воссядет в смерти по правую руку от Императора.

Ордена фамулус

Сестры орденов фамулус служат во владениях высочайшей знати Империума, работая кастелянами, советниками и консулами. Они посредничают в заключении союзов между домами, торговых сделках и браках, их рукам всегда найдется работа в высочайших эшелонах власти. Сестры фамулус - квалифицированные дипломаты, которые в состоянии примирить самых яростных противников, но их истинная миссия часто остается скрытой.
Ордена фамулус проявляют большой интерес к духовной и генетической чистоте человеческого рода. Посредством подготовки союзов и браков они принимают непосредственное участие в судьбе человечества, так как те, кому они дают советы, имеют власть над целыми планетами и управляют судьбами миллиардов. Слуги орденов фамулус открыто не обсуждают эту часть своей работы, даже с другими сестрами, но многие из них, очевидно, поддерживают крепкую связь со служителями Инквизиции, особенно Ордо Еретикус, а в рядах этого ордоса с теми, кто придерживается доктрины Торианцев.
Большая часть работы орденов фамулус включает в себя отслеживание проявлений святых, и их часто вовлекают в тайный процесс определения, должен ли человек быть канонизирован.

Также их интенсивно задействуют в исследованиях появлений так называемых Живых Святых. Возможно, из-за связей с Торианцами и манипуляций родословными знати они несколько раз предсказали и подготовились к прибытию Живой Святой задолго даже до ее рождения.

Ордена диалогус
Ордена диалогус стоят в ряду самых просвещенных ученых, и область, которая особенно их интересует – это языки. Их задачи весьма разнообразны, от интерпретации и транскрипции давно утерянных текстов до помощи Имперским дипломатам на переговорах с разумными видами ксеносов. Обычная сестра диалогус может бегло говорить на нескольких сотнях бытовых человеческих диалектов и десятках тайных жаргонов, шифров и даже языков ксеносов. Они в числе очень немногих, кого сочли достаточно чистыми и неподкупными, чтобы противостоять обманам, которые часто используют непостоянные Эльдары в деловых отношениях с Человечеством. Много раз Имперские чиновники уходили со встречи с лидером эльдар, будучи уверенными в том, что одержали верх только благодаря помощи сестры диалогус, которая объяснила им истинное значение и истолкование слов чужака.
Сестры диалогус часто работают совместно и с сестрами фамулус, и с агентами Инквизиции. Их навыки в расшифровке древних записей сильно помогают орденам Фамулус углубиться в самые ранние времена генетических линий знати Империума. Сотрудничая с Агентами Трона, сестры диалогус часто вынуждены посещать допросы, особенно пленников-ксеносов, служа переводчиками.

Ордена госпитальер
Сестры госпитальер – одни из самых квалифицированных и милосердных хирургов Империума. Их монастыри часто принимают форму больниц и приютов, и множество сестер сопровождают армии Имперской Гвардии. Сестры госпитальер настолько квалифицированы, что обычные солдаты считают их святыми и предпочитают их мягкий уход грубой работе полевых хирургов Департаменто Мунитурум.
Сестры госпитальер часто сотрудничают с членами других орденов. Их знание генетики делает их полезными для исследований орденов фамулус, а знание человеческого тела часто заставляет их сопровождать Инквизитора в камеру пыток. Это и есть истинный показатель их преданности Императору – то, что эти в высшей степени умелые и милосердные люди в состоянии отложить эгоистичные мысли о личной морали и приложить руку к причинению боли, когда этого требует долг.

Другие небоевые ордена
Существует множество, возможно, даже сотни, небоевых орденов Адепта Сороритас, большинство из которых неизвестны большей части Человечества. Ордена сабинянок, например, специализируются на проникновении на вновь открытые человеческие миры и подготовке их к прибытию Миссионариус Галаксия. Ордена-пронатус тяготеют к бесчисленным священным реликвиям Экклезиархии и заботятся об артефактах, вырванных из рук последователей Хаоса или ксеносов. Ордена мадригалисток создают женские хоры, которые наполняют возвышенными, райскими песнопениями храмы, к которым особенно благоволит архикардинал Игнато. Ордена Планксилиум собирают многотысячные процессии молящихся и стенающих паломников в память о священных днях Венериса и для их восхваления. «Темные сестры» орденов Веспила выполняют задание кардинала Крегори Хестора по захоронению тел павших, и иногда призываются в качестве судебных экспертов, когда Агент Трона подает требование на эксгумацию давно мертвого человека.

Орден Эбеновой Чаши
Неизвестно, почему Конвент Приорис послал палатину Рианнон в сектор Каликсида. Прибытие ее миссии на Иокантос советом канонисс первоначально было сочтено ненужным и вызвало много вопросов. Только вмешательство Ордо Еретикус смогло замять ситуацию. На данный момент полсотни Сестер Битвы видели немного боевых действий, но их присутствие отражает более агрессивную позицию, которую ордена фамулус с недавних пор занимают на Иокантосе, возможно, готовя знать для использования Экклези-

архией в каких-то целях.

Создание персонажа Адепта Сороритас

Карьера Сестры Битвы - альтернатива карьере Адепта Сороритас из Руководства Инквизитора, и представлена здесь без необходимости ссылаться на предыдущие публикации. Предыдущий вариант карьеры Адепта Сороритас, представленный в Руководстве Инквизитора, отображает служащих Экклезиархии сестер в целом. Данная же глава содержит различные типы сестер, служащих конкретным орденам. Она включает новые варианты, способности, и доступ к расширенным Талантам Веры. Есть также Альтернативные Ранги, которые предоставляют возможности для использования дополнительных аспектов Адепта Сороритас. В соответствии с их основной ролью защитников Экклезиархии, они не имеют никаких "отклонений" от своей карьеры. Сестры Битвы - набожные, фанатичные и очень целеустремленные воины.

Альтернативные начальные ранги диалогус, госпитальер и фамулус позволяют игроку создавать более разнообразные типы персонажей Сороритас, нежели Сестра Битвы. Они имеют доступ к более широкому разнообразию умений и талантов, но испытывают недостаток военного мастерства. Хотя эти члены Сестринства прошли боевую подготовку, их таланты лучше всего используются вне поля боя, таким образом, у Экклезиархии и Сороритас есть доступ к большому разнообразию талантливых людей. Если игрок хочет использовать один из этих альтернативных начальных рангов, он должен сделать это при создании персонажа, потом он теряет возможность такого выбора. Как только персонаж достигает второго ранга, она возвращается к развитию соответствующей карьеры. Персонажи из небоевых орденов во всех смыслах считаются Адептами и Клириками, но в течение своего развития имеют доступ к специальным умениям и альтернативным карьерным рангам.

Альтернативные Ранги «Серафим» и «Целестинка» привносят в карьеру Сестры Битвы способности к тактике и командованию, а Альтернативный Ранг «Сестра-репентистка» сосредоточен на чрезвычайной преданности, с которой Сестринство служит Богу-Императору даже под жестоким гнетом тлетворных влияний.

Каждое из этих дополнений содержит специальные Таланты Веры, отражающие способы, которыми они превращают свою веру в оружие против врага. Развитие карьеры Сестры Битвы поведет набожную сестру Адепта Сороритас путем, отличным от того, которым идут другие ордена. Многие Умения и Таланты Сороритас стоят большего количества Опыта, чем у других персонажей. Хотя это и делает получение некоторых способностей, отражающих сконцентрированность на определенных умениях, более длительным процессом, персонажи Адепта Сороритас с лихвой компенсируют это внушительным стартовым снаряжением и доступом к талантам Веры.

Баланс сил

Адепта Сороритас состоит из самых пламенных последователей Бога-Императора, а вооружение и цели Сестер Битвы отражают их роль защитников Имперского Кредо и Экклезиархии. Карьера и Альтернативные Карьерные Ранги в рамках данного дополнения представляют Сороритас из ордена-милитант, также известную как Сестра Битвы. В боевых действиях Сестра Битвы может быть бесценным членом ячейки аколитов. Однако, Сестры Битвы обычно не идут на контакт с более низкими слоями Имперского общества столь же легко, как другие аколиты.

Некоторые Адепта Сороритас имеют чрезвычайно ограниченный взгляд на вселенную и силу претворить свои взгляды в жизнь, поэтому последнее слово о том, уместен ли конкретный персонаж Сороритас, должно оставаться за МИ. Сестры Битвы должны происходить с мира, где сильны связи с Экклезиархией, поэтому начальные опции берутся на усмотрение МИ.

МИ также должен понимать, что на 1 ранге Сестра Битвы может иметь лучшее относительно других Карьер снаряжение в виде болтера и силовой брони. В различных дополнениях (включая данное) представлены дополнительные опции для других Карьер, которые можно использовать для балансировки партии. В зависимости от состава ячейки аколитов МИ может захотеть изменить Сестру Битвы в целях игры. Сестры Битвы не имеют доступа к тому объему Талантов и Умений, который доступен другим карьерам, и в зависимости от стиля кампании это тоже должно учитываться МИ.
•Ниже приведены некоторые способы сбалансировать Сестру Битвы относительно уровня силы и типа Вашей кампании.
•Если на ранних рангах вооружение Сестры слишком мощное, МИ может постановить, что вместо него Адепта Сороритас начинают игру с болт-пистолетом и мечом. Хотя Сестры Битвы известны своим искусным обращением с болтером, та, что путешествует с ячейкой аколитов, может быть вооружена более легким его вариантом и оружием ближнего боя, чтобы лучше выполнять свои обязанности на службе Святому Ордосу.
• Если Сестра присоединяется к более сильным персонажам (например, в кампании по Вольному Торговцу или Караулу Смерти) она может раньше чем обычно получить доступ к тяжелому оружию или оружию высшего качества. Она может также нести дополнительное оружие, которое не было реквизировано, а хранится у нее как память о прошлых операциях или павших товарищах.
• Если игра сосредоточена в большей степени на тайнах и интригах, и набор умений Сестры Битвы недостаточно широк, МИ может позволить ей взять Альтернативный Карьерный Ранг одного из небоевых орденов, на что она в обычной ситуации не имеет права.
• В игре, где важно социальное или политическое маневрирование, МИ может позволить Сестре Битвы поменять местами стоимости улучшений Навыка Стрельбы и Общительности.

Боевая Сестра
"Несите спасение через уничтожение."
—Общее предписание Сестер Битвы
Ордена-милитант Адепта Сороритас состоят из женщин, чья преданность Имперскому Кредо вне подозрений. Ордена-милитант наполнены Сестрами Битвы, которые в совокупности представляют Камеру-милитант Экклезиархии. В бою силы Сестер Битвы могут обратить вспять армии орков или предателей из Имперской Гвардии. Инквизиторам часто требуются их навыки как слуг Экклезиархии, и они используют их в ячейках своих аколитов как тактическое оружие веры.
Инквизиторы Ордо Еретикус находят Сестер Битвы особенно полезными, так как их вера в Бога-Императора Человечества делает их прекрасным инструментом для использования против внутреннего врага. Инквизиторы других Святых Ордосов периодически используют Сестер Битвы, принимая их в ячейки аколитов и для того, чтобы искоренять еретиков, и для поддержания веры в тех, кто служит Инквизитору.
Сестры Битвы много тренируются во владении оружием Императора, в основном болтером. Столь отточено их мастерство, что одна Сестра Битвы может уверенно выстоять против банд улья и гвардейцев-предателей, ее вера и силовая броня защищают ее от их слабого вооружения. В то время как их снаряжение - лучшее, что может предложить Экклезиархия, сами они - не простые солдаты, а олицетворение Имперского Кредо.
В обществе Сестры Битвы ячейка аколитов может обнаружить, что ее способность путешествовать тайно сильно уменьшилась. Имперские Граждане замечают ее присутствие и часто просят совета в вопросах веры или небольшого благословения. По этой причине некоторые Сестры Битвы предпочитают путешествовать без силовой брони, надевая ее лишь тогда, когда они знают, что возможна стычка, либо занимая официальную должность.

Сестра Битвы также преисполнена сильной веры. Подобно тому, как псайкер может изменять варп в свою пользу, чистота, воля и вера сестры Адепта Сороритас реальны и вещественны. Они способны оградить ее от зверств демонов и еретиков или дать ей способность творить чудесные деяния, которые являются ни чем иным как божественным вмешательством. Вера Сестры Битвы проявляется физически и ее нельзя считать просто идеологической обработкой Имперского Кредо.

Начальные Умения: Общие Знания (Экклезиархия), Общие Знания (Имперское Кредо), Грамотность, Знание языка(Высокий Готик), Знание языка(Низкий Готик), Исполнитель (певец).
Начальные Таланты: Выучка с ручным оружием (болтерное), Выучка в рукопашной (примитивное), Непоколебимая вера, Ненависть [одна на выбор] (еретики. Мутанты или псайкеры), Чистая вера.
Начальное снаряжение: Силовая броня Сороритас (без шлема), болтер образца Годвинде'аз и две обоймы, Пояс священника (работает как талисман). Кольцо Права Голоса, копия Правил Сороритас, Скориада (хлыст для самофлагелляции), письменный набор, Защитные одеяния.
Начальный капитал: 50 Тронов
Месячный доход: Сестры Битвы – в прямом смысле слуги Экклезиархии. Они не получают ежемесячного дохода от Адептус Министорум или от Инквизитора. Скорее, их оборудование предоставляется им потому, что оно им требуется. Сестре Битвы выдают начальное снаряжение и небольшое количество Тронов в случае, если они ей требуются для выполнения обязанностей за пределами монастыря. Сестра Битвы может восполнить свое стартовое снаряжение из запасов Экклезиархии в любое время, когда будет в состоянии посетить монастырь ордена-милитант или сходно укомплектованный оплот Империума. Сестра Битвы не заботится о личном богатстве, она при первой же возможности с радостью сдаст все свои Золотые Троны в Экклезиархию, и часто отказывается от любых трофеев, которые обычно достаются ячейке аколитов. Сестра Битвы обычно возвращает снаряжение, которое не использует, и редко носит с собой больше двух видов оружия.
Сестра Битвы может сдать свое снаряжение и реквизировать до двух единиц оружия, на которое она имеет право, будучи достаточно высокого ранга, и по две обоймы для этого оружия.
На Ранге 2 она может реквизировать огнемет, болт-пистолет или меч.
На Ранге 3 она может реквизировать ручной огнемет или цепной меч.
На Ранге 4 она может реквизировать мелтаган. Также она может добавить шлем к своей силовой броне, если хочет.
На Ранге 5 она может реквизировать силовой меч.
На Ранге 6 она может реквизировать штурмовой болтер образца Годвин-де'аз.

Улучшения Характеристик Сестры Битвы
Характеристика Простое Среднее Тренированный Опытный
Навык Рукопашной 250 500 750 1000
Навык Стрельбы 100 250 500 750
Сила 250 500 750 1000
Стойкость 500 750 1000 2500
Ловкость 250 500 750 1000
Интеллект 500 750 1000 2500
Восприятие 250 500 750 1000
Сила Воли 100 250 500 750
Общительность 250 500 1000 1000

Улучшения 1 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У —
Лазание 100 У —
Общие Знания (Экклезиархия) 100 У —
Общие Знания (Имперское Кредо) 100 У
Исполнитель (певец) 100 У —
Ремесло (копировальщик) 100 У
Выучка с ручным оружием (лазерное) 100 Т —
Выучка с ручным оружием (СБ) 100 Т —
Запретные Знания (ересь) 200 У —
Флагеллянт 200 Т —
Выучка с пистолетом (лазерное) 200 Т —
Выучка с пистолетом (СБ) 200 Т — :
Крепкое телосложение* 200 Т —
Талант Веры 300 Т Разные
*На данном ранге этот талант можно взять до двух раз

Улучшения 2 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Запугивание 100 У
Исполнитель (певец)+10 100 У Исполнитель (певец)
Техно-пользование 100 У —
Ремесло (копировальщик)+10 100 У Ремесло (копировальщик)
Выучка с пистолетом (болтерное) 100 Т —
Выхватить оружие 100 Т —
Проницательность 200 У
Тайный язык (боевой жаргон Сороритас) 200 У —
Крепкое телосложение 200 У —
Выучка с ручным оружием (зажигательное) 200 Т Бдительность
Тайные Знания (Ордо Еретикус) 200 Т —
Ненависть (еретики) 200 Т —
Ненависть (мутанты) 200 Т
Ненависть (псайкеры) 200 Т
Схоластические Знания (архаика) 200 Т
Схоластические Знания (философия) 200 Т
Выучка в метании 200 Т
Талант Веры 300 Т Разные

Улучшения 3 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Общие Знания (Экклезиархия) +10 100 У Общие Знания (Экклезиархия)
Общие Знания (Имперское Кредо)+10 100 У Общие Знания (Имперское Кредо)
Уклонение 100 У —
Вождение (наземный транспорт) 100 У —
Выучка в рукопашной (цепное) 100 Т —
Бдительность +10 200 У Бдительность
Медитация 200 Т —
Мощный выстрел 200 Т НС 40
Крепкое телосложение 200 Т —
Выучка с тяжелым оружием (болтерное) 300 Т —

Сопротивление (психические силы) 300 Т —
Поиск 200 У —
Амбидекстр 200 Т —
Ненависть (нелюди) 200 Т —
Ненависть (Инквизиторы-радикалы) 200 Т —
Ненависть (ксеносы) 200 Т —
Выучка с пистолетом (зажигательное) 200 Т —
Быстрая перезарядка 200 Т —
Непоколебимая вера 200 Т
Талант Веры 300 Т Разные

Улучшения 4 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Лазание +10 100 У Лазание
Общие Знания (Империум) 100 У —
Общие Знания (война) 100 У —
Грамотность +10 100 У —
Команда 200 У —
Разрывной выстрел 200 У НС 40
Запретные Знания (ересь)+10 200 У Запретные Знания (ересь)
Запретные Знания (псайкеры) 200 У —
Выучка с ручным оружием (мелта) 200 Т —
Очищение и Искупление 200 Т Выучка с ручным оружием (зажигательное)
Крепкое телосложение 200 Т —
Броня презрения 300 Т СВ 40
Оружейный мастер 300 Т НС 30, Выучка с ручным оружием (любые два)
Талант Веры 300 Т Разные
Выучка с тяжелым оружием (зажигательное) 300 Т
Литания Битвы 300 Т Общ 30
Семижильный 400 Т

Сила Веры
Вера сестры Сороритас - набор Талантов, которые позволяют ей использовать Очки Судьбы уникальными способами. Все детали силы веры и то, как персонажи могут ее использовать в Темной Ереси, можно найти в Главе 4: Вера и Ярость.

Талант: Литания Битвы
Сестра Битвы знает сотни литаний, и в бою всегда читает наиболее подходящую, поддерживая союзников мудростью святых. Сестра Битвы может потратить Очко Судьбы, чтобы позволить союзнику, который ее слышит, повторно провести проваленную проверку Навыка Рукопашной или Навыка Стрельбы. Одну проверку можно перебросить единожды.

Улучшения 5 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Общие Знания (Экклезиархия) +20 100 У Общие Знания (Экклезиархия) +10
Общие Знания (Имперское Кредо) +20 100 У Общие Знания (Имперское Кредо) +10
Уклонение +10 100 У Уклонение
Грамотность +20 100 У —
Стальные нервы 100 Т —
Бдительность +20 200 У Бдительность +10

Общие Знания (война) +10 200 У Общие Знания (война)
Вождение (антиграв) 200 У —
Проницательность +10 200 У Проницательность
Поиск +10 200 У Поиск
Тихое движение 200 У —
Техно-пользование +10 200 У Техно-пользование
Стрельба от бедра 200 Т НС 40, Ловк 40
Искушенный 200 Т СВ 30
Выучка в рукопашной (силовое) 200 Т —
Крепкое телосложение 200 Т —
Крепкий орешек 300 Т СВ 40
Талант Веры 300 Т Разные
Меткий стрелок 300 Т НС 35

Улучшения 6 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Усиленные чувства (слух) 100 Т —
Усиленные чувства (зрение) 100 Т —
Истово верующий 100 Т —
Шифры (боевой жаргон Сороритас) +10 200 У Шифры (боевой жаргон Сороритас)
Команда +10 200 У Команда
Вождение (наземный транспорт) +10 200 У Вождение (наземный транспорт)
Схоластические Знания (Имперское Кредо) 200 У —
Схоластические Знания (Тактика Империалис) 200 У
Снайперский выстрел 200 Т НС 30
Чуткий сон 200 Т Вос 30
Связи (Адепта Сороритас) 200 Т Общ 30
Крепкое телосложение 200 Т —
Поиск +20 300 У Поиск +10
Талант Веры* 300 Т Разные
Выучка с тяжелым оружием (мелта) 300 Т —
Литания Ярости 300 Т Ненависть
Испытания Веры 300 Т СВ 30

Реквизиция тяжелого оружия
Хотя Сестры Битвы могут быть способны использовать тяжелое оружие, они, как правило, не получают его, являясь членами ячейки аколитов, а не частью взвода Сестер Битвы. Когда Сестра Битвы получит доступ к этому оружию – решать МИ.

Талант: Испытания Веры
Вера Боевой Сестры была проверена в пламени сражения, и вышла из него закаленной и отточенной. Один раз за игровую сессию Сестра Битвы может активировать Талант Веры из группы «Гнев Императора», не тратя Очко Судьбы. Эффект применяется обычным образом, как будто персонаж потратил Очко Судьбы, но это не касается сжигания Очков Судьбы.

Улучшения 7 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Лазание +20 100 У Лазание +10
Общие Знания (война) +20 100 У Общие Знания (война) +10
Обаяние 200 У —

Схоластические Знания (архаика) +10 200 У Схоластические Знания (архаика)
Схоластические Знания (бюрократия) 200 У —
Схоластические Знания (Имперское Кредо) +10 200 У Схоластические Знания (Имперское Кредо)
Схоластические Знания (Тактика Империалис) +10 200 У Схоластические Знания (Тактика Империалис)
Проницательность +20 200 У Проницательность+10
Поиск +20 200 У Поиск+10
Техно-пользование +10 200 У Техно-пользование
Контратака 200 Т НР 40
Бесстрашный 200 Т —
Стальные нервы 200 Т —
Снайпер 200 Т —
Крепкое телосложение 200 Т
Дух власти 300 Т Общ 30
Талант Веры 300 Т Разные
Железная дисциплина 300 Т СВ 30, Команда

Улучшения 8 Ранга
Название Стоимость Тип Требования
Схоластические Знания (Тактика Империалис)+10 100 У Схоластические Знания (Тактика Империалис)
Команда +20 200 У Команда +10
Схоластические Знания (архаика) +20 200 У Схоластические Знания (архаика) +10
Схоластические Знания (бюрократия) +10 200 У Схоластические Знания (бюрократия)
Схоластические Знания (Имперское Кредо) +20 200 У Схоластические Знания (Имперское Кредо) +10
Схоластические Знания (Тактика Империалис) +20 200 У Схоластические Знания (Тактика Империалис) +10
Бой вслепую 200 Т Вос 30
Предусмотрительность 200 Т Инт 30
Крепкое телосложение 200 Т —
Вождение (наземный транспорт) +20 300 У Вождение (наземный транспорт) +10
Запретные Знания (псайкеры) +10 300 У Запретные Знания (псайкеры)
Талант Веры 300 Т Разные
В пасти ада 300 Т Железная дисциплина
Связи(Экклезиархия) 300 Т Общ 30
Чудесное Выживание 400 Т —

Талант: Чудесное Выживание
Сестра Битвы не просто защищена своей верой в Императора, для всех очевидно, что у Него есть на нее планы, и она не умрет, пока Он ей не позволит. Когда Сестра Битвы сжигает Очко Судьбы для избежания смерти, она встает (или выползает из-под груды обломков и т.д.) в начале своего следующего хода, никоим образом не поврежденная. У нее полные Раны, нет Усталости, и она вылечена от всех критических эффектов, которые она получила, даже если этот ущерб был нанесен перед действием, которое повлекло за собой ее смерть.

Облачения Боевых Сестер

Татуировка Геральдической Лилии

Будучи душой и телом преданными Экклезиархии, Адепта Сороритас часто имеют татуировки, ритуальные шрамы или другие отметины, которые символизируют их верность. Геральдическая Лилия - символ Сестринства, но Сестра может также нести на себе знаки Экклезиархии или Инквизиции. Кроме того, Сестра может выбрать розы, крылья или другие относящиеся к конкретному ордену символы.

Силовая броня Сороритас
Подобно легкой силовой броне, часто используемой многими Инквизиторами, силовая броня Сороритас имеет увеличенный срок службы. У Сестер Битвы нет улучшенного Черного панциря Адептус Астартес, однако, Сестры учатся в полной мере использовать свою силовую броню.

Ливрея
Вид ливреи ордена-милитант зависит от конкретного ордена. Приведенная здесь относится к Ордену Пресвятой Девы-Мученицы. Она имеет красный цвет в память о потерях, которые понес орден.

Болтер образца Годвин-де'аз
Ордена-милитант вооружаются болтерами, когда направляются на поле боя. Этот специальный образец болтера - символ Божественного гнева и правосудия Бога-Императора.

Церковные четки
Каждая их бусина символизирует собой акт покаяния, выполненный Сестрой. Церковные четки часто носят вокруг шеи или талии в зависимости от их длины и предпочтений владельца. В некоторых случаях каждая бусина олицетворяет десять актов покаяния, или даже больше, вплоть до тысячи актов за бусину. Четки пригодны и для боя, ведь каждая бусина сделана из адамантиума.

Серафим
"Они появляются над полем боя, солнца - их ореол, а их руки - правосудие Императора. Я рад их прибытию, так как число казней, которые мне придется совершить, сильно уменьшилось"
- Комиссар-кадет Вектили
Даже среди умелых воинов орденов-милитант находятся Сестры Битвы, которые оказываются чрезвычайно одаренными. Из них формируют взводы серафимов, и старшие сестры-серафимы обучают их древним техникам боя, которые дошли до них сквозь тысячелетия, из времен основания Дочерей Императора. Используя сочетания пистолетов, преимущественно болт-пистолетов и ручных огнеметов, серафимы действуют как мастера тактики «бей и беги», охотясь на еретиков с воздуха и повергая их в ближнем бою. Чтобы быть принятой в их ряды, сестра должна проявить способности к ближнему бою и быть опытным воином. Быть серафимом - большая честь, и их часто превозносят как героев среди героев, 'спасителей' сражения, поскольку они низвергают с небес гнев Императора.
Стать серафимом может только сестра ордена-милитант, а те, кто им становится, олицетворяют готовность Сестринства преследовать еретиков везде, где бы они ни скрывались. Их мобильность на поле боя делает их одним из самых смертельных средств, имеющихся в распоряжении канониссы. Даже среди Сороритас их тактика и выучка считаются выдающимися. Их обучают древним умениям ордена, таким, как методы ведения боя без оружия, ближнего боя с оружием и использование современного оборудования, например, прыжковых ранцев. И самое главное, серафимов учат координации и контролю, чтобы они могли стрелять из двух пистолетов одновременно. В сочетании с прыжковым ранцем это – смертоносное умение, и серафим может нанести сильный и быстрый удар почти где

угодно, сразу после этого переключаясь на другую цель.
Присутствие серафима оказывает сильное влияние на дружественные войска, которые видят его обрушивающимся в гущу сражения. Это часто описывается как чувство защищенности высшими силами. Считается, что ангельские очертания, создаваемые прыжковым ранцем – чистая случайность, хотя и полезная. Тем не менее кое-кто полагает, что это было умышленно запланировано при создании конструкции несколько тысяч лет назад, чтобы поднять мораль верующих и вселить страх в поддавшихся порче. Тысячи измотанных сражениями солдат говорили, что когда появлялись серафимы, они чувствовали, как повышается боевой дух и появляются новые силы сражаться с врагами. Известно, что многие командиры подразделений в ранних священных войнах сектора Каликсида рассчитывали время атаки так, чтобы она совпала с появлением серафимов. На текущий момент проиграно мало войн, в которых принимали участие серафимы (см. Осаду Ваксаниды ниже).

Серафим в секторе Каликсида
В секторе Каликсида обычно мало серафимов из-за того, что они нужны для сражений в священных войнах в других местах Империума. Каликсидская Экклезиархия сделала ставку на то, что Фратерис Милиция справится сама, но есть шанс опять столкнуться с проблемами, учитывая назревающие священные войны на Протасии и 47-Капелле. В настоящее время лишь два ордена имеют в наличии готовые взводы серафимов: Орден Кровавой Розы и Орден Доблестного Сердца.

Становление Серафимом
Мантию серафима может носить лишь очень целеустремленная и обладающая выдающимися талантами сестра. Эти женщины - непримиримые враги тех, кто воздвигает хулу на Империум или Императора, и источник вдохновения сражающихся во имя Его. Вид «ангелов возмездия» много раз поднимал мораль войск СПО и Имперской Гвардии, пришедших в отчаяние из-за боевых потерь или превосходящих сил противника. Хотя многие стремятся остаться в рядах серафимов, потребность других подразделений в обученных лидерах часто лишает Сороритас возможности оставить там сестер-ветеранов. Серафимы, направляемые в помощь аколитам Инквизиции или другим слугам Экклезиархии, часто являются младшими Сестрами Битвы, чье фанатичное рвение к преследованию внутреннего врага не подкреплено опытом.
Требуемая Карьера: Сестра Битвы
Требуемый Ранг: 5
Требования: НС 35, НР 35, Амбидекстр
Эффекты: Вы получаете Умение Пилотирование (прыжковый ранец)
Снаряжение: Серафимы могут реквизировать два ручных огнемета серафима на Ранге 6 или два инферно-пистолета серафима на Ранге 7.

Талант: Бей и беги
Серафимы являются мастерами боевой мобильности и считают, что быстрый ответ – одно из лучших средств. Серафим с этим Талантом может совершить Отрыв за полу-Действие. Серафим по желанию может потратить на Отрыв Полное Действие, при этом она совершает перемещение на полной скорости своего прыжкового ранца вместо половинной.

Осада Ваксаниды
После того, как космический скиталец «Вершина Свирепости» был выброшен в реальное пространство неподалеку от мира Ваксанида, несколько небольших групп орков высадились на поверхность. Одной из них была небольшая группа из Культа Скорасти, возглав-

ляемая военным вождем по имени Гурдок Железный Коготь. Гурдок получил известность за атаки на другие планеты с применением тактики «бей и беги», где он использовал свой огромный силовой коготь, чтобы смять любое сопротивление, и исчезал в джунглях. Когда он спустился на поверхность, он не стал тратить время впустую и направился к ближайшему человеческому поселению. К его несчастью, ближайшим поселением было Аббатство Божественного Правосудия, управляемое Орденом Доблестного Сердца.
Когда военный вождь начал нападение на близлежащие земли, Легат Бриджит вывела пять полных взводов серафимов на эвакуацию гражданского населения. Видя, что более легкие цели покидают область, Гурдок повел половину своего войска в погоню за транспортником, заполненным гражданскими. Во главе своего взвода Бриджит стала отражать атаки. Она и ее сестры атаковали мотоциклы и машины военного вождя, уничтожая удаленные боевые единицы и приводя Гурдока в ярость. Он прекратил преследование гражданских и окружил серафимов, затем обрушив на десяток женщин огонь всех своих стрелял. Превосходимые численностью десять к одному, женщины опустились на колени в молитве, и когда орки потянули спусковые крючки, они поднялись и начали поливать орду огнем. Бриджит рванулась к Гурдоку и взмахом силового меча обезглавила его. К тому моменту, как она обернулась, ее сестры своими ручными огнеметами сократили численность орков не менее чем наполовину, обратив остальных в бегство. Бриджит вернулась к стенам Аббатства и бросила голову Гурдока в толпу. Немедленно разразившаяся ссора нобов в войске заставила орков атаковать друг друга, и оставшаяся часть зеленого воинства была легко вырезана силами Аббатства.

Улучшения Серафима
Название Стоимость Тип Требования
Навигация (планетарная) 100 У —
Парное оружие (стрелковое) 100 Т НС 35, Лов 35
Парное оружие (ближнего боя) 100 Т НР 35, Лов 35
Уклонение +10 200 У —
Навигация (планетарная)+10 200 У Навигация (планетарная)
Пилотирование (прыжковый ранец) +10 200 У Пилотирование (прыжковый ранец)
Бей и беги 200 Т —
Вскочить 200 Т —
Выучка в рукопашной (силовое) 200 Т —
Выучка с пистолетом (мелта) 200 Т —
Двойной выстрел 300 Т —
Талант Веры 300 Т Разные
Ганслингер 300 Т НС 40, Парное оружие
Молниеносные рефлексы 300 Т —
Пилотирование (прыжковый ранец) +20 400 У Пилотирование (прыжковый ранец) +10
Независимое прицеливание 400 Т —
Испытания Веры 400 Т СВ 30

Целестинка
"Услышьте меня, сестры, возрадуйтесь и возликуйте, ведь еще до окончания дня мы будем рядом с Отцом нашим"
- Старшая сестра Лукреция Баск, на последнем рубеже Галлоугласса
Сестры Адепта Сороритас, доказавшие свои исключительные боевые навыки, часто присоединяются ко взводу целестинок. Целестинки, использующие выучку и методы, дошедшие до них через тысячелетия - опасные и умелые воины. Целестинки - свирепые бойцы, чья пылающая ненависть к врагам Императора делает их опаснейшими противниками в бою. Они - пылкие сторонники Имперского Кредо и искушенные знатоки боевых ис-

кусств Дочерей Императора старых времен.
Хотя целестинки вооружены так же, как обычный взвод Сестер Битвы, их отличает горящая ненависть, позволяющая им упорнее биться с заклятыми врагами Империума. Сражаясь с врагом, эти Сороритас позволяют скрытому прежде гневу изливаться на противника, что наделяет пули, болты и клинки ужасающей силой. В бою целестинки часто противостоят нападениям с флангов или закрывают собой разрывы в строю. Этой тактикой они с успехом пользовались с самого своего основания. Ходят слухи, что Семнадцать Святых Мучениц Галлоугласса все были целестинками, но подтверждений этому не найдено. Сестринство уважает и почитает целестинок как отмеченных прикосновением Императора. О них говорят, что рука Императора направляет их удары и заставляет их твердо стоять, когда другие начали бы колебаться и сбежали. Почести, оказываемые им вне боя, во многом схожи с оказываемыми палатинам ордена. Во время сражения их прибытие означает полное уничтожение врагов ордена, и все Сороритас бросаются в бой.

Целестинки в секторе Каликсида
Если верить историям и слухам, целестинки совершили многие из наиболее удивительных деяний в истории Сестринства. Их можно найти повсюду, начиная с Последнего рубежа Галлоугласса и заканчивая Зачисткой Линда. И в каждой истории содержатся почти невероятные сведения о божественных подвигах мужества и чести. В более недавние времена взводы целестинок повторяли многие такие акты самоотверженности, поэтому такие истории не лишены истины. Незамеченным осталось нечто более интересное - то, что большинство новых целестинок в секторе происходит из Ордена Доблестного Сердца. На данный момент этому нет никакого разумного объяснения. Канонисса Констанция с большим успехом использует целестинок в разгорающихся конфликтах на Протасии и 47-Капелле.

Становление Целестинкой
Целестинки происходят из многих орденов, хотя подавляющее их большинство принадлежат к орденам-милитант, которые более сконцентрированы на противостоянии еретикам . Пламя Имперского Кредо, горящее в сердце Сестры Битвы, заставляет ее яростно атаковать врагов Империума. Как и репентистки, целестинки неспособны контролировать свою ненависть перед лицом врага. Единственное, что она знает - то, что еретик, ксенос или колдун должны погибнуть, чтобы искупить свои преступления. Боевое мастерство и выучка целестинок – лучшие из тех, что может предложить Адепта Сороритас. Большая часть их тренировок и тактик относится ко временам Дочерей Императора.
Требуемая Карьера: Боевая Сестра
Требуемый Ранг: 5
Требования: НР 35, НС 30, Ненависть (любые две)
Эффекты: Вы получаете Талант Святая Ненависть.
Снаряжение: Целестинка может реквизировать инферно-пистолет на Ранге 6.

Талант: Святая Ненависть
Целестинки знают, что те, кто не служит Императору всем своим существованием – просто еретики, мутанты, или что-то еще худшее. Выступая против любой цели, которая не является истинным слугой Империума Человечества (на усмотрение МИ), целестинка действует, как если бы у нее был Талант Ненависть. Если у целестинки есть талант Ненависть, соответствующий цели, она получает еще +5 к Тестам НР на атаки по данной цели. Этот Талант не суммируется с эффектом Таланта Литания Ярости.

Улучшения Целестинки
Название Стоимость Тип Требования

Общие Знания (война) +10 100 У Общие Знания (война)
Уклонение +10 100 У Уклонение
Стальные нервы 100 Т
Парное оружие (стрелковое) 100 Т НС 35, Лов 35
Парное оружие (ближнего боя) 100 Т НР 35, Лов 35
Мастер боя 200 У —
Натиск берсерка 200 Т —
Яростная атака 200 Т НР 35
Выучка в ближнем бою (силовое) 200 Т —
Выучка с пистолетом (мелта) 200 Т —
Крепкое телосложение 200 Т —
Непреклонный 200 Т Сопротивление (психические силы)
Командование +10 300 У Командование
Дух власти 300 Т Общ 30
Бой вслепую 300 Т Вос 30
Двойной удар 300 Т Лов 40, Парное оружие (ближнего боя)
Талант Веры 300 Т Разные
Запугивание +10 400 У Запугивание
Контратака 400 Т НР 40

Сестра-репентистка

"Если какая Сестра согрешит, в делах или помыслах, ей надлежит добровольно и немедленно поведать о своей ошибке старшей сестре и чистосердечно ее исправить. Если в этом деле ее не постигнет неудача, да будет на нее наложена недельная епитимья. Если же грех ее велик, пусть удалится она из круга своих сестер, чтобы не могла она ни сидеть за столом с ними, ни преклонить колени в молитве рядом с ними. Да останется она в одиночестве, поручив себя воле всемогущего Бога-Императора Человечества. Да наденет она повязку покаяния и поднимет церемониальный эвисцератор, ища искупления на поле битвы."

- Правило CCCLIX, Правила Сороритас, Том VI

Адепта Сороритас, как известно, являются самыми преданными последователями Имперского Кредо. Их вера в Бога-Императора и их готовность сокрушать врагов Империума вошли в историю. Однако, со временем мерзкие враги Империума приобрели способность пятнать души даже самых набожных последователей Имперского Кредо. Для любого другого гражданина Империума это означает скатывание к предательству и ереси. Для сестры Сороритас – добровольное становление репентисткой.

Сестры-репентистки – это Сороритас, которые ощутили на себе холодное касание сомнения или ереси и не могут очиститься посредством продолжительного поста, ежедневного самобичевания или выполнения ритуалов раскаяния. Даже если совершенный грех является небольшим или вовсе мнимым, вера репентистки поддерживает ее верность воле Бога-Императора, и она ищет искупления на поле боя. Те, кто ищет прощения таким образом, отмечены Богом-Императором, поскольку каждый несовершенен и каждому есть в чем покаяться пред Ним. В их груди пылает пламя Его воли, Сестрам-репентисткам не нужно ничего, кроме искупления своих грехов в пламени битвы, посредством осуществления возмездия над еретиками либо собственной славной смерти.

Клятвы, приносмые сестрой-репентисткой, являются личными обетами, предназначенными для очищения себя от греха. Суть обетов не имеет значения, однако, выполнить их можно лишь в смерти. Чем дольше живет сестра-репентистка, тем дольше ей приходится искупать свои грехи, и только с последним вздохом она получает прощение. В некоторых случаях сестра Сороритас принимает на себя грех другого человека, часто близкого родственника или предка, покрывшего себя позором, а иногда даже другого члена Се-

стринства, который не смог выполнить свои обязанности. Эти самоотверженные Сестры Битвы также должны нести бремя сестры-репентистки.
Хотя большинство сестер-репентисток в секторе Каликсида принадлежат к орденам-милитант, растет число сестер небоевых орденов, желающих принести клятву, чтобы искупить знание какой-то информации либо ересь, которую они видели, но были не в состоянии предотвратить. Отмечено, что к этому может иметь какое-то отношение недавняя активность Звезды-Тирана, но эти слухи были в значительной степени опровергнуты. Поскольку все больше Сороритас вовлекается в активные действия, все большее число сестер-репентисток несет службу вместе с аколитами Ордо Еретикус во исполнение своих клятв.

Епитимья
Епитимья – основанное на отыгрыше роли состояние, согласованное игроком и МИ после становления репентисткой. Очень важно, чтобы критерии были ясны и достаточно масштабны, поскольку персонаж ищет искупления. Если клятвы забыты, то МИ должен подумать о последствиях этого поступка. Хотя Сестра-репентистка – очень грозный противник в ближнем бою, принесение этой клятвы может стать для нее смертным приговором. Вступление на путь сестры-репентистки не должно выглядеть привлекательным, поскольку это - верный путь к мученичеству, которое персонаж должен быть готов принять.

Принесение клятвы
Епитимья отправляет Сороритас в странствие, которое почитается Сестринством даже при том, что репентистки находятся вне круга сестер. Будучи под епитимьей, сестры-репентистки после принесения клятвы редко взаимодействуют с другими Сороритас вне поля боя. Будучи отделенными от своих сестер, репентистки имеют собственный оплот. Репентистки в одиночку борются со своими внутренними демонами, а не подвергают опасности другие ордена. Те, кто исполнил клятву, часто становятся самыми грозными воинами Адепта Сороритас и им приносят масштабные посмертные почести.
Клятва считается исполненной лишь после смерти Сестры, часто в славном сражении. Клятва может быть разной в зависимости от греха, совершенного сестрой. Это может быть убийство известного еретика, служба ведьмознатцу либо защита реликвии Министорума от инопланетных захватчиков. Не имеет значения, умрет сестра быстро или после долгих лет службы, важно лишь исполнение клятвы. Конкретная процедура принесения клятвы варьируется в зависимости от ордена. В секторе Каликсида - обычная практика, что с момента объявления о намерении принести клятву Сороритас формально удаляется из Сестринства и направляется в часовню. Старейшая героиня ордена принимает оружие собирающейся принести клятву и проводит над ней обряд обривания головы в подготовке к ближайшим битвам. Одеяния Адепта Сороритас заменяются на Покровы Кающихся – простые, кремового цвета одежды, не дающие почти никакой дополнительной защиты. На это время все остальные Сороритас покидают часовню, и сестра остается наедине со старейшей героиней. В течение этого времени героиня проводит репентистку через серию литаний и клятв, созданных для поддержания неистового огня веры, которая понадобится для выполнения задачи.

Становление Сестрой-репентисткой
Сестры-репентистки – фанатичные женщины-воительницы, в бою не ведающие страха и пощады к восстающим против Золотого Трона. Их целеустремленная преданность Богу-Императору дарит им защиту от еретиков, которых они посланы уничтожить. Лишь когда сестра Сороритас чувствует, что ей есть что искупить, она принимает епитимью. Воинственный инквизитор может счесть несокрушимую веру этих сестер отличным приобретением для своей свиты.

Талант: Лишь в смерти...
Один раз за бой Репентистка может предпринять попытку избавиться от порчи губительных сил. Она должна добавить 1к10 очков урона к своей следующей успешной атаке в ближнем бою. Как только атака совершена, вне зависимости от того, нанесен ли урон, Репентистка получает 1к5 урона. Этот урон не может быть уменьшен броней или Стойкостью.

Отыгрыш Сестры-репентистки
Элитное улучшение Сестры-репентистки отличается от всех остальных тем, что как правило оно влечет за собой смерть персонажа. Когда персонаж выбирает этот набор (или вынужден его взять по решению МИ), игрок и МИ должны обговорить условия клятвы, чтобы определить конечные условия. Репентистка получает Опыт точно так же, как и все остальные, но может тратить Очки Опыта только на Умения и Таланты из Таблицы Улучшений Репентистки.
Требуемая Карьера: Сестра Битвы, Сестра диалогус, Сестра фамулус или Сестра госпитальер.
Требуемый Ранг: 4 или выше. Если у Вас 40 и более Очков Порчи, МИ может решить, что на своем следующем Ранге Вы должны стать Сестрой-репентисткой либо перестать развиваться в качестве Сестры Битвы.
Стоимость Набора: Вы должны избавиться от своей экипировки и дать Клятву. Вы лишаетесь всех личных вещей и средств. Вас бреют наголо и выдают свободно сидящие одежды и эвисцератор лучшего качества, покрытый печатями чистоты. Это - единственное имущество, которое Вам разрешено иметь, дав клятву.
Эффекты: Вы получаете Таланты Непоколебимая вера, Флагеллянт, Выучка в рукопашной (цепное) и Святая Ярость (см. стр. 89).

Улучшения Сестры-репентистки
Название Стоимость Тип Требования
Уклонение 100 У —
Запугивание 100 У —
Бесстрашный 100 Т —
Ненависть (еретики) 100 Т
Ненависть (мутанты) 100 Т —
Ненависть (псайкеры) 100 Т —
Ненависть (Инквизиторы-радикалы) 100 Т —
Ненависть (ксеносы) 100 Т —
Уклонение +10 200 У Уклонение
Боевая ярость 200 Т Неистовство
Натиск берсерка 200 Т —
Мастер боя 200 Т НР 30
Сокрушительный удар 200 Т С 40
Яростная атака 200 Т НР 35
Крепкое телосложение* 200 Т
Уклонение +20 300 У Уклонение +10
Мастер клинка 300 т НР 30, Выучка в рукопашной (любая)
Бой вслепую 300 Т Вос 30
Трудная мишень 300 Т Лов 40
Молниеносная атака 300 Т Быстрая атака
Лишь в смерти… 300 Т СВ 40, 40+ Очков Порчи
Быстрая атака 300 Т НР 35
Шаг в сторону 400 Т Лов 40, Уклонение

**Этот талант может быть взять несколько раз до максимума в 15 Ран.*

Сестра Диалогус

"Слова - оружие наших врагов. Я видела, как проповедь отступника врезается в душу подобно цепному мечу, оставляя лишь оболочку там, где только что стоял верный слуга. Оружие нашего врага должно затупиться о нашу веру"

- Сестра Сефи из Ордена Лексикона

Из трех известных типов небоевых орденов ордена диалогус встречаются наименее часто. В Министоруме их уважают как наиболее образованных людей в Экклезиархии. Сестры диалогус обычно держатся друг друга. Инквизиторы, направляющиеся туда, где говорят на новых или необычных диалектах, часто ищут их из-за их навыков в расшифровке и переводе с разных языков. Хотя они специализируются на языках и обработке информации, сестры диалогус обладают такой же боевой выучкой и фанатичной преданностью Имперскому Кредо, как любая Сестра Битвы.

Сестры диалогус покидают свои хранилища данных лишь тогда, когда кто-то нуждается в их умениях лингвистики или взлома шифров. Известны случаи, когда для получения информации посылали целые миссии, хотя это случается редко, потому что риск, связанный с выходом в большой мир сестер, обладающих доступом к священной и секретной информации, очень высок и это должно быть разрешено Конвентом. Это заставило диалогус стать намного более затворническими и в некоторой степени наивными орденами, чем все остальные.

Диалогус в секторе Каликсида

Как и в других секторах Империума, сестры диалогус сектора Каликсида решили не привлекать к себе внимания, оказывая поддержку и обеспечивая информацией и Экклезиархию, и Ордосы. Хотя в целом Сестринство более активно в секторе Каликсида, чем в других местах, они все же придерживаются принципа, что знание предшествует действию. На активной полевой работе с орденом-милитант или Ордо Еретикус они обычно используются для поддержания связи или в качестве научных экспертов. Полевые агенты, скорее всего, услышат их только через комлинк, когда они выдают подробную информацию о противнике.

Самая большая концентрация сестер диалогус в Каликсиде наблюдается в Санктуме Диалогус на Соломоне. Там располагается полная прецептория сестер диалогус, охраняемая тысячей Сестер Битвы и эскадрой кораблей Имперского Флота на орбите. Хотя разрешено обычное движение и с планеты, и на нее, принято полагать, что сенсоры кораблей флота нацелены на небольшой мыс, где расположен Санктум. Никто не знает секретов, хранящихся под его сводами (наказание за это - смерть), хотя считают, что там содержится множество еретических и написанных ксеносами текстов, полностью переведенных на Высокий Готик. В сотрудничестве с сестрами фамулус сестры диалогус также отслеживают историю и родословные знати, основывавшей сектор включая семьи Синос, Хаарлок, Сейберхаген и, само собой, семьи Анжуйского. Как бы то ни было, информация, которая хранится глубоко под Санктумом, содержит сведения о врагах, угнездившихся в разных уголках владений Экклезиархии.

Еще одна сторона орденов диалогус - то, что они – лучшие собиратели информации Сестринства. Их весьма уважают за навыки перевода, и они часто работают в хранилищах данных, таким образом, имея доступ к новым источникам данных. И Экклезиархия и Инквизиция используют эту детальную информацию о потенциальных угрозах Кредо и Империуму. Хотя Сестринство относится к использованию услуг диалогус Инквизицией неодобрительно, их усилия привели к открытию и уничтожению нескольких больших культов в секторе. Прол IX и Библиотека Знания на Фенксворлде содержат немногочисленные контингенты сестер диалогус.

Становление Сестрой диалогус
Сестры диалогус искушены в дешифровке и переводе текстов. Они также чрезвычайно усердны в заботе о записях, которые им поручены, и в сохранении тайн Экклезиархии и Сестринства. Они понимают, что знание бесполезно, если его не применять. Любое назначение на полевую работу с Инквизицией или Экклезиархией предоставляет им уникальную возможность своими глазами увидеть Империум и использовать свои знания, чтобы активно охотиться на еретиков и вырвать из них тайны, которыми они обладают. Они также знают, что информация, которую они ищут и охраняют, идет рядом с вечной угрозой искушения. В их головы вбито, что они не могут потерпеть неудачу в своих делах, потому что когда неправедное знание попадает в неосторожные руки, это часто вызывает катастрофу.
Все начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал, указанные здесь, заменяют начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал Адепта 1 Ранга
Начальный ранг: 1 (Заменяет 1 Ранг Адепта на стр. 44 Книги Правил по Темной Ереси).
Начальные Умения: Общие знания (Экклезиархия), Общие знания (Имперское Кредо), Грамотность, Логика, Знание языка (Высокий Готик), Знание языка (Низкий Готик), Исполнитель (певец), Ремесло (копировальщик) и Запретные знания (ересь).
Начальные Таланты: Выучка с пистолетом (СБ), Выучка в рукопашной (примитивное) или Выучка с ручным оружием (СБ), Чуткий сон.
Начальное снаряжение: Защитные одеяния, Посох Диалогус, Церковные четки, Кольцо Права Голоса, Правила Сороритас, стаб-револьвер (с двумя обоймами).
Требования: СВ 30, Инт 30
Стартовый Капитал: 100+2dl0 Тронов
Месячный доход: Образованный
Ограничения: Персонажи с этим Альтернативным Карьерным Рангом не могут получить Пси-рейтинг либо любые улучшения, позволяющие использование психических сил или колдовства.

Ордена пронатус
Ордена пронатус, занимающиеся заботой о священных реликвиях, вырванных из лап отступников и еретиков, имеют мало влияния в Экклезиархии сектора Каликсида. Их можно обнаружить на многих мирах-храмах, где они неустанно работают, чтобы очистить от пятен варпа артефакты, добытые в крестовых походах. Иногда инквизиторы прибегают к услугам умений сестер орденов пронатус, когда чувствуют, что их аколиты могут столкнуться с нечестивыми устройствами.
Сестра ордена пронатус с точки зрения игры является сестрой диалогус. С разрешения МИ персонаж может заменить Запретные знания (ересь) на Запретные знания (варп).

Улучшения Сестры диалогус
Название Стоимость Тип Требования
Общие знания (Империум) 100 У —
Вождение (наземный транспорт) 100 У
Чтение по губам 100 У —
Схоластические знания (Имперское Кредо) 100 У —
Тайный язык (Экклезиархия) 100 У —
Плавание 100 У —
Ремесло (копировальщик) +10 100 У Ремесло (копировальщик)
Чтение по губам +10 200 У Чтение по губам
Схоластические знания (криптография) 200 У —
Схоластические знания (философия) 200 У —

Знание языка (диалект улья) 200 У
Ремесло (копировальщик) +20 200 У Ремесло (копировальщик) +10
Схоластические знания (криптография) +10 300 У Схоластические знания (криптография)
Талант Веры+ 300 Т Чистая вера
Предусмотрительность 300 Т Инт 30
Запретные знания (ксеносы) 400 У —
Чистая вера 400 Т —
Вспомнить все 400 Т Int 30
**Таланты веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый Ранг выше первого. Например, Сестра 4 Ранга может за свою карьеру получить до пяти Талантов Веры.*

Сестра Фамулус
"Я стою перед тобой не как сестра Сороритас и не как одна из верующих, ни даже как твой судья. Я стою как эмиссар Его, сидящего на Золотом Троне, и несу тебе слово Его: ты грешен, и должен заплатить за свои грехи."
- Сестра фамулус Эзме кардиналу-еретику Гайту
Орден фамулус – камергеры и советники правящих семейств по всему Империуму. Хотя они традиционно имеют официальный статус простых советников, общеизвестно, что Сестринство имеет большое влияние на мирах, где они выступают советниками. Там, где предыдущие несколько тысяч лет работали сестры фамулус, поддерживались на должном уровне или даже увеличивались выплаты десятины, улучшалась торговля, и вообще население жило лучше чем на других мирах. При таком явном доказательстве приносимой ими пользы неудивительно, что сестры фамулус широко востребованы среди благородных семей по всему Империуму.
Новые сестры, проявляющие хорошее сочетание коммуникативности и отличной способности оставаться спокойными под давлением, часто направляются в ордена фамулус. В отличие от большинства других орденов Сестринства, Сороритас этой небоевой направленности учат критическому мышлению, этикету, и торговле, ставя это даже превыше религиозного обучения и службы. Когла они заканчивают обучение, их посылают в благородные дома и торговые консорциумы, чтобы помогать направлять знать. С точки зрения дворянина роль сестры – помогать его дому. Для Сестринства их усилия предназначены, чтобы влиять на решения дворянина так, чтобы его действия принесли Империуму пользу наравне с его домом. Помогают ли они торговым соглашениям брокера или заключают сильный брачный союз между двумя семьями, сестры фамулус обычно стоят на стороне тех, кто принимает решение, давая советы о том, как остаться при чести и богатстве.

Фамулус в секторе Каликсида
У каждого дворянина в секторе Каликсида есть слуги, советники, сестры или мудрецы, направляющие его решения. Менее знатные дворяне могут нанимать ученых или мудрецов, но элита не доверяет свои деловые связи никому кроме сестер орденов фамулус. Канонисса Гонерил предложила услуги своего ордена каждой из самых знатных семей сектора, как и многим другим мелким дворянам и торговым домам. Очень немногие отказались от предложенных услуг, поскольку это - признак будущего процветания. Одно значительное исключение - недавнее снижение численности в Пресветлом Дворце. В течение прошлых тридцати лет число советников Сестринства, служащих лорду сектора Хаксу и его непосредственным подчиненным, уменьшилось на одну треть. Хотя ее сестрам всегда вежливо отказывали, Гонерил считает проявляющуюся тенденцию весьма тревожной.
Немногим известно, что ордена фамулус служат Империуму и по-другому. Они ведут обширные записи о родословной и коммерческих отношениях фактически каждой благородной семьи сектора Каликсида. В сочетании с записями орденов госпитальер и диалогус

это дает сестрам фамулус доступ к исчерпывающей истории благородных семей этой области пространства. Их знание делает их очень ценными для инквизиторов Ордо Еретикус, особенно придерживающихся взглядов Торианцев, поскольку рассмотрение родословных известных еретиков часто раскрывало следы больших заговоров.
Хотя сестры фамулус пытаются остаться вне политических махинаций, известно, что они иногда выступали посредниками в спорах и присутствовали на советах. Легат Кристал из Аббатства Рассвета часто находится вдали от своей крепости на Иокантосе и в последнее время известно, что она восстанавливает миссию на Малфи и устраивает брак между Фридрихом Крином из дома Крин и Джози Цестель из Альянса Цестель на Сцинтилле. Ходят слухи, что Легат даже принимала участие в официальной церемонии и благословила этот союз от имени ордена.

Становление Сестрой фамулус
Быть сестрой фамулус означает быть открытым распутству знати. Хотя сестры редко выходят за пределы своих официальных обязанностей, они все же считают трудным заставить себя не замечать развращенность, с которой развлекаются высшие слои общества. Они знают, что достаточно сильны, чтобы противостоять тяготам своей службы и обучены помогать тем, кто в ней нуждается. В отличие от других орденов, они склонны задавать вопросы и слушать, прежде чем сокрушить неверующего. Как правило, они носят усиленные одежды небоевых орденов, хотя часто они и скроены так, чтобы быть похожими на местную одежду, приличествующую их положению и службе.
Все начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал, указанные здесь, заменяют начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал Адепта 1 Ранга, приведенные на стр. 44 Книги Правил по Темной Ереси.
Начальный Ранг: 1 (Заменяет 1 Ранг Клирика на стр. 62 Книги Правил по Темной Ереси).
Начальные Умения: Общие знания (Экклезиархия), Общие знания (Имперское Кредо), Обман, Грамотность, Знание языка (Высокий Готик), Знание языка (Низкий Готик), Исполнитель (певец), Схоластические знания (геральдика).
Начальные Таланты: Дух власти, Выучка с ручным оружием (СБ) или Выучка в рукопашной (примитивное), Выучка с пистолетом (СБ), Флагеллянт.
Начальное снаряжение: Защитные одеяния, Посох, Церковные четки, Кольцо Права Голоса, Правила Сороритас, Скориада (хлыст для умерщвления плоти), стаб-револьвер (с двумя обоймами).
Требования: СВ 30, Общ 30
Стартовый капитал: 120+3к 10 Тронов
Месячный доход: Ремесленник
Ограничения: Персонажи с этим Альтернативным Карьерным Рангом не могут получить Пси-рейтинг либо любые улучшения, позволяющие использование психических сил или колдовства.

Орден сабинянок
Орден сабинянок – небольшой орден Адепта Сороритас в секторе Каликсида, состоящий в основном из сестер орденов фамулус. Он работает плечом к плечу с Миссионариус Галаксия, подготавливая давно потерянные Империумом миры к реинтеграции. Этот процесс может длиться целые поколения, поскольку сестры фамулус устраивают королевские браки и действуют как придворные советники. Когда Миссионариус Галаксия прибывает на мир, власти уже готовы к тому, чтобы без борьбы принять приход Имперского Кредо.
Сестра ордена сабинянок с точки зрения игры является сестрой фамулус. С разрешения МИ персонаж может заменить Схоластические знания (геральдика) на Выживание.

Улучшения Сестры фамулус
Название Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У —
Общие знания (Администратум) 100 У —
Вождение (наземный транспорт) 100 У
Схоластические знания (бюрократия) 100 У —
Проницательность 100 У —
Плавание 100 У —
Ремесло (копировальщик) 100 У
Выучка с ручным оружием (СБ) 100 Т —
Выучка в рукопашной (примитивное) 100 Т —
Командование 200 У —
Оценка 200 У —
Сбор сведений 200 У —
Логика 200 У —
Декаданс 200 Т —
Талант Веры* 300 Т Разные
Вспомнить все 300 Т —
Чистая вера 400 Т —
**Таланты веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый Ранг выше первого. Например, Сестра 4 Ранга может за свою карьеру получить до пяти Талантов Веры.*

Сестра госпитальер
"Нам надлежит чтить мученика, заботиться о павшем, защищать невинного и идти всегда в свете."
- «Книга Времен» госпитальер
Новые сестры, проявляющие дар исцеления и проявления внимания к нуждам других, часто направляются в ряды орденов госпитальер. Госпитальеры ценятся наиболее высоко из всех Адепта Сороритас, их посылают в районы боевых действий или пораженные бедствиями области, обеспечивая людей Империума медицинским обслуживанием и состраданием, когда это больше всего нужно. Эти сестры проявляют невероятные целительские навыки и сострадание к раненым и павшим, но все же остаются непримиримыми врагами еретиков, колдунов и мутантов.
Как и их коллеги из других небоевых орденов, они играют, прежде всего, роль поддержки. Если другие ордена могут давать советы знати или заниматься расшифровкой данных в тихой комнате, эти Сороритас часто своими глазами видят ужасы войны. Их обычно можно найти в полевых госпиталях на борту корабля на орбите, склоняющимися над солдатами Имперской Гвардии. Однако, бывает, хотя и редко, такое, что если ранен полковой медик, госпитальер идет в битву вместе с войсками, чтобы оказывать помощь на месте. Именно таких закаленных в бою женщин инквизиторы стремятся брать в свои свиты. Традиционно сестры орденов госпитальер облачаются в легкую броню и одежды целителя, не стесняющие движений. В секторе Каликсида все, кроме одного, ордена госпитальер носят на одеяниях своеобразный узор цвета плоти и кости, указывающий на то, что они являются медиками. Лишь Орден Тихого Горя на Сигурде IV наносит на одеяния узоры черного и белого цветов в знак раскаяния о прошлых ошибках.

Госпитальеры в секторе Каликсида
В секторе Каликсида у госпитальеров исключительно хорошие отношения с Имперской Гвардией. Их усилиями были спасены миллионы жизней, большинство из них – усилиями

сестер в госпитале Святой Энкармины на Транче. В той бесконечной гражданской войне Сороритас обеспечили утешение раненым и умирающим, и даже поднялись с оружием на защиту госпиталя. Когда Покровный Совет попытался захватить преимущество, взяв госпиталь силой, он был удивлен, обнаружив готовых к сражению воинов, защищающих его с автоганами и лазганами своих пациентов. Само собой разумеется, что нападение было отражено довольно быстро.
Будучи вторыми по численности после орденов фамулус, ордена госпитальер очень ценятся Экклезиархией из-за приносимой ими веры. Многие изнуренные битвами солдаты начали более набожно воспринимать Имперское Кредо после того, как сестра госпитальер спасла им жизнь. Вследствие такого личного контакта с подразделениями и офицерами они могут также предоставить Имперской Гвардии заблаговременное предупреждение появляющихся проблем с моралью или еретических взглядов в войсках. Казнь лидера культа Сайласа Гримма около собственной постели, приведенная в исполнение послушницей ордена госпитальер во время Рудных Мятежей на Пеллюциде IX - четкое напоминание, что еретикам нет места во главе хороших людей. Его порча вынудила Инквизицию вычистить из войск треть дивизии и сжечь дотла бараки, в которых они жили. Оставшиеся войска после этого служили безупречно, занимаясь подавлением беспорядков после чистки.
Одной из других более деликатных задач, выполняемых госпитальерами, является селекция генетического материала знати. В качестве меры предосторожности эти Сороритас часто работают плечом к плечу с орденами фамулус, чтобы предотвратить браки между родственниками и гарантировать, что по наследству не будут переданы мутации — это существенная проблема на мирах с высоким уровнем мутации, таких как Дикие Миры, Миры-курорты и Малфи.

Становление Сестрой госпитальер
Сестер госпитальер считают 'нежной' рукой Адепта Сороритас, хотя это в большинстве случаев далеко от истины. Они вне конкуренции среди орденов как целители, врачи и духовные консультанты. Однако, они еще и волевые и умелые защитники Имперского Кредо, готовые выбить дух из еретика, мутанта, или ксеноса. Уверенность госпитальера, например, в поддерживающих ее сестрах, берет начало в ее желании без колебаний сокрушить врагов Императора. Заслуживающие ее помощи незамедлительно ее получат. Соответственно, незаслуживающие ее не получат никакой заботы, или даже будет ускорена их с Императором встреча лицом к лицу для последнего суда. Сестер госпитальер нельзя использовать в допросных камерах Трехрогого Дворца именно по той причине, что те, чья ересь доказана, имеют тенденцию умирать под их опекой еще до того, как все расскажут.
Все начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал, указанные здесь, заменяют начальные Умения, Таланты, Снаряжение и Капитал Адепта 1 Ранга, приведенные на стр. 44 Книги Правил по Темной Ереси.
Начальные Умения: Общие знания (Экклезиархия). Общие знания (Имперское Кредо), Общие знания (Имперская Гвардия) Грамотность, Знание языка (Высокий Готик), Знание языка (Низкий Готик), Исполнитель (певец), Медика.
Начальные Таланты: Выучка с ручным оружием (СБ), Выучка в рукопашной (примитивное), Выучка с пистолетом (СБ), Связи (Имперская Гвардия).
Начальное снаряжение: Панцирь Госпитальера, Мединструмент Госпитальера, Церковные четки, Кольцо Права Голоса, Правила Сороритас, стаб-револьвер (с двумя обоймами).
Требования: СВ 30, Общ 30
Стартовый капитал: 70+2к10 Тронов
Месячный доход: Служащий
Ограничения: Персонажи с этим Альтернативным Карьерным Рангом не могут получить Пси-рейтинг либо любые улучшения, позволяющие использование психических сил или колдовства.

Орден Веспила
Сестры ордена Веспила получили прозвище 'темные сестры' из-за ассоциации со смертью любимых многими служителей Экклезиархии. Кардинал Крегори Хестор подал прошение в ордена госпитальер, чтобы этот орден обосновался в пределах сектора Каликсида. Орден Веспила занимается захоронением тел, его бесформенные серые церемониальные одеяния стали синонимом смерти священников. Доподлинно неизвестно, почему кардинал Хестор считает настолько важной уверенность в том, что тело верующего было должным образом похоронено, но ходит множество слухов, что он знает тайное пророчество относительно давно умершего святого.
Когда инквизитор нуждается в пугающих умениях сестры, он просит Экклезиархию предоставить ему стражей могил из ордена Веспила.
Сестра ордена Веспила с точки зрения игры является сестрой госпитальер. С разрешения МИ персонаж может заменить Связи (Имперская Гвардия) на Талант Темная Душа.

Улучшения Сестры госпитальер
Название Стоимость Тип Требования
Бдительность 100 У —
Обаяние 100 Т —
Вождение (наземный транспорт) 100 У —
Схоластические знания (химия) 100 У —
Ремесло (апотекарий) 100 У —
Хими-пользование 200 У —
Общие знания (техника) 200 У —
Общие знания (война) 200 У —
Техно-пользование 200 У —
Ремесло (копировальщик) 300 У —
Талант Веры* 300 Т Разные
Мастер хирургеон 300 Т —
Чистая вера 400 Т —
Талантливый (медика) 400 Т Медика
Хорошая репутация (Имперская Гвардия) 500 Т Общ 50, Связи (Имперская Гвардия)
**Таланты веры могут быть взяты до двух раз плюс один раз за каждый Ранг выше первого. Например, Сестра 4 Ранга может за свою карьеру получить до пяти Талантов Веры.*

Многоуважаемый инквизитор Окт Енох,
По Вашей просьбе просьбе я узнала все, что могла, от инквизитора Медины относительно событий около Разломов Гекатона. Я надеюсь, что Вооруженный Схолариат сможет принять решение быстро и послать Агента Трона, посвященного в информацию, недоступную мне. Я же остаюсь на этом безлюдном мире. Пожалуйста, удовольствуйтесь этим немногословным посланием до тех пор, пока я могу сделать отчет лично.
Орден Кровавой Розы имеет небольшой монастырь на мире, известном как Отброшенная Надежда. В оплоте такого размера могла бы разместиться лишь горстка Адепта Сороритас, занятая поддержанием карантина мира, однако в этой небольшой крепости живет большое число Сестер Битвы. Наблюдатель мог бы принять эту область за учебный полигон, с регулярно производимыми тренировками, молитвами и военными смотрами. Это было бы серьезной ошибкой, поскольку эти Сороритас - ветераны, охраняющие ужасную тайну.
Во время миссии в пределах Пространства Коронус инквизитор Медина из Ордо Еретикус, возглавляя отряд Сестер Битвы, преследовала рейдерскую группу эльдар неподалеку

от Разломов Гекатона. Инквизитор подозревала, что эльдары вели силы Инквизиции в ловушку, но действительность была намного более страшной.
Инквизитор со всей группой Адепта Сороритас высадился на судно эльдар. Неизвестно, что выяснилось на борту, но горстка Адепта Сороритас и инквизитор Медина вернулись на борт своего судна с навигатором, который сошел с ума, будучи в плену. Кровоточа из третьего глаза, он рассуждал о планетах, вращающихся вокруг солнца, которое не горит. Он выкрикивал тайны, которых не мог знать, но инквизитор проверил их и назначил карантин. Только палатина Калия заботилась о навигаторе, запоминая его безумный бред, пока не была вынуждена даровать ему милость, прекратив его мучения.
По возвращению в сектор Каликсида инквизитор Медина предоставила доказательства лорду-инквизитору Зербе. С планеты, переименованной в Отброшенную Надежду, было быстро эвакуировано все Имперское население, и в стратегической точке был возведен Алтарь Заутрени. Адепта Сороритас нескольких небоевых орденов, как и Ордена Кровавой Розы, по воле палатины Калии служат многим инквизиторам по всему сектору, часто присоединяясь к различным ячейкам аколитов.
Даже от сестер, которые там служат, тщательно охраняется тайна истинного назначения небольшой каменной часовни. В небольшом соборе установлен постамент с полированным черным шаром. Вокруг него тринадцать трижды благословленных Аквил, и за ним постоянно наблюдает Сестра Битвы, непрестанно читающая литании веры. Каждые семь часов палатина Калия повторяет ровно пять слов из текста безумного навигатора, постоянно повторяя всю запомненную ею запись каждые семнадцать дней. Я не понимаю важности этого процесса, но палатина Калия - истинный слуга Бога-Императора, и ее мнению нужно доверять.
Всегда на святой службе
Сестра Мирия из Магеры

Глава IV: Вера и Ярость

"Вера - клинок, которым мы рубим наших врагов, силой нашей праведности проливая их нечистую кровь во славу Бога-Императора!"
- Из 1673 Священных писаний Человека

Министорум держится на вере бесчисленных миллиардов граждан и их непоколебимой преданности Богу-Императору. В течение многих тысячелетий он направлял и формировал сознание человечества, уча их, что они живут лишь по милости Императора, защищаемые от тьмы Его божественным светом, испускаемым Золотым Троном на Терре. Для подавляющего большинства мужчин, женщин, и детей Император - всего лишь слово, повторяемое в молитвах, которые бубнят проповедники, и вырезанное на огромных изваяниях и зданиях их мира. Они рождаются, живут и умирают, веря, что Бог-Император наблюдает за ними, защищает их и хранит от вреда. Уже одно это является актом веры. Это вера, распространенная среди широких людских масс, она встречается каждый день на каждом мире Империума, питаемая проповедями, молитвами и торжественными речами священников, исповедников и миссионеров. Вера - скала, на которой стоит Империум.
Для чистых сердцем, тех, кто истинно верует в славу Императора, вера – намного больше, чем невидимая сила, которая управляет их жизнью через слова и учения проповедников Министорума. Для немногих благословенных людей это связь с небесным величием Бога-Императора, которую непоколебимая сила их веры может преобразовать в психические феномены, изменяющие мир вокруг них и заставляющие колебаться реальное пространство и Имматериум. Это - сила веры, способность превратить молитвы и символы Императора в могучее оружие или мощную защиту от зла.

Сила Веры

"Верой выигрываются войны, войной питается вера. Благословенны убивающие ксеносов,

еретиков и мутантов, ибо они объединят галактику"
- Сестра Иша
Вера как реальная сила – это способность, которую может увидеть лишь самый набожный из слуг Императора, не говоря уже об управлении ей. Как и почему она работает, и почему ее проявляют только определенные люди и группы людей – менее понятно чем даже силы псайкера или дар Навигатора. Фактически в Империуме существует лишь небольшая группа людей, которые знают о ее существовании. Даже среди служителей Экклезиархии большинство священников проживает всю жизнь, принимая веру без лицезрения чудес, которые может совершить отмеченный божественным прикосновением человек. Если и есть какое-то исключение, то это Адепта Сороритас, Невесты Императора, женщины, благословленные особой связью с божественностью и светом Повелителя Человечества. Жизни сестер Сороритас полностью посвящены Богу-Императору, на чьих учениях они воспитываются и которыми руководствуются. Возможно, именно полная преданность или особая связь с божественным предоставляет им возможность пользоваться дарами Веры, хотя, возможно, это из-за их роли боевой длани церкви и их долга по защите ее от врагов. Какова бы ни была причина, Адепта Сороритас имеют особую связь с Богом-Императором и лучше любого другого общества в Его владениях могут направлять силу Веры, возможно, доказывая свое превосходство в Его глазах.

Как бы ни выбирала Вера своих носителей и как бы они ни обращали ее на пользу Императору, очевидно одно: веру нельзя вынудить, выследить или поймать, ее можно лишь обрести чистым разумом, праведным сердцем и полной преданностью Богу-Императору.
В Темной Ереси вера – нечто, присутствующее повсюду рядом с персонажами, влияющее на их мир и действия его жителей. Однако, для них, как для людей редкого типа, она может стать чем-то большим – силой, которая делает вещественной их преданность Богу-Императору. Это и есть та роль, которую выполняет Вера в рамках игры, предоставляя определенным персонажам способность добиваться эффекта силой своих религиозных представлений. Однако, Вера доступна не всем, даже из числа избранных на службу Повелителю Человечества. Лишь обладающие Талантом Чистая Вера (см. ниже) могут получить доступ или использовать Силы Веры.

Вера и Руководство Инквизитора
И игроки, и МИ должны заметить, что представленные здесь правила Веры могут дублировать или быть похожими на эффекты, приведенные в Руководстве Инквизитора. МИ может, конечно, решить попробовать смешать и подогнать Таланты, приведенные в Руководстве Инквизитора к Талантам, представленным здесь. Однако правила Веры были разработаны в качестве отдельной системы, и во многих случаях старые Таланты были расширены. Карьеры (такие, например, как некоторые Альтернативные Карьерные Ранги из Руководства Инквизитора), у которых уже есть какие-либо Таланты Веры в их Таблицах Улучшений, могут захотеть заменить их. МИ и игрок должны будут обсудить эффекты, которые это окажет на персонажа и кампанию.

Получение Талантов Веры
В Темной Ереси все Силы Веры представлены в виде Талантов, и работают так же, как и обычные Таланты (см. страницу 42 в Книге Правил по Темной Ереси), давая персонажу набор уникальных способностей, которые он может использовать во время игры. Персонажи приобретают эти Таланты, тратя очки опыта, как и при покупке других улучшений. Стоимость приобретения одного из этих Талантов указана в Таблице Улучшений Карьеры персонажа, обычно Талант носит название «Талант Веры». Это позволяет персонажу выбрать один Талант Веры из приведенных ниже, если он отвечает требованиям этого Таланта. Стоит отметить, что все Таланты Веры требуют наличия у персонажа Таланта Чи-

стая Вера, без которого силы веры ему полностью недоступны.

Таланты Веры как Элитные Улучшения
Может случиться так, что игрок захочет, чтобы его персонаж получил Таланты Веры несмотря на то, что его Карьера их не предусматривает. В этом случае, с разрешения МИ, Таланты Веры могут быть взяты в качестве Элитных Улучшений (см. стр. 42 в Книге Правил по Темной Ереси) точно так же, как и другие Умения и Таланты. Стоимость такого получения Талантов в конечном счете зависит от МИ, однако как правило, они должны быть более дорогими чем для Карьеры, у которой есть доступ к Талантам Веры в Таблицах Улучшения.
Эта книга содержит два Альтернативных Карьерных Ранга, подходящих для набожных клириков (Исповедник и Искупитель). Многие клирики – поистине люди веры, преданные своей вере и чистые помыслами. МИ может счесть нужным позволить Клирику покупать Таланты Веры наравне с Исповедником и Искупителем, даже если он не взял один из этих Альтернативных Рангов, если Таланты Веры подходят для кампании и рассматриваемого персонажа.
И наконец, прежде, чем персонаж сможет приобрести какой-либо Талант Веры, он должен получить Талант Чистая Вера, либо с помощью Второстепенного Набора, либо посредством каких-то экстраординарных обстоятельств.

Использование Веры
Персонажи с Талантами Веры могут добиваться своей верой видимого эффекта, превращая силу Бога-императора и свою неослабевающую веру в его справедливость в защитные поля, святые клинки, целительное прикосновение и другие подобные удивительные вещи. Основное различие между обычными Талантами и Талантами Веры состоит в том, что для использования Таланта Веры персонаж должен потратить Очко Судьбы, вмешиваясь в предначертанное и изменяя его так, чтобы коснуться божественного. Использование Таланта Веры также требует совершения Действия (см. страницу 188 в Книге Правил по Темной Ереси). Это означает, что для использования Таланта Веры персонаж должен:
Потратить Полное Действие, ПолуДействие или Реакцию согласно описанию Таланта. Если действие не определено, использование Таланта занимает ПолуДействие.
Потратить Очко Судьбы. Если персонаж – Рожденный в Пустоте, он может использовать Черту Заколдованный (см. страницу 21 в Книге Правил по Темной Ереси) как обычно, чтобы вернуть это Очко Судьбы.
Как только выполнены эти два требования, Талант Веры проявит свою силу согласно описанию.

Талант: Чистая Вера
Среди неисчислимых миллиардов верующих лишь небольшая горстка людей действительно отмечена прикосновением Бога-Императора. Эти Его слуги защищены от сил варпа благословенным светом Терры и собственной непоколебимой верой в судьбу и справедливость Повелителя Человечества.
Персонажи с этим Талантом получают доступ к следующим способностям:
Они полностью иммунны к Демоническому присутствию, и оно не оказывает на них никакого эффекта.
Они могут потратить Очко Судьбы, чтобы проигнорировать Проверку Страха (см. стр. 232 Темной Ереси). Это можно сделать только до того, как произведен бросок Проверки Страха.
Они могут потратить Очко Судьбы, чтобы предотвратить получение в течение боя Безумия или Порчи, на усмотрение МИ.
Они могут сжечь Очко Судьбы, чтобы проигнорировать эффекты одной направленной на них демонической психической атаки. Это необходимо сделать сразу при проявлении

силы, до любых бросков на сопротивление и до того, как подействует любой из эффектов.

Сжигание веры
Таланты Веры могут также оказывать дополнительные эффекты, если характер хочет для активации Таланта сжечь Очко Судьбы (см. страницу 185 в Книге Правил по Темной Ереси) вместо того, чтобы потратить его обычным образом. Это означает, что персонаж, возносит пламенную молитву Богу-императору и заглядывает глубоко внутрь себя, чтобы придать своему дару дополнительные силы и божественную энергию. Во многих случаях расширенные эффекты, оказываемые Талантом при сжигании Очка Судьбы, являются существенными. Это символизирует то, что даже самый отмеченный судьбой человек может совершить подобный подвиг лишь несколько раз за всю свою жизнь.

Продолжительность
Как свойственно ее природе, Вера не может быть легко и точно исчислена часами, минутами или секундами. Когда свершается чудо, оно может длиться меньше секунды или сохраняться в течение многих дней. Чтобы отразить это, действие любого Таланта Веры длится в течение одного боя, если в описании Таланта не указано иное. Когда именно заканчивается бой, решать МИ, хотя обычно ясно видно, когда закончился бой или аколиты перешли к другой части приключения.
Исключение из этого правила по продолжительности действия - Таланты Веры, наносящие урон или исцеляющие раны (или другие болезни), действие которых обычно длится лишь мгновение и заканчивается сразу после оказания эффекта, то есть нанесения урона или излечения ран. Однако, МИ в зависимости от ситуации может решить, что Талант действует дольше, либо действие прекращается раньше. В конце концов, это – дары Императора, и так же, как Он их дарует, Он может их отнять...

Силы Веры
Есть три вида Талантов Веры, отражающих разные аспекты Бога-императора и различные способы, которыми его слуги толкуют Его волю. Три группы Талантов Веры:
Знак Императора: Защита и символы, используемые верующим в Бога-императора, чтобы защититься от врагов или отразить зло.
Милость Императора: Чудеса исцеления и восстановления, которые могут привести в порядок плоть и кости либо наполнить верующего божественной энергией.
Гнев Императора: Нанесение святого урона и экзорцизм, которым верующий может сокрушить врага или изгнать демонов обратно в варп.

Формат Талантов
Все Таланты Веры используют следующий формат:
Наименование: название Таланта Веры.
Требования: Любые другие Таланты Веры, которыми характер должен обладать, чтобы быть в состоянии приобрести и использовать Талант Веры. Все без исключения Таланты Веры требуют, чтобы характер обладал Талантом Чистая Вера.
Эффект: подробное описание эффекта Таланта Веры, числа целей, на которые он воздействует, повреждения или уровня предоставляемой защиты, и любых других переменных факторов. Обратите внимание, что в описании Таланта персонаж, использующий Талант Веры, всегда упоминается как 'верующий'.
Сжигание: дополнительные эффекты, возникающие, если персонаж, использующий Талант Веры, сжигает Очко Судьбы вместо того, чтобы потратить его. Если не сказано обратного, эти дополнительные эффекты всегда возникают в дополнение к тем, которые Талант обеспечивает обычным образом.

Мученичество
В большинстве Священных Писаний сказано, что отдающие жизнь за Бога-Императора Человечества благословлены в его глазах и что их души вечно пребудут под его защитой. Именно осознание этого заполняет умы верующих, когда они бросаются на лезвия и пули врагов человечества, топя нечистых в крови праведников.
По своему усмотрению МИ может позволить аколитам с Талантом Чистая Вера выбрать Мученичество в ситуации, где ясно, что у персонажа нет никакой возможности продолжить службу Богу-Императору. Когда персонаж игрока имеет возможность сжечь свое последнее Очко Судьбы для избежания смерти, он может вместо этого принять Мученичество во имя веры. В начале своего хода персонаж объявляет, что за Свободное Действие принимает Мученичество. После этого в течеие числа ходов, равного его Бонусу Силы Воли (включая ход, на котором было объявлено Мученичество), персонаж может игнорировать все дальнейшие критические эффекты, за исключением тех, которые приводят в негодность конечности или чувства (например, лишение конечности или ослепление). Персонаж никоим образом не чувствует боли и эффектов Страха. Кроме того, игнорируются любая Порча или Безумие.
Во время Мученичества персонаж также может бесплатно активировать один из имеющихся у него Талантов Веры. Эффекты от Таланта такие, как если бы персонаж сжег Очко Судьбы. В конце этого периода персонаж умирает независимо от любых других факторов. Никакой эффект не может помешать персонажу умереть. В тот ход, когда персонаж завершает свое Мученичество (то есть, в конце концов умирает) все, кто стал этому свидетелем, восстанавливают одно потраченное Очко Судьбы.

Знак Императора
Набожные последователи Имперского Кредо поклоняются и чтят символику Императора и связанных с Ним священных знаков и рун. Верующие всего Империума приветствуют друг друга святыми жестами, такими, как знак Аквилы, или отмечают свои дома знаками и охранными символами, такими, как изображения Золотого Трона, чтобы отразить зло. Однако, для наделенных Чистой Верой эти жесты, символы и знаки - больше чем простой ритуал, и каждый такой знак может стать мощным фокусом их упорной веры и связи с Богом-Императором.
Таланты Веры из группы Знак Императора сосредоточены на защите и охране, позволяя персонажу с Талантом Чистая Вера проводить мощные защитные ритуалы и не подпускать близко силы варпа. С помощью этих символов верный последователь Императора может сдержать отродье варпа, защитить себя или других от вреда, или даже раскрыть чьи-либо истинные намерения, озарив его неумолимым светом Императора.

Бремя Вины
Бог-Император не терпит лжи своих врагов, и в Его присутствии даже чернейший сердцем будет чувствовать на плечах вес своей неправедности. Обладающий этим Талантом верующий олицетворяет презрение Императора к обману, и все, кто видит его или слышит его голос, чувствуют, что их собственные тайны грызут их совесть как бешеная крыса, стремящаяся вырваться на волю.
Требования: Чистая Вера
Эффект: Любой персонаж, который может слышать голос верующего, находясь с ним в прямой видимости или через средства связи, например, вокс, сочтет трудным лгать ему. Если Сила Воли персонажа равна или меньше чем у верующего, он должен пройти Встречный с верующим Тест Силы Воли, чтобы произнести ложь, не выдав себя хмыканьем или кашлянием. Однако, МИ может дать персонажу модификатор от +10 до -30 в зависимости от того, искажает ли он истину умышленно, и от значительности лжи. Персона-

жи с Силой Воли выше чем у верующего не подвержены действию этого Таланта. МИ должен помнить, что умный НИП редко будет напрямую лгать, и может попробовать увильнуть от ответа или сменить тему, если заподозрит, что что-то происходит.
Сжигание: верующий автоматически выигрывает Встречный Тест, кроме того он может попытаться применить этот Талант против тех, у кого Сила Воли выше его собственной (хотя он должен пройти Встречный Тест с ними).

Святое Сияние
Находиться в присутствии действительно преданного последователя Бога-Императора – значит купаться в лучах его веры и убежденности. С этим Талантом верующий испускает ауру чистой веры и преданности Императору, которую могут ощутить находящиеся рядом. Эта аура избавляет от страха и сомнений, укрепляя сердца и умы против зла варпа, давая последователям Кредо силу противостоять самым нечистым из противников.
Требования: Чистая Вера
Эффект: Все союзники верующего, которые могут видеть и слышать его, получают иммунитет к Демоническому Присутствию, как если бы у них был Талант Чистая Вера. Кроме того, успокаивающее присутствие верующего дарит собзникам уверенность, что с ними Император, и предоставляет бонус +10 на все Тесты Страха независимо от их источника.
Сжигание: Союзники верующего, которые могут видеть и слышать его, немедленно избавляются от эффектов Страха и любых длительных эффектов психических сил, использованных демонами. Кроме того, они становятся иммунны к Страху до конца боя.

Благое Неведение
Не смотри на демона, еретика или нечистых врагов Императора; через твои глаза враги чистоты возьмут в осаду твою душу. Этот Талант позволяет верующему заставить себя или других не видеть существа и предметы, которые разорвали бы его разум или бросили тень на душу. К несчастью для верующего, то, чего он не может видеть, все еще в состоянии разорвать ему горло...
Требования: Чистая Вера, Святое сияние
Эффект: верующий и союзники числом до значения его Бонуса Общительности не могут воспринимать ничего, что вынудило бы их пройти Тест Страха, принесло бы Очки Безумия или Очки Порчи. Такие существа и предметы становятся для них практически невидимыми (в действительности, находящиеся под действием Таланта просто не могут прямо смотреть на них). Это означает, что верующий и его союзники не должны будут проходить Тесты Страха и не получат Очки Безумия и Очки Порчи от таких источников. Однако это никоим образом не препятствует тому, чтобы существо атаковало или воздействовало любым другим способом, и если верующий или его союзники пытаются бороться с такими существами, они должны действовать так, как если бы были слепы (см. страницу 201 в Книге Правил по Темной Ереси). Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-оратор, что позволит ему воздействовать на большее число союзников.
Сжигание: Этот Талант может использоваться задним числом, после столкновения, позволяя верующему и его союзникам полностью забыть недавние события и избавиться от всех Очков Порчи, Очков Безумия или длительных эффектов Страха, полученных в ходе столкновения.

Свет Императора
Открой разум, тело, и душу свету Императора и позволь ему унести прочь твой страх; в Его сиянии ты защищен, и никто не может противостоять твоему мечу. Этот Талант наполняет разум верующего и его союзников полным спокойствием, не давая потревожить его даже самым ужасным вещам, и позволяя сражаться с врагами Императора с холодной жестокостью.
Требования: Чистая Вера, Святое Сияние

Эффект: верующий и число его союзников, равное его удвоенному Бонусу Общительности, получают +20 на Тесты Страха. Кроме того, существа с Рейтингом Страха 1 не заставляют их проходить Тесты Страха. Даруемое верующему этим Талантом спокойствие таково, что под его действием он имеет штраф -20 для всех Тестов Взаимодействия, поскольку он не в состоянии распознавать чужие эмоции и проявлять собственные. Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-оратор, что позволит ему воздействовать на большее число союзников.
Сжигание: эффекты длятся в течение всей игровой сессии.

Дух Мученика
Именно через жертву и кровь мы докажем нашу преданность Императору; мы охотно отдаем жизнь в служении Ему, чтобы Он мог счесть нас достойными Своего света. Этим Талантом верующий наделяет себя и своих союзников духом святого мученика, укрепляя тело и конечности против трудностей, чтобы продолжать служить Повелителю Человечества там, где другие терпят неудачу.
Требования: Чистая Вера, Благое Неведение
Эффект: верующий и его союзники числом до его Бонуса Общительности укрепляются против ран, особенно тяжелых и смертельных. Пока действует Талант, он добавляет Бонус Силы Воли верующего к своему Бонусу Стойкости, снижая Ударный и Режущий урон. Кроме того, все получаемые критические повреждения уменьшаются на 1.
Сжигание: верующий (на союзников это не распространяется) может игнорировать эффект смерти от критических ран (хотя тем не менее может лишиться конечности и т.д.) до конца столкновения (после чего он будет страдать как обычно, и умрет, если не сожжет Очко Судьбы).

Распад Души
Грешники и те, кто подвергся порче, сгниют под взглядом верующего в Императора, Его божественный свет превратит в кислоту черные сердца в их груди и сожжет их вместе с грехом. Этот Талант обращает порчу существа внутрь него, сокрушая его тело болью и сжигая плоть, поскольку его зло отражается обратно к нему благословенным присутствием избранного Императором.
Требования: Чистая Вера, Бремя Вины
Эффект: верующий может выбрать одно существо, которое он может и видеть и которое может слышать его голос, но которое не имеет Силы Воли большей, чем у верующего либо числа Ран вдвое большего, чем у верующего. Выбранное существо и верующий должны пройти Встречный Тест Силы Воли. Если существо терпит неудачу, оно поражается Распадом Души до конца столкновения. Если у существа есть какие-либо Очки Порчи, то оно получает штраф -10 на всех Тест, поскольку его терзает боль. Кроме того, Демоны и псайкеры каждый ход, пока не уберутся из зоны видимости верующего, получают 1 очко урона, которое не может быть нейтрализовано броней или Стойкостью.
Сжигание: Распад Души влияет на всех существ в поле зрения верующего.

Духовное Зеркало
Страх для ксеносов, еретиков и мутантов подобен деньгам; силой Бога-Императора и стремлением к справедливости верующий отплатит им. Этот Талант позволяет верующему обращать страх на своего противника и разрушать его разум, как он собирался разрушить разумы его сторонников, выпуская в него чернейшую тьму из его собственного извращенного сердца.
Требования: Чистая Вера, Свет Императора
Эффект: Этот Талант действует на верующего и его союзников числом до его Бонуса Общительности. Каждый раз, когда они вынуждены делать бросок по Таблице Шока (см.

страницу 232 в Книге Правил по Темной Ереси), источник Страха должен также сделать Серьезный (+0) Тест Силы Воли или получить идентичный результат (как будто он сам провалил Тест Страха и сделал бросок по Таблице Шока). Существа, иммунные к страху, не подвержены эффекту этой способности.
Сжигание: верующий и его союзники по прежнему должны делать броски Страха и броски по Таблице Шока; однако они более не подвержены результату.

Сдерживание Демона
Отбрось демона, нечистого и отродье варпа; ты озарен светом Его святой благодати, а твои враги вернутся во тьму бездны. Этот Талант позволяет верующему обратить в бегство существо из варпа, например, демона, а обладая достаточно сильной волей, может держать его на расстоянии, без сил приблизиться к благословенному слуге Бога-Императора.
Требования: Чистая Вера, Святое Сияние, Распад Души.
Эффект: верующий возносит молитву о защите и совершает могущественные жесты против всех отродий варпа, находящихся рядом. Во время действия Таланта любое существо из варпа, такое, как демон, должно пройти Встречный Тест Силы Воли, чтобы приблизиться к верующему на расстояние ближе, чем его утроенный Бонус Силы Воли. Если существо проходит этот тест, оно должно пройти еще один Встречный Тест Силы Воли, чтобы прикоснуться к верующему. Существа, на момент активации находившиеся в пределах этого радиуса и провалившие Встречный Тест Силы Воли, немедленно отбрасываются на расстояние утроенного Бонуса Силы Воли от верующего. Эта сила отбрасывает демонов только от верующего, а не от его союзников, хотя они могут держаться к нему поближе, чтобы воспользоваться эффектом. Кроме того, этот Талант только сдерживает демонов, а не повреждает их, не препятствует использованию оружия дальнего боя и психических сил и не накладывает каких-либо иных штрафов
Сжигание: эффекты длятся в течение всей игровой сессии.

Ловушка для Демона
Для демонов отвратителен как знак Императора, так и символика Его веры; эти священные руны – оковы справедливости и цепи истины, связывающие и сковывающие отродье варпа в темнице реального мира. Этот Талант позволяет верующему поймать демона в ловушку, благословив особым образом сделанный защитный круг могущественными символами и божественной силой Бога-Императора.
Требования: Чистая Вера. Сдерживание Демона
Эффект: верующий должен нарисовать на земле защитный круг, потратив на это по меньшей мере 5 минут. Этот круг может быть в диаметре не более Бонуса Силы Воли верующего (в метрах), хотя он может быть сделан из любых подручных материалов (мел, прутья, кровь и т.д.). Затем верующий должен благословить круг. С этого момента он становится ловушкой для демона и любой демон, ступивший в него или пытающийся пересечь, должен пройти Сложный (-20) Тест Силы Воли или быть пойманным в ловушку и неспособным выйти из круга. Пойманные в ловушку демоны не могут самостоятельно нарушить круг, хотя они могут действовать как обычно. Если пойманный в ловушку демон пытается использовать психические силы, его Психический Порог увеличивается на 10, что отражает трудность обращения к варпу в пределах круга. Круг действует до того момента, пока не будет каким-то образом сломан. Демон остается пойманным в ловушку, пока не будет нарушен круг, и он не освободится, либо пока демон не будет убит и не вернется в варп.
Сжигание: верующий может создавать огромные ловушки для демонов диаметром до своего десятикратного Бонуса Силы Воли (в метрах). Создание таких ловушек занимает по меньшей мере один час.

Святой Свет
Во взгляде Его чистота, в словах Его истина и в сердце Его свет справедливости, сквозь звезды освещающий самые темные уголки Его владений. Этот Талант вызывает изнутри верующего божественный свет, который заставляет его сиять жемчужно-белым светом, рассеивая темноту и делая его трудно различимым, особенно для подвергшихся порче или служащих варпу.
Требования: Чистая Вера, Святое Сияние
Эффект: верующий начинает светиться ярко-белым внутренним светом, создавая в радиусе 10 метров вокруг себя область, освещенную как днем, и область сумерек на расстоянии еще 10 метров. Прямо смотреть на верующего сложно, атаки в ближнем бою и прицельные дальние атаки по нему проводятся со штрафом -20. Однако, на расстоянии он действительно выделяется и обеспечивает бонус +10 для дальних атак с дальней и сверхдальней дистанции. На самом деле, это больше чем просто сияние,; оно также обжигает отмеченных касанием варпа. Существа с 20 или больше Очками Порчи, демоны и псайкеры, которые стоят в пределах 5 метров от верующего, будут получать 1к10 очков Энергетического урона каждый ход в наименее бронированную зону. Они также должны в каждый раунд пройти Легкий (+20) Тест Силы Воли или загореться (см. страницу 210 в Книге Правил по Темной Ереси).
Сжигание: эффекты длятся в течение всей игровой сессии.

Божественный Символ
Метка Его охраняет тебя, знаком Его ты защищаешься от тьмы, а символом Его ты запираешь свою душу от зла варпа. Этот Талант позволяет верующему наложить на себя или одного из своих союзников божественный знак, защищающий его от психической атаки, одержимости и другого демонического воздействия.
Требования: Чистая Вера, Ловушка для Демона.
Эффект: верующий наносит божественный символ на себя или союзника. Носитель символа становится иммунен к одержимости, пока символ имеет силу. Кроме того, предъявитель получает +30 на все Тесты сопротивления психическим силам, применяемым демонами или исходящим из других источников. Наконец, демоны и другие существа из варпа получают штраф -10 на попадание по носителю знака естественным оружием, таким как когти и клыки. Этот Талант не будет работать, если у носителя знака более 20 Очков Порчи (у таких людей в душе есть врата, через которые может проникать зло варпа).
Сжигание: верующий может охватить эффектом себя и число союзников, равное его Бонусу Силы Воли.

Печать Чистоты
И враги Бога-императора в отчаянии взирали на Его печать, поскольку пред ней они были бессильны и могли только съежиться от Его мощи. С этим Талантом верующий может нарисовать на земле мощный освященный знак Аквилы и благословить его божественной силой самого Бога-императора, чтобы враги от нее отшатывались и были неспособны пересечь ее распростертые крылья.
Требования: Чистая Вера, Божественный Символ
Эффект: Обработка Печати Чистоты занимает не менее 1 часа и требует подходящей поверхности и материалов (таких как мел, кости, кровь и т.д.). Затем верующий благословляет печать. После того, как она благословлена, ни один демон или существо из варпа не может пересечь печать или любое место в пределах 10 метров от нее (по этой причине печати часто наносятся на двери, мосты и т.п.). При этом демоны не могут повредить самой печати (хотя могут их слуги-люди). Наконец, психические силы, используемые демонами, не могут пересечь печать, их эффекты нейтрализуются, если их цель или область эффекта лежат вне печати. Печать остается активной, пока не будет сломана. Эта способность не

влияет на Великих демонов.
Сжигание: печать также отбросит любое существо с сильной связью с варпом — существа с 20 или больше Очками Порчи или Пси-рейтингом 3 и более.

Милость Императора
Церковь учит нас, что наравне с гневом Император может проявлять милосердие. Вера Его верных последователей может исцелить раны, излечить разум и укрепить душу против деградации и разложения варпа. Однако, милосердие не всегда является добрым и мягким, и умоляющие Повелителя Человечества о снисхождении или облегчении страданий могут найти его заботу кровавой и необратимой. Слуги Экклезиархии принимают это как должное и считают такое милосердие справедливой наградой за пожизненное служение Богу-Императору; служение, которое может быть окончено лишь после смерти. Таланты Веры из группы Милость Императора нацелены на приведение в порядок тела, умов и душ верующих, хотя обычно это кое-чего им стоит (лишь жертвуя, можно служить Императору). Таланты Милости могут также укрепить тело и разум против ужасных испытаний и наделить служащего Богу-Императору божественной силой и духовностью, чтобы верующий мог завершить жизненно важное дело, несмотря на ужасные раны.

Благодать
В ребенке содержится зерно божественности Бога-Императора, которое можно взлелеять и вырастить только силой истинной веры. С помощью этого Таланта верующий передает часть своей связи с Богом - Император своему союзнику, посылая на него благодать, которая направляет его и защищает от вреда.
Требования: Чистая Вера
Эффект: верующий может поделиться Очками Судьбы с союзником, что позволяет ему потратить Очко Судьбы, чтобы позволить союзнику, находящемуся в пределах видимости, повторно пройти проваленный Тест. Вдобавок к этому верующий улучшает собственную судьбу, и будет возмещать себе Очки Судьбы, которые потратит в текущем столкновении (включая потраченное на активацию этого Таланта), выбросив 8, 9 или 10 при броске 1к10. Если верующий Рожден в Пустоте, этот бросок заменяет бросок, даваемый Чертой Заколдованный (см. страницу 21 в Книге Правил по Темной Ерес).
Этот Талант действует лишь на людей (то есть не мутантов, ксеносов и т.д.) и лишь на тех, у кого 20 или менее Очков Порчи.
Сжигание: В дополнение к вышеупомянутым эффектам, в конце столкновения каждый союзник, которого верующий может видеть, восстанавливает уже потраченные Очки Судьбы и будет их восстанавливать в дальнейшем при бросках 8, 9 или 10 на 1к10 (это заменяет Черту Заколдованный).

Дар Мученика
Лишь через боль и кровь очищается тело, его хрупкая плоть становится целостной через жертву верующего и слезы добровольного мученика. С помощью этого Таланта верующий может излечить травмированного, зашивая окровавленную плоть и соединяя сломанные кости. Однако, такой великий дар дается нелегко, и, исцеляя порезы и разрывы, верующий страдает от них сам.
Требования: Чистая Вера
Эффект: верующий может исцелять раненых существ, возлагая на них руки и принимая на себя их раны. Это занимает Полное Действие и требует того, чтобы объект был абсолютно неподвижен (то есть он не может совершать действий). Верующий может перенести от Объекта себе любое количество Урона в отношении 1:1. Верующий точно так же может также переносить Критический Урон с Объекта, получая 5 ран за каждый излеченный критический эффект, в то время как Объект будет чудесным образом от него избав-

лен.
Обратите внимание, что верующий может убить себя, применив этот Талант для излечения нескольких критически раненных Объектов. Критический Урон, получаемый от исцеления, считается энергетическим.
Сжигание: верующий может использовать этот Талант для воскрешения недавно умершего (если, конечно, его тело осталось относительно неповрежденным), как если бы умерший сжег Очко Судьбы для избежания смерти (см. страницу 185 в Книге Правил по Темной Ереси). Однако, это немедленно снимает с верующего все Раны и наносит 1к10 Очков Критического Урона, который не может быть уменьшен броней или Стойкостью.

Божественная Выносливость
На службе Богу-Императору человек будет вынослив, как сам Империум, и он будет стоять, непокоренный и несломленный, подобно Империуму Человечества. С помощью этого Таланта верующий наделяет своих союзников вечной стойкостью Империума, владений Бога-Императора, позволяя им продолжать активные действия, даже когда их тела устанут и конечности утомятся. Их мотивируют видения существующей уже **тысячи лет славы владений Императора.**
Требования: Чистая Вера
Эффект: верующий может дать эту способность себе и числу союзников, равному его Бонусу Общительности. Во время действия Таланта верующий и его союзники проигнорируют любой получаемый уровень Усталости, независимо от источника. Кроме того, на время действия способности игнорируются любые уровни Усталости, которые они уже получили. По своему желанию МИ может увеличить срок действия этой способности до конца странствия (если оно преследует святую цель), например, путешествия через весь мир через мир или восхождения на гору. Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-Оратор, чтобы повлиять на большее число союзников.
Сжигание: Находящиеся под действием Божественной Выносливостью также получают Черту Неестественная Стойкость (х2) (см. страницу 332 в Книге Правил по Темной Ереси) на время боя.

Передышка
Сильных поддерживает слово Бога-Императора и молитвы верующих. Песнь праведника поднимет открытого сердцем и мстительного разумом, заставляя его воспарить подобно святому воину и вселяя страх в души нечистых. С помощью этого Таланта верующий может помолиться об одном из союзников, даруя ему силу и дух преодолеть свои раны, сбросить оковы смертности и пройтись по самому краю смерти.
Требования: Чистая Вера. Божественная Выносливость
Эффект: верующий может выбрать одного союзника, который может видеть его и слышать его голос. Пока верующий каждый ход тратит Полное Действие на молитву, союзник получает отдых от своих ран и может игнорировать эффекты Усталости и Критических ран. Однако, стоит отметить, что это никоим образом не излечивает объект, и отсутствие конечностей, кровотечение и т.п. продолжают оказывать влияние. Способность также не препятствует смерти объекта при получении фатального Критического урона.
Сжигание: верующий может подействовать на число союзников, равное своему удвоенному Бонусу Общительности.

Божественная Помощь
Благословенны руки целителя, ибо они могут восстановить сломанные конечности верующего и послать его обратно в бой. Этот Талант позволяет верующему повысить свои целительские способности и снимать усталость со своих союзников, восстанавливая их энергию и позволяя им продолжать нести смерть и разрушение врагам Бога-Императора.

Требования: Чистая Вера, Дар Мученика
Эффект: верующий может использовать этот Талант, чтобы добавить свой Бонус Силы Воли к числу Ран, которые он восстанавливает, используя Умение Медика (См. страницу 104 в Книге Правил по Темной Ереси). Эта способность срабатывает единожды на каждый Тест и может действовать на несколько Тестов, пройденных в отношении разных целей. Верующий может использовать этот Талант альтернативным образом для снятия всех уровней Усталости с союзников, которые могут видеть его и слышать его голос. Вдобавок ко всему, интуитивные целительские способности, даруемые этим Талантом верующему, таковы, что все Тесты Медики даже без активации Таланта становятся легче на одну степень (то есть Трудный (-10) Тест становится Серьезным (+0), Серьезный (+0) становится Обыденным (+10) и т.д.). Этот Талант действует на объекты с числом Очков Порчи равным или менее 20.
Сжигание: используя Медику для исцеления союзника, верующий восстанавливает ему все Раны.

Чудесное Восстановление
Настолько велика сила Бога-Императора, что даже тяжелейшая из травм и глубочайшая из ран ничего не значат под Его божественным светом. Этот Талант позволяет верующему осуществлять удивительное исцеление и восстанавливать сломанные конечности, разорванную плоть и оторванные уши. Однако, этим чудом может воспользоваться лишь истинно верующий, и редко он останется полностью неповрежденным.
Требования: Чистая Вера, Божественная Помощь
Эффект: верующий может убрать с существа одно калечащее повреждение, проведя ночь в молитвах над ним и взывая о помощи к Богу-Императору. Утром существо может удалить одно калечащее повреждение (такое, как сломанная конечность или оторванный нос). Однако этим Талантом не могут быть восстановлены потерянные конечности и глаза. Напряжение этого ритуала и для верующего, и для объекта таково, что после его завершения оба получают 1к5 Очков Безумия, которые никоим образом не могут быть предотвращены (даже использованием других Талантов Веры). Этот Талант действует на объекты с числом Очков Порчи равным или менее 20.
Сжигание: Могут быть восстановлены даже потерянные конечности и глаза.

Покой Разума
Очисти свой разум от страха, безумия и разложения; на службе Богу-Императору никто не должен нести бремя заботы о человечестве в одиночку, ведь мы многочисленны и являемся полноправными хозяевами галактики. Этот Талант позволяет верующему смыть с себя недавние ужасы и наполнить целеустремлённостью и силой своих союзников, сосредотачивая их на служении Императору.
Требования: Чистая Вера, Благодать.
Эффект: верующий может использовать этот Талант в качестве Полного Действия на следующий раунд после того, в котором он или любой из его союзников получил Очки Безумия. Способность смывает заразу безумия, убирая lк5 Очков Безумия, полученных верующим одним из его союзников в предыдущем раунде. Кроме того, спокойствие, вселяемое этой способностью, останется до конца боя и уменьшит получаемые Очки Безумия на 1.
Сжигание: Талант подействует на верующего и его союзников числом до его удвоенного Бонуса Общительности.

Очищение Души
Тело твое - храм Бога-Императора, кровь и кости – твое причастие, твоя душа – символ твоей веры; не позволяй никому осквернить твой храм, чтобы не была осквернена твоя вера. Этот Талант позволяет верующему очистить свою душу от части заразы варпа, от-

брасывая частицу его темной силы прежде, чем она пустит корни и начнет медленное разложение духа.
Требования: Чистая Вера, Божественная Выносливость
Эффект: верующий может использовать этот Талант в качестве Полного Действия на следующий Раунд после того, как он или любой из его союзников получил Очки Порчи. Эта способность очищает от прикосновения варпа, убирая 1к5 Очков Порчи, полученные верующим или одним из его союзников в предыдущем Раунде. Кроме того, защита от варпа, даваемая этой способностью, останется до конца боя и уменьшит получаемые Очки Порчи на 1. Персонажи с 20 или более Очками Порчи не подвержены действию этой способности — они зашли уже слишком далеко.
Сжигание: Талант подействует на верующего и его союзников числом до его удвоенного Бонуса Общительности.

Откровение
Освободи разумум от сомнений, страха и темноты! Обратись к свету Бога-императора и пусть его божественное присутствие напомнит тебе о твоей цели: ты – верующий Империума, и ты не можешь колебаться перед лицом его противников. Этот Талант позволяет верующему освободить свой разум или разум своего союзника от власти страха или коварных сил псайкера, вернув ему ясность и контроль.
Требования: Чистая Вера, Покой Разума
Эффект: верующий тратит на использование этого Таланта Полное Действие. Он затрагивающее самого верующего и его союзников, которые могут видеть его и слышать его голос, числом до его Бонуса Общительности. С охваченных действием Таланта немедленно снимаются эффекты Страха (то есть, результаты бросков по Таблице Шока) и они могут в свой Ход действовать обычным образом. Кроме того, находящиеся под действием этой способности могут также пройти Серьезный (+0) Тест Силы Воли, чтобы освободиться от любых длительных эффектов психических сил. Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-Оратор, чтобы повлиять на большее число союзников.
Сжигание: находящиеся под действием этой способности в течение всего столкновения автоматически проходят Тесты Страха.

Нет покоя верующему
Лишь в смерти заканчивается служба Богу-Императору, а настоящая смерть наступает тогда, когда истощается вера. С помощью этого Таланта верующие ставят себя вне бренности своей смертной оболочки, избавляясь от ран и отвергая раны и боль, чтобы служить Его воле до конца. Такая целеустремленность имеет свою цену, и, когда задача будет выполнена, возможно, тело уже никогда не оправится от ран.
Требования: Чистая Вера, Передышка
Эффект: С этой способностью верующий и его союзники числом до его Бонуса Общительности могут в течение боя игнорировать эффекты критических ран, за исключением тех, которые привели бы к потере конечности или смерти. Однако, если они должны получить критический эффект, который приведетк смерти, они могут вместо этого навсегда уменьшить свою Стойкость на 1к10 и получить другой меньший критический эффект (на усмотрение МИ) в ту же часть тела и того же самого типа Урона (который подействует обычным образом). Эта способность является также требует больших затрат, и как только заканчивается бой, каждый из тех, кто извлек из нее выгоду, получит 1к5 Уровней Усталости (что, вполне возможно, лишит их сознания).
Сжигание: Находящиеся под действием этой способности могут игнорировать эффекты потери конечности так же, как и другие типы критических повреждений, но лишь во время боя. После его окончания критическое повреждение вступит в силу (то есть потерянная конечность, остававшаяся функционирующей во время боя, снова становится покалечен-

ной).

Воскрешение
И восстал он, будто поднятый из могилы рукой самого Бога-Императора, восстановленный божественной силой и готовый снова обратиться против врагов человечества. С помощью этого Таланта верующий направляет силу своей веры в павшего товарища, наполняя его истерзанную оболочку жизнью и стремлением к цели, заставляя его снова ступить на путь крестового похода во имя Императора.
Требования: Чистая Вера, Божественная Помощь, Нет покоя верующему.
Эффект: Всякий раз, когда верующий или один из его союзников (который может слышать его) умирает и сжигает Очко Судьбы для избежания смерти (см. страницу 185 в Книге Правил по Темной Ереси), он может использовать эту способность, чтобы вернуть его к жизни. Цель немедленно восстанавливает все свои Раны, снимает с себя все Критические повреждения и Уровни Усталости, излечивает покалеченные конечности и слепоту (потерянные конечности не восстанавливаются), и устраняет эффект любого яда. В итоге цель полностью восстанавливается .
Сжигание: В течение боя (пока верующий жив) всякий раз, когда верующий или его союзники сжигают Очко Судьбы для избежания смерти, они оказываются под действием эффектов Воскрешения.

Гнев Императора
Все придерживающиеся Имперского Кредо знают, что Император - мстительный бог, склонный сокрушать и не склонный прощать тех, кто идет против веры. Те, кто отклоняется от учения Бога-Императора или грешит против Его святого слова, имеют тенденцию принимать муки и смерть от рук верующих. Все, кто поклялся в преданности Золотому Трону, не переносят вида неверующих, еретиков и грешников, ищут их, в каких бы закоулках Империума они не прятались, и выжигают их очищающим пламенем. Это – неотъемлемая часть Культа Императора. Гнев Императора всегда силен, а Его слуги всегда готовы излить его на врагов.
Таланты Веры из группы Гнев Императора нацелены на то, чтобы причинять вред врагам Императора: ксеносам, еретикам и демонам. Обладающий этими Талантами верующий может укрепить свой меч, направить заряд болтера и создать благословенный прометиум, обращающий врагов в пепел. Особенно искушенные в направлении гнева Императора могут даже изгонять демонов, вышвыривая их из смертных оболочек и низвергая обратно в варп.

Гнев Праведника
Да направит Бог-Император руку мою на врага, чтобы я мог иссечь его своим праведным негодованием, сокрушая кости, проливая кровь и пронзая плоть своей верой. Эта способность фокусирует в атаках верующего дарованный Императором гнев, направляя Его божественную ярость и злость в каждый удар клинка, когда он обрушивается на еретиков и неверующих.
Требования: Чистая Вера
Эффект: под действием этого Таланта верующий и его союзники, которые могут видеть его и слышать его голос, числом до его Бонуса Общительности, наполняются гневом Императора. Это увеличивает весь наносимый ими в ближнем бою урон (то есть наносимый оружием ближнего боя или безоружными атаками) на 1к5. Кроме того, этот Талант увеличивает вероятность срабатывания Праведной Ярости (см. страницу 195 Книги Правил по Темной Ереси) так, что она проявляется при выбрасывании 9 и 10, а не только 10. Обратите внимание, что это касается только первого броска, который вызывает Праведную Ярость, и не касается последующих бросков на урон (то есть бросков, повторно проводи-

мых при получении максимального значения урона). Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-Оратор, чтобы повлиять на большее число союзников.
Сжигание: повреждение от Гнева Праведника увеличивается до 2к10.

Рука Императора
И низверглась длань Бога-императора, сокрушая своей яростью еретиков, мутантов и ксеносов и являя им безумие их пути. Эта способность наделяет верующего огромной мощью, наполняя его тело божественной энергией и укрепляя кости и мускулы, чтобы он мог лучше сокрушать своих противников могучими ударами и неумолимой жестокостью.
Требования: Чистая Вера
Эффект: верующий и его союзники числом до его Бонуса Общительности наполняются мощью Бога-Императора, что увеличивает их силу и физические возможности. Затронутые эффектом получают Черту Неестественная Сила (х2), так как их мускулы укрепляются. Однако вместе с этой силой приходит неповоротливая медлительность и сокращение скорости перемещения. На время действия способности у всех, находящихся под ее действием, на 2 уменьшается Бонус Ловкости (обратите внимание, что это повлияет на все основанные на Бонусе Ловкости действия, такие как перемещение и инициатива).
Сжигание: верующий и его союзники получают Черту Неестественная Сила (х3) вместо Неестественной Силы (х2).

Божественное Наведение
Да направит Император мой прицел, да станут мои глаза Его глазами, когда я направляю свое оружие на противников Империума, чтобы мои выстрелы были точны и отправляли моих врагов на вечный отдых. Эта способность помогает верующему целиться, и он скорее чувствует, нежели видит, когда нужно выстрелить. Его выстрелы попадают в цель даже с Экстремальной дистанции или в кромешной тьме, направляемые волей Бога-Императора и силой веры.
Требования: Чистая Вера. Гнев Праведника
Эффект: С помощью этого Таланта верующий и его союзники числом до его Бонуса Общительности наделяются Божественным Наведением. Находящиеся под его действием могут игнорировать один штраф (независимо от величины), производя дальние атаки. Например они могут произвести Объявленный Выстрел (см. страницу 198 Книги Правил по Темной Ереси) и игнорировать штраф -20, выстрелить в цель на Экстремальной дистанции (см. страницу 198 Книги Правил по Темной Ереси) и игнорировать штраф -30, или в Тощую цель (см. страницу 199 Книги Правил по Темной Ереси) и игнорировать штраф -10. Однако же, может быть отброшен лишь один штраф, и если используется несколько штрафов, игнорируется лишь самый большой. Кроме того, есть шанс, что хороший выстрел может найти в броне цели щель или отверстие, в которые можно попасть лишь с помощью божественного провидения. Если верующий или его союзники дальней атакой вызывают срабатывание (и подтверждают его вторым броском на атаку) Праведной Ярости (см. страницу 195 Книги Правил по Темной Ереси) они могут по желанию игнорировать ее эффект, вместо этого не учитывая броню цели (в итоге цель может уменьшить нанесенный ей Урон только за счет Бонуса Стойкости).
Сжигание: верующий и его союзники игнорируют все штрафы, на атаки оружием дальнего боя, если они не превышают в общей сложности-60. Кроме того, они могут стрелять вслепую (например, сквозь двери или в темноту) без штрафа, хотя цель должна быть на линии огня, чтобы был шанс в нее попасть.

Рвение
Твоя любовь к Богу-Императору не будет знать границ, Его слава до предела наполнит твое сердце, и ты побежишь, крича от радости при звуках Его имени; ты - наполненный Его божественным светом неустанный солдат Империума и святой инструмент веры. Эта

способность наполняет верующего пылом и энергией, позволяя ему и его союзникам впасть в бешенство скорости, чтобы они могли быстрее добраться до врага и разорвать его на части.

Требования: Чистая Вера, Божественное Наведение
Эффект: верующий и его союзники числом до его Бонуса Общительности наполняются безудержным рвением к служению Богу-Императору, что увеличивает их ловкость и скорость. Все, находящиеся под воздействием этого Таланта, получают Черту Неестественная Ловкость (х2), их конечности ускоряются и их движения становится размытыми (обратите внимание, что это повлияет на все основанные на Бонусе Ловкости действия, такие как перемещение и инициатива). Вдобавок, их рвение таково, что они реагируют на атаки с неуловимой скоростью и почти божественной интуицией. Это добавляет +10 к Тестам Уклонения и Парирования и при бросках Инициативы позволяет им сделать два броска, выбрав затем наибольший результат.
Сжигание: верующий и его союзники получают Черту Неестественная Ловкость (х3) вместо Неестественной Ловкости (х2).

Пламя Веры
Священно пламя Императора, способное выжечь зло из Его врагов и выбросить порожденных варпом назад в обжигающую холодом тьму и бесконечную ночь. Этот Талант накладывает могущественное благословение на указанное верующим пламя, заставляя его гореть более яростно и делая его особенно смертоносным для демонов и существ из Иммериума.
Требования: Чистая Вера, Гнев Праведника
Эффект: Потратив Полное Действие, верующий может благословить горящий огонь (на расстоянии до удвоенного Бонуса Общительности, в метрах), обойму зажигательных боеприпасов (также это может быть граната или ракетный снаряд), или оружие, испускающее пламя (такое как огнемет, но не мелта и не плазменное оружие). Этот благословенный огонь горит более жарко и причиняет дополнительные 1к10 очков Урона всем, кто входит с ним в контакт. Он также имеет больший шанс воспламенения предметов и налагает штраф -10 на Тесты Ловкости, производимые для попытки избежать возгорания. Кроме того, он смертелен для демонов, причиняет им дополнительно 1к10 очков Урона. Атака, осуществляемая против демонов этим огнем, считается имеющей атрибут Святая.
Сжигание: Пламя горит еще жарче. Оно причиняет 2к10 дополнительного Урона вместо 1к10, и весь Урон считается Взрывным, а не Энергетическим. Огонь буквально разрывает цель на пылающие ошметки мяса!

Праведное Неистовство
Никогда не забывай о праведности нашего дела, ибо усомниться в вере в Бога-Императора означает впустить в сердце врагов Его и запятнать себя их мерзостью. С помощью этого Таланта верующий и его союзники наполняются божественным неистовством и гневом против врага, впадая в праведное безумство и изливая на неверующих и еретиков бездну гнева.
Требования: Чистая Вера, Гнев Праведника, Рвение
Эффект: тратя Полное Действие на песнопения и выкрикивание молитв, верующий и его союзники, которые могут видеть его и слышать его голос, числом до его Бонуса Общительности, могут впасть в неистовство. До конца боя верующий и его союзники считаются находящимися в состоянии неистовства, как если бы у них был Талант Неистовство (см. страницу 116 Книги Правил по Темной Ереси). Это работает точно так же, как и Талант, за исключением того, что находящиеся под действием этой способности никогда не нападут друг на друга вне зависимости от обстоятельств. Кроме того, если у верующего уже

есть Талант Неистовство, использование данной способности облегчается, и она может быть инициирована за Свободное Действие. Этот Талант может быть объединен с Талантом Мастер-Оратор, чтобы повлиять на большее число союзников.
Сжигание: Сила Неистовства такова, что верующий и его союзники получают силу от пролития крови врагов. Всякий раз, когда они в состоянии неистовства убивают противника, они немедленно восстанавливают себе 1к5 Ран. Это касается только персонажа, наносящего смертельный для цели удар.

Мощь Императора
Благословенны верующие, ибо с ними сила Бога-Императора, обращающая их в Его божественное вместилище и инструмент возмездия. Этот Талант позволяет верующему стать вместилищем силы Императора, что увеличивает его силу и выносливость, но в то же самое время заражает его религиозной манией, которая может ослепить его, делая его слова неразборчивыми для других людей.
Требования: Чистая Вера, Рука Императора, Рвение
Эффект: Применяя эту способность, верующий наполняется божественной энергией, увеличивая свою силу и мощь. Он увеличивает все свои физические Характеристики (Силу, Стойкость и Ловкость) на 10 (соответственно с увеличением их Бонусов на 1). Однако сила также наводняет разум верующего религиозным безумием и видениями славы Бога-Императора, уменьшая его способность думать и взаимодействовать в социальном отношении. Это выражается в уменьшении на 10 (соответственно с уменьшением Бонусов на 1) всех «ментальных» Характеристик (Восприятия, Интеллекта, и Общительности), за исключением Силы Воли. Кроме того, его речь превращается в сочетание религиозных загадок и священных стихов, которые могут быть сложными для понимания (необходимо пройти Очень Сложный (-30) Тест Интеллекта или Серьезный (+0) Тест Общих Знаний(Имперское Кредо). МИ должен призывать игроков отыгрывать эту манию.
Сжигание: Эффект от данной способности длится на протяжение всей игровой сессии вместо одного столкновения.

Беспощадный Клинок
Благословенны клинки, сокрушающие демона, колдуна и псайкера. Пронзенные божественной сталью, дети варпа проливают кровь как символ своего предательства чистоты человечества. Эта способность позволяет верующему благословить клинок, чтобы он наносил ужасающий урон тем, кто задет касанием варпа или всем своим проклятым существованием призывает к себе его силы.
Требования: Чистая Вера, Гнев Праведника

Эффект: Владеющий этим Талантом верующий может наложить могущественное благословение на одно оружие ближнего боя, которое наносит Режущий Урон. Благословленное оружие наносит дополнительно 1к10 очков Урона и получает дополнительно 2 очка Пробиваемости, когда используется против демонов, псайкеров и существ с 20 или более Очками Порчи. Кроме того, атаки этим оружием по демонам считаются Святыми. Такое оружие трудно держать в руках нечистым, и, будучи взято псайкером или персонажем с 20 или более Очками Порчи, оно загорится, нанося взявшему оружие в руки каждый ход 1к5 Энергетического Урона, который не может быть уменьшен броней или Стойкостью.
Сжигание: верующий может благословить число единиц оружия, равное своему удвоенному Бонусу Общительности, при условии, что он может возложить на оружие руки (тратится ПолуДействие на каждую единицу оружия).

Божественное Касание
Даже легчайшее прикосновение того, кто благословлен Богом-Императором, действует на

плоть подвергшегося порче подобно кислоте. Чистый свет души верующего, врезающийся в мерзкую тьму разума еретика, заставляет его испускать вопли боли и отчаяния. Этот Талант позволяет верующему причинить ужасную боль и мучительную агонию тому, кто испорчен варпом, уменьшая их силу (в случае демонов) или заставляя их испытывать изматывающие муки(в случае псайкеров и других порченых варпом существ).
Требования: Чистая Вера, Рвение, Божественное Наведение
Эффект: Используя эту способность, верующий возлагает руки на подвергшегося порче или затронутого варпом, причиняя мучительную боль. Необходимо, чтобы верующий коснулся (стандартная атака ближнего боя) голой кожи цели (МИ может по своему усмотрению назначить это Объявленной Атакой (-20). Если цель - псайкер или имеет 20 или более Очков Порчи, он должен пройти Серьезный (+0) Тест Силы Воли. В случае провала он бросает 1к5+2, и применяет результат в качестве Критического Энергетического Урона к пораженному месту. Обратите внимание, что никаких реальных ран не наносится, и существо получает лишь Оглушение и уровни Усталости.
Способность может также использоваться против демонов, вынуждая их пройти Тест Нестабильности (см. страницу 333 Книги Правил по Темной Ереси) со штрафом -30.
Сжигание: верующий может совершать атаки Божественным Касанием до конца боя. Кроме того, верующий бросает 1к10+2 для определения критического эффекта.
Демоны при использовании против них этой способности делают Тесты Нестабильности со штрафом -60 вместо -30.

Религиозная Истерия
Вместе верующие неудержимы. Мы - бесчисленные миллиарды людей, верующие в Бога-Императора, Его преданные слуги. Наша сила рождается в устах молящегося, и, подобно огню, распространяется по воздуху силой наших слов. Эта способность служит началом цепочки религиозной истерии, которая распространяется по умам граждан и может превратить бесформенную массу угрюмых рабочих в неистовую толпу религиозных фанатиков, готовых разрывать глотки неправедным.
Требования: Чистая Вера, Праведное Неистовство
Эффект: Этот Талант позволяет верующему распространить среди Имперских граждан религиозный восторг, наполняя их праведным рвением. Чтобы его слова укоренились, верующий должен проповедовать группе граждан в течение по крайней мере 10 минут и на этот отрезок времени завладеть их вниманием. После этого верующий делает Встречный Тест Силы Воли с толпой (размер толпы ограничивается лишь тем условием, что ее участники должны видеть его и слышать его голос без использования технических средств, то есть «во плоти»), чтобы увидеть, возымела ли эффект проповедь. Если бросок успешен, толпа становится организованной и начинает распространять слово Императора. В течение следующих 24 часов любой человек, вошедший в контакт с толпой, должен пройти Серьезный (+0) Тест Силы Воли или присоединиться к ней. Верующий может направить толпу против своих врагов (в том случае, если они являются врагами Императора), как в первоначальной проповеди, так и возглавив толпу после нее. Толпа и все ее участники получают эффект Таланта Ненависть (см. страницу 117 Книги Правил по Темной Ереси) к одному врагу, описанному верующим в проповеди. Это не контроль разума, и не сможет заставить участников толпы напрасно подвергать себя опасности или действовать вопреки своей натуре, но пробудит их природную преданность Империуму и ненависть к врагам Императора.
Сжигание: затронутые Религиозной Истерией также получают эффекты Праведного Неистовства. Это, конечно, скорее всего, ввергнет целую область в хаос и безумие, поскольку население обратится друг против друга в оргии очистительного насилия.

Буря Души
Ты - центр мощи Бога-Императора, ты - Его средоточие в мире людей, через твою волю и

твою душу течет Его яркий свет. Эта способность позволяет верующему выпускать ужасающую бурю души во вспышке ослепительного света и горящего пламени, очищая область вокруг от варпа, его отродий и подвергнутых его совращающему влиянию.
Требования: Чистая Вера. Божественное Касание, Пламя Веры.
Эффект: Этот Талант предоставляет верующему способность сотворять Бурю Души, взрыв чистой святой энергии, которая вырывается из его глаз и рта, пожирая поблизости все, что запятнано варпом. Вызов Бури Души является Полным Действием и затрагивает все в радиусе десятикратного Бонуса Силы Воли верующего (в метрах). Псайкеры и существа с Очками Порчи в этой области немедленно получают 1к10 Энергетического Урона, не уменьшаемого броней или Стойкостью. Кроме того, псайкеры должны пройти Серьезный (+0) Тест Силы Воли или получить дополнительно 1к10 Урона (также не уменьшаемого броней или Стойкостью) и потерять доступ к своим силам до конца боя. Те, у кого есть Очки Порчи, также получают 1 очко Урона за каждое имеющееся у них Очко Порчи (этот Урон также не уменьшается броней или Стойкостью), так как их пагуба выгорает в их душах. Демоны, оказавшиеся в зоне действия способности, получают 1к10 Энергетического Урона (не уменьшаемого броней или Стойкостью) и должны пройти Серьезный (+0) Тест Силы Воли или потерять доступ к своим силам точно так же, как и псайкеры. Стоит отметить, что очень могущественные демоны (с Силой Воли 50 и больше) не подвержены эффекту этой способности в принципе, хотя и могут слегка съежиться от света Императора.
Призвание Бури Души является тяжелым испытанием для верующего и немедленно добавляет ему число Уровней Усталости, равное его Бонусу Стойкости (неминуемо лишая его сознания и обрушивая наземь). Даже придя в сознание, верующий не может вызвать другую Бурю Души в течение по крайней мере 24 часов.
Сжигание: Весь Урон, наносимый Бурей Души, удваивается.

Глава V: Реликварий

"Сила Человека содержится в чистоте помыслов и тел, в силе нашего оружия и мощи наших космических кораблей. Но более всего она содержится в праведности нашего дела и непоколебимой вере в вечного Бога-Императора."
- Проповедник Михай Худжар
Вооружение и снаряжение Экклезиархии столь же уникально, сколь и враги, с которыми оно сталкивается. Эта глава бросает более пристальный взгляд на некоторые из этих вещей, давая общее представление об их цели, использовании и доступности. Почти все эти вещи уникальны для Экклезиархии и ее войск, и даже те, которые не уникальны, предназначены лишь для использования массами верующих в качестве символа поклонения. Таким образом, цены и Доступность обычно отражают, насколько распространен предмет среди служителей Министорума, и, возможно, то, что аколит обладает достаточно большой суммой наличных, не сделает предмет доступным для него.

Особые качества оружия

Освященное
Любой Урон, наносимый освященным оружием, считается Святым, оказывающим определенные эффекты на некоторых демонов и существа из варпа (см. страницу 329 Книги Правил по Темной Ереси).

Штурмовое
Оружие с Качеством Штурмовое удваивает количество попаданий, пришедшихся по цели. Каждая степень успеха (для Автоматической Очереди) или две степени успеха (для Полуавтоматической Очереди), до значения скорострельности оружия, вызывает два дополни-

тельных попадания вместо одного (это касается и одиночного выстрела). Оружие с Качеством Штурмовое расходует боеприпасы с удвоенной по сравнению с обычным оружием скоростью (это означает, что, если Штурмовое оружие стреляет Полуавтоматической Очередью со скорострельностью, равной 2, оно расходует 4 боеприпаса).

Оружие дальнего боя
"Жечь – это удовольствие"
-Исповедник Крекс
Хотя многие слуги Бога-Императора стремятся сокрушать врагов человечества цепным мечом, никакая тень не ложится на тех, кто приносит смертельное правосудие отступникам с помощью священного болтера или огнемета. Сестры Битвы, знаменитые своей выучкой в обращении с болтером, огнеметом и мелтой, несут свет Императора своим врагам вспышками из стволов.
Болтерное оружие
Болтерное оружие известно по всему Империуму Человечества, его боятся и почитают одновременно.

Болтер образца Годвин-Де'аз
Разработанное специально для Адепта Сороритас и благословленное канониссами орденов, это почитаемое всеми оружие выдается Адепта Сороритас после ее становления Сестрой Битвы. Сестринство считает почтенное болтерное оружие образца Годвин-де'аз чем-то вроде передаваемых по наследству реликвий; каждая единица оружия тщательно обслуживается узкоспециализированными сервиторами и доверенными слугами. Болтер этого образца имеет большое значение. Для Адепта Сороритас он является не только мощным оружием против врагов человечества, но и символом правосудия Императора и персональной связи сестры с собственной верой.

Штурмовой болтер образца Годвин-Де'аз
Штурмовые болтеры, используемые слугами Экклезиархии, решительно не похожи на используемые агентами трона. Это оружие обладает сильно повышенной скорострельностью, и поэтому для обращения с ним нужны обе руки. По сути, он представляет собой два болтера, стреляющих синхронно. Высокая скорость расходования боеприпасов делает это оружие непрактичным во многих ситуациях, но немногие могут поспорить с результатами, которые показывает этот мощный символ веры.

Таблица 5-1 Оружие дальнего боя

Название класс Даль Скор Урон П Об Прзк К-во Вес Цена Доступ
Болтер образца Годвин-де'аз ручное 90м О/2/— 1к10+ 5Х 4 30 ПД Надежное, Разрывное 6kg 1.000 Большая редкость
Штурмовой болтер Годвин-де'аз ручное 90м О/2/4 1к10+5Х 4 60 ПД Надежное, Разрывное, Штурмовое 12 kg 9,000 Большая редкость
Инферно-пистолет Серафима пистол 10м О /—/— 2к10+2Э 10 6 ПД Надежное 2 kg 9,000 Большая редкость
Ручной огнемет Серафима пистол 10м О /—/— Ік10+4Э 2 6 ПД Зажигательное 2 kg 1.000 Большая редкость
Тяжелый огнемет тяж 30м О /—/— 2кl0+4 Э 4 10 2 ПД Зажигательное 45 kg 1.000 Редкость

Зажигательное и мелта оружие

Зажигательное оружие и мелта используют чрезвычайно высокие температуры, для очистки еретиков от любой возможной порчи.

Инферно-пистолет Серафима

Смертоносный инферно-пистолет может прожечь насквозь даже самые укрепленные строения и броню. Известно, что, если одно оружие – это хорошо, то два – вдвое лучше. Инферно-пистолеты серафима разработаны, чтобы работать в паре, и могут использоваться в ближнем бою специально обученными Серафимами.

Персонаж с Талантом Двойной Выстрел может стрелять одновременно из обоих оружий, увеличивая повреждение на 1к10 и удваивая Пробиваемость.

Ручной огнемет Серафима

Созданный для использования в качестве парного оружия, Ручной огнемет Серафима может извергать длинные струи пламени. Кроме того, ручные огнеметы приспособлены для использования в ближнем бою, и может испускать небольшие контролируемые порции пламени, содержащие небольшое количество прометия. Огнемет может использоваться и по прямому назначению, и в качестве оружия ближнего боя, если персонаж прошел соответствующее обучение.

Персонаж с Талантом Двойной Выстрел может стрелять одновременно из обоих оружий. Боезапас расходуется из обоих огнеметов, но атака наносит 1к10+10 Урона и дает штраф -20 к Тесту Ловкости на избежание пламени. Вдобавок к этому, оружие может использоваться для атаки в ближнем бою по одиночной цели без затрат боезапаса, но МИ может постановить, что в течение долгой битвы некоторое количество все же расходуется.

Тяжелый огнемет

Это большое и тяжелое оружие, как правило, требует, чтобы его обслуживала команда из двух людей - один целится и держит ствол, второй занят восхитительной работой по транспортировке прикрепленного к нему большого резервуара с прометием. Персонажи в силовой броне или с Силой 40 и более могут одновременно нести прометий и управлять оружием. Тяжелые огнеметы идеальны для того, чтобы каждым выстрелом делать в рядах противника целые просеки.

Если в Тяжелом огнемете Освященный боезапас, он получает автоматический успех бросков, подтверждающих Праведную Ярость против демонов и псайкеров.

Оружие ближнего боя

"Не знай еретика. Не слушай его слов, не читай его письмена и не смотри на его образы. Видь в еретике только цель своего гнева и своего меча"

- Проповедник Дамдин Сандурам в обращении к своим Фратерис Милиция

Экклезиархия имеет тысячелетнюю практику наказания еретиков и отступников. Оружие, используемое верующими, сильно зависит от личных предпочтений и опыта. Однако, они все смертоносны и болезненны, и существует одно качество, которое обязательно есть у всех них – способность заставить отступника страдать за свои преступления перед неизбежной смертью.

Крестильная булава

Известные под многими разговорными названиями (такими, например, как "Молот Помазания"), Крестильные Булавы сочетают в себе тяжелый способный ломать кости набалдашник и резервуар с едкой жидкостью в рукояти. Когда оружие попадает в цель, жидкость выпускается, разъедая уже смятую и разбитую плоть. Для некоторых служителей Каликсидского Министорума они являются символом власти и привилегий, и существуют во множестве вариантов, включая молоты, булавы и моргенштерны, одноручные и двуручные. У Крестильной Булавы есть Качество Ядовитый. Альтернативно резервуар оружия может быть заполнен прометием, а к рукояти присоединен воспламенитель. Цели, пораженные этим оружием, должны пройти Тест Ловкости, чтобы избежать возгорания (см. страницу 210 Книги Правил по Темной Ереси).

Пронзатель демонов

Это оружие имеет длину от трех до четырех метров (иногда даже больше). Представляя собой прикрепленное к полой стальной трубе адамантитовое лезвие, покрытое диамантином, Пронзатели Демонов слишком тяжелы, чтобы их метать. Вместо этого они часто используются, чтобы останавливать натиск демонов, мутантов и других существ из варпа. Лезвие и древко Пронзателя Демонов испещрены псалмами, молитвами и проповедями, предназначенными для отражения зла, а на древке в метре от кончика лезвия прикреплены два отростка, заканчивающиеся широкими лезвиями. Эти лезвия преследуют две цели — они не дают владельцу слишком глубоко воткнуть оружие во врага, и препятствуют тому, чтобы демон или какой-то другой враг, глубоко надевшись на Пронзатель, атаковал владельца. Вытравленные на лезвии молитвы, вкупе с помазанием святой водой и священными маслами, делают Пронзатель Демонов "Святым" оружием, которое оказывает определенный эффект на некоторых демонов и сущностей варпа (это будет отмечено в их описании).

Корсека Экклезиархии
Корсека Экклезиархии используется некоторыми членами Министорума в качестве символа власти. Корсека Экклезиархии представляет собой символ Экклезиархии, принявший форму реального оружия, которым можно повергать еретиков и мутантов. Края символа заточены до бритвенной остроты, а все выступающие элементы превращены в длинные шипы, способные пронзать броню. Благословленные и прошедшие очищение корсеки - один из любимых символов мощи и власти Каликсидского Министорума. Они не могут быть куплены, а могут лишь быть сделаны на заказ для человека, занимающего в Экклезиархии достаточно высокое положение, позволяющее ему носить такое оружие. Те, кто обладает корсеками, склонны носить их достаточно редко (например, перед большой кампанией или крестовым походом), но когда они это делают, они всегда находятся на переднем краю любого начинания.
Из-за особенностей изготовления все Корсеки Экклезиархии являются "Святым" оружием и оказывают определенный эффект на некоторых демонов и сущностей варпа (это будет отмечено в их описании).

Эвисцератор
Эвисцератор, столь любимый фанатиками Экклезиархии и охотниками на ведьм, - до неприличия большое двуручное цепное оружие, оснащенное грубой версией генератора расщепляющего поля, который чаще можно найти в силовых клинках. Хотя Эвисцератор очень громоздок и тяжел в использовании, он способен одним ударом с легкостью разрубить пополам человека в броне или разорвать самого богохульного из мутантов.
Любой персонаж, выбросивший 96-00 при броске на атаку Эвисцератором, рискует потерять контроль над ревущим цепным лезвием, и должен пройти Тест Ловкости или получить Урон, как если бы он был поражен Эвисцератором (включая Бонус Силы владельца).

Мэнкетчер
Мэнкетчер популярен среди аколитов, которым необходимо быстро обездвижить цель, не убивая ее. Он представляет собой древковое оружие с ограничивающим приспособлением на конце. У некоторых это просто петля из провода, которую можно захлестнуть на горле. Существуют более продвинутые версии, включая железную петлю с десятками шипов. Владелец может пройти Тест Навыка Рукопашной со штрафом -20 против любого гуманоидного противника. Если тест пройден, цель захвачена. Если цель хочет совершить перемещение, она должна пройти встречный тест Силы против Навыка Рукопашной владельца Мэнкетчера, чтобы освободиться от захвата. Если цель проваливает Тест, она обездвижена, а если проходит Тест - она освобождается от захвата и может перемещаться как обыч-

но. Также цель может пройти Тест Ловкости, в случае успеха она освобождается от захвата.

Скориада
Скориада - хлыст, сделанный из сплетенных полос ткани или мягкой кожи. Он используется для умерщвления плоти, собственной или чужой. Хотя Скориада сама по себе почти не наносит повреждений, расширенные возможности использования могут причинить серьезные повреждения и оставить рубцы.
Скориада наносит ущерб, равный Бонусу Силы персонажа, когда используется как оружие. Когда она используется для ежедневного умерщвления собственной плоти персонажем с Талантом Флагеллянт, персонаж может пройти Трудный (-10) Тест Стойкости, и в случае успеха не получить ран от использования Таланта Флагеллянт.
Боль – это вера, входящая в тело. Удовольствие – это порча, проникающая в душу.

Таблица 5-2 Оружие ближнего боя
Название Класс Даль Урон П Качества Вес Цена Дост-ть
Крестильный молот/булава ББ — Iк10+1 У 0 Несбалансированное 4,5 кг 500 Дефицит
Пронзатель Демонов* ББ — lклО Р 2 Святое 4 кг 1,000 Редкость
Корсека Экклезиархии* ББ — 1к 10 Р 2 Несбалансированное, Святое 6 кг — По праву
Эвисцератор* ББ — lкl0+10 Р 5 Разрывное, Особое, Неподъемное 12 кг 750 Дефицит
Огненное Копье* ББ lклО Р 0 Особое 4 кг 550 Редкость
Пламенный Молот* ББ — 2к10 У 2 Неподъемное, Особое 8 кг 800 Редкость
Мэнкетчер* ББ — lклО 0 Неподъемное, Особое 4 кг 200 Редкость
Скориада ББ 0 У 0 Примитивное, Гибкое 1 кг 5 Дефицит
*С этим оружием можно обращаться только двумя руками

Броня
"Вера – мой щит"
-аколит Язар Ки
Слуги Экклезиархии защищены не только верой в Бога-Императора, но и дарованной Им благословенной броней. От простых религиозных туник до самой по себе являющейся символом брони Адепта Сороритас, броня Бога-Императора защищает тех, кто защищает человечество.
Благословленная холщовая рубаха
Эти рубахи, сделанные из грубо сотканной ткани, омытой святой водой, и благословленные священниками высокого ранга, обеспечивают некоторую защиту от когтей, ножей, и т.п. (но не от более продвинутого оружия), но их реальная ценность проявляется в противостоянии сверхъестественным силам.
Благословленная холщовая рубаха предоставляет владельцу бонус + 10 на Тесты сопротивления психическим атакам или воздействиям, направленным на него. Вдобавок к этому, она обеспечивает полноценные Очки Брони против атак психическими силами или энергией варпа, наносящих прямой урон, так же как и от атак оружием с Качеством Оружие Варпа.
Благословленную холщовую рубаху можно носить отдельно или под другой броней. Если ее носить отдельно, она вызывает раздражение кожи и некоторое неудобство, но не создает больших проблем. Однако, если ее носить под другой броней, она вызывает интенсивное раздражение. Персонажи, носящие такое сочетание брони дольше чем их Бонус Стойкости (в часах), должны пройти Тест Стойкости или получить 1 Уровень Усталости.
Накидка Экклезиархии
Эта накидка, с изображенными на ней обширными одобренными Министорумом иконо-

графиями, текстами молитв, лозунгами и печатями чистоты, может сочетаться с любыми обычными доспехами. Кроме того, что она представляет своего владельца как набожного последователя Бога-Императора, она также дает бонус +10 на Тесты Командования и Общительности, когда персонаж стремится вдохновить, возглавить и сплотить верующих.

Панцирь Госпитальера
Сестры-госпитальер, часто несущие службу в зонах боевых действий, нуждаются в лучшей защите, нежели сестры других небоевых орденов. Четко выделяющаяся броня - желанное зрелище и для получивших травму гвардейцев, и для аколитов. В их глазах сестры подобны ангелам милосердия, посланным самим Богом-Императором. В дополнение к защитным качествам капюшон часто окуривается ладаном и благовониями, а остальная броня герметизируется и обрабатывается против токсинов. Это дает владельцу бонус +20 на сопротивление токсинам или болезням, которые не проникают через броню (например, отравленные дротики) и +10 на любой Тест Страха, зависящий от обоняния (например, гниющие тела). Шлем оснащен противогазом.

Президиум Протектива
Говорят, что эти щиты, сделанные из слоев армапласта и керамита, содержат небольшие фрагменты брони, которую раньше носил Император. Их можно увидеть лишь у Адепта Сороритас, и только у Сестер, обладающих выдающимися навыками ближнего боя, и предпочитающих ближний бой дальнему.
Из-за своего веса Президиум Протектива может использоваться только Сестрой, носящей Силовую Броню Сороритас. Носящий этот щит может использовать Реакцию на Парирование (включая атаки оружием дальнего боя), используя Навык Рукопашной персонажа. Однако, Сестра может парировать лишь атаки с фронта или со стороны (справа или слева, в зависимости от того, в какой руке находится Президиум Протектива). Против атак в ближнем бою Парирование с Президиум Протектива работает как обычное Парирование. Против дальних атак он дает дополнительно 8 Очков Брони, если парирование успешно. Эти Очки Брони добавляются к Очкам Брони, предоставляемым Силовой Броней.
Хотя использование Президиум Протектива означает, что Сестра Битвы может нести лишь одноручное оружие, она может атаковать щитом в ближнем бою. При удачной атаке щит наносит lк5+2 Ударного урона (плюс Бонус Силы).

Освященный Панцирь
Освященный панцирь, созданный с великим тщанием (и огромными затратами), несет выгравированные молитвы на каждой своей пластине. Дополнительные молитвы и символы идут по краям основных частей (например, краям шлема или нагрудника), в то время как большие святые символы располагаются в центре нагрудника и вдоль каждой конечности. Весь доспех благословлен и смазан священным машинным маслом.
Когда работа над Освященным панцирем завершена, он предоставляет владельцу множество типов защиты. Во-первых, он дает бонус +10 на Тесты сопротивления любым прямым психическим атакам или манипуляции, направленной на владельца. Дополнительно он обеспечивает полные Очки Брони против атак психическими силами или энергией варпа, которые наносят прямой урон, включая атаки оружием варпа. Атаки, проводимые рукавицами Панциря считаются имеющими качество «святое», и будут производить определенный дополнительный эффект на некоторых демонических существ и сущностей варпа (это будет отмечено в их описании). Наконец, святая сущность брони дает ей ауру чистоты, заставляя всех сверхъестественных существ в пределах 20 метров получить штраф -10 на Тесты Силы Воли.

Освященная кольчуга
Подобно гравировкам на Освященном панцире, на каждом кольце освященной кольчуги выгравированы молитвы. Эти кольца тщательно скрепляются, формируя эластичные доспехи. Наконец, она омывается тайными смесями священных масел и очищенного песка, чтобы быть отполированной до блеска. Такие кольчуги распространены на Диких Мирах с сильным присутствием Министорума, и часто являются подарками Миссионерам. Должным образом сделанная Освященная кольчуга обеспечивает полные Очки Брони против атак с использованием психических сил и энергии варпа, которые наносят прямой урон, включая атаки оружием варпа.

Защитные Одеяния
Когда Адепта Сороритас не закованы в свою знаменитую силовую броню, они часто носят бронированные одеяния. Это освященные сетчатые одежды, созданные как для религиозного обучения, так и для боевых тренировок. Эти одеяния обычно носятся сестрами небоевых Орденов, играющими роль поддержки, и послушницами, поскольку они еще только обучаются методам действий Сестринства. Одеяния служат одеждой Сестер Битвы, пока их силовая броня находится на обслуживании, либо когда они возвращаются в свой монастырь. Помимо обычной одежды, эти одеяния и силовая броня – единственное, что носят Сестры Битвы.
Защитные одеяния носят не только Адепта Сороритас. Клерикалы, оказывающиеся в бою или несущие веру и огонь врагам, также их носят. Часто эти одежды украшены и отделаны изображениями из жития Святых или иконографией, причисляющей их к определенному культу.

Силовая Броня Сороритас
Будучи утвержденной Гогом Вандиром, это - единственная часть его наследия, которая не была удалена вместе с его головой. Эта легкая силовая броня, изначально создававшаяся для Адепта Сороритас в кузницах Марса, обеспечивает превосходную защиту и увеличенную силу, почти совсем не уменьшая скорости движения и подвижности. Броня использует источник питания, подобный источнику питания брони Адептус Астартес, его энергия не иссякает ,если он только не поврежден. В секторе Каликсида Сестра Битвы, как правило, не носит шлем до тех пор, пока не проявит себя.
Силовая Броня Сороритас добавляет +10 к Силе владельца, в шлем встроен целеуказатель (+5 к Навыку Стрельбы), противогаз, и комм-линк. Персонаж в силовой броне может в одиночку оращаться с Тяжелым Оружием.

Повреждение Силовой Брони
Силовая Броня Сороритас использует портативный реактор синтеза, который при правильном обращении может вырабатывать энергию вечно. Однако, система энергоснабжения может быть повреждена, снижая возможности брони или даже выводя ее из строя. Если владелец получает Критический Урон в корпус сзади, сверьтесь с таблицей Критических эффектов источника питания (в дополнение к обычным Критическим Эффектам). Неполадки можно устранить, пройдя Серьезный (+0) Тест на Техно-пользование.

Таблица 5-4: Критические эффекты источника питания
Критический Урон Результат
1-3 Без эффекта: Источник питания продолжает нормально функционировать.
4-5 Поврежден: Выработка энергии уменьшена, что вызывает отказ систем и затрудняет перемещение. Теряется вся выгода, предоставленная броней (кроме Очков Брони). Все физические действия совершаются со штрафом -10. Базовое Перемещение уменьшается на 2
6+ Обесточен: Броня полностью выключается. Теряется вся выгода, предоставленная бро-

ней (кроме Очков Брони). Владелец должен сделать Сложный (-20) Тест Силы для того, чтобы хотя бы переместиться. Если он проходит тест, его Базовое Перемещение тем не менее уменьшено до 1, и все физические действия совершаются со штрафом -20.

Таблица 5-3: Броня Экклезиархии

Название	Защищаемые зоны	Очки Брони	Вес	Цена	Доступность
Благословенная холщовая рубаха	Тело	2	4 кг	500	Редкость
Накидка Экклезиархии	—	—	+2 кг	+ 1,000	Редкость
Панцирь Госпитальера	Все	5 (4 на Голове)	20 кг	10,000	Большая Редкость
Президиум Протектива*	См. описание	8	14 кг	7,500	Большая Редкость
Освященный Панцирь	Все	6	18 кг	6,000	Большая Редкость
Освященная Кольчуга	Руки, Тело	4	15 кг	750	Редкость
Защитные Одеяния	Руки, Ноги, Тело	3	2 кг	5.000	Большая Редкость
Силовая Броня Сороритас	Все (со шлемом)	7 (8 на Теле)	35 кг	20,000	Большая Редкость

* Президиум Протектива имеет Качество Защитный.

Снаряжение и инструменты

"Будет больно лишь если ты виновен"
-Исповедник Гильдебракс

Инструменты Экклезиархии столь же различны, сколь ее духовенство и слуги. На бесчисленных мирах кардиналы и аббаты заботятся о своей пастве, направляя их по божественному замыслу Императора, и им требуется разнообразное оборудование, предназначенное для выполнения конкретных задач.

Церковные четки

Каждая сестра Адепта Сороритас носит на шее или талии церковные четки. Каждая адамантиевая бусина служит символом акта раскаяния, но у бывалых Сестер каждая бусинка может представлять намного большее число таких актов. Сестра, носящая на виду церковные четки, может повторно попытаться пройти любой проваленный Тест Обаяния против членов Экклезиархии, которые имеют равный или более низкий статус (на усмотрение МИ).

Власяница

Это - предметы одежды и другие принадлежности, созданные для того, чтобы вызвать у того, кто их носит, определенный дискомфорт. Это могут быть рубашки, сделанные из жесткой и/или грубой ткани, тяжелые цепи, пояса из веревок, невыделанной кожи и грубой ткани, или подвязки из металлических звеньев с маленькими крючками. Рубашки обычно носят под обычной одеждой, а другие виды власяницы обвязываются вокруг талии или конечностей.

Предназначение власяницы состоит в том, чтобы напомнить владельцу о трудностях, которые он переносит как гражданин Империума, и об испытаниях и несчастьях, перенесенных Святыми и самим Богом-Императором. Ношение власяницы является одним из видов умерщвления плоти, и служит в качестве средства очищения души и выполнения наложенной епитимьи. Власяница широко распространена на Диких Мирах и, как ни странно, среди знати многих миров-ульев, хотя знать, кажется, полагает ношение власяницы (обычно в форме рубашки) признаком гордыни, а не смирения.

Однако, власяница действительно помогает персонажу сконцентрироваться и напоминает ему о преданности Богу-Императору. Эффект выражается в получении бонуса +10 на Тесты Силы Воли при сопротивлении Страху, Обаянию, Запугиванию или другим видам социальной манипуляции. Однако, персонажи, чрезмерно украшающие себя цепями и крюками, либо носящие власяницу в течение времени , превышающего разрешенное (обычно

это удвоенный Бонус Стойкости в часах) должны пройти Тест Стойкости или получить 1 Уровень Усталости.

Посох Диалогус
Многие сестры Ордо Диалогус носят посох Диалогус, снабженный громкоговорителем и устройством аудиозаписи. Он достаточно крепок ,чтобы использоваться в бою в качестве посоха, и дает бонус +10 к восприятию звуков на расстоянии.

Икона
Икона - портрет, обычно Императора, иногда Святых и других известных в Империуме личностей. Иконы могут быть различных размеров и стилей, от маленьких камей в медальоне до больших триптихов, настольных либо располагаемых на алтарях. Иконы в большом количестве продаются повсеместно в секторе. Они широко распространены среди ополченцев, часто прикрепляющих иконы к своему оружию или транспорту.|

Мединструмент Госпитальеров
Ордена Госпитальер снабжают своих Сестер лучшими инструментами полевой медицины, которые можно найти вне апотекарионов Адептус Астартес. Для помощи раненым в сражении в комплекте есть множество священных масел, мазей, хирургических инструментов и стерилизаторов.
Мединструмент Госпитальеров считается Аптечкой, содержит 2 дозы Детокса и 2 дозы Стимма. Кроме того, Сестра Госпитальер может ампутировать поврежденную конечность (или то, что от нее осталось), и ввести коктейль из препаратов, которые облегчат боль и остановят кровотечение. Ампутация – трудный (-10) Тест Медики. В случае успеха пациент теряет конечность, но снимает все эффекты, вызванные повреждением конечности, включая Усталость, Потерю крови и (на усмотрение МИ) восстанавливает 1к5 ран, нанесенных при потере конечности.

Либер Ересиус
Либер Ересиус, содержащий собранные вместе записки, трактаты, размышления, высказывания и мудрость тысяч Охотников на Ведьм Святых Ордосов, является всеобъемлющим руководством по ереси во всех ее видах. Он содержит детальную информацию о структуре, образе действий и природе многих нечистых еретических культов, как и сведения о том, как они были обнаружены и уничтожены. Там можно найти трактаты о том, как распознать зарождающуюся ересь, знаки и символы, обычно используемые еретиками, а также различные еретические кредо и девизы.
Что не удивительно, эта книга – тщательно охраняемая тайна Святых Ордосов, ведь все понимают, что Либер Ересиус – не только превосходный справочник по природе ереси, это также прекрасное руководство для начинающих о том, как основать еретический культ и сохранить его в тайне. Эту книгу позволено иметь лишь тем Охотникам на ведьм, кто доказал свою верность и преданность, но даже тогда владельцу в любой момент может быть приказано сдать свою копию.
Либер Ересиус обычно выглядит как массивная книга в металлическом переплете. На передней обложке расположен символ Министорума со встроенным замком, настроенным на генокод владельца. Либер Ересиус дает бонус +20 на Тесты исследований, основанных на Запретных Знаниях (Культы, Ересь).

Литании Веры
Эти книги существуют в разных видах, от массивных томов исписанного от руки пергамента до компактных инфопланшетов. Они содержат учение Экклезиархии, и особое внимание уделяется песнопениям и псалтырям. Среди проповедников Министорума распространены компактные версии Литаний (заостряющие внимание прежде всего на молит-

вах). Полная копия Литаний Веры дает бонус + 20 на Тесты исследований, основанных на Общих Знаниях (Экклезиархия) и Схоластических Знаниях (Имперское Кредо). Сокращенные версии Литаний дают только +10.

Дорожный посох пилигрима
Посох пилигрима, который может быть сделан из любого материала (например, из древесины на диком мире, или прессованных полимеров на мирах-кузнях), служит инструментом, оружием и символом преданности паломника Богу-Императору и Экклезиархии. Типичный дорожный посох два метра длиной, с небольшим крюком в полуметре от вершины. Этот крюк предназначен для того, чтобы прикрепить эмблему, талисман, символ, или другой объект, показывающий, какой из миров-храмов паломник собирается посетить. Для паломников с миров-кузниц и миров-ульев обычное дело - установить на посох небольшой вокс-кастер, который бесконечно повторяет гимны, молитвы и песни, посвященные Богу-Императору и его Святым.

Псиокулюм
Псиокулюм, представляющий собой подвид фотовизора, разработан для преобразования эманаций, испускаемых псайкерами, в визуальную форму. Они позволяют владельцу обнаруживать псайкеров (и только псайкеров), как если бы у пользователя было Умение Психонаука с бонусом +20. Использование псиокулюма занимает Полное Действие.

Знак паломничества
Эти эмблемы, в бесчисленном множестве производимые на многочисленных мирах-храмах - изображения определенного человека или события. Наиболее распространенные знаки - простые эмблемы массового производства, хотя богатый человек может заказать намного более тщательно продуманный знак. В самые лучшие знаки встраиваются небольшие стеклянные пузырьки со святой водой, священными маслами, планетарной пылью и другими подобными материалами.

Реликварий
Реликварии существуют во множестве форм, таких как коробки, шкатулки и контейнеры. В них содержатся реликвии (подлинные или нет), талисманы или голографические изображения настоящих реликвий. Качество и цена относительны — наиболее распространенные реликварии сделаны грубо и содержат лишь голограмму, модель или картину, в то время как созданные для размещения настоящей реликвии могут стоит тысячи Тронов.

Кольцо права голоса
Кольцо права голоса сделано таким образом, чтобы вызвать небольшой дискомфорт при проворачивании на пальце. Кольцо считается талисманом.

Правила Сороритас
Эта книга, являющаяся собранием трактатов, литаний и различных святых наставлений, дает бонус +10 на всем Тесты Общих Знаний (Экклезиархия, еретики, мутанты, Адепта Сороритас).

Сарисса
Это - тяжелые шипастые лезвия, которые Сороритас часто прикрепляют к болтерам, чтобы иметь возможность вступить в ближний бой не меняя оружия. Будучи установленной на болтере, сарисса в ближнем бою считается топором.

Таблица 5-5: Инструменты Экклезиархии
Название Стоимость Вес Доступность

Церковные четки 1,000 1 кг Выдается
Власяница разная разная Редкость
Посох Диалогус — 4 кг Выдается
Икона разная — Обычная
Мединструмент Госпитальера — 10 кг Выдается
Либер Ересиус — 10 кг Выдается
Литании Веры 500 10 кг Средняя
Дорожный посох пилигрима 15 3 кг Обычная
Псиокулюм 3,000 2 кг Большая редкость
Реликварий разная 1 кг Обычная
Знак паломничества разная — Обычная
Сарисса 50 +2 кг Редкость
Прыжковый ранец Серафима 5,000 15 кг Большая редкость
Кольцо права голоса 10 0 кг Редкость
Правила Сороритас 100 5 кг Редкость
Сарисса 200 2 кг Редкость
Симулякрум Империалис — 10 кг Выдается
Клетка ведьм 4,000 15 кг Большая редкость

Прыжковый ранец Серафима
Требования: пилотирование (прыжковый ранец), силовая броня Сороритас.
Этот прыжковый ранец, сделанный по той же технологии, что и ранцы Космического Десанта, выглядит более обтекаемым и более украшенным. Его дизайн дает использующим ранцы Адепта Сороритас внешний вид мстительных ангелоподобных существ. Этот дизайн работает очень хорошо из-за агрессивного использования ранцев сестрами Сороритас. Помимо обычного использования, во время повторного завоевания Привала Пилигрима использовалась альтернативная тактика, заключающаяся в горизонтальных прыжках для перегруппировки ударных команд Серафимов без выхода из укрытия.
Для эффективного обращения с прыжковым ранцем требуется наличие Умения Пилотирование (прыжковый ранец). Прыжковый ранец Серафима позволяет осуществить безопасное управляемое падение с любой высоты, и любое число коротких скачков. Такие скачки позволяют персонажу удвоить свое Базовое Перемещение. Персонаж должен приземлиться к концу своего Хода. Кроме того, ранец может повысить нагрузку до максимума, чтобы на одну минуту удвоить Черту Летающий (12)0 но после этого турбинам ранца потребуется одна минута на охлаждение.

Симулякрум Империалис
Симулякрум Империалис – одни из самых ценных артефактов Святых Ордосов. Это - святые символы Экклезиархии, которые когда-то принадлежали Имперскому Святому, либо вырезаны из костей Святого. Симулякрум Империалис используют лишь изредка, перед лицом превосходящих сил еретиков и варпа. Их часто несут в первых рядах боевой группы Адепта Сороритас. Одного лишь вида Симулякрум Империалис, которые считаются одними из самых чистых символов Экклезиархии и могущества веры в Бога-Императора, часто бывает достаточно, чтобы поднять боевой дух и рвение всех союзников.
Всякий раз, когда персонаж тратит Очко Судьбы на расстоянии в пределах 20 метров от Симулякрум Империалис, он восстанавливает Очко Судьбы при выбрасывании 8, 9 или 10. Персонажи с количеством Очков Порчи более 20 не подвержены этому эффекту.

Клетка ведьм
Клетка ведьм - древнее устройство, созданное на Венерисе для осуществления контроля

над псайкерами, которые должны были быть убиты, но были оставлены в живых из-за чрезвычайных обстоятельств. Эта простая железная коробка надевается псайкеру на голову и ограничивает его зрение и слух. Руны, нанесенные на внутреннюю поверхность, не дают псайкеру эффективно использовать свои нечистые умения. Кроме того, Клетка ведьм снабжена десятками колец и шипов, чтобы псайкером можно было легко управлять, ударяя по клетке или дергая за веревки, привязанные к кольцам.
Псайкер, носящий Клетку ведьм, вычитает 4 из своего Пси-рейтинга, получает штраф -40 на все Тесты Воззвания и считается Слепым и Глухим.

Сервиторы
"Отец Глас, я знаю, Вы говорили нам, что те церковные сервиторы на нашей стороне, но, клянусь Золотым Троном, они меня в самом деле очень пугают."
- Рядовой Эли Касда, 20-ый Акинский пехотный полк
Механизмы Святых Ордосов принимают множество форм. Часто их создают из человеческих компонентов. Однако, почти у всех механизмов есть общая черта — при их создании за основу были взяты еретики. Министорум находит огромное удовольствие в лишении еретиков личности и воли, и перепрограммировании их на вечную преданность Богу-Императору, которого они однажды предали. Еще большее удовольствие состоит в том, чтобы послать этих же еретиков в сражение, чтобы они помогали уничтожать других еретиков и последствия их грязных дел.

Аркофлагеллянт
Для еретиков, которых признали виновными в ереси, недостаточно серьезной для немедленного вынесения смертного приговора, в запасе есть другая судьба: аркофлагелляция. Аркофлагеллянт подвергается обширным хирургическим модификациям, включая пересадку мышечной ткани, инъекции боевых наркотиков и вживление оружия. В то же время разум объекта изменяется таким образом, чтобы он превратился в неистовую машину смерти, стремящуюся лишь уничтожать врагов Императора.
Обычно аркофлагеллянта держат в спокойном состоянии посредством глухого умиротворяющего шлема. Шлем наводняет чувства аркофлагеллянта священными изображениями и песнопениями, что делает аркофлагеллянта фактически безразличным к внешним раздражителям. Однако, как только произносится надлежащее слово активации, воздействие на чувства прекращается, а в кровь впрыскивается коктейль из боевых наркотиков и стимуляторов, превращая некогда пассивного киборга в ужасающего и бесстрашного бойца, который существует лишь для того, чтобы уничтожить все, что видит. Использование слова деактивации заставляет аркофлагеллянта выключиться и вернуться в пассивное состояние.
В профиле аркофлагеллянта содержатся данные как по пассивному, так и по активному состоянию. Раны, нанесенные в одном режиме, переносятся и в другой. Таким образом, в активном состоянии аркофлагеллянт может получить столько ран, что будет уничтожен сразу же после того, как вернется в пассивный режим.

Пассивный режим аркофлагеллянта
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
— — 30 40 10 10 10 40 -

Перемещение: 1/2/3/6
Раны: 12
Умения: нет.
Таланты: Бесстрашный.

Черты: Слепой, Машина (3), кодовое слово.
Броня (Машина): Голова 3, Руки 3. Тело 3, Ноги 3.
Снаряжение: Встроенная микробусина (для получения/передачи инструкций).

Активный режим аркофлагеллянта
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
40 (8) 40 (8) 40 40 10 20 40 -

Перемещение: 8/16/24/48
Раны: 25
Умения: Бдительность (Вос) +10.
Таланты: Амбидекстр, Натиск берсерка, Бой вслепую. Мастер боя, Сокрушительный удар, Крепкий орешек, Двойной удар, Бесстрашный, Яростная атака, Трудная мишень, Ярость (еретики), Железная челюсть, Молниеносная атака, Молниеносные рефлексы, Выучка в рукопашной (цепное, примитивное, силовое, шоковое), Быстрая реакция, Парное оружие.
Черты: Страх 1, Машина (3), Запрограммированный инстинкт, Кодовое слово, Нечеловеческая сила (х2), Нечеловеческая ловкость (х2). Неестественные чувства, Нечеловеческая скорость.
Броня (Машина): Голова 3, Руки 3. Тело 3, Ноги 3.
Оружие: обе руки аркофлагеллянта оканчиваются имплантированным оружием. Выберите одно из следующего: Цепные топоры (1к10+14Р: Прб 2; Разрывное), Режущие захваты (1к10+10Р; Прб 0; Быстрое, Примитивное), Электрохлысты (1к10+12У; Прб 0 Гибкое, Шоковое), Пневмокирки (2к10+10У; Прб 3: Примитивное, Несбалансированное, Неподъемное) или Силовые клинки (йк10+13Э: Прб 6, Силовое поле).
Снаряжение: Встроенная микробусина (для получения/передачи инструкций).

Специальные правила
Слепой: Некоторые ереси таковы, что даже просто взглянув на них, можно быть проклятым. Аркофлагеллянт - один из таких людей. В процессе преобразования глаза были удалены и заменены на комплекс авгуров, который активен лишь когда аркофлагеллянт находится в активном состоянии. В пассивном состоянии глухой шлем аркофлагеллянта лишает его какой бы то ни было возможности видеть.
Кодовое слово: аркофлагеллянт остается в пассивном состоянии, пока не произнесено определенное кодовое слово или фраза, которая активизирует боевую программу. Аркофлагеллянт переходит из пассивного в активное состояние и остается активным пока не произнесено второе кодовое слово или фраза. Кодовое слово может быть произнесено вслух, передано по воксу или психически – с использованием психической силы Телепатия.
Запрограммированный инстинкт: аркофлагеллянт неистов в бою, и должен использовать Талант Натиск Берсерка (если это возможно) сразу же, как входит в бой. Будучи в ближнем бою, он использует Талант Молниеносная атака. Аркофлагеллянт, настроенный на определенного противника, будет атаковать его, игнорируя остальных.
Неестественные Чувства: комплекс авгуров аркофлагеллянта позволяет ему «видеть» предметы и людей в радиусе 30 метров, игнорируя темноту и все преграды, кроме самых плотных.
Примечание: Раны, полученные в активном режиме, переносятся в пассивный. Если количество ран превышает 12 (общее количество Ран в пассивном режиме), аркофлагеллянт не уничтожается, но вынужден отдыхать и чиниться, восстанавливая 1 Рану из превышающих 12 базовых за час (включая критические повреждения).

Сервитор-каллиграф
Сервитор-каллиграф, оборудованный набором манипуляторов, каждый из которых снабжен какой-либо принадлежностью для письма, способен скопировать практически любой документ, который ему дают. Он может также записывать произносимые слова, и часто используется для записи проповедей и речей. Также они записывают диктуемые письма, приказы и постановления. У многих высокопоставленных членов Святых Ордосов всегда есть под рукой по крайней мере один сервитор-каллиграф, а у крупных монастырей и аббатств могут быть сотни сервиторов, обычно занятых копированием и сохранением древних текстов.

Сервитор-каллиграф
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
— — 50 40 15 10 25 30 10

Перемещение: 1/2/3/6
Раны: 12
Умения: Грамотность, Ремесло (копировальщик) (Инт) +10.
Таланты: Талантливый (Ремесло).
Черты: Машина (4), Многорукий, Запрограммированный инстинкт.
Броня (машина): Голова 4, Руки 4, Тело 4, Ноги 4.
Снаряжение: многочисленные автоперья, встроенная микробусина (для приема/передачи инструкций).

Специальные правила:
Запрограммированный инстинкт: У сервиторов-каллиграфов отсутствует боевая программа, своими паучьими конечностями они способны только держать перо и переворачивать страницы книги. Будучи атакованными (или если вокруг идет бой), они продолжают работать по своей программе, пока не будут повреждены достаточно серьезно или уничтожены.

Дрон-хорист Министорума
Дронов-хористов, которые представляют из себя малые дроны-сервиторы, можно встретить в соборах и на мирах-храмах по всему Империуму. Большинство из них создано для того, чтобы петь (в некоторых случаях единственную ноту). Их объединяют в хоры числом от нескольких дюжин до тысячи и более. Другие дроны Министорума могут быть запрограммированы на многократное повторение священных песнопений или молитв, махание кадилом с ладаном, поворачивание молитвенных колес, размахивание молитвенными флагами, или игру на инструментах (например, они могут дуть в священный рог или бить в барабан).

Дрон-хорист Министорума
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
10 10 30 30 15 10 10 30 05

[b]Перемещение: 1/2/3/6
Раны[/b]: 10
Умения: Исполнитель (музыкант или певец) (Общ) +10, либо отсутствуют.
Таланты: отсутствуют.
Черты: Машина (2), Запрограммированный инстинкт.
Оружие: Кулак (1к5 У; Примитивное).
Броня (Машина): Голова 2, Руки 2, Тело 2, Ноги 2.

Снаряжение: встроенная микробусина (для приема/передачи инструкций).

Специальные правила:
Запрограммированный инстинкт: Известно, что дроны-хористы полностью посвящены своей программе. Если им не приказано, они не будут атаковать нарушителя или принимать участие в насилии, и будут игнорировать атаки, произведенные против них или их «товарищей» по хору. Таким образом, будучи обстрелянным или атакованным каким-то иным образом, дрон-хорист будет продолжать выполнять свои обязанности, пока не будет полностью выведен из строя.

Кающийся механизм
Хотя большинство еретиков незамедлительно казнят, а некоторых превращают в аркофлагеллянтов, есть и те, для которых даже такая судьба не является достаточным наказанием. Еретики, которые были приговорены к смерти, но действительно желают искупить свои преступления и грехи, могут быть превращены в Кающийся механизм. «Водитель» Кающегося механизма, напрямую соединенный с ним проводами, знает, что только смерть принесет ему избавление, и поэтому он часто находится в первых рядах в сражении, ища врагов, которых можно атаковать, и возможность положить конец своим страданиям. Известны даже случаи, когда некоторые набожные верующие добровольно принимали такую судьбу, стремясь очиститься от грехов (реальных и мнимых), или умереть, служа Святым Ордосам и Богу-Императору.
Кающиеся механизмы - массивные двуногие похожие на сервиторов устройства, вооруженные тяжелым огнеметом и цепным топором в каждой конечности. Будучи невероятно агрессивными в сражении, они являются любимым оружием Адепта Сороритас. Их часто выпускают на поле боя группами по три и более, чтобы рассеять толпу или атаковать укрепленные позиции.

Кающийся механизм
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
40 40 (10)55 (10)50 35 20 20 40 -

Перемещение: 8/16/24/48
Раны: 30
Умения: Бдительность (Вос) +10.
Таланты: Амбидекстр, Выучка с ручным оружием (зажигательное), Натиск берсерка, Очищение и искупление, Крепкий орешек, Бесстрашный, Семижильный, Выучка с тяжелым оружием (зажигательное), Железная челюсть, Выучка в рукопашной (цепное), Парное оружие (дальнего боя), Парное оружие (ближнего боя).
Черты: Бронеплиты, Автостабилизация, Ночное зрение, Страх 1, Машина (5), Размер (массивный), Нечеловеческая сила (х2), Нечеловеческая стойкость (х2), Нечеловеческая скорость.
Броня (Машина): Голова 7, Руки 7, Тело 7, Ноги 7.
Оружие: Безоружный (1к5+7 У, Примитивное) и на каждой руке следующее: Цепной топор (1к10+14 Р; Прб 3; Разрывное), Тяжелый огнемет (30м; О/-/-; 2к10+4 Э; Прб 4; Обойма 10; Перезарядка ПД; Зажигательное).
Снаряжение: встроенная микробусина (для приема/передачи инструкций), топливные баки (эквивалентны трем обоймам для каждого тяжелого огнемета), система прицеливания (считается лазерным прицелом).

Флагеллянты

Флагеллянты, являющиеся подвидом Херувимов, созданы для постоянного умерщвления плоти человека. Обычно это делается с помощью скориады, но некоторые флагеллянты могут быть запрограммированы на то, чтобы не давать персонажу есть, прерывать его сон, постоянно завывать, рвать на персонаже одежду и волосы или непрерывно выполнять какие-то иные раздражающие действия. В крайних случаях Флагеллянт может наносить прямой физический вред, обычно нанося человеку раны небольшим ножом или заменяя скориаду на Шкуродер. Однако, Экклезиархия не одобряет таких методов.
Один из видов Флагеллянта представляет собой нечто вроде сбруи, надеваемой на персонажа. За спиной персонажа на ремнях укреплена одна или более рук , каждая из которых снабжена движущим механизмом и энергоячейкой. Эти конечности хлещут персонажа скориадами. При желании такая сбруя может выполнять роль власяницы.

Флагеллянты
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
10 30 15 20 30 15 30 20 I 0

Перемещение: 2/4/6/12
Раны: 3
Умения: Бдительность (Вос), Маскировка (Лов) +10, Уклонение (Лов), Исполнитель (Певец) (Общ)+20 или Ремесло (Копировальщик, портной или лакей) (Инт) +10.
Таланты: Выучка в рукопашной (скориада), Талантливый (Исполнитель или Ремесло).
Черты: Команды, Летающий 5, Машина (1), Запрограммированный инстинкт, Размер (тощий).
Броня (машина): Голова 1, Руки 1, Тело 1, Ноги 1.
Оружие: шаровой кулак (1к5-2 У, Примитивный), Скориада.

Специальные правила:
Команды: Так как Флагеллянты – вид Херувимов, им можно приказать совершить любое запрограммированное действие, которое они понимают (например, "подготовь мою одежду", "скопируй этот трактат", "держи молитвенный свиток развернутым", "приступить к умерщвлению плоти" и т.д.).
Запрограммированный инстинкт: Флагеллянты, если только они не осуществляют умерщвление плоти согласно своей программе, никоим образом не будут атаковать или производить иные насильственные действия без приказа. В отличие от обычных Херувимов, Флагеллянты не будут стараться убежать при нападении, вместо этого они будут уклоняться. Согласно их программе, атака – возможная реакция на умерщвление плоти. Будучи обстрелянным или атакованным оружием ближнего боя, Флагеллянт сбежит со всей возможной скоростью. В зависимости от программы Флагеллянт может постоянно использовать скориаду, либо же может находиться неподалеку, ожидая, когда персонаж попытается поесть, одеться или заняться чем-то, что требует определенной концентрации. Как только это происходит, запускается программа умерщвления плоти.

Таблица 5-6 Сервиторы Экклезиархии
Название Цена Доступность
Аркофлагеллянт 25.000 Большая редкость
Сервитор-каллиграф 2,500 Редкость
Дрон-хорист Министорума 1,000 Редкость
Кающийся механизм 40,000 Выдается
Флагеллянт 3,000 Большая редкость

Служители
"Очевидно, для разрешения спора придется прибегнуть к битве. Я вызову служителей" -Инквизитор Вилейн
Может наступить момент, когда аколит захочет связаться, или даже нанять, некоторых членов Экклезиархии или связанных с ней культов. В данном разделе представлены образцы служителей, которыми можно пользоваться или изменять по своему желанию.

Культисты Завета
Возможно, нет большей ереси, чем та, что связана с ксеносами. Поклоняющиеся ксеносам и их культам предают не только свою веру в Бога-Императора, но и человечество в целом. К счастью, есть культы, подобные Витрийскому Завету, которые занимаются устранением различных ксеноугроз. Для аколитов, которым необходимо сокрушить орков, будет не самым плохим вариантом призвать отделение культистов Завета, чтобы помочь им устранить угрозу зеленокожих.
Обратите внимание, что Вы можете использовать этот профиль в качестве шаблона для любого числа подобных культов, посвященных устранению определенной ксеноугрозы или ксеносов в целом.

Культисты Витрийского Завета
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
20 20 30 30 30 40 30 30 25

Перемещение: 3/6/9/18
Раны: 10
Умения: Бдительность (Вос), Общие знания (Империум), Знание языка (Низкий Готик) (Инт), Ремесло (любое).
Таланты: Выучка с ручным оружием (СБ), Ненависть (ксеносы), Выучка в рукопашной (Примитивное), Выучка с пистолетом (СБ).
Броня: Бронежилет (Руки 3. Тело 3, Ноги 3).
Оружие: Автоган с бронебойными патронами (90м; О/3/10: 1к10+3 У; Прб 3; Об 30: Прзд ПД).
Снаряжение: Одежда обычного гражданина, 2 обоймы для автогана.

Совет Случая
Совет Случая, располагающийся на борту кораблей, блокирующих подступы к Seedworld AFG: 218, занят срывом деятельности тех, кто способен видеть будущее. Последователи этого культа используют сложный набор диаграмм в сочетании с игральными костями, монетами и Имперским Таро, что делает их действия настолько случайными ,насколько это возможно. Это делается для того, чтобы помешать тем, кто может предсказать результат событий или прочитать их намерения.

Архивист Министорума
Архивисты, которые обычно сидят в затворничестве в монастыре среди книг и свитков, занимаются записью дел Экклезиархии — истории крестовых походов, жития Святых, известных проповедей, молитв, песнопений и других мудрых высказываний. Персонажи могут пожелать нанять архивиста (или по крайней мере поговорить с ним), если им необходимо узнать определенные исторические факты, или когда они нуждаются в доступе к определенным книгам и записям.

Архивист Министорума
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
20 20 30 30 30 35 30 35 40

Перемещение: 3/6/9/18
Раны: 10
Умения: Бдительность (Вос), Общие знания (Имперское Кредо) (Инт), Грамотность (Инт), Схоластические знания (Имперское Кредо) (Инт) +20, Знание языка (Высокий Готик, Низкий Готик) (Инт).
Таланты: Талантливый (Схоластические знания), Выучка с пистолетом (СБ).
Снаряжение: Одеяния священника, инфопланшет. Канцелярский набор, пергамент(ы), Перочинный нож (1к5 Р, громоздкое).

Культист Красного Искупления
Когда приходит время выжигать ересь и порчу в прямом смысле, аколиты могут взять себе в помощь культистов Красного Искупления. Истово верующие и крайне фанатичные, они с равным удовольствием и энергией будут уничтожать еретиков, мутантов и псайкеров. Единственный недостаток в использовании членов Искупления - чрезвычайная нехватка сдержанности. Аколиты могут обнаружить, что культисты уничтожили ценные документы или убили необходимых пленников прежде, чем появилась возможность их остановить.
Обратите внимание, что этот профиль представляет члена культа Искупления, находящегося в самом низу иерархии (такого легко можно нанять в подулье и других подобных местах). Более опытный член Красного Искупления может быть значительно более умелым.

Культист Красного Искупления
НР НС С Ст Лов Инт Вос СВ Общ
25 25 35 35 30 20 30 35 30

Перемещение: 3/6/9/18
Раны: 10
Умения: Бдительность (Вос), Общие знания (Империум), Знание языка (Низкий Готик) (Инт), Ремесло (любое).
Таланты: Выучка с ручным оружием (Зажигательное), Очищение и искупление, Ненависть (еретики, мутанты, псайкеры), Выучка в рукопашной (Примитивное).
Броня: Средства защиты (Голова 4, Руки 4, Тело 4. Ноги 4, -10 Лов) или Спецодежда (Голова 2, Руки 2, Тело 2. Ноги 2, -5 Лов).
Оружие: Огнемет (20м; О/-/-; 1к10+4 Э, Прб 3, Об 3, Прзд 2 ПД, Зажигательное), Нож (1к5 Р, Прб 0, Примитивное).
Снаряжение: Промышленные инструменты, комби-инструмент.

Услуги
"Цена ереси против Бога-Императора - смерть. Цена одного греха пред лицом Адептус Министорум может быть значительно меньше"
-Исповедник Гильдебракс
Экклезиархия оказывает гражданам Империума многочисленные услуги, включая благословление брака, исповеди, предотвращение влияния демонов на тела покойных, указание верующим надлежащих способов искупления греха. Услуги, которые могли бы оказаться полезными для аколитов, состоят в следующем:

Крещение
Персонажа омывают святой водой и мажут священными благовониями и/или маслами. Эта символическая очистка тела и духа позволяет персонажу уменьшить следующее полу-

чение Очков Порчи на 1.

Благословление оружия ближнего боя
Оружие можно «крестить» точно так же, как человека. В этом случае оружие очищают, смазывая священным машинным маслом, затачивают (если оно этого требует), а затем над ним читают молитвы. Мало того, что это помогает увеличить срок службы оружия, это также делает любой урон, наносимый оружием в следующем бою, "Святым".

Благословление оружия дальнего боя
Благословление оружия дальнего боя схоже с благословлением оружия ближнего боя. В следующем бою оружие, прошедшее данный ритуал, игнорирует первый эффект Заклинивания, и дает персонажу бонус +10 к Тестам НС против демонов или псайкеров.

Благословление человека
Это сильно сокращенная форма крещения, индивидуальное благословение представляет собой проведение некоторого времени в молитве, после чего следует простой ритуал помазания. Персонажи, благословленные таким образом, ощущают себя более чистыми и целеустремленными. Они могут добавить +10 к следующему Тесту Страха.

Клирики и услуги
Часто во время расследований в ячейках аколитов присутствует Клирик, который может оказывать аколитам ячейки услуги Экклезиархии. Чтобы оказать услугу, клирик тратит материальную стоимость услуги и делает Тест Общих знаний (Имперское Кредо) со сложностью, указанной в Таблице 5-7.

Благословление дела
Это групповое благословение, заключающееся в общей молитве членов группы, сопровождаемой короткой проповедью, обрисовывающей в общих чертах важность миссии персонажей для Экклезиархии. Это подтверждение долга и веры позволяет персонажам игнорировать первый уровень Усталости, который они получают в своем странствии.

Исповедь
Персонаж проводит некоторое время с духовником Министорума, исповедуясь в грехах (реальных и мнимых) в личном порядке. Затем духовник назначает надлежащую епитимию (например, денежный штраф, чтение молитв, общественные работы или даже умерщвление плоти). После ее исполнения персонаж укрепляется в своей вере в Бога-Императора, что позволяет ему уменьшить количество следующих получаемых Очков Безумия на 1.

Освящение оружия
Этот ритуал совмещает в себе крещение и благословение оружия ближнего боя Хорошего или лучшего качества с расширенной серией молитв и подобных им обрядов. Результат - оружие или боеприпасы, способные наносить урон демонам и существам из варпа. Таким образом, урон, нанесенный этим оружием, считается "Святым" и оказывает определенный эффект на некоторых демонов и сущностей варпа (это будет отмечено в их описании).
В случае с оружием дальнего боя освящается не само оружие, а боеприпасы, которые оно использует. Могут быть освящены боеприпасы болтеров, огнеметов и оружия со сплошным боеприпасом. Результат тот же, что и для освящения оружия ближнего боя. Каждый ритуал освящения воздействует на количество боеприпасов, эквивалентное одной полной зарядке оружия.
Этот процесс может быть осуществлен лишь членами Экклезиархии высокого ранга (Клириком 6 Ранга или выше).

Таблица 5-7 Услуги Экклезиархии

Название	Стоимость	Материальная стоимость	Доступность	Сложность
Крещение	150	10	Редкость	Легко (+30)
Благословление оружия ближнего боя	100	20	Редкость	Серьезно (+0)
Благословление оружия дальнего боя	100	20	Редкость	Серьезно (+0)
Благословление человека	75	10	Дефицит	Серьезно (+0)
Благословление дела	500	100	Большая редкость	Сложно (-20)
Исповедь	75	10	Дефицит	Легко (+30)
Освящение оружия	500	500	Большая редкость	Очень сложно (-30)

Реликвии Каликсиды

"Узрите же священный клинок Святого! Его благословенная сталь, закаленная в крови тысячи мучеников и в сердцах тысячи врагов, несет в себе сам дух святого, дремлющий в ожидании зова Бога-Императора, который прикажет сокрушать врагов человечества" - Исповедник Эирлон на демонстрации клинка Святого Ломара

История Министорума пронизывает собой столетия существования человечества и огромные пространства космоса. В рамках этого огромного промежутка времени и пространства вера в Бога-Императора усиливалась, ослабевала и снова усиливалась на миллионах миров, а также в сердцах и умах бесчисленных поколений Имперских граждан. Поэтому разве удивительно, что за все это время на всех этих мирах нечто божественное проникло в людей, места и священные предметы? Как каждый мир заявляет право на святых и на священные места, так и путешественники смогут найти множество реликвий везде, куда бы они ни пришли, благословенных предметов, каким-то чудесным образом отмеченных прикосновением силы Бога-Императора.

Почти что угодно может быть реликвией, от клочка волос или ногтя до расплавленного лазгана или небольшого кусочка обшивки Имперского боевого корабля. Однако, как правило, реликвия – это нечто либо принадлежавшее святому или использовавшееся им, либо нечто, ставшее свидетелем примечательного сражения или чудесного случая. Определения «святой» и «чудесное событие» в разных мирах имеют разное значение, поэтому возникает много достаточно сомнительных реликвий. Особенно это касается миров с миллиардным населением, где каждая Имперская святыня или часовня может похвастаться собственной реликвией.

Однако, несмотря на это (а возможно, благодаря этому) реликвии все еще являются существенной частью святого кредо и привлекают паломников со всех концов сектора и из-за его пределов. В самом деле, от существования реликвий зависит множество паломнических маршрутов, и верующие путешествуют на огромные расстояния, чтобы увидеть пробитый шлем или иззубренный клинок, если он, предположительно, когда-то принадлежал Святому Друзу или одному из его генералов. Реликвии также обеспечивают значительную часть дохода церкви на отдаленных или бедных мирах, потому что тем, кто приехал, чтобы увидеть реликвию, часто приходится за это платить. В некоторых редких случаях для того, чтобы обслуживать поток паломников и удовлетворять нужды Министорума, в связи с наличием реликвий основывались целые города или даже заселялись миры.

Хотя аколиту не нужно далеко идти, чтобы взглянуть на реликвию, подлинность которой всего лишь «возможна» (обычно такую можно найти в нефе ближайшей Имперской церкви), найти реликвию, обладающую истинно божественной силой, намного сложнее. Реликвии, содержащие искру силы Бога-Императора и незримый отпечаток великого человека, которому они принадлежали, действительно редки. Однако же, они в самом деле существуют; в величайших соборах Министорума, запертые за тщательнейшим образом охраняемыми дверями и легионами фанатичных храмовых стражей, либо на мирах-храмах, окруженные целыми городами, заполненными огромными толпами верующих, паломников и жрецов. Многие истинные реликвии утрачены, рассеяны по всему Империуму

безрассудными участниками крестовых походов или коварными врагами. Но их все же можно найти в земле забытых миров или в руках ничего не подозревающих дикарей.

Использование реликвий

Реликвии – чудесные могущественные предметы, каким-либо образом отмеченные божественной силой. Вероятно, что все аколиты знают о существовании по крайней мере одной реликвии; однако вряд ли они когда-либо видели истинную реликвию, не говоря уже о тех, что отмечены божественным прикосновением. МИ, по своему усмотрению, может использовать реликвии в своих играх. В этом случае реликвия обычно имеет прямое отношение к сюжету. Аколитам могут вручить реликвию для выполнения какого-то задания церкви, либо приказать вернуть потерянную реликвию. В обоих случаях, скорее всего, аколиты будут обладать реликвией лишь в течение короткого промежутка времени перед тем, как отдать ее. Это хороший способ ввода реликвий в игру, в отличие от обычного снаряжения они должны сохранять дух тайны и чуда, просто проходя через руки игроков по мере развития сюжета.

Каждая из описанных реликвий несет на себе благословение, которое либо будет оказывать эффект на владельца, пока он имеет при себе реликвию, либо которым владелец сможет воспользоваться при необходимости. Чтобы использовать реликвию, персонаж должен обладать Талантом Чистая Вера (см. страницу 101), который позволит ему прикоснуться к божественному и проявить силу реликвии. В случае некоторых особо мощных или священных реликвий МИ может решить, что воспользоваться благословением может любой, однако такие предметы должны быть очень редкими.

Броня священной стражи

Легенды и рассказы о деяниях Друза многочисленны и разнообразны; прочитав сотню различных текстов из ста разных источников можно обнаружить, что они не сходятся даже в самых простых вещах, таких как цвет глаз, любимое оружие или приближенные лейтенанты. Однако, единственным, что встречается постоянно, является упоминание о священной почетной страже, которая следовала за святым в его священной деятельности, сражаясь рядом с ним и охраняя его жилище во время отдыха. Хотя имена этих избранных мужчин и женщин были со временем забыты, об их мужестве и боевом мастерстве ходят легенды. Каждый из них сам по себе был героем, которого святой избрал после выдающегося дела или жертвы во имя Императора.

Как и полагается защитникам святого, священная стража была снабжена самым лучшим оружием и броней, которую могли произвести миры-кузницы Империума: болтганы искусной работы, силовые клинки наилучшего качества и силовая броня, уступающая только броне легендарных Адептус Астартес. Как и в случае с самим Друзом, существует множество ложных реликвий, приписываемых священной страже, от обломков кости и локонов волос до стреляных гильз болтера и покрытых засохшей кровью боевых ножей. Однако, легенда гласит, что один комплект доспехов каким-то образом дошел до нас через все это время. Один верующий взял его у последнего из священной стражи перед тем, как тот умер в своей последней битве, незадолго до кончины самого святого. Этот древний комплект позолоченной брони, украшенной символами Императора, покрыт вмятинами и боевыми отметинам. Считается, что он обладает особыми свойствами и несет в себе божественную искру самого Святого Друза. Конечно, местонахождение и истинное происхождение брони неизвестны, хотя истории и легенды говорят, что она находится где-то в необитаемых областях сектора.

Броня Священной Стражи – комплект древней силовой брони (см. страницу 145 в Книге Правил по Темной Ереси), покрытый полустертыми украшениями и потускневшими изоб-

ражениями. Он ужасно пострадал в бою: покрыт ожогами, иссечен лезвиями и болтерными разрывами. Из-за общего плохого состояния он считается доспехом Плохого качества. Кроме того, у него не работает силовой модуль (из-за уникальности дизайна он не будет работать с более распространенными технологиями Империума), и поэтому не дает бонуса к Силе. Если Сила владельца менее 40, он получает штраф -10 на все Тесты Ловкости и -1 к Бонусу Ловкости (что также уменьшает Перемещение).
Чем действительно обладает броня, так это бесспорным духом божественной власти, священной силы, которая, кажется, сочится из каждой пластины. Персонаж с Талантом Чистая Вера, который надевает броню, получает эффекты от этого благословения, пока он в состоянии выдерживать вес брони. На время игровой сессии он получает дополнительное Очко Судьбы, которое может быть потрачено (но не сожжено) на использование Талантов Веры. Он также получает иммунитет к любым психическим силам, которые разрушают разум или контролируют его (эффект работает только при надетом шлеме брони). К тому же, атаки существ с Оружием Варпа (см. страницу 333 в Книге Правил по Темной Ереси) не игнорируют Броню священной брони.

Кровь Астартес
Немногие вещи вдохновляют верующих Империума так же, как Адептус Астартес, благословенные сыны Императора и защитники человечества. Однако, немногие граждане когда-либо видели одного из этих богоподобных воинов вживую, а не в виде статуи, барельефа или витража в окне. Тем не менее, слуги Министорума превозносят мощь и значимость этих героев в проповедях и священных писаниях, напоминая человечеству об их ежедневном самопожертвовании на страже владений Императора. Поэтому неудивительно, что любой предмет, связанный с прославленными Космическими десантниками, считается легендарным, будь это обломок брони, обрывок плаща или даже сохраненный отпечаток ботинка. Среди всего этого есть одна истинная реликвия, известная как Кровь Астартес. Она была собрана верующим на месте великого сражения между Космическими десантниками и их врагами, и сохранена в крошечных пузырьках в оправе. Говорят, что кровь содержит их храбрость. Даже просто ношение такого пузырька может возвысить дух чистого сердцем; он может стать мощным талисманом, отпугивающим врагов Бога-Императора.
Владелец священного сосуда Крови Астартес становится почти неуязвимым к страху и может игнорировать влияние всех противников, кроме самых ужасных. Владелец становится неуязвимым к эффектам существ с Рейтингом Страха (1) или (2). Существа с большим Рейтингом Страха действуют на него как обычно, однако он не получает штрафа за более высокую степень страха, делая бросок по Таблице Шока. Кроме того, если владелец получает эффект из Таблицы Шока, то этот эффект длится максимум в течение числа ходов, равных его Бонусу Силы Воли. И наконец, владелец может прикосновением за Полное Действие вселять мужество в других, устраняя любые длительные эффекты бросков по Таблице Шока, хотя и не восстанавливая полученные Раны, Уровни Усталости или Очки Безумия.
В ношении пузырька с Кровью Астартес есть недостаток – такая храбрость не была предназначена для разума смертного. Через некоторое время владелец становится безрассудным и чрезмерно уверенным в своих способностях. Игрок должен следить за тем, сколько игровых сессий его персонаж обладает Кровью Астартес, включая сессию, на которой он ее получил. В первую сессию он не страдает от вредных эффектов. На второй сессии он получает штраф -10 на Тесты Парирования и Уклонения. На третьей этот штраф увеличивается до -20, и персонаж должен осуществлять Натиск, если в пределах досягаемости есть противники и есть возможность осуществить Натиск. На четвертой сессии, в дополнение к необходимости делать Натиск, он вообще не может Парировать или Уклоняться. Игрокам также желательно отыгрывать такое все более и более опрометчивое поведение своих персонажей выполнением рискованных действий и растущей бравадой.

Этот эффект сохраняется даже если владелец отдаст кровь союзнику или на время миссии где-то ее оставит. Эффект пропадет только в том случае, если персонаж вернет кровь в церковь и подвергнется ритуалу славы, в котором он должен называть всех врагов, которых убил, и способ, которым он это сделал, до полного удовлетворения присутствующих клириков.

Око Эланы

Малый святой сектора Каликсида, Элана Несломленная, также известная как Непокоренная, была известна своей божественной стойкостью и непоколебимой верой в Бога-Императора, верой, которая устояла даже тогда, когда ее медленно пожирала тварь из варпа. Говорят также, что она задолго до этого предвидела свой ужасный конец и не сделала ничего, чтобы изменить судьбу, потому что любое вмешательство было бы оскорблением замысла Бога-Императора и предательством веры. Именно из-за таких историй и такой репутации, имя святой также синонимично с принятием судьбы и вверением себя божественной мудрости Императора вне зависимости от цены и последствий.

Из-за того, как именно она приняла смерть, от нее и ее имущества осталось немногое, и в секторе существует мало реликвий (ложных или нет). Известно, однако, одно исключение – Око Эланы, медальон, стилизованный под аквилу, который, говорят, носила святая, и который часто изображается на ее изображениях и статуях. История утверждает, что, когда святая была пожрана демоном, убившим ее, он поперхнулся ее верой и изрыгнул око, так как оно было благословлено божественной силой Бога-Императора. Из кровавого логова демона Око забрали паломники, которые затем передали его священникам на Сцинтилле. Как и многие реликвии, оно исчезло, потерялось либо по пути, либо в глубинах огромных ульев и темнейших подземелий Сцинтиллы. Естественно, как это обстоит и со всеми остальными реликвиями, множество организаций активно ищет местонахождение Ока, и не все из них Имперские.

Око на первый взгляд ничем не примечательно, и только персонаж с Талантом Чистая Вера сможет установить его подлинность, прикоснувшись к нему и почувствовав его божественную силу. Чтобы получить его благословение, владелец должен надеть его на шею, однако, будучи надетым, оно не может быть снято без ритуала очищения и прощения, проведенного клириком достаточного ранга в месте, посвященном Императору. Попытка снять Око без ритуала привлечет на персонажа худшие из несчастий, уменьшая его Очки Судьбы до 0 до тех пор, пока не будет проведен ритуал.

В благословении Ока смешались лучшие качества, оно дарует одновременно выносливость и предвидение. Персонаж получает Нечеловеческую Стойкость (x2) и 6 дополнительных Очков Судьбы. Однако эти «бесплатные» Очки Судьбы можно потратить только на использование Талантов Веры, и ни на что иное. Кроме того, собственные Очки Судьбы персонажа также могут быть использованы только на использование Талантов Веры, и ни на что иное, включая спасение персонажа от смерти. При использовании Талантов Веры дополнительные Очки Судьбы могут быть сожжены обычным образом. И наконец, персонаж может надеть Око лишь однажды. Будучи снятым и повторно надетым, оно не оказывает эффекта (носящий Око обречен умереть на службе Императору, и это единственный возможный путь).

Символ Акриджа

Шипастая аквила Акриджа - реликвия, которая уже много столетий находится в великом Соборе Вечного Света в городе Божья Лощина на феодальном мире Акридж. Под ней по велению Администратума и Имперской власти в лице лорда сектора Мариуса Хакса короновались и вступали в права все верховные Короли и Королевы мира. Говорят, что этот

железный символ веры и Имперской мощи, выкован из металла палубы первого судна пилигримов, которое достигло мира. Однако, все изменилось во время Войны Роз, когда город Божья Лощина был почти полностью пропитан коварным культом наслаждений-.Восстание культа во главе с несколькими наиболее известными представителями знати мира достигло кульминации в виде попытки вызова высшего демона в стенах Собора Вечного Света. Культисты взяли церковь штурмом и разорили ее, убив почти всех священников в оргии крови и разврата. Однако, то, что за этим последовало, было удивительнейшим из чудес, которые когда-либо видел Акридж. Один из выживших исповедников низшего класса, пылая праведным гневом самого Бога-Императора, выбрался из груды окровавленных тел своих братьев и поднял Символ, который культисты обрушили на пол.В порыве вызывающего героизма он продолжил бить, крушить и пробиваться сквозь культистов, выкрикивая имя Бога-Императора. В конце концов, оказавшись лицом к лицу с магусом культа, он сокрушил его тело об алтарь. После такого испытания веры раны священника оказали свое влияние, а забрызганный кровью Символ Министорум забрал в качестве доказательства произошедшего чуда

В длину Символ приблизительно два метра, на одном его конце располагается заостренная аквила, рукоять также снабжена шипами, Символ – жестокое, но неуклюжее оружие. Он считается Большим оружием (см. страницу 138 Книги Правил по Темной Ереси) без Качества Примитивное, но с Качеством Разрывное. Его атаки считаются «святыми», когда он используется против демонов и других отродий варпа. Однако обращение с этим оружием предполагает, что персонаж будет держать его за шипы, которые во время боя будут впиваться в ладони, причиняя сильную боль.

У Символа Акриджа есть две других специальных способности. Первая позволяет владельцу смачивать лезвие собственной праведной кровью, чтобы в прямом смысле жечь врагов Бога-Императора. В начале любого Хода пользователь может порезаться о шипы за Свободное действие, получив рану, которая не может быть уменьшена ни броней, ни Стойкостью, и позволить крови стечь на Символ и аквилу. Если у него есть Талант Чистая Вера, то аквила вспыхнет. Это добавляет дополнительно 1к10 энергетического урона (2к10 Энергетического урона против отродий варпа и демонов). У существ, пораженных пылающей Аквилой, также есть шанс загореться (см. страницу 210 Книги Правил по Темной Ереси), если они не пройдут Серьезный (+0) Тест Ловкости.

Вторая специальная способность Символа состоит в том, что он действует как проводник святого гнева верующего и его праведной ненависти к врагам Императора. Это дает владельцу дополнительное Очко Судьбы на время каждого сражения, причем это Очко может быть потрачено только на использование Талантов Веры из группы Гнев Императора. Это Очко Судьбы не может быть сожжено.

Саван мученика

За много тысячелетий бесчисленные мученики отдали свои жизни за Империум и во имя Бога-Императора. За веру их жгли, резали и четвертовали. Их праведная кровь впитывалась в почву языческих миров, чтобы Повелитель Человечества мог расширить Свои владения и распространить Свой свет через пространство. Когда мученик умирает, обычная практика церкви - собрать его останки (по крайней мере те, что удастся найти), и обернуть их в саван, чтобы доставить на похороны или кремацию в освященное место. Впоследствии от этих вымазанных кровью кусков ткани часто избавляются или хранят в каком-нибудь забытом уголке церкви или часовни. Однако в редких случаях саван сам по себе приобретает святость, особенно если мученик имел большое влияние, или его деяние было особенно выдающимся. Саван, благословленный кровью мученика и отпечатком его отлетающей души, может быть использован для совершения мощных целительских чудес или просто как предмет, на котором можно сконцентрироваться в молитве.

Персонажи с Талантами Веры из группы Милость Императора могут использовать Саван как фокус. Владеющий Саваном персонаж с Талантом Чистая Вера и по крайней мере од-

ним Талантом из группы Милость Императора (см. страницу 106), может активизировать Талант из группы Милость Императора без затрат Очков Судьбы. Однако, это увеличивает действие, требуемое на активацию Таланта, до Полного (если активация сама по себе не требует больше времени), поскольку верующий должен достать Саван, расправить его и прочитать молитву над его покрытыми кровью складками. Это касается только использования Очка Судьбы для активации Таланта, а не его сжигания для получения дополнительного эффекта. Сила Савана ограничена, он может быть использован подобным образом лишь раз за игровую сессию.
Пока верующий не применил Саван для активации Таланта из группы Милость Императора, он может добавлять свой Бонус Общительности к Ранам, которые он восстанавливает с помощью Умения Медика.

Череп с обсидиановыми зубами
Череп с обсидиановыми зубами – реликвия Витрийского Завета и свидетельство чудесной победы 88-ого Геронорского полка против орд зеленокожих при обороне мира Эпокан. Говорят, что это череп вождя Бадзака Кроксрендера главы клана Обсидианового Зуба. Считается, что череп был добыт в бою самим Святым Витрианом незадолго до своей безвременной кончины. Эта реликвия, представляющая собой древний пожелтевший череп, выщербленный и растрескавшийся, испускает флюиды свирепости и гнева, как будто орк даже после смерти испытывает ярость к врагам. Однако, для верующего череп - символ победы над ксеносом и символ того, что мощь Бога-Императора способна преодолеть даже самого ужасного из его бесчисленных врагов.
Много лет Череп с обсидиановыми зубами находился в Имперской часовне на мире Дреах, где члены Завета собираются, чтобы восславить Святого. Около ста лет назад на Дреах совершили набег ксено-пираты, разграбив множество поселений и дотла спалив часовню. По сей день последователи Витриана прочесывают звездное пространство в поисках Черепа, надеясь возвратить его в руки верующих.
Череп с обсидиановыми зубами – череп огромного орка, весящий примерно 20 кг. Лишь очень сильный человек может нести его одной рукой. Однако, те, кто способен нести череп и при этом обладают Талнтом Чистая Вера, могут призвать его благословение, подняв его вверх и читая молитву Витрийскую молитву о Потерянных (тайная молитва, известная лишь последователям Завета. Говорят, эта молитва повторяет последние слова Святого). Призыв благословения является Полным Действием.
Как только благословение призвано, верующий и все его союзники, которые могут видеть и слышать его (без помощи технологии) наполняются гневом святого, получают Талант Ненависть (орки) (см. страницу 117 Книги Правил по Темной Ереси) и получают иммунитет к Страху, вызванному орками и любому эффекту орочьего происхождения (психические силы орков, присутствие сквиггота и т.д.). Кроме того, пока верующий держит череп в руках и на виду, все союзники в пределах 20 метров, которые могут видеть и слышать его, могут повторно бросать урон против зеленокожих, поскольку шепот святого направляет их удары и выстрелы. Благословение черепа длится в течение всего боя, однако его сила непостоянна и может быть использована один раз за игровую сессию.

Дыхание Святого
Немногие святые в секторе Каликсида настолько уважаемы, как Друз-Воин; герой Крестового Похода Анжуйского и дважды рожденный спаситель влияния Империума в секторе. Не удивительно, что почти каждый мир, церковь и культ заявляют некоторые «права» на святого, будь это потому, что он ночевал в их городе, пил из их фонтана или коснулся камня, поднимаясь на холм. Также весьма многочисленны предметы, которые, как говорят, когда-то использовались святым либо принадлежали ему. Если паломник обладает

умом, он может уверенно насчитать множество комплектов одежды, сломанного оружия и достаточно костей, чтобы собрать несколько скелетов. Даже в самой церкви принадлежность истинных реликвий Друза часто подвергается сомнению, и иногда несколько миров яростно борются за честь обладания настоящей реликвией.
Конечно, среди океана фальшивых реликвий и мусора торговцев амулетами можно найти некоторые истинные артефакты Друзиан. Один такой легендарный предмет известен как Дыхание Божественного Друза после Его Святейших Дел, или сокращенно Дыхание Святого. Легенда гласит ,что раненый Святой Друз отдыхал в разбитой полевой столовой Имперской Гвардии (ныне украшенной иконами, позолотой и символами веры), когда к нему подошел клирик и предложил воды. Пока святой пил, фляжка заполнялась его дыханием, которое было тяжело из-за совершенных им священных деяний. Клирик, понимая святость момента, закрыл фляжку и спрятал ее в безопасных хранилищах своей церкви, поскольку даже тогда деяния Друза становились легендой, и его слава гремела на весь сектор. Где сейчас находится фляжка, неизвестно, но говорят, что она переходила от верующего к верующему в течение столетий. Говорят также, что когда пробку откроют, дыхание святого вырвется из заточения и наполнит владельца фляжки энергией и божественной выносливостью, которые проявлял Друз во времена своих сражений за место человечества среди звезд. Ходят слухи, что сила дыхания святого такова, что независимо от того, как часто открывают фляжку, его дыхание из-за своей божественной сущности даже спустя века продолжает течь, неразрывно связанное с фляжкой.
Верующий, который открывает флягу и вдыхает дыхание святого, обнаружит себя наполненным божественной выносливостью, непохожей на то, что он чувствовал прежде. Он становится неуязвимым к эффектам Оглушения и Усталости, он получает Черту Нечеловеческая Стойкость (x2) и автоматически проходит любой Тест Стойкости, который ему придется сделать. Благословение дыхания длится на протяжении всего боя. Однако, его сила ограничена, поскольку дыханию требуется время, чтобы накопиться во фляжке, поэтому оно может использоваться один раз за игровую сессию.

Глава VI: Кампании Экклезиархии

"Бог-Император живет в сердцах всех людей; в местах, куда они идут, в мирах, которые они завоевывают и святынях, которые они возводят в Его святое имя. Куда бы ни направилось человечество, с ним шагает Император, защищая его Своим божественным светом"
- Миссионер Джорус в проповеди язычникам Фиро III

Экклезиархия - значительная и жизненно важная часть вселенной Warhammer 40000. Она наполняет темные готические миры Империума ритуалами, суевериями и страхом — связывая средневековый менталитет с межзвездной цивилизацией. Однако, она также приносит в галактику надежду и справедливость, подобно маяку разгоняя мрак и зло ксеносов, еретиков и мутантов. Министорум, основывающийся на силе веры - одна из ключевых необходимых сил, скрепляющих Империум и распространяющих волю Бога-Императора по сердцам и умам людей. Без объединяющего присутствия Министорума и его защищающих (хотя резких и многое запрещающих) учений большая часть Империума, вероятно, развалилась бы, разорванная на куски медленной гнилью ереси и духовных слабостей человечества.
По этим и многим другим причинам Экклезиархия, вероятно, будет играть важную роль во многих играх по Темной Ереси, воздействуя на жизни и действия аколитов, являются ли они беспокойными фанатиками, циничными скептиками или чем-то средним. Для МИ Экклезиархия может стать удобным инструментом для того, чтобы формировать приключения и вести сюжет. Министорум настолько же хитрая, обширная и могущественная организация, как Инквизиция, и его махинации, вероятно, повлияют на действия множества

меньших Имперских организаций и личностей. Министорум может стать мощным союзником или внушающим страх противником, в зависимости от того, на чьей стороне окажутся аколиты в конкретной ситуации, но противостояние Министоруму вряд ли является хорошей мыслью.
В этой главе мы исследуем роли, которые Министорум может играть в играх по Темной Ереси, и как игроки и МИ могут использовать его присутствие, чтобы привнести больше личности и духа в своих персонажей и их приключения. Мы также посмотрим на то, как МИ может вести игры за Министорум, где игроки берут на себя роли Посвященных (слуг церкви) борющихся против медленного разложения веры человечества и вмешательства тайных Имперских фракций, например, продажной Инквизиции. В дополнение к этим понятиям и руководящим принципам, эта глава содержит несколько инструментов для МИ, таких как Благочестие Сета - детально описанный мир-храм и место для тематических сессий со стороны Министорума. МИ также найдет здесь несколько персонажей Каликсидского Министорума, влиятельных церковных НИП сектора Каликсида.

Империя Веры
Мудрый человек строит свой дом на скале веры. Он скрепляет кирпичи почтением к Имперскому Кредо. Он кладет балки на спины мучеников. Мудрый человек делает все это, зная, что его дом выстоит даже под атаками демонов, веяниями ксеносов и весом еретиков.
—Наставление из Мистерий Рандавона

Министорум и Империум тесно связаны друг с другом, их истории переплетаются, а их сила проистекает из одного источника. Поэтому быть гражданином Империума означает жить в тени Министорума, подчиняться его правилам, и взрослеть, слушая его догмы. Через это пройдет большинство персонажей, и независимо от того, являются ли они пылкими последователями Бога-Императора, церковь оказала некоторое влияние на их жизнь.

Обретение религии
Министорум настолько интегрирован с сеттингом Warhammer 40000, что даже если к этому не прилагать особых усилий, его присутствие, вероятно, будет ощущаться в большинстве игр по Темной Ереси. Также вероятно, что один или более игроков играют персонажем, чье происхождение или карьера связаны с церковью (особенно это касается клириков). Однако МИ может также использовать присутствие Экклезиархии, чтобы напомнить игрокам о том, насколько широко распространяется влияние церкви, насколько велика ее власть и воздействие на повседневную жизнь. Ниже приведены некоторые идеи по введению присутствия церкви в игры:
Взаимодействие с верующими — почти каждый человек в Империуме по-своему предан Богу-Императору и был воспитан под вездесущим и всевидящим оком Министорума. Это значит, что на взгляды большинства НИП, с которыми связываются аколиты, и не только тех, кто работает непосредственно на церковь, влияет их вера. МИ может использовать это, чтобы корректировать поведение НИП (персонаж, который боится за свою бессмертную душу, может быть намного более опасен чем тот, кто просто боится за свою жизнь), возможно, чтобы заставить их действовать нетипичным или необычным образом. Он может также использовать веру НИП, чтобы установить ограничения на помощь, которую он может оказать. НИП может потребовать минимального уровня преданности от тех, с кем он работает, чтобы их неверие не запятнало его и не бросило тень на его верность Богу-Императору.
Искупление грехов — аколиты по природе своей службы склонны к греху. Это могут быть столь незначительные грехи как воровство и убийство, или столь серьезные как еретические мысли и дела. Вес этих преступлений против святого слова Императора может стать тяжким бременем для аколита, и освободиться от него он может лишь через епити-

мию и преданность учению Бога-Императора. У МИ могут быть НИП, которые напоминают грешащим игрокам об их преступлениях и всепрощении Бога-Императора. В самом деле, особенно фанатичные ИП могут постоянно заботиться о душах своих соратников и пытаться направить их в нужную сторону молитвами и полезными «мыслями дня». Перечень грехов, которые Экклезиархия прощает либо наказывает епитимьей или штрафом, можно найти в Главе 5: Реликварий.

Суеверие и Страх. Империум – ничто иное, как впечатляющие и вызывающие трепет массивы простирающихся на целые планеты городов, монолитные космические корабли и чудеса, как естественного происхождения, так и созданные человеческими руками. Все это было создано настолько давно, что человеческий разум с трудом может это осознать. В течение этого времени Министорум возвел статуи размером с гору, изменил целые миры, чтобы почтить мертвых героев, и принес в жертву миллиарды во имя гниющего трупа, находящегося на расстоянии тысяч световых лет. Добавляя в свои игры Экклезиархию, МИ должен всегда помнить о ее великолепии и славе. Это - церковь с бесчисленными последователями, держащая под контролем ресурсы целых секторов галактики. МИ достаточно посмотреть на излишества церкви в реальном мире, чтобы получить представление лишь о малой доле того, что способен создать Министорум во имя Императора.
Враги веры. Бог-Император – больше чем бог и спаситель Империума. Он также цель своих врагов, объект их ненависти, которую они питают к необузданному расширению владений человечества, и их основная мишень во время бесчисленных кровавых войн против человеческого рода. Демоны, ксеносы и еретики – проклятие Империума, потому что они выступают против воли Императора, и когда аколит защищает Империум от этих угроз, он защищает Бога-Императора и веру человечества в Него. В то же время, если аколит становится противником Бога-Императора, отдав душу варпу или поддавшись тлетворному влиянию ксеносов, он становится врагом Империума. Во время войны веры Министорум делит всех на два лагеря: тех, кто за Императора и тех, кто против.
Очищение через веру. По природе своей тайной работы аколиты часто входят в контакт с мерзкой порчей варпа, которая может запятнать их души и развратить их. Если ее не обнаружить, эта порча разрушит аколита, сделав его ничем не лучше существ, с которыми он борется, измененных и зараженных прикосновением Губительных Сил. Единственный путь для подвергшихся такой порче – искать прощения в лоне церкви, чтобы не увидеть, как человечество полностью исчезнет. МИ может использовать наличие Очков Порчи, чтобы заставить ИП теснее взаимодействовать с Министорумом, заставляя их доказывать свою веру и преданность в обмен на возможность спасения. Со временем такой контакт и связи в церкви могут даже создать конфликт интересов, поскольку Министорум понемногу увеличивает свое влияние на аколитов и требует от них выполнения задач, которые отвлекают их от дел Инквизиции.

Религиозные НИП и организации
Министорум - столь же влиятельная организация, как и Инквизиция, и сильный игрок в интригах Империума. Во время своих приключений аколиты, несомненно, войдут в контакт и с самой Экклезиархией, и с несметным числом меньших организаций и важных персонажей, которыми она управляет. В дополнение к отличному способу увеличения присутствия церкви в игре эти НИП и организации могут также послужить хорошим стимулом к отыгрышу роли, поскольку персонажам придется, служа Инквизиции, испытать свою веру и преданность Богу-Императору (это не всегда одно и то же). Ниже приведены

некоторые возможные источники конфликтов и проблем, которые могут создать НИП:
Святые Ордосы — узы между Ордосами, и даже внутри одного Ордоса, как часто говорят, в лучшем случае непрочны. Союзы, заключаемые инквизиторами против общих врагов, слишком часто рушатся по мере возникновения новых проблем и врагов. Ситуация еще более осложняется присутствием Министорума, так как многие из тех, кто служит Инквизиции, либо вышли из лона церкви, либо приобрели в церкви тесные связи во время своего продвижения по карьерной лестнице. Довольно часто о связи инквизитора с Министорумом ничего не известно тем, с кем он работает, поэтому его преданность может принадлежать разным сторонам, особенно по вопросам, имеющим отношение к вере или интересам Экклезиархии. Многие инквизиторы (особенно из Ордо Еретикус) видят мало различий между Экклезиархией и Инквизицией, рассматривая себя как орудие воли церкви, а не независимый орган на службе интересам Империума. Это может вызвать некоторые проблемы, если рассматриваемый инквизитор отвечает за менее набожную группу аколитов.
Пуритане против радикалов — немногие создают Министоруму больше проблем, чем инквизиторы, которые балуются силами варпа, даже если они делают это в интересах Империума и якобы для защиты Бога-Императора. Министорум, основанный на вере в божественность Бога-Императора, не терпит тех, кто отклоняется от того, что он считает священным учением Императора, исследуя инфекцию варпа и оружие его обитателей. Быть аколитом означает знать вещи, которые не положено знать ни одному человеку, и делать выбор, с которым никогда не должна будет столкнуться большая часть человечества. К сожалению, именно это знание и выбор, который оно предоставляет, может вызвать ересь среди аколитов и разрушить хорошее отношение церкви к персонажу. МИ может использовать такой выбор и искушение силой пути радикала и тайн варпа, чтобы привести игроков к конфликту с Министорумом (или упрочить связи с ним, если они примут решение отклонить эти искушения или выдать своих погрязших в ереси соратников). На такие обострения отношений нельзя идти с легкостью, поскольку, когда на аколите останавливается тяжелый взор Министорума, он должен понимать, насколько высока может быть цена силы.
Администратум — раздутая организация, связывающая планеты в пределах секторов и сектора в пределах сегментумов. Администратум во многом является душой Империума. Однако, он неразрывно связан и с Инквизицией, и с Министорумом, и ни одна из этих организаций не может функционировать без его помощи. Для Министорума это означает изменчивые и напряженные отношения, в которых он зависит от бюрократии и инфраструктуры Администратума, который объединяет сектора, строит города, собирает десятину, но также и битвы против контроля Администратума над Имперским населением, постоянные попытки поставить себя на первое место в умах граждан в качестве силы, объединяющей всё во владениях Императора. МИ может использовать этот скрытый конфликт в своих играх всякий раз, когда игроки нуждаются в помощи Администратума (что, если они не собираются выйти за границы Империума, будет довольно часто). Контакт с Администратумом может превратиться в череду выгоды и угроз, аколиты смогут наладить связи с церковью, или же их вера в Бога-императора может продвинуть их дальше, чем простое заполнение бланков или выполнение строгих процедур. С другой стороны, действия, которые направлены против церкви, могут привести к тому, что аколиты потеряют благосклонность служителей, которые будут огорчены и опечалены тем, что слишком долго видели, как от них утекают средства и отчисления, полученные за религиозные мероприятия.
Адептус Механикус — любому служителю церкви может быть тяжело иметь дело с Адептус Механикус, который часто вступает в противоречие с Министорумом, и в общем-то от него не зависит. Техножрецы и магосы Механикумов не только полностью незаинтересованы в разглагольствованиях и бормотании верующих, они еще и вторглись в свою биологию и изменили свои тела до такой степени, что они, кажется, испытывают недоста-

ток человечности, которую любой истинный последователь Бога-Императора считает основой Его веры. Нельзя сказать, однако, что дети Бога-Машины не понимают Ministorum или его слуг, или что они пренебрегают использовать их или манипулировать ими по мере надобности. По своему столь же набожный, как наиболее пламенный из церковных клириков, техножрец может быть серьезным противником или сомнительным союзником. МИ может использовать Адептус Механикус в качестве противовеса Министоруму, другой веры в галактике с единственным богом и таинственной дикой карты в борьбе за власть или конфликтах между Инквизицией, Администратумом и Министорумом.

Планетарное правительство — почти всеми мирами в Империуме управляет планетарный губернатор, избираемый волей своего народа, по праву рождения или прихоти Администратума. Также на всех мирах во всех больших и малых городах есть присутствие Имперского Кредо, которое первым из всех Адептус погружает свои когти во вновь открытый мир. Таким образом, становится понятно, что иногда существует конфликт между церковью и государством, и лидеры Министорума часто считают свою роль более важной, чем роль губернатора. МИ может использовать этот конфликт почти на любом мире, который, возможно, посетят аколиты. Борьба за власть, знают они о ней или нет, продолжит спокойно (или, возможно, не совсем спокойно) протекать в тайной форме. Это может создать очень интересные проблемы, например, когда аколиты ищут помощи планетарного правительства. Даже такая простая задача как запрос разрешения направиться в подконтрольную область может по неосторожности вовлечь их в жестокую борьбу за власть, о чем они даже не подозревают.

На службе церкви

Министорум утверждает, что все люди - его слуги, так как церковь представляет Бога-Императора и поэтому провозглашает свою власть над всем человечеством. Однако, на самом деле власть церкви над человечеством не так сильна, как ей бы хотелось, и она видит, как ее власть каждый день низвергают, неправильно используют и игнорируют на бесчисленных мирах Империума. Чтобы противостоять этому распаду веры, Министорум неустанно работает над удержанием сердец и умов Имперского населения в пределах границ Империума и расширением своего влияния путем насаждения Имперской веры на новых мирах. Он также борется за власть с другими отделениями Адептус Терра, чтобы создать гарантию того, что его власть на целых секторах пространства останется бесспорной.

Однако, есть предел тому, что обычные священники, исповедники и клирики церкви могут сделать перед лицом более тонких угроз, таких как внутренняя порча или влияние чужих. В то время как решение этих задач часто совершенно справедливо ложится на Инквизицию, у церкви также есть свои методы обращения с такими вещами. Иногда для выполнения особых обязанностей или религиозных миссий, которые нельзя вынести за пределы Адептус или доверить людям с сомнительной верой, собирается уникальная форма духовенства. Эти религиозные люди, обычно известные как Посвященные, вступают церковь на время своей миссии и выбираются из-за своей непоколебимой преданности Богу-Императору и Экклезиархии.

В качестве альтернативы службе Инквизиции, группа может играть в игру по Темной Ереси Посвященными Министорума. Это не является резким или сложным изменением, такая игра будет иметь дело со многими из тех же самых тем, сталкиваться с многими из тех же самых врагов и использовать те же самые правила. Однако, такое изменение направленности персонажей может позволить и МИ и игрокам исследовать другой интересный аспект сеттинга Warhammer 40000. Это также позволит игрокам создавать персонажи, воспитанные в Имперском Кредо и крайне преданные Богу-Императору и его божественным дея-

ниям.

Организация
Министорум - столь же таинственная и запутанная организация, как Инквизиция, возможно, даже более запутанная, учитывая большое число малых кредо, культов и верований, которые от него откололись. Отношения между различными сектами и структурами церковной власти, объединяемыми часто только общей верой в Бога-Императора, между секторами, на мирах или даже в пределах одного города, могут быть в лучшем случае запутанными. Поэтому большинство Посвященных получает приказы от высших чинов церкви, от безымянных и безликих кардиналов и дьяконов Министорума, далеких от запутанной паутины местного религиозного политиканства и борьбы. В основном эти отсутствующие авторитетные фигуры берут на себя роль, подобную роли инквизитора, посылая ячейке зашифрованные сообщения через посредников. Естественно, Посвященные выбраны за силу веры, религиозное рвение, и обучены повиноваться Богу-Императору во всем и интерпретировать для себя Его волю.

Инквизиция против Министорума
Неудивительно, учитывая ее роль в контроле и защите Империума, что Инквизиция часто действует наперекор Министоруму. В глазах Инквизиции Министорум часто предстает как подверженная порокам монолитная организация, содрогающаяся под собственным весом и пронизанная коррупцией. Проводя волю Бога-Императора через мутные воды человеческой интерпретации, церковь испытывает недостаток в точности и ясности цели, дарованными Инквизиции. Она также служит нерестилищем для той самой ереси, на противостояние которой тратит столь много времени и усилий. Множество экстремистских культов, зародившихся вере в Императора, искажаются и извращаются Темными Силами или влиянием ксеносов, превращаясь в орудие разрушения и подрыва Имперских миров изнутри.
В качестве противника Министорум столь же тяжел и смертоносен, как любой демон или ксенос; возможно, даже более, поскольку он глубоко знаком с внутренними методами Империума. Еще более смертельно то, что, как и большая часть Инквизиции, Министорум крайне предан своим принципам и непоколебим в вере, что он, истинная длань Бога-Императора в Империуме, более велик и праведен, чем кто-либо другой.

Указания "с самого верха"
Что может сделать службу Министоруму столь же интересной, как служба Инквизиции, так это значимость выполняемых задач. Посвященные избираются для того ,чтобы в прямом смысле исполнять приказы Бога-Императора, ища откровение в его воле и работая, чтобы усилить хватку Его веры в галактике. В то время как Инквизиция может часто стремиться к подобной цели, и аколиты могут своей работой служить Императору, это тем не менее организация, которой управляет воля отдельных инквизиторов, их верований и личных целей — мотивированы ли они верой, фракцией или учением своего Ордоса. Там, где Инквизиция, всегда тайные планы, и аколит, независимо от того, во что он верит, будет, несомненно, осуществлять чей-то план.
В играх, сосредоточенных на Посвященных и службе Министоруму, МИ может извлечь большую пользу из приказов сверху. Поскольку Посвященные служат в первую очередь Богу-императору, и уже потом всем остальным, им часто приходится самим интерпретировать Его волю и принимать собственные решения о том, как ее лучше всего исполнить (одна из причин, по которой их выбирают, руководствуясь силой их веры и праведностью). С этой целью МИ может предоставлять игрокам знаки и предзнаменования, которые они должны интерпретировать и понять свою цель. Птица, сидящая на надгробии и расправившая крылья (символизирующая знак аквилы) может указать на важность человека, похороненного там, или тень, падающая на одну половину лица человека, когда он го-

ворит, может указать на его двуличность или лживость его слов. Знаки Императора всюду, и увидеть их – задача острых глаз и наполненного верой разума Посвященного.

Эти два аспекта, в сочетании с тем фактом, что у Министорума есть власть и влияние на почти каждый мир, затронутый Империумом, дают МИ великое множество инструментов, которые можно использовать для пересечения интересов аколитов с целями верующих в Бога-Императора.

Министорум против Инквизиции

В то время как Инквизиция часто не доверяет Министоруму и работает против него (столь же часто она работает и на него), обратное также можно считать верным. В глазах Министорума Инквизиция - опасно еретическая организация, состоящая из злодеев, мятежников и вольнодумцев, чьи цели часто противоречат чистоте и праведности церковных эдиктов. Инквизиторы и их подчиненные часто считаются занудами и интриганами, стремящимися обратить веру в свою пользу. И, что хуже всего, Инквизиция обладает слишком многими полезными для нее знаниями, постоянно копаясь в тайнах, предназначенных только для ума самого Бога-Императора. Это неизбежно ведет на темный путь коррупции и порчи варпа, поскольку все больше членов Инквизиции поддается соблазнам личной власти и славы, которые следуют из такого явного индивидуализма и свободомыслия.

В качестве противника Инквизиция в Темной Ереси может быть различной: начиная с ее агентов и инструментов и заканчивая организацией и методами действия в целом. Даже притом, что аколиты могут легко обнаружить себя втянутыми в бессовестную борьбу за власть между Ордосами, фракциями или инквизиторами, необходимо нечто более существенное, чтобы оказаться внешним противником Инквизиции. Это положение, в котором окажутся игроки, если они выберут путь Посвященного и станут служить одной только церкви. Будет неплохо, если МИ сможет изобразить двуличную суть Инквизиции как теневой организации с опасными идеалами и людьми, некоторые из которых владеют пугающей и еретической силой.

По всей видимости, роль Посвященного во многом сходна с ролью аколита. В конце концов, когда Вы подчиненный, все начальники похожи друг на друга. Основное их отличие в их мотивах и кругах, в которых они вращаются. С точки зрения Посвященного Империум – нечестивый океан ереси, колеблющийся на краю разрушения, удерживаемый там небольшой горсткой праведников, отчаянно пытающихся спасти владения Бога-Императора. Они доверяют только тем, чья вера, по их мнению, чиста, и видят в непорядочности Инквизиции или слепой бюрократии Администратума часть медленного разложения, подрывающего замысел Бога-Императора относительно человечества.

Кроме сосредоточенности на вере и другого взгляда на Империум, игра Посвященного будет для большинства игроков во многом сходна с игрой аколита, хотя МИ может быть более щедр касательно стартового снаряжения, так как Министорум обладает исключительно большими ресурсами, если не сказать больше. Основное отличие для игроков будет состоять в способах отыгрыша своих персонажей и создания их биографий. Вероятно, что у одного или более игроков будет Талант Чистая Вера и, таким образом, доступ к Талантам Веры (это может создать интересную альтернативу наличию псайкера в группе). Аналогично они могут выбрать некоторые альтернативные карьерные ранги, представленные в Главе 2: Пути Праведных. Наконец, кампания, сосредоточенная вокруг Министорума – прекрасное место для использования персонажей Адепта Сороритас, которые в компании Посвященных будут чувствовать себя как дома.

МИ должен также отметить, что Посвященный - просто термин, используемый Министорумом, термин, которым обозначается гражданин на службе церкви, и он не дает специальных или необычных полномочий или способностей. Фактически, церковь набирает По-

священных там же, где и Инквизиция, и Посвященные могут выбрать любую Карьеру из представленных в Темной Ереси. Но есть два исключения - Техножрецы, чья извращенная вера в машины лишает их возможности принять столь доверенную роль, и Псайкеры, чье проклятие метит их как испорченных варпом и нечистых (в редких случаях они могут использоваться Министорумом, если потребность действительно велика — хотя им не будут доверять).

Благочестие Сета

Население: Колеблется в зависимости от близости срока определенных праздников, но обычно не более одного миллиарда.
Ставка десятины: Экзактус Майорис.
География: почти равное распределение суши и океана привело к довольно умеренному климату. Частые дожди означают пышный рост растений, в то время как вулканическая деятельность создала обширные горные цепи и вызвала частое появление новых островов. Есть один небольшой спутник.
Форма правления: Олигархия, состоящая из духовенства Министорума и торговых магнатов.
Планетарный губернатор: кардинал Прет Катулл Халаби.
Присутствие Адептус: Обширное. Большое число духовенства Адептус Министорум живет и работает среди местного населения. Адепта Сороритас располагаются на Горе Святой Елены за пределами Порт-Зова. Внутри расположены командорства орденов Диалогус, Фамулус и Госпитальер.
Вооруженные силы: Силы планетарной обороны, воинствующие культы.
Торговля: Прежде, чем стать миром-храмом, Благочестие Сета было агромиром, и все еще экспортирует огромное количество продовольствия, включая различные фрукты, овощи и морепродукты.

Обзор
Благочестие Сета - один из многих миров-храмов сектора Каликсида. Хотя это в первую очередь еще и агромир, его бесконечные просторы полей и садов нарушаются двумя основными поселениями — Порт Хэдли и Порт-Зов. Ранее это были места, куда прибывали Имперские суда и корабли Хартистов, чтобы принять на борт груз продовольствия, производимого на Благочестии Сета. Позднее это стало местоположением часовни Зова Сета, где Сет-Арбитр скончался после двух суток молитв во славу Императора. Это место стало целью паломников со всех концов сектора и извне. Они прибывают, чтобы молиться, как это делал Сет, и очистить свои умы и тела.

Часовня
Около двух тысяч лет назад, когда Благочестие Сета было известно как Вантау, оно стало пристанищем Часовни Друза, еретического культа, который хотел заменить веру в Бога-Императора церковью, посвященной Святому Друзу. Естественно, такой ереси нельзя было позволить остаться, и судья Сет незамедлительно сформировал ополчение, чтобы выступить против нее. После нескольких жестоких сражений силы Сета были сломлены и рассеяны, а сам Сет был взят в плен. Когда он предстал перед самопровозглашенным «Сыном Друза», лидером культа Часовни, ему предоставили простой выбор — отречься от Бога-Императора или пройти через вечные муки.
Сет, который одновременно боялся и любил своего Императора, отказался (легенда гласит, что он буквально выплюнул свой отказ в лицо Сына), и в результате был подвергнут бесконечным пыткам. Желая сделать из него пример того, что случается с упрямыми судьями, Сын Друза выставил Сета в авангарде своей отступнической армии. Он хотел использовать страдания Сета, чтобы сломить волю людей и вынудить их признать Сына как Второе пришествие Бога-Императора. Однако, Сет стоически сопротивлялся пыткам

культистов Второго пришествия, и единственными звуками, которые удалось из него исторгнуть, были восхваления Императора. Вдохновленные его сопротивлением (и руководством арбитров Сета), верные граждане Вантау сплотились и не только повернули вспять армию Второго пришествия, но и взяли штурмом ее лагерь, предположительно, убив при этом бессмертного Сына Друза.
В центре лагеря культистов победившая армия обнаружила едва живого Сета. К общему изумлению Сет смог самостоятельно встать, и сквозь сломанные зубы и разбитые окровавленные губы выразил желание возблагодарить Бога-Императора за то, что наделил его силой сопротивляться кажущимся бесконечными пыткам. Поддерживаемый несколькими капитанами СПО, служителями Адептус Арбитрес и обычными гражданами, Сет нетвердым шагом направился в местную часовню, где опустился на колени в тихой молитве. Он остался там в течение целого дня, благодаря Императора за то, что он провел его через это испытание. Закончив и поднявшись с колен, он повернулся, как будто чтобы покинуть часовню, но на самом деле только чтобы умереть стоя.

Рождение святыни
Сет, почитаемый как лицо сопротивления культистам Часовни, был помещен в богато украшенную гробницу возле часовни. Почти сразу же это место обрело религиозную значимость в глазах тех, кто стал свидетелем долгого пути Сета. Многие утверждали, что его смерть наступила не из-за того, что перестало бороться его искалеченное тело, а потому, что Император призвал Сета к себе. Во время празднования первой годовщины победы многочисленные жители Вантау воспроизвели последний путь Сета, и это событие быстро стало религиозным праздником.
С течением времени этот праздник (названный Зовом Сета в честь того, что Император призвал Сета к себе), приобрел больший размах; кроме традиции восстановления Пути Сета от лагеря Часовни до храма, существуют театральные постановки его спасения, убийства Сына Друза и мучений, которые перенес Сет. Со временем эти наблюдения превратились в культ, посвященный представлению жизни Сета в качестве примера того, как вера и преданность могут помочь преодолеть все препятствия. Чтобы распространить свое учение, культисты (называющие себя "Сыны Сета" в противоречие еретическим "Сынам Друза") начали организовывать тщательно продуманные мистерии и постановки, каждая из которых иллюстрировала один из аспектов (весьма вероятно, что недостоверных) жизни Сета.
По мере распространения слов о деяниях Сета на Вантау, теперь известную как Место Благочестия Сета (в конечном счете сокращенную просто до Благочестия Сета), начали прибывать паломники, стремящиеся помолиться в часовне, проследовать его Путем и посетить различные постановки. Это привело к своеобразному замкнутому кругу. Увеличение числа постановок вызывало еще больший приток паломников, которые в свою очередь требовали еще большего увеличения, и так далее.
Сегодня Благочестие Сета - полностью признанный Мир-храм, в который бесчисленные паломники едут в надежде повторно обрести свою веру, очистить душу от еретических мыслей, главным образом через программы одобренного Министорумом умерщвления плоти. Хотя Сыны Сета уже преуспели в том, чтобы объявить его святым, они продолжают производить еще более тщательно продуманные постановки его жизни, так же как и жизни других Святых и ключевых фигур Империума. Они также громко осуждают так называемого Пророка Императора с Иокантоса по имени Голос Сета, считая его выскочкой, который стремится извлечь выгоду из известности Сета-Арбитра. С этой целью они подали прошение в Министорум, чтобы Вай ("принц") Сет был объявлен еретиком, впрочем, результата это не возымело.

Общество Благочестия Сета

По большей части жизнь на Благочестии Сета такая же, какой была всегда — простая и набожная. Большая часть населения следит за обширными полями зерна и овощей, садами плодовых деревьев и морскими фермами. Они считают, что если ежедневный тяжелый труд по выращиванию еды для остальной части сектора был достаточно хорош для их отцов и дедов, то он, конечно, достаточно хорош и для них. Однако, в городе Порт-Зов ситуация сильно от этого отличается. Тамошняя жизнь шумна, клирики Министорума проповедуют, кажется, на каждом углу, на улицах процессии паломников (многие из которых занимаются умерщвлением плоти), Сыны Сета громко объявляют об очередной мистерии, неисчислимые продавцы торгуют с лотков значками паломника, посохами пилигрима и различными святыми реликвиями сомнительного происхождения.

Сочетание сельскохозяйственных нужд и религиозного рвения привело к любопытной системе правительства. В отличие от больших миров-ульев, на Благочестии Сета нет никаких благородных домов (кроме небольшого числа отщепенцев на некоторых удаленных островах). Рассеянные сельскохозяйственные общины (каждая из которых заботится об огромных областях пахотной земли и/или морской ферме), предоставлены сами себе. Пока регулярные продовольственные десятины поступают в Порт Хэдли, они вольны управлять собой так, как считают целесообразным. В пределах Порт-Зова, однако, дела ведет консорциум влиятельных торговых магнатов, объединенных с высшим руководством духовенства Министорума. Хоть это и не самая приятная мера, она работает достаточно хорошо. Священники имеют дело со всем, что имеет отношение к Сету, его культу, действиям других разрешенных культов, одобренным Министорумом программам умерщвления плоти и религиозным мистериям. Торговцы управляют отгрузками продовольствия с (и на) Благочестия Сета, продажей одобренных значков, символов и «реликвий», жилья для паломников, и всем, что не связано напрямую с Экклезиархией.

Порт-Зов

Порт-Зов, построенный к северо-востоку от Часовни Зова Сета (см. Достопримечательности ниже) – самый большой город на Благочестии Сета, связывающий космопорт с Часовней. Это – первичная цель для кораблей паломников, прилетающих каждый год. Космопорт Порт-Зова – обширные площади рокрита, посадочных площадок, топливных складов и ремонтных центров, предназначенных для обслуживания огромных челноков, которые спускаются с космических кораблей на орбите. Космопорт, расположенный на длинном полуострове и ограниченный с севера, востока и юга океаном, связан с Порт-Зовом многополосной трассой, которая идет на юго-восток вдоль узкого перешейка. Трасса, вдоль которой стоят статуи Сета и других Святых Империума, соединяет космопорт с центром Порт-Зова. Всякий раз, когда с борта космического корабля сходят пассажиры, пустая обычно трасса переполняется транспортом и длинными процессиями паломников, идущих в город пешком.

Порт-Зов - сочетание древних зданий, которые датируются временем постройки самой часовни, и хаб-блоков современного образца. Поскольку число паломников растет каждый год, растут и хаб-блоки, что вызвано постоянным расширением Порт-Зова . Из-за близости Часовни Зова Сета, Могилы Сета и близлежащего кладбища, расширение направлено на север и юго-восток, вдоль берега океана.

Паломники, оказавшиеся в центре города, часто несколько ошеломлены шумом и суматохой, по интенсивности подобными шуму улья. В отличие от многих других миров-храмов, Сета чтят не тихой молитвой и созерцанием, а через выставляемое напоказ почитание. Множество мистерий, демонстрирующих страдания Сета (и других святых), исполняются под открытым небом на глазах у всех. Паломники показывают свое благочестие с помощью программ умерщвления плоти, многие из которых были скопированы с пыток, которым был подвергнут сам Сет. Паломники, которые хотят пройти в городе такую программу, должны обратить внимание на множество знаков, которые направляют их, чтобы они

для получения епитимии посещали лишь одобренных Министорумом исповедников.

Мистерии и постановки
Это публичные выступления и священные драмы, изображающие важные для Экклезиархии события в секторе Каликсида. Мистерии, также известные как "Министериумы", имеют тенденцию изображать сцены из священных текстов Министорума. Министериум обычно представляется как аллегория и почти всегда содержит мораль, призванную просветить зрителей о надлежащем для гражданина Империума поведении. Постановки, с другой стороны, изображают события, относящиеся к определенному человеку — обычно святому или другой священной личности. Поскольку само название означает «страсть», они представляют "страсть", или испытания и несчастья, наряду со смертью и/или вознесением личности. Неудивительно, что многие самые популярные "Игры Страсти" изображают жизнь Святого Друза. Как это обстоит и с мистериями, постановки содержат много аллегорий, они часто недостоверны, и используются, чтобы проиллюстрировать теологические тезисы — например, то, как верность и непоколебимая вера в Императора позволяют преодолевать все препятствия.
В целом, такие постановки очень зрелищны, и часто, кажется, руководствуются главенством стиля над содержанием. Распространены сражения, пытки и причудливые описания мерзких (и полностью вымышленных) рас ксеносов. Декорации могут быть как сильно упрощенными, так и детально проработанными, с использованием паровых механизмов и сервиторов. Министорум бдительно наблюдает за такими постановками, чтобы гарантировать, что они остаются верными идеям Экклезиархии. Описание ксеносов может стать причиной для возникновения конфликта, но так как их обычно выставляют мерзкими животными, падающими под мечами и выстрелами героев и святых Империума, им обычно позволяют остаться. Если изображения ксеносов слишком точные или сочувствующие, автор пьесы может внезапно обнаружить, что стал объектом работы Исповедника.

Хотя Порт-Зов - центр культа Сета и дом Сынов Сета, не все граждане города набожны и законопослушны (и таким образом, преданы Императору). Преступный мир существует несмотря на все попытки уничтожить его. Хотя и не будучи еретическими или агностическими, преступники, конечно, лицемерны. Большая часть этой преступной группы счастлива баловаться мелким воровством, обычно избавляя наивных паломников от их скудного количества Тронов посредством продажи поддельной индульгенции (предписания, которое позволяют предъявителю буквально «искупить» грехи). Другие идут немного дальше. Они запирают свою жертву в устройстве умерщвления плоти и держат ее там, пока она (или её компаньоны) не заплатит выкуп. Наконец, ходят слухи о еще более темных обрядах, когда неосторожных паломников хватают на улице и в неизвестных целях подвергают слишком реальным реконструкциям пыток Сета. Некоторые подозревают развращенную знать, ищущую искупления, другие указывают на возможные еретические культы, причастность ксеносов (кое-кто шепчет, что это дело рук изгоев эльдар), или даже влияние Губительных Сил. Иногда пропавших паломников находят, обычно несколько недель или месяцев спустя. Большинство из них ритуально искалечено, а лица застыли в гримасах крайнего ужаса.

Повседневная жизнь в Порт-Зове
Жизнь в Порт-Зове наполнена непрерывным поклонением и набожностью. Каждый день посвящен Сету, Императору, другим святым Сектора и Империума, и Экклезиархии (именно в таком порядке).
День в городе начинается рано. Восход солнца сопровождается призывами к молитве, транслируемыми через вокс-кастеры по всему городу. Звонят колокола, играет музыка, и к

этому шуму добавляются молитвы и песни верующих. Затем наступает перерыв на завтрак, после чего богослужения возобновляются. По большим календарям определяют, какие значимые деяния были сделаны в этот день, и какой из святых (или других благочестивых героев) их совершил. Затем эти деяния воспроизводятся в постановках и мистериях на уличных временных сценах либо в более основательно построенных театрах
Для тех, кто не хочет смотреть на постановку и внимать славному прошлому Империума, существуют различные формы умерщвления плоти. Самое простое – взять на один день напрокат скориаду и заняться самобичеванием. Можно увидеть длинные колонны паломников, которые идут по улицам Порт-Зова и хлещут себя по голым спинам, почти сдирая кожу. Кое-у-кого может возникнуть желание прибегнуть к более экстремальным мерам, таким, например, как повторение пыток, которые испытал Сет. Как было ранее сказано, паломникам рекомендуется посещать только одобренные Министорумом пункты исповедания и очищения, поскольку иначе пытка может оказаться слишком реальной.
Как только садится солнце, звучит еще один призыв к молитве, наступает перерыв на ужин, после чего начинается еще одна череда постановок, которые длятся далеко за полночь. Когда наступает рассвет нового дня, цикл повторяется.
Ежедневная рутина нарушается, когда проводятся особенные пиры и церковные праздники (Например, Пир Возвышения Императора). Самый долгий период – Зов Сета, недельный фестиваль, во время которого люди по всему миру откладывают свои обычные обязанности, чтобы рассмотреть жизнь Сета и уроки, которые из нее можно извлечь. Праздник сопровождается долгими молитвами, за которыми следуют трапезы, символизирующие благодарность Сету за то, что он своей жертвой позволил людям Благочестия Сета продолжить служить Империуму и Богу-императору. Праздник заканчивается постановкой Пути Сета и еще большим количеством молитв и медитаций в Часовне Зова Сета.

Важные места
В центре Порт-Зова находится большая открытая площадь. Со всех четырех сторон ее окружают следующие здания:
С севера – резиденция Планетарного губернатора, кардинала Прета Катулла Халаби. Это большое здание служит Халаби жильем, местом богослужений и административным центром. Этот комплекс, занимающий в длину всю северную сторону площади, включает в себя собор, кельи для духовенства низкого ранга и большой зал, где кардинал Халаби, приближенное к нему духовенство и избранные члены торговых компаний встречаются, чтобы обсудить политику.
К югу располагается традиционный особняк мэра Порт-Зова. В настоящее время этот пост занимает Квинт Готовал. Готовал прекрасно осознает, что его пост является лишь церемониальным, но это не мешает ему постоянно направлять кардиналу Халаби петиции с предложениями по улучшению Порт-Зова в частности и Благочестия Сета в общем.
На восточной стороне площади находится Госпиталь Святой Елены. Эта больница, управляемая сестрами орденов Госпитальер, заботится о медицинских потребностях жителей Порт-Зова и множества паломников. Чего и следовало ожидать от госпиталя в городе, заполненном людьми, занимающимися флагелляцией, обслуживание там превосходное. Что касается самой больницы, она постоянно достраивается, чтобы удовлетворять требованиям, которые накладывает большое число прибывающих ежегодно паломников.

На западе расположен основной участок-крепость Адептус Арбитрес. Они считают Сета своим святым-покровителем, поэтому многие части здания украшены его ликом. Арбитры всегда идут впереди на любой реконструкции Пути Сета, также они осуществляют большую часть ухода за его часовней и могилой, которые расположены на юге.
В центре площади находится огромная статуя Сета, доброжелательно взирающего на свой

город. Он стоит лицом на юг, к своей могиле, в одной его руке молот, в другой – обрывок цепи. Статую окружает кольцо высоких столбов, к которым цепями могут быть прикованы истинно кающиеся, желающие подвергнуться публичному умерщвлению плоти.
Между городской площадью и космопортом находится Торговый Зал Благочестия Сета. В этом обширном здании находятся тысячи клерков, которые отслеживают все товары, прибывающие в Порт-Зов и отправляемые из него в Порт Хэдли.
В Порт-Зове сотни, если не тысячи, театров. Величайший (и старейший) из них, известный просто как Адвоко, является огромным шестиугольным зданием, построенным в готическом стиле. Сцена, находящаяся в центре здания, окружена со всех сторон сиденьями для зрителей на верхних ярусах, в то время как пол вокруг сцены предназначен только для стоящих зрителей. Адвоко, предназначенный для изображения жизни Сета, ставит пьесы, которые могут длиться неделями, и изображают (часто во всех ужасных деталях) каждый аспект его пленения, пыток, Пути и смерти.

Достопримечательности
Священнейшее место на Благочестии Сета - Часовня Зова Сета. Первоначально это было простое каменное строение, но со временем оно выросло, поскольку верующие добавляли к нему различные улучшения. В настоящее время Часовня окружена огромным собором (намного большим, чем собор кардинала Халаби), который может во время службы вместить тысячи паломников. Войти в Часовню можно через череду галерей, украшенных витражами, изображающими жизнь, мучения и смерть Сета.
Сама Часовня находится в глубинах несколько хаотичного нагромождения строений. Допуск в нее уже давно ограничен, войти дозволяется лишь высокопоставленным членам Святых Ордосов и их почтенным гостям.
Тот, кому удастся войти внутрь, увидят покрытые пятнами каменные плиты перед алтарем. Традиционно утверждается, что это пятна крови Сета, которую он пролил, когда, в конце концов, потерял сознание и скончался. Эти камни никогда не моют, не наступают на них и даже не трогают.
На юго-восточном краю комплекса Часовни находится искусно построенная гробница Сета-Арбитра. Точно так же как и Часовня, настоящая могила скрыта глубоко в многочисленных внешних оболочках. В настоящее время могила расположена в центре круглой обзорной галереи, круглосуточно охраняемой контингентом Адептус Арбитрес. По слухам, в гробнице и вокруг нее можно услышать молитвы, обычно поздно ночью, когда вокруг нет никого, кроме почетной стражи.
Дальше на юго-запад от Часовни, связанных с ней строений и Могилы Сета расположено медленно растущее кладбище. Паломники, умершие на Благочестии Сета, будь то от несчастного случая, умерщвления плоти или реконструкции Пути Сета, помещаются в могилы на окраинах часовни. Кроме того, многие верующие сектора прибывают на мир храм с той лишь целью, чтобы быть там похороненными.
Что любопытно, Вы никогда не увидите, как на кладбище хоронят уроженца Благочестия Сета. Когда Сетианец умирает, его или ее перерабатывают в удобрение и разбрасывают на полях, отдавая к миру то, что он взял от него за время жизни.
Из Часовни, мимо Могилы Сета, и через кладбище, проходит изрытая грунтовая дорога, которая оканчивается в ничем не примечательном месте далеко от Порт-Зова. Она известна как Путь Сета. Это - маршрут, по которому прошел Сет после своего спасения от Сынов Друза. Существует традиция, что на Путь нельзя ступать в обуви (так как сам Сет был босым), и на Пути нельзя пользоваться какой-либо помощью (будь то трость, костыль, или даже склянка с водой). Многие, ступившие на Путь в течение Зова Сета, делают это облаченными лишь в символические лохмотья. Поскольку вся суть Пути в том, что его нужно пройти, несмотря на все преграды, тех, кто падает во время Пути, оставляют лежать в грязи (в надежде, что они найдут в себе силы подняться и закончить Путь) и не поднимают с дороги до следующего дня, когда Путь официально заканчивается.

Путь Сета – второе из священнейших мест Благочестия Сета. На него никто не ступает до дня Пути, и его круглый год поддерживают в чистоте с помощью граблей на длинной рукоятке и подобных инструментов. Цепочка глубоко отпечатанных следов, идущая посередине Пути, как говорят, принадлежит самому Сету. Поэтому наступать на них избегает любой идущий по Пути. Те, кто прошел Путь, говорят о том, что слышали слова поддержки, сталкиваясь с трудными участками дороги, а некоторые даже рассказывали, что когда они спотыкались, их поддерживали незримые руки.

Аббатство на Горе святой Елены

Гора святой Елены – небольшой остров, расположенный на небольшом расстоянии от набережной Порт-Зова, и соединенный с материком узкой дорогой. На высшей точке Горы, сплошь покрытой зданиями, стоит огромная статуя Императора. Фигура, поднимающаяся на высоту в 80 метров и облаченная в полную броню, простирает руки, как будто даруя благословение людям Порт-Зова.

Гора служит домом трем орденам Адепта Сороритас — Диалогус, Фамулус и Госпитальер. Хотя они и немногочисленны (на планете, вероятно ,в общей сложности не более сотни сестер), их Ордена столь же набожны и преданны, как любой орден сектора. Из трех орденов единственными, кого регулярно видят в Порт-Зове, является Госпитальер, чьи сестры управляют Госпиталем Святой Елены. Из других двух орденов Диалогус остаются в затворничестве на Горе среди своих свитков и бумаг, а Фамулус используют свое время на Благочестии Сета, чтобы вновь укрепить свою веру перед возвращением к знати сектора Каликсида. И наконец, хотя на Горе и нет гарнизона из числа орденов-милитант, там всегда присутствует небольшое число Сестер Битвы, отдыхающих после сопровождения паломников и важных лиц из Экклезиархии на Порт-Зов.

Порт Хэдли

Порт Хэдли – своеобразный космопорт Благочестия Сета. Он представляет из себя просто кольцо доков для челноков вокруг широкой рокритовой посадочной площадки. Порт Хэдли, также расположенный вдоль одного из многочисленных океанов, окружен верфями, терминалами наземного транспорта и аэродромами, которые построены, чтобы справляться с постоянным притоком продовольствия, которое отправляется с планеты. В отличие от Порт-Зова, Порт Хэдли - тихое место, населенное только докерами и тяжелыми погрузочными сервиторами. Немногие из паломников видели Порт, если вообще кто-то видел, поэтому удобств для путешественников там немного. Единственное примечательное место (около контрольно-диспетчерского пункта посадки Порта) – участок-крепость Адептус Арбитрес с размещенным там немногочисленным гарнизоном.

Кардинал Прет Катулл Халаби

Планетарный губернатор Благочестия Сета, кардинал Халаби, проводит большую часть своего времени в своем дворце, контролируя повседневную деятельность на планете. Он носит на себе все регалии, соответствующие его положению и требует, чтобы к нему относились с надлежащим уважением и почтением. Хотя он и уважает преданность сетианцев их любимому Сету, он не имеет никакого желания увидеть повторение истории Сынов Друза и пристально следит за верующими в поисках признаков еретического поведения. В то же самое время он старается посещать постановки в Адвоко (где у него есть личная ложа), и ежегодно проходит Путь.В настоящее время самая большая забота кардинала Халаби - искоренение ответственных за ритуальные убийства паломников.

Он начал подозревать, что причиной является нечто намного большее, чем обычный еретический культ, и обратил его внимание на Порт Хэдли. Он чувствует, что Порт может быть местом осуществления контрабанды (помимо других преступлений) недобросовест-

ными Вольными Торговцами.

Мэр Квинт Готовал
Мэр Порт-Зова, Готовал, остро осознает, насколько малой властью обладает. Его окружают интриги влиятельных торговых магнатов, членов Экклезиархии и Адепта Сороритас, и его слово имеет очень небольшой вес, когда обсуждаются способы управления Порт-Зовом. Он прилагает все усилия, чтобы удостовериться, что город работает эффективно, но чувствует, что его дни сочтены, так как он оказался неспособен выкорчевать причину таинственного извращенного культа. В последние дни он проводит много времени, молясь в Могиле Сета в надежде на некое божественное откровение.

Плекс Орла
Бывший Арбитр Орла – нынешний глава движения Сынов Сета. Он фанатично верит в главенство закона и феодального уклада, и неустанно работает над тем, чтобы Сета признали святым. Он также постоянно проповедует о том, что каждый гражданин должен неустанно и без сомнений служить Империуму, и приводит Сета как пример того, как вера в Императора может помочь преодолеть все препятствия.
Орла чувствует, что Сыны Сета должны стать еще одним оборонительным рубежом против коррупции и ереси, и работает над тем, чтобы превратить и без того воинственный культ в еще более эффективную боевую силу. Можно увидеть, как Сыны Сета, патрулирующие многие улицы Порт-Зова совместно с Адептус Арбитрес, очищают улицы от шарлатанов, факиров и обычного преступного сброда.

Триумвират
Горой святой Елены управляет три палатины, по одной от каждого ордена. Палатина Орлеан Лашеснэй, глава ордена диалогус, почти никогда не появляется в Порт-Зове и редко принимает посетителей, которые не принадлежат к Адепта Сороритас. К культу Сета она в лучшем случае безразлична. Кажется, ей нравится изоляция Горы от Порт-Зова в частности и всего сектора в целом, она считает это гарантией того, что ее Сестры смогут работать без того, чтобы их отвлекали или прерывали.
Орден фамулус возглавляет палатина Венрия Анаксандра. Как и положено сестре фамулус, она выступает в качестве посредника между Порт-Зовом и Горой. Она скрупулезно поддерживает дисциплину и порядок (чтобы ни одна сестра не поддалась на соблазны внешнего мира), строго придерживается догматов веры и считает, что Халаби слишком снисходителен с людьми Порт-Зова и их чрезмерно показной набожностью.
Палатина Малгорзата Идер возглавляет орден госпитальер. Она целиком посвятила себя благосостоянию пациентов под заботой ее сестер. Она пресекла все попытки переименования Госпиталя Святой Елены в Госпиталь Сета. Пожилая и, согласно всем отчетам, доброжелательная сестра, она – ярая сторонница чистоты, и телесной и духовной. Она способна запретить войти в госпиталь абсолютно любому, кто не соответствует ее стандартам чистоты, если это не пациент.